

Module EA4 – Éléments d'Algorithmique

Dominique Poulalhon

`dominique.poulalhon@liafa.univ-paris-diderot.fr`

Université Paris Diderot

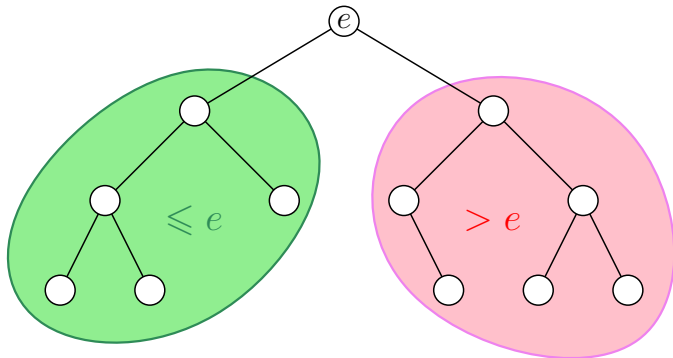
L2 Informatique

Année universitaire 2014-2015

les arbres binaires de recherche (ABR)

en chaque nœud, l'étiquette est comprise entre

- les étiquettes du sous-arbre gauche (plus petites) et
- celles du sous-arbre droit (plus grandes)



Théorème

la liste triée des éléments d'un ABR de taille n peut être obtenue en temps $\Theta(n)$ par un parcours en profondeur infixe.

Théorème

la recherche, l'ajout et la suppression d'un élément dans un ABR de hauteur h se font en temps $\Theta(h)$ au pire.

Corollaire

la construction d'un ABR de taille n a un coût $O(nh)$, si h est la hauteur de l'arbre obtenu.

HAUTEUR D'UN ABR

la hauteur $h(A)$ d'un arbre binaire A à n sommets vérifie :

$$\log n \leq h(A) \leq n - 1$$

HAUTEUR D'UN ABR

la hauteur $h(A)$ d'un arbre binaire A à n sommets vérifie :

$$\log n \leq h(A) \leq n - 1$$

chaque arbre binaire à n sommets admet un unique étiquetage par $\{1, \dots, n\}$ respectant les contraintes d'un ABR

HAUTEUR D'UN ABR

la hauteur $h(A)$ d'un arbre binaire A à n sommets vérifie :

$$\log n \leq h(A) \leq n - 1$$

chaque arbre binaire à n sommets admet un unique étiquetage par $\{1, \dots, n\}$ respectant les contraintes d'un ABR

Théorème (admis)

la hauteur moyenne d'un arbre binaire choisi uniformément parmi les arbres binaires à n nœuds est en $\Theta(\sqrt{n})$.

HAUTEUR D'UN ABR

la hauteur $h(A)$ d'un arbre binaire A à n sommets vérifie :

$$\log n \leq h(A) \leq n - 1$$

chaque arbre binaire à n sommets admet un unique étiquetage par $\{1, \dots, n\}$ respectant les contraintes d'un ABR

Théorème (admis)

la hauteur moyenne d'un arbre binaire choisi uniformément parmi les arbres binaires à n nœuds est en $\Theta(\sqrt{n})$.

et pourtant...

Théorème

*la hauteur moyenne d'un ABR construit par l'insertion des entiers $1, \dots, n$ dans un **ordre aléatoire choisi uniformément** est en $\Theta(\log n)$.*

COMPARAISON AVEC LES REPRÉSENTATIONS PAR LISTE

	tableau		liste chaînée		ABR
	non trié	trié	non triée	triée	
recherche	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(h)$
insertion	$+ \Theta(1)$	$\Theta(n)$	$+ \Theta(1)$	$+ \Theta(1)$	$\Theta(h)$
suppression	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$+ \Theta(1)$	$+ \Theta(1)$	$\Theta(h)$
minimum	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(h)$

COMPARAISON AVEC LES REPRÉSENTATIONS PAR LISTE

	tableau		liste chaînée		ABR
	non trié	trié	non triée	triée	(en moyenne)
recherche	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$
insertion	$+\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$+\Theta(1)$	$+\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
suppression	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$+\Theta(1)$	$+\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
minimum	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$

COMPARAISON AVEC LES REPRÉSENTATIONS PAR LISTE

	tableau		liste chaînée		ABR
	non trié	trié	non triée	triée	(en moyenne)
recherche	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(\log n)$
insertion	$+\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$+\Theta(1)$	$+\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
suppression	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$+\Theta(1)$	$+\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
minimum	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
sélection	$\Theta(kn)$	$\Theta(1)$	$\Theta(kn)$	$\Theta(k)$??
union	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$??

COMMENT ASSURER UN COÛT LOGARITHMIQUE ?

i.e. contraindre les ABR à rester « raisonnablement » équilibrés

- les arbres rouges-noirs
- les arbres AVL
- ...

COMMENT ASSURER UN COÛT LOGARITHMIQUE ?

i.e. contraindre les ABR à rester « raisonnablement » équilibrés

- les arbres rouges-noirs
- les arbres AVL
- ...

les arbres rouges-noirs

- sommets rouges ou noirs
- racine noire
- le père d'un sommet rouge est noir
- même nombre de sommets noirs dans chaque branche

COMMENT ASSURER UN COÛT LOGARITHMIQUE ?

i.e. contraindre les ABR à rester « raisonnablement » équilibrés

- les arbres rouges-noirs
- les arbres AVL
- ...

les AVL

pour chaque nœud, les hauteurs des deux sous-arbres diffèrent au plus de 1

COMMENT ASSURER UN COÛT LOGARITHMIQUE ?

i.e. contraindre les ABR à rester « raisonnablement » équilibrés

- les arbres rouges-noirs
- les arbres AVL
- ...

Théorème

la hauteur d'un arbre rouge-noir à n sommets est au plus $2 \log n$

la hauteur d'un AVL à n sommets est au plus $1.44 \log n$

COMMENT ASSURER UN COÛT LOGARITHMIQUE ?

i.e. contraindre les ABR à rester « raisonnablement » équilibrés

- les arbres rouges-noirs
- les arbres AVL
- ...

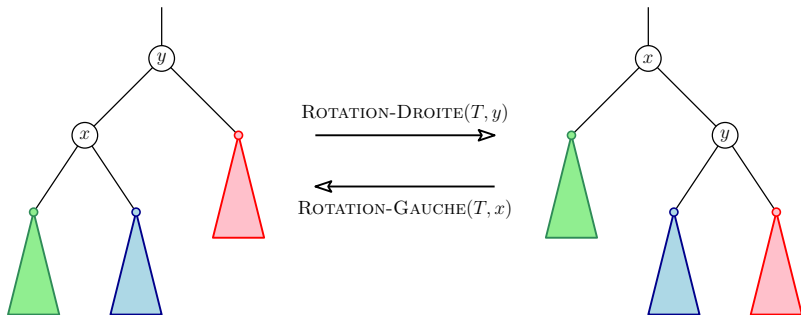
Théorème

la hauteur d'un arbre rouge-noir à n sommets est au plus $2 \log n$

la hauteur d'un AVL à n sommets est au plus $1.44 \log n$

Inconvénient : les opérations d'insertion et de suppression sont plus complexes

OUTILS DE RÉÉQUILIBRAGE : LES ROTATIONS



D'AUTRES ARBRES « TRIÉS » : LES TAS

tas-max

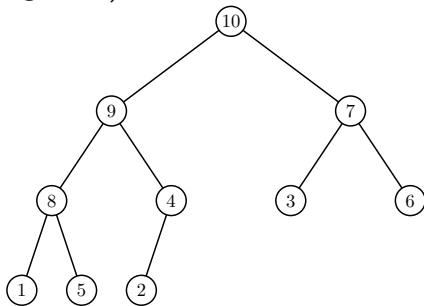
arbre binaire « presque parfait » tel qu'en chaque nœud, l'étiquette est supérieure à celles de ses fils

D'AUTRES ARBRES « TRIÉS » : LES TAS

tas-max

arbre binaire « presque parfait » tel qu'en chaque nœud, l'étiquette est supérieure à celles de ses fils

arbre binaire presque parfait : dont tous les niveaux sont totalement remplis sauf éventuellement le dernier (qui est rempli depuis la gauche)



QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

accéder en temps **constant** à l'élément (de priorité) maximal(e)

QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

accéder en temps **constant** à l'élément (de priorité) maximal(e)
– à la racine

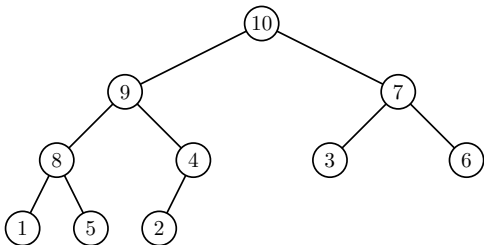
QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

accéder en temps **constant** à l'élément (de priorité) maximal(e)
– à la racine

hauteur optimale : $\log n$ (ou plus exactement $\lfloor \log n \rfloor$)

QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

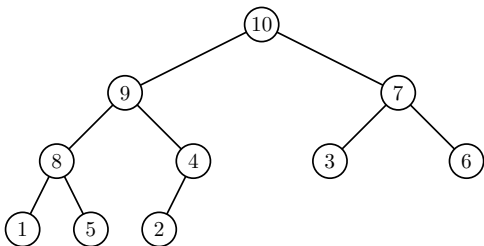
très facile à représenter par un tableau :



QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

très facile à représenter par un tableau :

- stocker les nœuds dans l'ordre du parcours en largeur

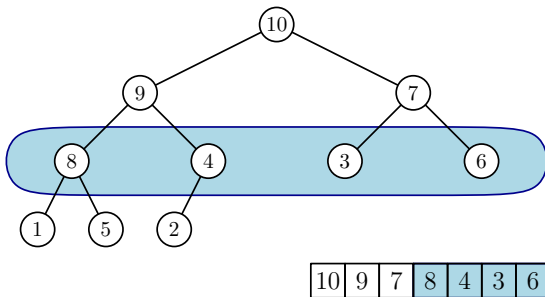


10	9	7	8	4	3	6	1	5	2
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---

QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

très facile à représenter par un tableau :

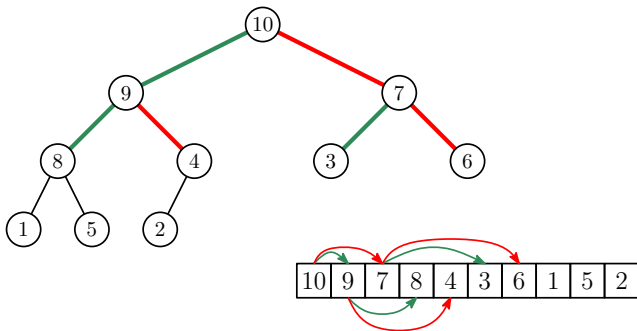
- stocker les nœuds dans l'ordre du parcours en largeur
- le niveau h est stocké entre les positions 2^h et $2^{h+1} - 1$



QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

très facile à représenter par un tableau :

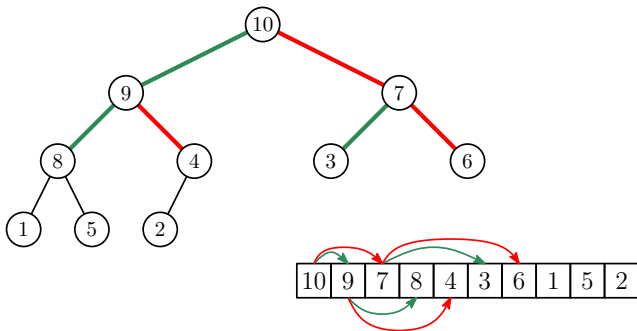
- stocker les nœuds dans l'ordre du parcours en largeur
- le niveau h est stocké entre les positions 2^h et $2^{h+1} - 1$



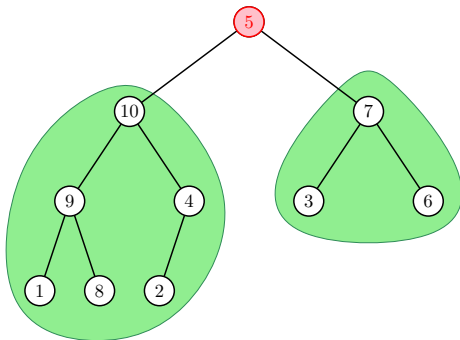
QUEL EST L'INTÉRÊT DES TAS-MAX ?

très facile à représenter par un tableau :

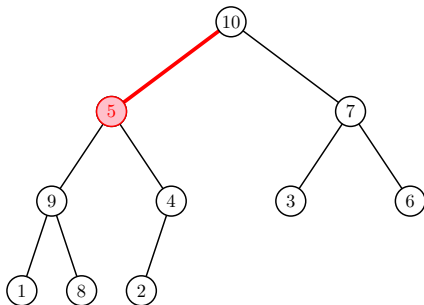
- stocker les nœuds dans l'ordre du parcours en largeur
- le niveau h est stocké entre les positions 2^h et $2^{h+1} - 1$
- $\text{pere}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$, $\text{gauche}(i) = 2i$, $\text{droit}(i) = 2i + 1$



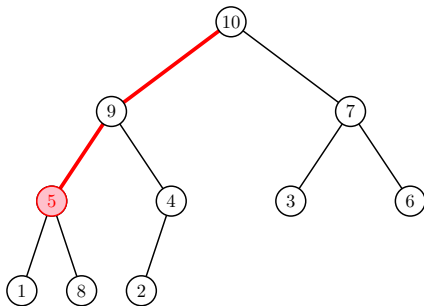
COMMENT PRÉSERVER LA PROPRIÉTÉ DE TAS-MAX ?



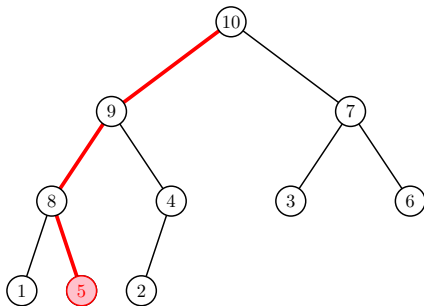
COMMENT PRÉSERVER LA PROPRIÉTÉ DE TAS-MAX ?



COMMENT PRÉSERVER LA PROPRIÉTÉ DE TAS-MAX ?



COMMENT PRÉSERVER LA PROPRIÉTÉ DE TAS-MAX ?



COMMENT PRÉSERVER LA PROPRIÉTÉ DE TAS-MAX ?

Si les sous-arbres du nœud d'indice i sont des tas-max :

```
def entasser_max(T, i) :  
    max, l, r = i, gauche(i), droite(i)  
    if l < len(T) and T[l] > T[i] : max = l  
    if r < len(T) and T[r] > T[max] : max = r  
    if max != i :  
        T[i], T[max] = T[max], T[i]  
        entasser_max(T, max)
```

Complexité : $\Theta(\log n)$ au pire

TRANSFORMER UN TABLEAU EN TAS-MAX

remarque : les feuilles sont des tas-max

TRANSFORMER UN TABLEAU EN TAS-MAX

remarque : les feuilles sont des tas-max

```
def creer_tas_max(T) :  
    for i in range(len(T)//2, 0, -1) : # parcours à l'envers  
        entasser_max(T, i)
```

Complexité : $\Theta(n)$ dans tous les cas

TRIER AVEC UN TAS-MAX

```
def tri_par_tas(T) :  
    creer_tas_max(T)  
    for i in range(len(T)-1,0, -1) :  
        T[1], T[i] = T[i], T[1]  
        entasser_max(T, 1, i)  
    return T  
  
def entasser_max(T, i, borne = None) :  
    if borne == None : borne = len(T)  
    # ... comme la première version  
    if max != i :  
        T[i], T[max] = T[max], T[i]  
        entasser_max(T, max, borne)
```

Complexité : $\Theta(n \log n)$ au pire

IMPLÉMENTER UNE FILE DE PRIORITÉ

structure destinée à gérer les priorités, par exemple pour l'ordonnancement de tâches sur un ordinateur

opérations supportées

- `insertion(F, x)`
- `maximum(F)`
- `extraction_max(F)`
- `augmenter_priorité(F, x, k)`

IMPLÉMENTER UNE FILE DE PRIORITÉ

structure destinée à gérer les priorités, par exemple pour l'ordonnancement de tâches sur un ordinateur

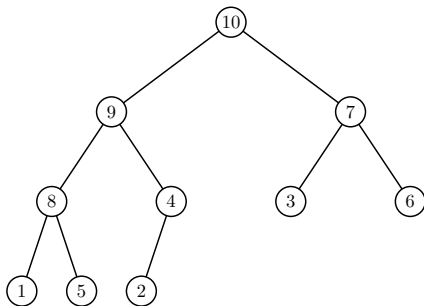
opérations supportées

- `insertion(F, x)`
- `maximum(F)`
- `extraction_max(F)`
- `augmenter_priorité(F, x, k)`

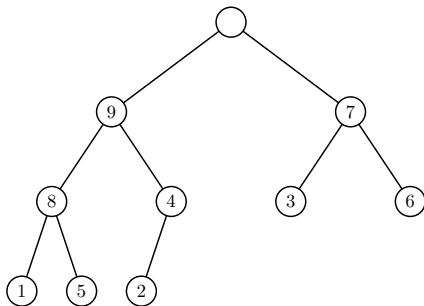
les tas-max sont particulièrement bien adaptés :

- recherche du maximum en temps constant
- les autres opérations se font en temps $\Theta(\log n)$

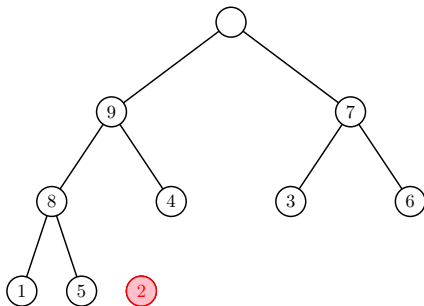
EXTRACTION DU MAXIMUM



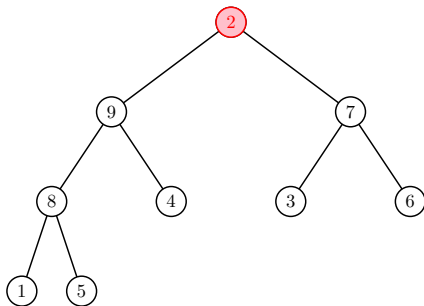
EXTRACTION DU MAXIMUM



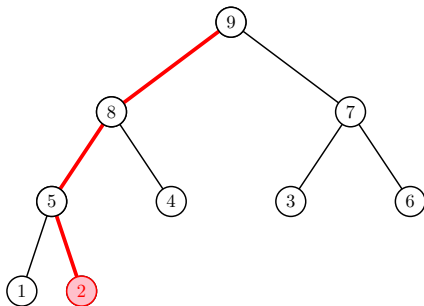
EXTRACTION DU MAXIMUM



EXTRACTION DU MAXIMUM



EXTRACTION DU MAXIMUM

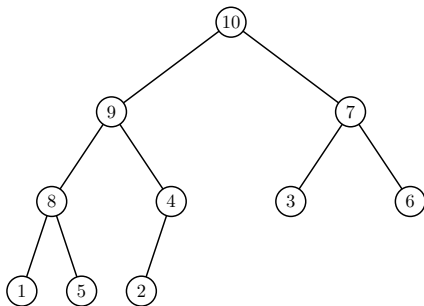


EXTRACTION DU MAXIMUM

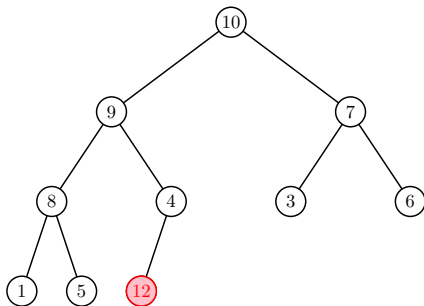
```
def extraction_maximum(F) :  
    max = F[1]  
    F[1] = F.pop() # déplacement et redimensionnement du tableau  
    entasser_max(F, 1)  
    return max
```

Complexité : $\Theta(\log n)$ au pire

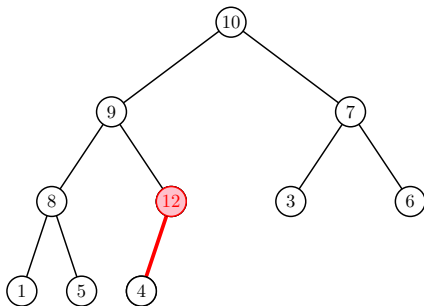
AUGMENTER UNE PRIORITÉ



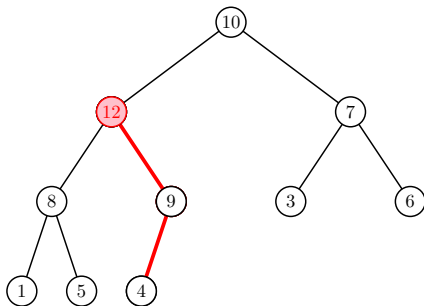
AUGMENTER UNE PRIORITÉ



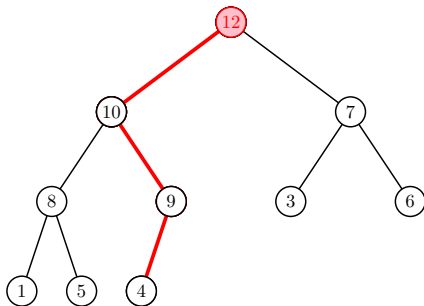
AUGMENTER UNE PRIORITÉ



AUGMENTER UNE PRIORITÉ



AUGMENTER UNE PRIORITÉ



AUGMENTER UNE PRIORITÉ

```
def augmenter_cle(F, i, cle) :  
    if cle < F[i] : return  
    F[i] = cle  
    while i > 1 and F[pere(i)] < F[i] :  
        F[i], F[pere(i)] = F[pere(i)], F[i]  
        i = pere(i)
```

Complexité : $\Theta(\log n)$ au pire

INSÉRER UNE CLÉ

```
def inserer_cle(F, cle) :  
    F.append(MIN) # valeur inférieure à toutes les clés  
    augmenter_cle(F, len(F)-1, cle)
```

Complexité : $\Theta(\log n)$ au pire