

Exercice 1 :

- Faux
- Vrai
- Vrai
- Vrai
- Faux, les interfaces ne peuvent avoir que des champs public static final.
- Vrai, les deux le sont par défaut.
- Vrai

Exercice 2 :

- 1) Faux, il ne peut y avoir de champs abstrait, et soit g doit être abstraite soit avoir un corps.
- 2) Vrai, une classe abstraite peut hériter d'une classe non abstraite.
- 3) Faux, on a pas le droit de définir des constructeurs abstraits.
- 4) Faux, si on hérite d'une classe abstraite il faut implémenter toutes ses méthodes.
- 5) Vrai, car B est abstraite cette fois.
- 6) Faux, on ne peut pas hériter d'une interface, et une constante doit être initialisée.
- 7) Vrai.

Exercice 3 :

false
true
false

Il faut mettre "12" en int.
La valeur de x est 12
la valeur de x est 12

Exercice 4 :

Instrument → Instruments Mécaniques
→ Instruments Electroniques

Instruments Mécaniques → Cordes
→ Vents
→ Perussions

Cordes → Cordes pincées
→ Cordes frappées
→ Cordes frottées

Vents → Bois
→ Cuivres

class Orgue extends Cuivre implements Clavierz
class Saxophone extends Bois

```
class GuitareElectrique extends Instruments Electroniques
```

Exercice 5 :

On crée une interface Clavier que chaque instrument implémentera.