

Exercice 1 :

- 1/ Faux <K>, le paramètre doit être après le nom de la classe
- 2/ Correct
- 3/ Correct, les interfaces peuvent être en paramètre et il peut y en avoir plusieurs
- 4/ Faut car on a pas le droit de mettre des types primitifs en paramètre

Exercice 4 :

- 1/ Correct, les paramètres peuvent être :
 - interfaces
 - classes
 - classes génériques
 - classes abstraites
- 2/ Correct, on peut définir une interface générique
- 3/ Faux, on ne peut pas allouer une zone mémoire d'un type qu'on ne connaît pas
- 4/ Faux, rien nous assure que N aura une méthode intValue()
- 5/ Correct, car N possède les méthodes de Number grâce au mot extends
- 6/ Faux, Object n'ayant pas les méthodes de N
- 7/ Vrai, car la classe est spécifiée en première et qu'extends signifie implements pour les interfaces
- 8/ Vrai, car N étend Object
- 9/ Faux, on ne peut pas créer d'instance de tableau d'un type paramètre
- 10/ Vrai