

CLASSES AMIGAS MVC -POO

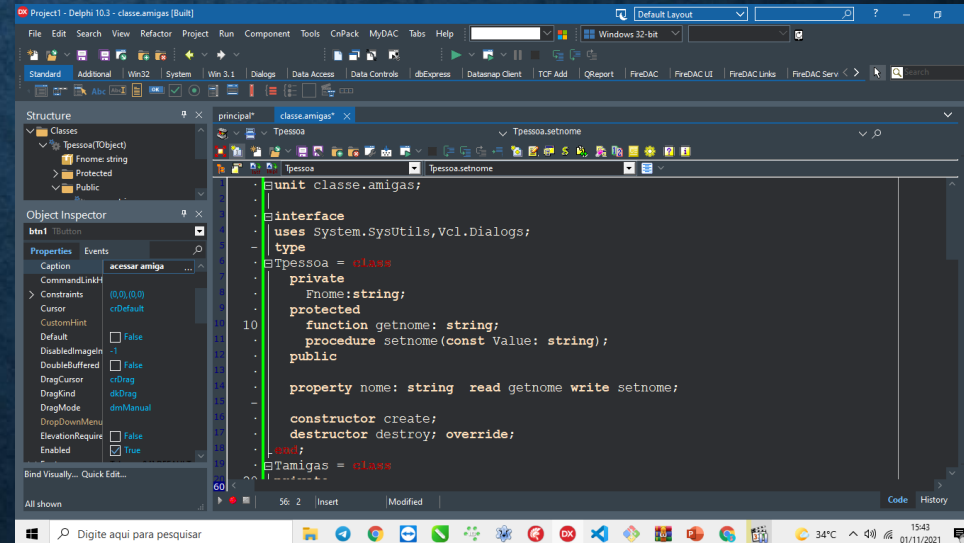
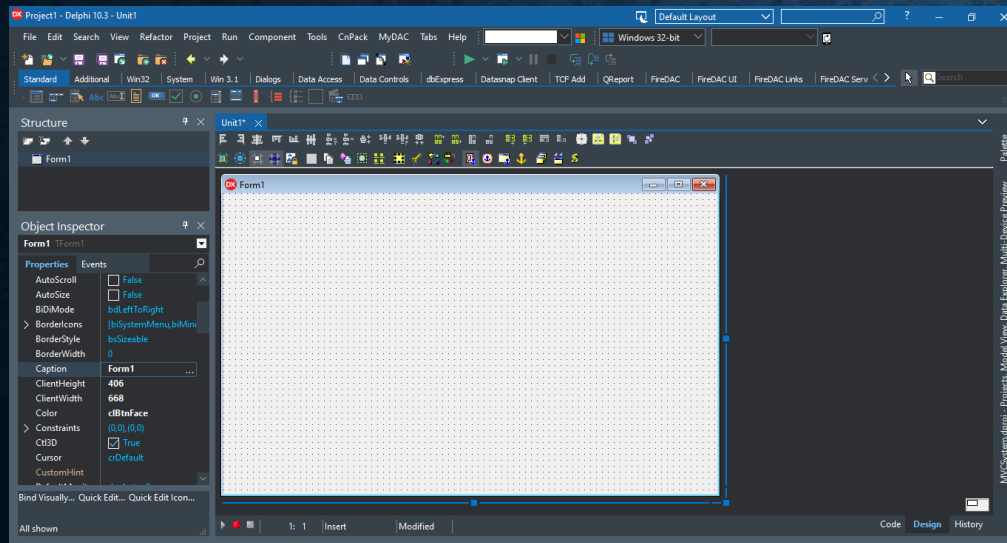


DevTeam

Concretas e Abstratas

CLASSE AMIGAS É

- É aquela mesmo na sessão private da mesmo unit você pode usar a classe.
- Quando estamos usando um método de uma classe da sessão private na mesmo unit, isso não é correto, Assim temos que criar uma nova unit com o principio da responsabilidade única. Onde cada classe deve assumir suas responsabilidades.
- Veremos isso na prática para exemplificar o caso:



VAMOS ENTENDER O CASO SIMPLES.

- Tpessoa = class ← **Classes existentes**

- Private

- Fnome: string;

- Public

- Property nome: string read getNome write setNome;

- End;

- Tamiga = class ← **Classes existentes**

- Private

- Procedute minhaamiga;

- Public

Ctrl+Shift+C

**Não herda
de ninguém**



IREMOS FOCAR NA PROCEDURE SET

```
function Tpessoa.getnome: string;  
begin  
    Result:= Fnome;  
end;  
  
procedure Tpessoa.setnome(const Value: string);  
begin  
    Fnome :=Value;  
end;
```

Aqui está tudo normal



```
procedure Tpessoa.setnome(const Value: string);  
var  
    amiga:tami  
begin  
    Fnome  
end;
```

Criamos a variável

```
procedure Tpessoa.setnome(const Value: string);  
var  
    amiga:Tamigas;  
begin  
    Fnome :=Value;  
    amiga.;  
end;
```

Chamamos o método



**ISSO É POSSÍVEL PORQUE AS MESMAS
CLASSES ESTÃO NA MESMO UNIT POR ISSO
ELAS SE TONAM AMIGAS.**

```
procedure Tamigas.minhaamiga;  
begin  
    showmessage('Olá sou a classe amiga');  
end;
```

Não esqueça disso.

```
procedure Tpessoa.setnome(const Value: string);  
var  
    amiga:Tamigas;  
begin  
    Fnome :=Value;  
    amiga.minhaamiga; //chamada da classe amiga  
end;
```

Aqui nós iremos entender melhor o posicionamento
Quando se tratar de classe amigas, porque estamos
Pedindo para a mesma um favor de ser usada.

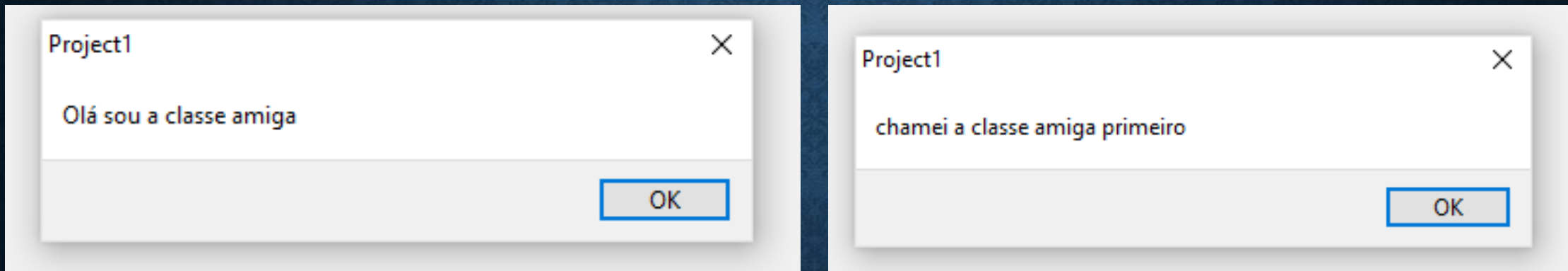
SetNome da classe Tpessoa que é privada!

IREMOS CHAMAR O MÉTODO DA CLASSE AMIGA.

```
· procedure TForm1.btn1Click(Sender: TObject);  
·   var  
·     pessoa:Tpessoa; ← Chame as classes  
·     amiga:Tamigas;  
0  begin  
·     pessoa:=Tpessoa.create;  
·     amiga:=Tamigas.Create; ← Instancie as classes( crie)  
·     try  
·     pessoa.nome:= 'chamei a classe amiga primeiro';  
·  
6   ShowMessage (pessoa.nome);  
·  
·     finally  
·       FreeAndNil (amiga); ← Destrua as classes  
0       FreeAndNil (pessoa);  
·     end;  
· end;
```

ATRAVÉS DO MÉTODO DA CLASSE PESSOA

OBSERVE QUE FOI CHAMADO



O correto é criar a sua própria classe.