**Министерство Образования и наук Российской Федерации**

**Федеральное Государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования**

**"Санкт-Петербургский**

**Политехнический университет Петра Великого"**

**(ФГАОУ ВО СПБПУ)**

**Институт среднего профессионального образования**

**Лабораторная работа №1**

**Проектирование графического интерфейса пользователя**

**Выполнил:**

Студент группы 22919/9

Стецкий Максим

**Преподаватель:**

Иванова Дарья Васильевна

**Санкт-Петербург**

**2023**

**Цель работы:** Изучение основных элементов управления (виджетов) и развитие навыков в проектировании графического интерфейса пользователя.

**Ранжированный список:**

1. Повысить возможность функционала сайта (Зарегистрироваться)
2. Просмотр названий игр на главном экране
3. Просмотр категорий игр
4. Отображение бонусов
5. Онлайн служба поддержки на сайте.
6. Пополнение/вывод средств: различная валюта и работа с разными банковскими системами.
7. Возможность играть в онлайн игры такие как: Слоты, Джекпот, Карточные, Столы, Видео покер, Лотерея, Прочие.
8. Возможность вернуться в лобби
9. Личный профиль
10. Возможность выйти из аккаунта
11. Увидеть свою историю побед
12. Просмотреть Личные данные

**Сценарий работы:**

1. Если пользователь не авторизирован, он может захотеть протестировать демоверсию. Если он не желает заходить на сайт с ограниченным функционалом, он может захотеть нажать на ссылку «Регистрация» и его перебросит на форму регистрации, если возникнут какие-то проблемы он с лёгкостью сможет обратиться в службу поддержки. Значит, необходимо эти функции положить на 1 макете.

**Карта навигации:**

**Макет Главной страницы:**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Реклама в Интернете, Веб-сайт

Автоматически созданное описание

**Макет страницы Регистрации:**

Изображение выглядит как текст, Легкая закуска, еда

Автоматически созданное описание

**Макет страницы Личного профиля:**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, Шрифт

Автоматически созданное описание**

Таблица 1 (Главная страница авторизированных пользователей)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Личный профиль | Ссылка | Виден всем авторизированным пользователем | Доступен всем авторизированным пользователем | Ссылка на страницу личного профиля |
| Пополнение/вывод | Ссылка |  |  | Ссылка на страницу пополнения баланса |
| Тех. поддержка | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на службу поддержки |
| Популярные | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Слоты | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Джекпоты | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Карточные | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Столы | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Видео покеры | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Лотерея | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Прочие | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу сайта |
| Играть/Демо | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на другую страницу с игрой |

Таблица 2 (Страница Регистрации)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Войти | Ссылка | Виден всем | Доступен всем | Ссылка на страницу входа |
| Тех. поддержка | Ссылка | Ссылка на службу поддержки |
| Регистрация | Ссылка | Обновление страницы |
| Логин | Текстовое поле | Текстовое поле для ввода логина |
| Пароль | Текстовое поле | Текстовое поле для ввода пароля (типа password) |
| Создать аккаунт | Кнопка | Если логин не занят и в пароле не используются запрещённые символы, то пользователь перейдёт на главную страницу |

Таблица 3 (Страница личного профиля)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Условия видимости** | **Условия доступности** | **Описание** |
| Лобби | Ссылка | Виден всем авторизированным пользователям | Доступен всем авторизированным пользователям | Ссылка на главную страницу |
| Слоты | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Live-Казино | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Промо | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Турниры | Ссылка | Ссылка на другую страницу сайта |
| Выйти | Ссылка |  |  | Ссылка выходит из аккаунта |
| Пополнить | Кнопка |  |  | Переход на другую страницу с пополнением |
| Депозит | Кнопка |  |  | Переход на другую страницу с пополнением |
| Привязать | Кнопка |  |  | Переход на другую страницу с привязкой номера для вывода средств |
| Личные данные | Ссылка |  |  | Ссылка на другую страницу сайта |
| Пополнить счёт | Ссылка |  |  | Переход на другую страницу с пополнением |
| Вывести со счёта | Ссылка |  |  | Переход на другую страницу с выводом средств |
| История побед | Ссылка |  |  | Ссылка на другую страницу сайта |
| Выход | Кнопка |  |  | Закрывает все открытые окна браузера, для безопасности |
| USD Доллар США | Выбор(option) |  |  | Выбор валюты для кошелька |
| Добавить | Кнопка |  |  | Добавляет выбранный кошелек |

**Доказательства:**

1. Принцип простоты: Данный принцип реализован на сайте, к примеру, на макете «Главная страница». Таким образом, благодаря ранжированию функционала сайта были выделены самые простые операции: просмотр названий игр на главном экране, просмотр категорий игр, отображение бонусов. Они расположены прямо на главной странице. Присутствуют видимые ссылки на более редко используемые операции, к примеру «Личные данные», путь к которой происходит следующим образом (главная страница для авторизированных пользователей – личный профиль).
2. Принцип обратной связи реализован с помощью оповещения о сбоях работы сайта и т.п. (при переходе на игру с нестабильным интернетом сайт выдаст уведомление о плохой связи и просьбой наладить её).
3. Принцип видимости: В начале работы был сформулирован сценарий, в котором были выделены операции, которые пользователь может захотеть видеть на сайте. В соответствии со сценарием был разработан макет «Регистрации», в котором были учтены все пункты. Это и является доказательством принципа видимости.

**Вывод:**

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился с основными элементами управления (виджетами) и приобрел навыки проектирования графического интерфейса пользователя.