

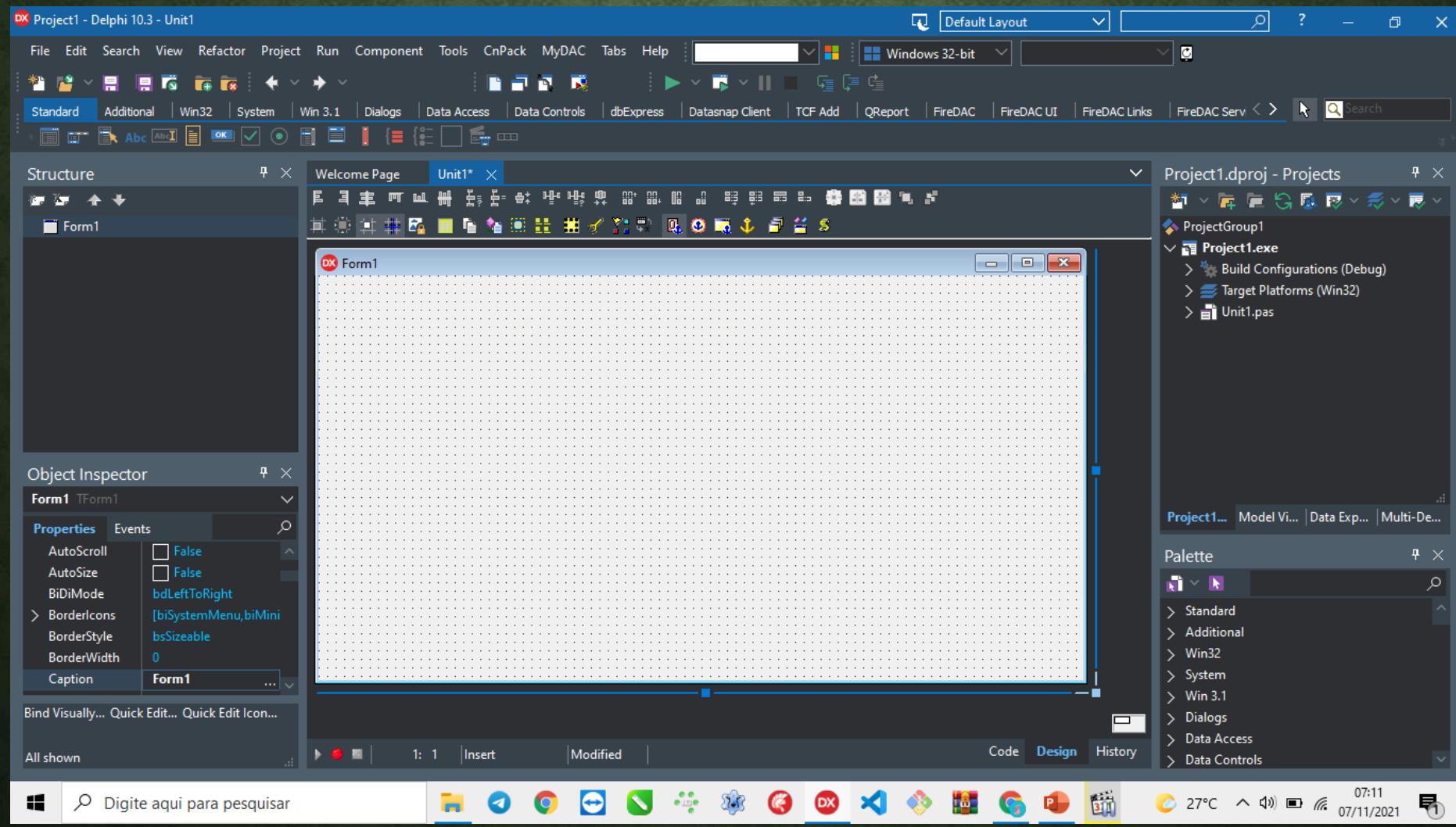
# MVC – GETS E SETS



DevTeam

Programação Orientada e Objetos

# INICIAREMOS UM NOVO PROJETO



# ENTENDIMENTO ENTRE GET E SET

- Property Nome read GetNome -> Leitura Write SetNome -> Escrita
- Os Get usamos quando queremos da funcionalidade a regras de entrada no Edit.
- Não é obrigatório usar sempre....Isso depende do projeto a ser desenvolvido.
- Read – Leitura - Get será sempre para obter a leitura do método.
- Write – Escrita - Set será sempre para obter a Escrita do método.
- Get : Retorna sempre um function que retorna um valor.
- Set : Retorne sempre um procedure sem que haja retorno de nada.



# CRIAREMOS UM NOVA CLASSE



```
    Tpessoa = class //classe Pessoa
      private
      protected
      public
      property nome:string;
      property endereco:string;
      property salario:Currency;
    end;
```

Selecione as 3 property antes do comando.

**Ctrl + Shift + C**

Criado as property na sessão public



# OBSERVE A SEGUINTE QUESTÃO!

```
1  { Tpessoa }
2
3  procedure Tpessoa.Setendereco(const Value: string); ← Yellow arrow
4    begin
5      Fendereco := Value;
6    end;
7
8
9  procedure Tpessoa.Setnome(const Value: string); ← Blue arrow
10   begin
11     Fnome := Value;
12   end;
13
14
15 procedure Tpessoa.Setsalario(const Value: Currency); ← Red arrow
16   begin
17     Fsalario := Value;
18   end;
```

Criou a penas os Sets



# OBSERVE TAMBÉM QUE ELE CRIOU PROCEDURES E FIELDS.

```
16
·   Tpessoa = class //classe Pessoa
·     private
·
·       Fsalario: Currency;
·       Fnome: string;
·       Fendereco: string;
·
·       procedure Setendereco(const Value: string);
·       procedure Setnome(const Value: string);
·       procedure Setsalario(const Value: Currency);
·
·     protected
·
·   public
·     property nome:string read Fnome write Setnome;
·     property endereco:string read Fendereco write Setendereco;
·     property salario:Currency read Fsalario write Setsalario;
·   end;
```

## Fields(campos)

## Procedures com Sets

Nós sabemos que as procedures não retorna nenhum valor (sets) leituras, ou seja apenas damos funcionalidade(métodos) para a mesmo.

# VAMOS CRIAR OS GETS, ALTERE AS PROPERTY COMO ESTÁ NA IMAGEM

```
public  
property nome:string read Getnome write Setnome;  
property endereco:string read Getendereco write Setendereco;  
property salario:Currency read Getsalario write Setsalario;  
end;
```

Apenas mude o texto Fnome para GetNome

**Ctrl + Shift + C**



```
  Fsalario: Currency;
  Fnome: string;
  Fendereco: string;

  procedure Setendereco(const Value: string);
  procedure Setnome(const Value: string);
  procedure Setsalario(const Value: Currency);

  function Getendereco: string;
  function Getnome: string;
  function Getsalario: Currency;

protected
```



Function Get



# AS FUNCTIONS SEMPRE RETORNA UM VALOR

```
function Tpessoa.Getendereco: string;  
begin  
  result:=Fendereco;  
end;  
  
function Tpessoa.Getnome: string;  
begin  
  result:=Fnome;  
end;  
  
function Tpessoa.Getsalario: Currency;  
begin  
  result:=Fsalario;  
end;
```



Retorna o field(Campo)

Sem regras!!!

# PROCEDURE DE ESCRITA ESTA PEDINDO UM VALOR (TEXTO)

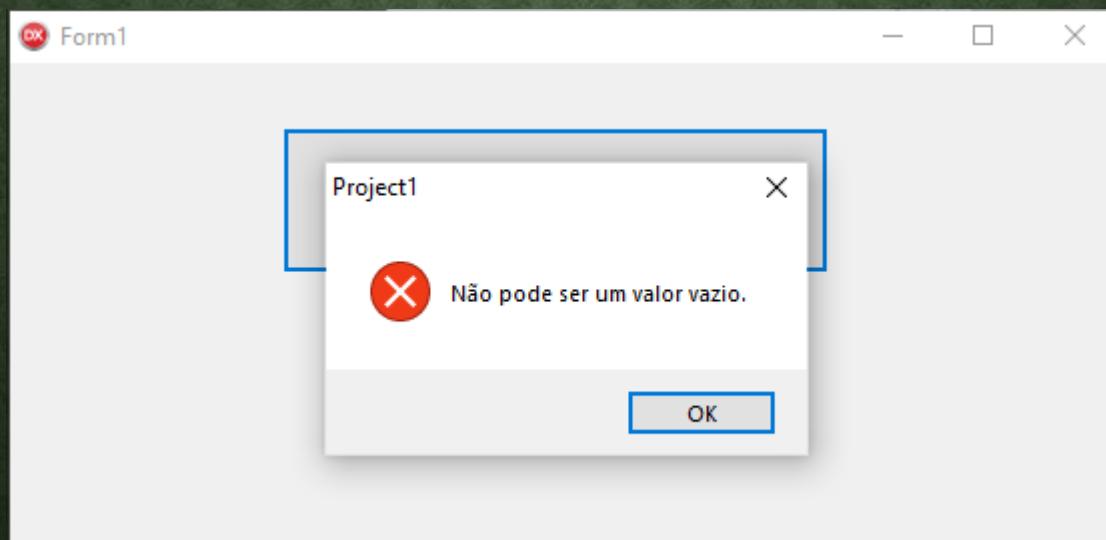
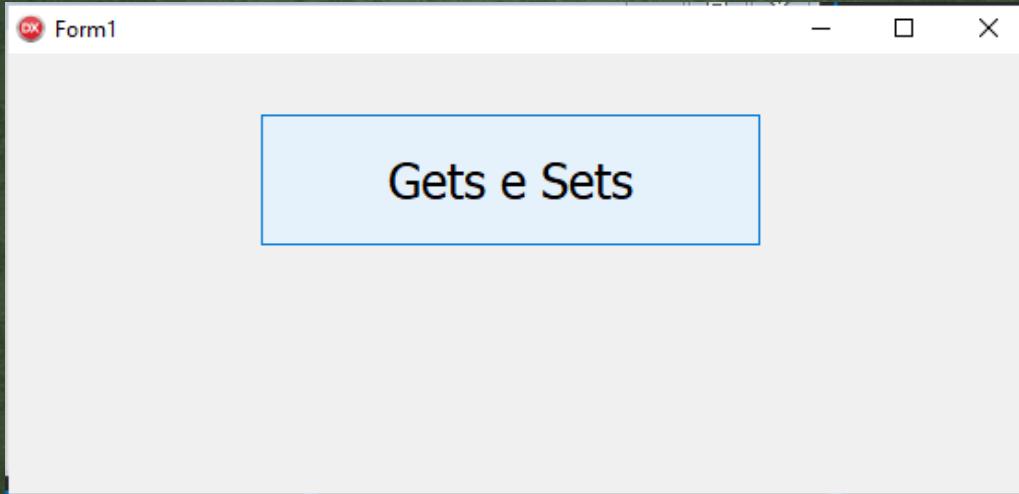
```
procedure Tpessoa.Setnome(const Value: string);
begin
  if Value = '' then
    raise Exception.Create('Não pode ser um valor vazio');
  Fnome := Value;
end;
```

Veja que criamos uma funcionalidade no formulário com um botão pata que o mesmo  
Seja acionado para representar o método

```
procedure TForm1.btn1Click(Sender: TObject);
var
  pessoa:Tpessoa;
begin
  pessoa:=Tpessoa.Create;
  try
    pessoa.nome:='';
    ShowMessage(pessoa.nome);
  finally
    FreeAndNil(pessoa);
  end;
```

Veja que o `pessoa.nome` está vazio.  
Agora vamos para o resultado.

# PRESSEIONE O BOTÃO



Tudo certinho!