



HAND E-SPORT

HAND E-SPORT, C'EST QUOI ?

Hand E-Sport, c'est avant tout faire rimer la **compétitivité** e-sportive avec la **combativité** des personnes souffrantes de handicaps. Nous croyons fermement que le jeu est un terrain d'**égalité** où chacun peut s'exprimer, se divertir et **exceller**, indépendamment de ses capacités physiques et mentales.

Dans le sport, il est acquis que le handicap n'est pas un frein à ses ambitions. **Alors pourquoi pas aussi dans l'e-sport ?** C'est LA question que l'on s'est posée et qu'on s'applique à répondre, au quotidien, par notre devise :

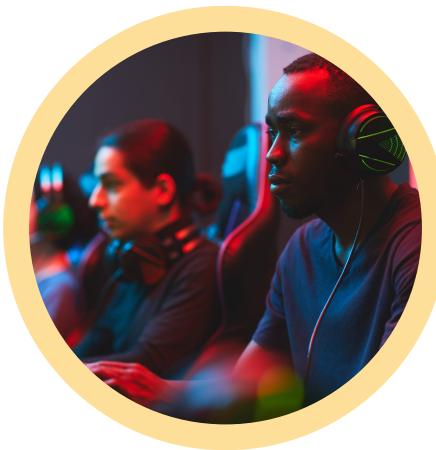
<< L'esprit compétitif, sans exception. >>

HAND E-SPORT, C'EST QUI ?

Hand E-Sport, c'est avant tout une bande de **rémouois passionné** par le monde du jeu compétitif, de la technologie et du progrès. Ayant cette soif de partager la flamme qui les anime au plus grand nombre.



UN EVENEMENT INSTRUCTIF ET DIVERTISSANT



Dans le but d'ouvrir la discussion autour des problématiques des **handicaps moteur, auditif et visuel** dans le domaine des jeux vidéo, nous avons tout de suite pensé à la création d'un **tournoi e-sport** ouvert à TOUS.

Souhaitant également ajouter un espace **sensibilisation** dans l'événement, nous avons ajouté une partie découverte et test de matériel gaming handicapé **ludique et pédagogique**.

Pour un événement autant **offline** qu'**online**, une diffusion en direct de l'ensemble de l'événement sera disponible sur Twitch.

OU ? QUAND ? COMMENT ?

L'événement aura lieu dans les locaux de l'école d'ingénieur CESI de Reims (7 bis Av. Robert Schuman) le 9 mars 2024 de 9H à 18H. Entrée libre pour l'espace découverte et inscription pour le tournoi.

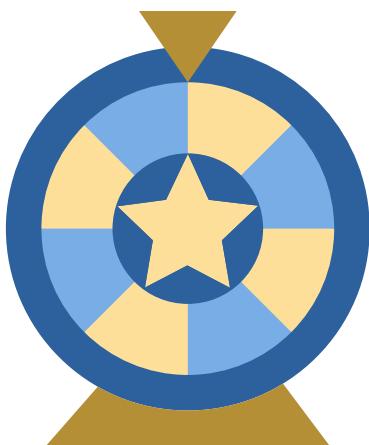
DÉTAIL DU TOURNOI

1 TOURNOIS MULTIGAMING :

- Inscription gratuite
- Par équipes de cinq joueurs.
- Choix des jeux par système de formule
- Classement par système de points

Les équipes jouent chacune à quatre jeux. Deux jeux au choix sous forme de formule (**Counter Strike Global Offensive et League of Legends** ou **Fortnite et Valorant**) ainsi que deux jeux imposés (**Rocket League et Minecraft PC - mode “Bed wars”**).

SPÉCIFICITÉ DE NOTRE TOURNOI :



Afin d'intégrer le sujet du handicap au cœur du tournoi, nous ajoutons un **challenge supplémentaire** en plus de la difficulté initial des jeux.

Le handicap n'étant pas un choix, ces challenges sont **déterminés aléatoirement** durant le tournoi grâce à une roue pour chaque jeu.

LES RÉCOMPENSES DU TOURNOI :

Le prix remporté par l'équipe gagnante se composera de bons d'achat pour du matériel informatique. De plus, le détail de la récompense du tournoi sera gardé secret jusqu'à la fin, ce qui ajoutera un élément de suspense à la compétition et incitera les équipes à donner le meilleur d'elles-mêmes.

DÉTAIL DE L'ESPACE DÉCOUVERTE

Accès **gratuit** à des stands de **jeux** et à la découverte de **nouvelles technologies**. L'objectif est de sensibiliser un public extérieur à l'importance de l'accessibilité, en présentant des équipements spécialement adaptés aux personnes en situation de handicap.

NOS TECHNOLOGIES :

- **Xbox Adaptive Controller** : cette manette, configurable et modulaire, permet aux joueurs atteints de handicaps moteurs de jouer confortablement et efficacement aux jeux vidéo.
- **PlayAbility** : cette solution innovante permet de jouer aux jeux vidéo en utilisant une variété de mouvements faciaux.
- **Jeux vidéo** : jeux vidéo inventifs offrant adaptabilité et configurations sur mesure pour une expérience inclusive.

UN STAND, UN JEU, UNE SOLUTION :

- **Minecraft** : combinaison de l'Xbox Adaptive Controller et de PlayAbility.
- **The Last of Us Part II** : le jeu s'adapte à des dizaines de handicaps (mode ultra contrasté, graphismes ultra simplifiés, son qui indique le chemin).
- **Fall Guys** : combinaison de l'Xbox Adaptive Controller et de PlayAbility.

De plus, notre partenaire Orcusa, une association dédiée à l'intégration des personnes handicapées dans le jeu vidéo, animera d'autres stands de jeux.

DÉTAIL DU LIVE TWITCH

La rediffusion aura pour but de montrer les différents aspects de l'événement : le tournoi et les stands individuels.

- Un live animé par un panel de 4 casteurs d'expérience.
- Un live vivant au cœur de l'événement et de son déroulement.
- Un live interactif avec les personnes sur le live / sur le chat.

DEVENEZ NOTRE DONATEUR CLÉ!

Si comme nous, vous défendez des valeurs d'**inclusion**, d'**unité**, de **diversité**, et souhaitez dynamiser la **scène culturelle et sociale Rémoise**, nous sommes confiants dans l'idée que ce projet vous correspond.

POURQUOI DEVENIR DONATEUR DE HAND E-SPORT ?

1. **Impact Social Positif**: vous contribuez activement à la sensibilisation et à l'inclusion des personnes en situation de handicap. Cela renforce votre image de marque en tant qu'entreprise engagée RSE.
2. **Visibilité** : gagnez en visibilité auprès d'une audience diversifiée offline et online, incluant, joueurs, personnes en situation de handicap et leur familles. Le public pourra vous retrouver sur nos supports promotionnels, et lors de mentions spéciales durant l'événement.
3. **Engagement de la Communauté**: en devenant donateur, vous montrez que vous vous souciez de la communauté et que vous êtes prêt à agir. De plus, vous montrez votre soutien aux initiatives sportives et innovantes locales.

SOUTENEZ HAND E-SPORT !

Nous sollicitons votre générosité et votre soutien pour notre événement Hand E-Sport. Nous sommes enthousiastes à l'idée d'organiser un rendez-vous mémorable et nous aimerions vous inviter à participer en tant que donateur clé pour faire de cet événement un succès retentissant.

Les fonds que vous pourriez allouer aideront à financer divers aspects de Hand E-Sport. Votre contribution garantira sa qualité et sa renommée, pour ainsi faire perdurer cet événement au fil des années.

Nous vous remercions chaleureusement pour votre considération et votre soutien.

Cordialement,
La team Hand E-Sport



HAND E-SPORT

NOUS CONTACTER

contact@handesport.fr

