Tâche 3 : Création du terrain et des personnages ainsi que ses mouvements.

Livrable attendu : Modèle 2D du terrain et des personnages. Visualisation des mouvements de ce dernier.

Tâche 4 : Programmation physique de la balle.

Livrable attendu : La balle doit se déplacer de manière réaliste en fonction des forces qui s’appliquent sur elle (gravité, frottements, rebonds sur le terrain et les raquettes). Des tests doivent être mis en place pour vérifier que la physique est correctement implémentée.

Tâche 5 : Programmation de l'IA des joueurs

Livrable attendu : Les joueurs doivent se déplacer de manière autonome, en essayant de renvoyer la balle dans le camp adverse. Des tests doivent être mis en place pour vérifier que l'IA fonctionne correctement.

Tâche 5 : Programmation de la logique de jeu

Livrable attendu : Les joueurs doivent marquer des points en faisant passer la balle dans le camp adverse, et les règles du jeu, tel que les fautes, doivent être implémentées. Des tests doivent être mis en place pour vérifier que la logique de jeu est correctement implémentée.

Tâche 6 : Ajout d’éléments graphiques et sonores.

Livrable attendu : Une amélioration nette du graphisme lors d’un match ainsi que l’ajout d’éléments sonores en fonction des évènements qui se produisent au cours du jeu. Des tests doivent être mis en place pour vérifier que l'ensemble des éléments graphiques et sonores est correctement intégré.

Tâche 7 : Ajout de menus interactifs

Livrable attendu : Un menu sera affiché au lancement de l’applications afin de sélectionner les différents paramètres que l’utilisateur souhaite saisir afin d’effectuer son match. Des tests doivent être mis en place afin de vérifier la bonne implémentation de ses menus.

Tâche 8 : Tests finaux et finalisation du projet

Livrable attendu : Des tests finaux doivent être mis en place pour vérifier que toutes les fonctionnalités sont correctement implémentées, que le jeu fonctionne sans bug et que les performances sont satisfaisantes. Si les test sont positifs, alors le code le sera comportant une documentations rédigée.