

Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW



Temàtica: Llenguatges de Marques

Bloc 1: Estructura Semàntica HTML5: Elements de Text

Exercici 1.1: "El Blog Personal"

Crea una pàgina HTML5 que representi un blog personal o un portfolio utilitzant l'estructura semàntica que hem treballat a classe i els següents requisits:

- El **<header>** ha d'incloure el nom del blog i un menú de navegació.
- El menú **<nav>** ha de contenir links a diferents seccions de la mateixa pàgina.
- El <main> ha de contenir 2-3 articles <article>.
- Cada article ha de tenir un <header> i <footer>.
- La barra lateral **<aside>** ha de contenir informació vostra.
- El <footer> general de la pàgina.

Ajuda:

- 1. El contingut principal de l'article es pot dividir en **<section>** si és necessari.
- 2. Pots utilitzar seccions **<section>** al main per separar els articles per temàtiques.
- 3. Utilitza els títols en format jeràrquic. Comença per un únic **<h1>** i, per cada element semàntic, utilitza títols descendents **<h2>**, **<h3>**, etc.
- 4. Útilitza etiquetes com **** per remarcar informació important o **** per donar èmfasi a alguna part del text.

Exercici 1.2: "La Revista Online"

Crea la portada d'una revista digital que representi la següent estructura semàntica:

- <header>
- <nav> independent del header.
- <main> amb 3 seccions <section> (Últimes notícies, Tecnologia i Esports).
- La primera secció ha de tenir 4 articles curts **<article>** i les altres seccions 2 articles.



Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Temàtica: Llenguatges de Marques

- <aside> amb 2 seccions (Publicitat externa i Articles més llegits)
- <footer>

Extra:

- 1. Pots fer servir l'etiqueta semàntica **<time>** per la data i l'hora de les publicacions.
- 2. Pots fer servir l'etiqueta semàntica **<address>** per indicar l'adreça de l'empresa.

Bloc 2: Estructura Semàntica: Links, Llistes i Taules

Exercici 2.1: "El teu horari de classes"

Crea una pàgina HTML5 que mostri l'horari setmanal de la teva classe en format de taula amb una estructura semàntica HTML5 completa seguint els següents requeriments:

- <header> amb el títol de la pàgina.
- <nav> amb els diferents tipus d'enllaç:
 - o Un **enllaç intern** a una altra pàgina de l'horari (horaris-general.html).
 - 0 Un **enllaç extern** a una web oficial (la web del centre).
 - O Un **enllaç a secció** de la mateixa pàgina (saltar directament a l'horari amb #horari).
 - o Un **enllaç de descàrrega** d'un fitxer (descarregar un PDF amb download="doc.pdf").
 - o Un **enllaç mailto** per enviar un email (mailto:xavi.garcia@icv.cat).
 - o Un **enllaç tel** per realitzar l'acció de trucar (tel:+34938700000)
- **<main>** que contingui la taula amb l'horari setmanal.
- **<footer>** amb informació final (copyright, nom del centre i direcció).



Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Temàtica: Llenguatges de Marques

L'horari ha d'estar dins el **<main>** a una taula amb:

- **<caption>** amb el títol de la taula (p. ex. "Horari de 1r SMX").
- <thead> per als noms dels dies de la setmana (Dilluns a Divendres).
- amb les hores i assignatures.
- **<tfoot>** amb una nota final (p. ex. "Totes les classes s'inicien a les 15:00").
- Usa **>** per a les hores i per als dies.

Mostra les hores a la primera columna (08:00, 09:00, 10:00, 11:30, 12:30, 13:30, 15:00).

Cada cel·la ha de contenir:

- El codi i nom de l'assignatura **** pel nom.
- El grup i si cal informació extra.
- El nom del professor/a amb ****.
- L'aula. (podries utilitzar salts de línia **
** dins de la cel·la si ho necessites).

Utilitza **rowspan** quan un mòdul ocupi més d'una hora seguida o no hi ha classe.

Exercici 2.2: "Torneig d'eSports"

Crea una pàgina HTML5 que representi la portada d'un torneig d'eSports utilitzant una estructura semàntica a partir dels següents requisits:

- **<header>** amb el nom del torneig i un eslògan.
- **<nav>** amb enllaços a les pàgines (partides.html, equips.html i calendari.html).
- <main> que contingui 5 seccions <section>
 - 1. **Organitzadors**: Llista desplegable **details** i **summary** amb els 6 creadors de contingut organitzadors de l'esdeveniment amb (nom, número de seguidors i enllaç al seu canal).
 - 2. **Partides**: Mostra amb totes les partides del torneig amb la data i l'hora.
 - 3. **Equips**: Taula dels equips participants amb el nom, punts i petita descripció.
 - 4. **Calendari**: Explica el format de la competició (fase de grups, eliminatòries i final)
 - 5. **Notícies**: Inclou 2 articles **<article>** amb **<header>** i **<footer>** que parlen sobre les novetats del torneig.



Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Temàtica: Llenguatges de Marques

- **<aside>** amb informació extra (per exemple: patrocinadors, classificació provisional o MVP del torneig).

- **<footer>** amb informació de copyright i enllaços a xarxes socials entre altres.

Ajuda:

- 1. Pots fer servir **<figure>** i **<figcaption>** per incloure imatges (logotips dels equips o captures dels jocs i una descripció associada).
- 2. Pots fer servir **<abbr>** per indicar abreviatures de videojocs (LOL, CS:GO, MVP, etc.).

Exercici 2.3: "ICV Components.cat"

Crea una pàgina HTML5 que representi la portada d'una botiga com la de Amazon o PC Componentes.

- **<header>** amb el nom de la botiga a un i també un petit eslògan.
- **<nav>** separat del **<**header**>** (enllaços a la secció de Productes i Promocions i un enllaç de pàgina"Inicia Sessió" cap a login.html).
- <main> que contingui com a mínim:
 - O Una secció **<section>** de Productes amb una taula comparativa de productes, cadascun representant un dispositiu que poden ser (PCs, Consoles, TV, per exemple). Cada producte a comparar ha de tenir:
 - Un títol <h2> o <h3> segons la jerarquia prèvia de títols.
 - Una descripció curta amb que utilitzi per destacar un valor i per dona èmfasi una informació concreta.
 - Una petita llista

 amb especificacions bàsiques i comunes.
 - El preu amb un títol <h3> o <h4> respectant la jerarquia prèvia de títols.
 - Una secció **<section>** Notícies / Blog amb 2 articles petits, cadascun amb
 <header> i **<footer>**.
 - O Una secció **Promocions** amb 2 taules de productes en promoció i separades amb una línia horitzontal **<hr>>** ja que cada taula pertany a una categoria de productes diferents.



Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Temàtica: Llenguatges de Marques

- <aside> amb contingut complementari (per exemple: "Top vendes" dins d'un <details> i <summary> amb una llista i enllaços interns amb <a> a pàgines de producte fictícies).
- **<footer>** amb el copyright, enllaços a la política de privacitat, cookies, devolucions, etc. i l'etiqueta **<address>** per a la localització i informació de contacte.

Bloc 3: Estructura Semàntica: Elements Multimèdia

Exercici 3.1: "La Col·lecció de Videojocs"

Crea una pàgina HTML5 que mostri una col·lecció personal de videojocs.

- **<header>** amb el títol de la pàgina ("La meva col·lecció de videojocs").
- <nav> amb enllaços a seccions de la mateixa pàgina (p. ex. "Imatges", "Vídeos", "Música").
- <main> amb 2 seccions principals:
 - o <u>Imatges dels videojocs</u>: Cada videojoc ha d'estar dins un **<figure>** amb **** a la de la portada format WebP i **<figcaption>** amb el nom i any de llançament.
 - Vídeos de tràilers: Afegeix un **video controls**> amb almenys 2 **source**>
 (per exemple MP4, WebM ó OGV).
- **<aside>** amb un llistat de recomanacions d'altres videojocs.
- **<footer>** amb el teu nom (autor de la pàgina).

Exercici 3.2: "Youtube t'estimo"

Crea una pàgina amb semàntica completa dedicada a un o diversos creadors de contingut.

- **<header>** amb el nom o noms dels youtubers i una imatge **** del seu logo o avatar.
- **<nav>** amb enllaços (externs) al seu canal de YouTube, Twitch i altres xarxes socials.



Departament: Informàtica i Comunicacions

Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Institut arles Vallbona Docent: Xavi Garcia

Temàtica: Llenguatges de Marques

- <main> amb 4 seccions:
 - o <u>Vídeo destacat:</u> Incrusta un vídeo de YouTube amb **<iframe>** (una review, gameplay o entrevista).
 - o Galeria de moments: Amb 2 o 3 imatges dins **<figure>** amb **<figcaption>** descrivint què passa a cada moment.
 - o Podcast o àudio: Afegeix un **<audio controls>** amb **<source>** (pot ser un arxiu MP3 ó OGG d'entrevista o un àudio fictici).
 - o Multimèdia extra: Mapa de Google amb **<iframe>** incrustat de la ciutat del creador. Stream de Twitch, Piulades de Twitter (X) o un Podcast de Spotify amb <iframe>.
- <aside> amb curiositats (nombre de seguidors, jocs preferits, frases mítiques, etc.).
- <footer> amb el copyright i informació addicional.

Extra:

- Afegeix un enllaç amb download per descarregar un fons de pantalla del youtuber.
- Afegeix una taula petita amb la seva evolució de seguidors per anys.

Bloc 4: Estructura Semàntica: Formularis

Exercici 4.1: "Inscripció a un Curs Online"

Crea una pàgina HTML5 amb un formulari complet d'inscripció a un curs online.

- <header> amb el títol de la pàgina ("Inscripció al Curs Online de...").
- <main> amb el formulari <form> de tipus GET.
- <fieldset> i <legend> per separar cadascuna de les seccions:
 - Dades personals:
 - Nom complet (text) required, minlength i maxlength.



Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

Temàtica: Llenguatges de Marques

- Correu electrònic (email) required.
- Telèfon (tel) required, amb pattern per format.
- Data de naixement (date) required.
- o Tipus de Curs i Experiència prèvia:
 - <select multiple> i <optgroup> per separar categories de cursos disponibles i permetre escollir diversos alhora (Programació bàsica, Administració de Sistemes, Desenvolupament de Videojocs, Desenvolupament Web, etc.)
 - Botons (radio) Novell, Intermedi, Avançat required.
- o Interessos i motivació del curs:
 - Botons (checkbox) Projectes pràctics, Tutories online, Certificats, etc.
 - <textarea> Breu text explicant per què vols realitzar el curs o els cursos escollits – required, minlength i maxlength.
 - <datalist> Amb opcions per escollir quin tipus de lloc de treball està interessat l'usuari (Ciberseguretat, DevOps, Frontend, Backend, etc.).
- o Fitxer i acceptació de condicions
 - <input type="file"> accepta extensions .pdf.
 - Checkbox required per acceptar les condicions per realitzar curs.
- o Botó de submit (per enviar les dades al servidor).
- **<footer>** amb el copyright i informació addicional (contacte, enllaç de suport, etc.).

Exercici 4.2: "Enquesta Definitiva: Superherois"

Crea una enquesta èpica fent ús d'un formulari HTML. L'enquesta ha d'incloure tots els tipus d'inputs d'HTML5 organitzats i amb validacions que impedeixin enviar el formulari si hi ha alguna dada o informació incorrecta.

- Utilitza un **<form>** de tipus POST amb TOTS aquests inputs:
 - o **text** (nom del superheroi)



Temàtica: Llenguatges de Marques

Cicles Formatius: SMX, ASIX, DAM i DAW

- o **email** (correu de contacte teu "representant del superheroi")
- o **password** (clau secreta per entrar al "headquarters")
- o **number** (nombre de batalles lluitades aquest any)
- o range (nivell de poder actual de l'1 al 100)
- o date (data de la primera aparició del superheroi)
- o **time** (hora concreta disponible per reunions)
- o **color** (color principal del "vestit")
- o **url** (pàgina web oficial del superheroi)
- o **tel** (telèfon d'emergències per trucades)
- Afegeix inputs de tipus **radio** (permet triar el tipus: heroi, ajudant o malvat), diversos **checkbox** per seleccionar superpoders (volar, invisibilitat, superforça...) i un **select** (tria el teu univers: Marvel, DC, Manga...).
- Inclou validacions dels camps amb els atributs required, min, max, minlength, maxlength, pattern perquè no es puquin enviar dades incorrectes.

Ara l'enquesta: Un cop emplenades les dades personals. Genera les preguntes d'una enquesta de mínim 10 preguntes amb inputs de tipus **radio** i preguntes com ara: *Quin és el teu enemic preferit?*, *Quin seria el teu gadget ideal?*, *Amb quin superheroi mai faries equip?*

- Utilitza **<fieldset>** i **<legend>** per agrupar seccions per temàtiques dins del formulari, per exemple: "Dades Personals", "Preguntes Temàtica 1", "Preguntes Temàtica 2", etc.