

# Module EA4 – Éléments d'Algorithmique II

Dominique Poulalhon

`dominique.poulalhon@liafa.univ-paris-diderot.fr`

Université Paris Diderot

L2 Informatique

Année universitaire 2014-2015

## COMPLEXITÉ ET ORDRES DE GRANDEUR

Si un algorithme (ou plutôt un programme) met 1 centième de seconde à traiter les entrées de taille 10, alors pour une entrée de taille 1000, en fonction de sa complexité, il mettra...

$\log_2 n$	$n$	$n \log_2 n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$
0,03s	1s	3s	100s	10 000s	$10^{288}$ ans

## COMPLEXITÉ ET ORDRES DE GRANDEUR

Si un algorithme (ou plutôt un programme) met 1 centième de seconde à traiter les entrées de taille 10, alors pour une entrée de taille 1000, en fonction de sa complexité, il mettra...

$\log_2 n$	$n$	$n \log_2 n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$
0,03s	1s	3s	100s	10 000s	$10^{288}$ ans

Autre manière de voir les choses : en une heure, ce programme peut traiter des entrées de taille...

$\log_2 n$	$n$	$n \log_2 n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$
$10^{360000}$	3 600 000	600 000	6000	710	28

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

recherche(x, L)

Étant donné une liste  $L$  et un élément  $x$ , déterminer si  $x$  apparaît dans  $L$

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

recherche(x, L)

Étant donné une liste *L* et un élément *x*, déterminer si *x* apparaît dans *L*

```
def recherche_lineaire(x, L) : # ou recherche séquentielle  
    for elt in L :  
        if elt == x : return True  
    return False
```

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

recherche(x, L)

Étant donné une liste *L* et un élément *x*, déterminer si *x* apparaît dans *L*

```
def recherche_lineaire(x, L) : # ou recherche séquentielle  
    for elt in L :  
        if elt == x : return True  
    return False
```

(remarque : c'est très exactement ce que fait le test (*x in L*))

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

recherche(x, L)

Étant donné une liste *L* et un élément *x*, déterminer si *x* apparaît dans *L*

```
def recherche_lineaire(x, L) : # ou recherche séquentielle  
    for elt in L :  
        if elt == x : return True  
    return False
```

(remarque : c'est très exactement ce que fait le test (*x in L*))

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`recherche(x, L)`

Étant donné une liste `L` et un élément `x`, déterminer si `x` apparaît dans `L`

`variante` : retourner une position où `x` apparaît

```
def recherche_lineaire(x, L) :  
    for (i, elt) in enumerate(L) :  
        if elt == x : return i  
    return -1
```



## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`recherche(x, L)`

Étant donné une liste `L` et un élément `x`, déterminer si `x` apparaît dans `L`

**variante** : retourner une position où `x` apparaît

```
def recherche_lineaire(x, L) :  
    for (i, elt) in enumerate(L) :  
        if elt == x : return i  
    return -1
```

(**remarque** : c'est très exactement ce que fait `L.index(x)`)

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`occurrences(x, L)`

Étant donné une liste `L` et un élément `x`, compter les occurrences de `x` dans `L`

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`occurrences(x, L)`

Étant donné une liste `L` et un élément `x`, compter les occurrences de `x` dans `L`

```
def occurrences(x, L) :  
    res = 0  
    for (i, elt) in enumerate(L) :  
        if elt == x : res += 1  
    return res
```

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`occurrences(x, L)`

Étant donné une liste `L` et un élément `x`, compter les occurrences de `x` dans `L`

```
def occurrences(x, L) :  
    res = 0  
    for (i, elt) in enumerate(L) :  
        if elt == x : res += 1  
    return res
```

(remarque : c'est très exactement ce que fait `L.count(x)`)

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`max(L)`

Étant donné une liste `L` contenant des éléments comparables, déterminer le plus grand élément qui apparaît dans `L`

## RECHERCHES DANS UNE LISTE

`max(L)`

Étant donné une liste `L` contenant des éléments comparables, déterminer le plus grand élément qui apparaît dans `L`

```
def max(L) :  
    tmp = L[0]  
    for elt in L :  
        if elt > tmp : tmp = elt  
    return tmp
```

## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

### opération(s) élémentaire(s)

- déplacements dans la liste
- comparaisons d'éléments
- affectations, incrémentations de compteurs

## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

### opération(s) élémentaire(s)

- déplacements dans la liste
- comparaisons d'éléments
- affectations, incrémentations de compteurs



## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

### opération(s) élémentaire(s)

- déplacements dans la liste
- comparaisons d'éléments
- affectations, incrémentations de compteurs

$\max(L)$

$\implies n - 1 = \Theta(n)$  comparaisons

## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

### opération(s) élémentaire(s)

- déplacements dans la liste
- comparaisons d'éléments
- affectations, incrémentations de compteurs

$\text{max}(L) \implies n - 1 = \Theta(n)$  comparaisons

$\text{occurrences}(x, L) \implies n = \Theta(n)$  comparaisons

## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

### opération(s) élémentaire(s)

- déplacements dans la liste
- comparaisons d'éléments
- affectations, incrémentations de compteurs

$\text{max}(L)$   $\implies n - 1 = \Theta(n)$  comparaisons

$\text{occurrences}(x, L)$   $\implies n = \Theta(n)$  comparaisons

$\text{recherche\_lineaire}(x, L)$   $\implies$  entre 1 et  $n$  comparaisons

$\implies \Theta(n)$  comparaisons au pire

$\implies \frac{n+1}{2} = \Theta(n)$  en moyenne dans le cas *favorable*

$\implies \Theta(n)$  comparaisons en moyenne

## COMPLEXITÉ DE CES RECHERCHES

Peut-on faire mieux que  $\Theta(n)$  ?

## RECHERCHE DANS UN TABLEAU *trié*

recherche(x, T)

Étant donné un tableau **T** *trié* et un élément **x**, déterminer si **x** apparaît dans **T**

on peut alors faire beaucoup plus efficace :

## RECHERCHE DANS UN TABLEAU *trié*

recherche(x, T)

Étant donné un tableau *T trié* et un élément *x*, déterminer si *x* apparaît dans *T*

on peut alors faire beaucoup plus efficace :

```
def recherche_dichotomique(x, T) :  
    if len(T) == 0 : return False  
    n = len(T)//2  
    if x == T[n] : return True  
    elif x < T[n] : return recherche_dichotomique(x, T[:n])  
    else : return recherche_dichotomique(x, T[n+1:])
```