### Функции 🧣

### Теория

Функции представляют блок кода, который выполняет определенную задачу и который можно повторно использовать в других частях программы.

Определение функции начинается с выражения def, которое состоит из имени функции, набора скобок с параметрами и двоеточия. Параметры в скобках необязательны. А со следующей строки идет блок инструкций, которые выполняет функция. Все инструкции функции имеют отступы от начала строки.

#### Пример 1

```
def имя_функции ([параметры]):
    uнструкции

def Hello():
    print("Hello")

# Обратите внимание, что функция сначала определяется, а потом вызывается.
Hello()
```

#### Пример 2 Локальные функции

```
def print_messages():
    # определение локальных функций
    def One():
        print(name)
    def Two():
        print(family)
    # вызов локальных функций
    One()
    Two()

# Вызов функции print_messages
print_messages()
```

#### Пример 3 Передача параметров

```
# Если функция имеет несколько параметров, то необязательные параметры должны идти после обязательных. Например:

def print_messages(name, family ="Corneplod"):
    # определение локальных функций def One():
```

```
print(name)

def Two():
    print(family)

# вызов локальных функций

One()

Two()

# Вызов функции print_messages

print_messages("Victor")

# Результат вывода "Victor Corneplod"
```

#### Пример 4 Передача значений параметрам по имени. Именованные параметры

```
# несмотря на то, что параметр name идет первым в определении функции, мы можем при вызове функции написать print_person(age = 22, name = "Tom") и таким образом передать число 22 параметру age, а строку "Tom" параметру name.

def Test(name, age):
    print(f"Name: {name} Age: {age}")

Test(age = 22, name = "Victor")

# Результат вывода "Name: Victor Age: 22"
```

#### Вариант 2

```
# Символ * позволяет установить, какие параметры будут именнованными - то есть такие параметры, которым можно передать значения только по имени. Все параметры, которые располагаются справа от символа *, получают значения только по имени:

# Если наоборот надо определить параметры, которым можно передавать значения только по позиции, то есть позиционные параметры, то можно использовать символ /: все параметры, которые идут до символа / , являются позиционными и могут получать значения только по позиции

def testParam(name, age = 222, /, *, company):
    print(f"Name: {name} Age: {age} Company: {company}")

testParam("Victor", 16, company = "Google") # Name: Victor Age: 16 Company: Google
testParam("Alex", 37, company = "MPT") # Name: Alex Age: 37 Company: MPT
testParam("Bin",company = "REY",) # Bin Age: 222 Company: REY
```

#### Пример 5 Неопределенное количество параметров

```
# С помощью звездочки можно определить параметр, через который можно передавать неопределенное количество значений.

def Bruh(*numbers):
    print(numbers)

Bruh(23,42,25,2,1,5,14,1)
```

# Списки 📃

#### Создание списка

```
# Оба этих определения списка аналогичны - они создают пустой список.
listOne = []
listTwo = list()
# Заполним его
listOne = [1, 41, 33]
# Для проверки элементов списка можно использовать стандартную функцию print,
которая выводит содержимое списка в удобочитаемом виде:
print(listOne) # [1, 41, 33]
# Конструктор list может принимать набор значений, на основе которых создается
список:
hello = list("Hello")* 2
              # ['H', 'e', 'l', 'l', 'o', 'H', 'e', 'l', 'l', 'o']
print(hello)
# Если необходимо создать список, в котором повторяется одно и то же значение
несколько раз, то можно использовать символ звездочки *, то есть фактически
применить операцию умножения к уже существующему списку:
hello = list("Hello")
print(hello)
# Обращение к элементам списка
listOne = [1, 41, 33]
print(listOne[0])
print(listOne[1])
print(listOne[2])
```

### Методы и функции по работе со списками 🚐

```
item = "Max"
append(item): # добавляет элемент item в конец списка
insert(index, item): # добавляет элемент item в список по индексу index
extend(items): # добавляет набор элементов items в конец списка
remove(item): # удаляет элемент item. Удаляется только первое вхождение элемента.
Если элемент не найден, генерирует исключение ValueError
clear(): # удаление всех элементов из списка
index(item): # возвращает индекс элемента item. Если элемент не найден, генерирует
исключение ValueError
pop([index]): # удаляет и возвращает элемент по индексу index. Если индекс не
передан, то просто удаляет последний элемент.
count(item): # возвращает количество вхождений элемента item в список
sort([key]): # сортирует элементы. По умолчанию сортирует по возрастанию. Но с
помощью параметра кеу мы можем передать функцию сортировки.
reverse(): # расставляет все элементы в списке в обратном порядке
сору(): # копирует список
# Кроме того, Python предоставляет ряд встроенных функций для работы со списками:
len(list): # возвращает длину списка
sorted(list, [key]): # возвращает отсортированный список
min(list): # возвращает наименьший элемент списка
max(list): # возвращает наибольший элемент списка
```

## Добавление и удаление элементов +

Для добавления элемента применяются методы append(), extend и insert, а для удаления - методы remove(), pop() и clear().

Использование методов:

```
# добавляем в конец списка

people.append("Alice") # ["Tom", "Bob", "Alice"]

# добавляем на вторую позицию

people.insert(1, "Bill") # ["Tom", "Bill", "Bob", "Alice"]

# добавляем набор элементов ["Mike", "Sam"]
```

```
people.extend(["Mike", "Sam"]) # ["Tom", "Bill", "Bob", "Alice", "Mike", "Sam"]

# получаем индекс элемента
index_of_tom = people.index("Tom")

# удаляем по этому индексу
removed_item = people.pop(index_of_tom) # ["Bill", "Bob", "Alice", "Mike", "Sam"]

# удаляем последний элемент
last_item = people.pop() # ["Bill", "Bob", "Alice", "Mike"]

# удаляем элемент "Alice"
people.remove("Alice") # ["Bill", "Bob", "Mike"]

print(people) # ["Bill", "Bob", "Mike"]

# удаляем все элементы
people.clear()
print(people) # []
```

### Перебор элементов массива

```
listOne = [1, 41, 33]
for i in listOne:
    print(i)

# Результат вывода
# 1
# 41
# 33
```

# Задание 🏦

5

```
# Разделить операции +,-,/,* на функции передавая в них значения, посчитать в них сумму и вернуть ответ (доработка первой практической с учетом ввода колличесва чисел)
```

4

```
# Разделить операции +,-,/,* на функции передавая в них значения, посчитать в них сумму и вернуть ответ (ввод двух чисел)
```

# Повторить все как в файле"