Filipe Pereira Machado

PBela Vista de Goiás, GO, Brasil | 📧 filipepm17@gmail.com | 🔗 linkedin.com/in/filipe-pereira-machado-360b502b6

Objetivo Profissional

Atuar como Desenvolvedor Java ou Integrador de Projetos Minecraft Modding, aplicando conhecimentos sólidos em Java, Forge e automação de gameplay para agregar valor em soluções escaláveis e inovadoras.

Resumo Profissional

Desenvolvedor de Software Trainee com experiência prática em Java e Python. Apaixonado por soluções tecnológicas com foco em performance e eficiência. Proficiente em controle de versão, desenvolvimento modular e práticas de engenharia de software, com sólida formação acadêmica. Rápida adaptação e forte foco em entrega.

Habilidades Técnicas

- Linguagens: Java, Python, JavaScript
- Ferramentas e Frameworks: Git, GitHub, Unity 2D, Gradle, Minecraft Forge, Metodologias Ágeis (Scrum)
- Práticas: Código limpo, controle de versão, modularização de software, operações assíncronas

Formação Acadêmica

Bacharelado em Engenharia da Computação (Em andamento) Pontifícia Universidade Católica de Goiás — Mar 2023 a Dez 2028

Experiência Profissional

Assistente Administrativo — Prefeitura de Bela Vista de Goiás

Abr 2020 - Dez 2022 | Bela Vista de Goiás, GO

- Suporte em documentação técnica e registros públicos.
- Criação de planilhas automatizadas com macros para acelerar tarefas administrativas.
- Apoio em digitalização e organização documental.
- Comunicação entre órgãos e prestadores de serviços externos.

Projetos Relevantes

Mod Botania Tubes (Addon para Botania, Java) — +50.000 downloads

- Addon para o mod Botania (Vazkii) que permite automação completa do Petal Apothecary com tubos de fluidos.
- Desenvolvido com Java para Minecraft 1.20.1 usando Minecraft Forge e Gradle.
- Compatível com mods como Create, Thermal e Mekanism; intercepta handlers de fluido para permitir entrada

e saída automática.

- Código modular, leve e performático; feedback positivo da comunidade no CurseForge.

Aplicativo de Orçamento para Auxílio Municipal

- Visualização de dados com Chart.js e armazenamento local.
- Design responsivo e acessível.
- Ferramenta útil para monitorar finanças locais.

Protótipo de Jogo 2D com Unity

- Side-scroller com coleta de itens, estados de vitória e colisões.
- Programado em C# com gerenciamento de cenas, animações e pooling de objetos.

Certificações

- JavaScript e HTML Alura, 2023
- Unity 2D: Parte 1 Alura, 2023
- Python for Everybody Universidade de Michigan (Coursera), 2023
- Controle de Versão com Git Atlassian (Coursera), 2023
- Gerenciamento Ágil de Projetos Google (Coursera), 2024
- Introdução à Computação em Nuvem IBM (Coursera), 2024