

| | S1 | S2 | S3 | S4 (Démonstration Mi-Projet) | S5 | S6 | S7 | S8 | S9 (Démonstration Finale) |
|---|-----------|-------|---------|------------------------------|----|----|----|----|---------------------------|
| Définir le projet | | | | | | | | | |
| Créer une première version de l'UML | | | | | | | | | |
| Se renseigner sur les bibliothèques | | | | | | | | | |
| Créer la classe Balle | | | | | | | | | |
| Créer la classe Terrain | | | | | | | | | |
| Créer la classe Joueur | | | | | | | | | |
| Créer la classe Coup | | | | | | | | | |
| Créer la classe Score | | | | | | | | | |
| Affichage texte | | | | | | | | | |
| Premier affichage en wireframes | | | | | | | | | |
| Déplacements limités par le filet | | | | | | | | | |
| Les joueurs peuvent faire des services | | | | | | | | | |
| Afficher les scores | | | | | | | | | |
| Ajouter des éléments graphiques (terrains, logos) | | | | | | | | | |
| Limiter le temps de jeu (par un nombre de jeux) | | | | | | | | | |
| Créer et implémenter les menus | | | | | | | | | |
| Afficher le vainqueur à la fin | | | | | | | | | |
| Créer des fichiers de configuration | | | | | | | | | |
| Améliorer l'aspect graphique des menus et autres textures | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | Nous deux | Ethan | Maxence | | | | | | |