

Exercice 1 :

1. Faux il faut instancié un objet A pour avoir un B (on tente d'instancié ne classe non statique depuis une méthode statique
2. Vrai
3. Vrai la classe est statique et on y fait appel dans une fonction statique (main)
4. Faux la classe statique B n'a pas accès aux champs 'instance (non statique) de A
5. Faux x n'existe pas dans B car la classe B est static (même raison que pour la 5.)
6. Faux pas de méthode static dans une classe interne non static
7. Faux il faut implémenter l'interface, on ne peut pas instancier une interface
8. Vrai car on crée une classe anonyme qui implémente Vect
9. Faux car on met une variable statique dans une classe anonyme non statique
10. Vrai car on peut définir une constante pour une classe anonyme

Exercice 2 :