

	S1	S2	S3	S4 (D�mo Mi-Projet)	S5	S6	S7	S8	S9 (D�mo Finale)
D�finir le projet									
Cr�er une premi�re version de l'UML									
Se renseigner sur les librairies									
Cr�er la classe Balle									
Cr�er la classe Terrain									
Cr�er la classe Joueur									
Cr�er la classe Coup									
Cr�er la classe Score									
Affichage texte									
Premier affichage en wireframes									
D�placements limit�s par le filet									
Les joueurs peuvent faire des services									
Afficher les scores									
Ajouter des �l�ments graphiques (terrains, logos)									
Limiter le temps de jeu (par un nombre de jeux)									
Cr�er et impl�menter les menus									
Afficher le vainqueur � la fin									
Cr�er des fichiers de configuration									
Amm�liorer l'aspect graphique des menus et autres textures									
	Nous deux	Ethan	Maxence						