2020年专业基础能力测评

A. Multiple-Choice - 1 2 A. Multiple-Choice - M 1
☑ Fill-in-Blank -

- 2-1下列关于指针的运算中,哪一个是非法的? (3 point(s))
 - A.两个指针在一定条件下,可以进行相等或不等的运算。
 - B.可以有一个空指针赋值给某个指针。
 - C.一个指针可以加上一个整数。
 - D.两个指针在一定条件下,可以相加。 指针相加,地址空间表示上,没有意义

Author

Organization

葛亮

重庆大学

2-1 Accepted (3 point(s))



```
三、程序填空
```

```
5-1
```

```
下列程序实现冒泡排序,请在空缺处填上正确的代码。
#include <iostream>
#include<vector>
using namespace std;
void bubbleSort(vector<int>&arr)
   int n=arr.size();
   for(int i = 0; i <
  n-1
                                                     2 point(s)
; i++)
   {
       for(int j = 0; j <
  n-i
                                                     3 point(s)
; j++)
       {
           if(arr[j] > arr[j+1])
              swap(arr[j],arr[j+1]);
      }
   }
}
int main()
{
   int n;
   cin>>n;
   vector<int> arr(n);
   for(int i=0;i<n;i++)
       cin>>arr[i];
   bubbleSort(arr);
   for(int i=0;i<n;i++)
      cout<<arr[i]<<endl;
   return 0;
}
5-1 Accepted(5 point(s))
```

5-2

汉诺塔是经典的递归问题。该问题描述为:有三根相邻的柱子,标号为A、B、C,A 柱子上从下到上按金字塔状叠放着 n 个不同大小的圆盘,要把所有盘子一个一个移动到柱子 C 上,并且每次移动同一根柱子上都不能出现大盘子在小盘子上方,求移动的过程。

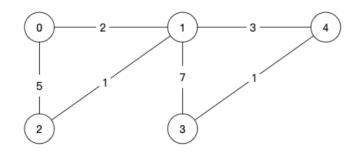
```
下列程序是汉诺塔问题的求解程序,其中函数 move(n,A,B,C)表示将 n 个圆盘从 A 借助 B 搬到 C 中,请补全程序中的空白部分。
#include <iostream>
using namespace std;
void move(int n,char A,char B,char C);
int step;
int main()
{
   int n;
   cin>>n;
   move(n,'A','B','C');
   return 0;
void move(int n,char A,char B,char C)
{
   if(
  n==1
                                                1 point(s)
   {
      step++;
      cout<<"["<<step<<"]move 1# from "<<A<<" to "<<C<<endl;
   }
   else
   {
  move (n-1, A, C, B)
                                                2 point(s)
      cout<<"["<<step<<"]move "<<n<<"# from "<<A<<" to "<<B<<endl;
      step++;
move(n-1,B,C,A)
                                                2 point(s)
   }
5-2 Partially Accepted (3 point(s))
5-3
下列程序演示了 C++的多态性,请补充空白处的代码,使其能够正确运行。
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
class Shape{
   private:
       int size;
   public:
       Shape(int _size):size(_size){
           cout<<"Shape::Shape(int _size)"<<endl;</pre>
       }
                            虚函数 → 多态
  virtual
                                                       1 point(s)
void draw(){
          cout<<"Shape::draw()"<<endl;</pre>
       }
       virtual ~Shape()
           cout<<"Shape::~Shape()"<<endl;</pre>
       }
};
class Circle:
  public Shape
                                                       1 point(s)
{
   public:
       Circle(int _size):
                               初始化列表
  size(size)
                                                       1 point(s)
       {
       void draw(){
           cout<<"Circle::draw()"<<endl;</pre>
       ~Circle()
           cout<<"Circle::~Circle()"<<endl;</pre>
       }
};
int main()
{
   int size;
```

cin>>size;

```
父类
 Shape
                                    1 point(s)
circle=new Circle(size);
  circle->draw();
                     析构
  circle
                                   1 point(s)
  return 0;
5-3 Partially Accepted(2 point(s))
5-4下列程序是Dijkstra算法的C++实现,程序的输入格式为:
      n //顶点数
      m //边数
      a1 b1 c1 //顶点号 顶点号 边权
      a2 b2 c2 //顶点号 顶点号 边权
      a3 b3 c3 //顶点号 顶点号 边权
    例如:
      5
      5
      0 1 2
      0 2 5
     1 4 3
     1 2 1
      3 4 1
```

表示如下的无向图:



经过程序的计算,输出顶点0到其他顶点的最短路径长度为:

- 0 //顶点0到顶点0
- 2 //顶点0到顶点1
- 3 //顶点0到顶点2
- 6 //顶点0到顶点3
- 5 //顶点0到顶点4

请补充空白处的程序代码,使程序能够正确运行。

```
#include <iostream>
using namespace std;
#define INF 99999999
void dijkstra();
int e[10][10]; //邻接矩阵
int vis[10]; //访问标记
int dis[10]; //v0 到 vi 的最短距离
int n; //n 个顶点
int m; //m 条边
int main()
   cin >> n;
   // 初始邻接矩阵
   for (int i = 0; i < n; i++)
      for (int j = 0; j < n; j++)
      {
         if (i == j)
```

e[i][j]=0

e[i][j]=

{

```
2 point(s)
;
}
else
```

```
e[i][j] = INF;
       }
    }
 }
 // 初始化访问标记
 for(int i=0;i<n;i++)</pre>
vis[i]=0
                                               2 point(s)
 cin>>m;
 //设置边权
 for (int i = 0; i < m; i++)
 {
    int a, b, c;
    cin >> a >> b >> c;
    e[a][b] = c;
e[b][a]=c
                           无向图
                                               2 point(s)
}
//初始化最短距离
 for (int i = 0; i < n; i++)
    dis[i] = e[0][i];
 }
 vis[0] = 1;
 dijkstra(); //求最短路径
 //输出最短路径
 for (int i = 0; i < n; i++)
 {
```

cout << dis[i]<<endl;</pre>

}
return 0;

void dijkstra()

}

```
int min1 = INF;
      // 寻找权值最小的点 u
      for (int j = 0; j < n; j++)
      {
          if (vis[j] == 0 \&\& dis[j] < min1)
             min1 = dis[j];
             u = j;
         }
      vis[u] = 1;
      for (int v = 0; v < n; v++)
          if (e[u][v] < INF)
             if (
                          dis[v] > dis[u]+e[u][v] && !vis[u]
  dis[v]>dis[u]+e[u][
                                               2 point(s)
                dis[v] = dis[u] + e[u][v];
   }
下列 C++程序实现了一个顺序表,请补充空白处的程序代码,使其能够正确运行。
#include <iostream>
using namespace std;
template<typename ElemType>
class ArrayList
private:
   ElemType *elems; //数据元素
```

}

int sizeOfElems; //数据个数

int sizeOfAllocatedMemory; //分配内存大小

```
static const int INC=10;//内存增量
   void reallocate(); //重新分配内存
public:
   ArrayList(int size=0); //构造函数
   ArrayList(const ArrayList<ElemType>& list); //拷贝构造函数
   ~ArrayList(); //析构函数
   int size() const; //返回数据个数
   void add(int index, ElemType e); //插入数据
   void add(ElemType e); //插入数据
   void remove(int index); //移除数据
   void remove(); //移除数据
   void clear(); //清除全部数据
   ElemType& operator[](int index); //返回数据
   ArrayList<ElemType>& operator=(const ArrayList<ElemType>& list); //=运算符重载
   friend
  operator<<
                                                    2 point(s)
(ostream& os, const ArrayList<ElemType>& list) //<<运算符重载
       for(int i=0;i<list.size();i++)</pre>
          cout<<list.elems[i]<<"\t";</pre>
       return os;
   }
};
template<typename ElemType>
ArrayList<ElemType>::ArrayList(int size)
{
   elems=new ElemType[size]; new动态申请空间
   sizeOfElems=0;
   sizeOfAllocatedMemory=size;
template<typename ElemType>
ArrayList<ElemType>::ArrayList( const ArrayList<ElemType>& list )
{
   elems=new ElemType[list.sizeOfAllocatedMemory];
   sizeOfAllocatedMemory=list.sizeOfAllocatedMemory;
   sizeOfElems=list.sizeOfElems;
   for(int i=0;i<list.sizeOfElems;i++)</pre>
                           elems[i]=list.elems[i]
  elems[i]=list.elems
```

1 point(s)

```
template<typename ElemType>
ArrayList<ElemType>::~ArrayList()
    delete[] elems;
template<typename ElemType>
int ArrayList<ElemType>::size() const
    return sizeOfElems;
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::reallocate()
    \verb"int-newSizeOfAllocatedMemory=sizeOfAllocatedMemory+INC";
    ElemType *newElems=new ElemType[newSizeOfAllocatedMemory];
    for(int i=0;i<sizeOfElems;i++)</pre>
    {
        newElems[i]=elems[i];
    }
    delete []elems;
    elems=newElems;
    sizeOfAllocatedMemory=newSizeOfAllocatedMemory;
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::add( int index, ElemType e )
    if (index>sizeOfElems) {
        throw string("index out of bounds!");
    }
    int newSizeOfArray=sizeOfElems+1;
    if(sizeOfAllocatedMemory<newSizeOfArray)</pre>
        reallocate();
    for(int i=sizeOfElems-1;i>=index;i--)
    {
        elems[i+1]=elems[i];
    elems[index]=e;
    sizeOfElems=newSizeOfArray;
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::add( ElemType e )
    add(this->sizeOfElems,e);
```

```
}
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::remove( int index )
   int newSizeOfElems=sizeOfElems-1;
   if(index>newSizeOfElems || index<0)</pre>
        throw string("index out of bounds!");
   }
   if(sizeOfElems==0)
    {
        throw string("There is no element to remove!");
   }
    for(int i=index;i<newSizeOfElems;i++)</pre>
    {
        elems[i]=elems[i+1];
   sizeOfElems=newSizeOfElems;
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::remove()
   remove(0);
template<typename ElemType>
void ArrayList<ElemType>::clear()
{
```

ArrayList()

```
1 point(s)
```

```
template<typename ElemType>
ElemType& ArrayList<ElemType>::operator[]( int index )
    if(index>sizeOfElems-1 || index<0)</pre>
        throw string("Index out of bounds");
    }
    return
```

elems[index]

```
2 point(s)
;
}
template<typename ElemType>
ArrayList<ElemType>& ArrayList<ElemType>::operator=( const ArrayList<ElemType>& list )
{
    delete []elems;
    elems=new ElemType[list.sizeOfAllocatedMemory];
    sizeOfAllocatedMemory=list.sizeOfAllocatedMemory;
```

sizeOfElems=list.si

sizeOfElems=list.sizeOfElems

2 point(s)

```
for(int i=0;i<list.sizeOfElems;i++)</pre>
        elems[i]=list.elems[i];
    return *this;
int main(int argc, const char * argv[]) {
    try
    {
        ArrayList<int> 11;
        l1.add(0,10);
        l1.add(0,20);
        l1.add(0,30);
        l1.add(40);
        cout<<"l1:"<<l1<<endl;
        ArrayList<int> 12(11);
        12.remove(1);
        cout<<"12:"<<12<<endl;
        12.remove();
        cout<<"12:"<<12<<endl;
        ArrayList<int> 13=12;
        cout<<"13:"<<13<<endl;
        cout<<"The size of 13 is "<<13.size()<<end1;</pre>
        13[0]=1000;
        cout<<"13:"<<13<<endl;
        13.clear();
        cout<<"13:"<<13<<endl;
    }
    catch (string e)
    {
```

```
cout<<"Exception: "<<e<<endl;
}
return 0;
}</pre>
```

四、编程题

〈 返回

7-1 字符串转换 (15 point(s))

请按如下要求编写程序:

- 1. 输入第1行是数字n,表示接下来将有n行字符串。
- 2. 输入第2行到第n+1行的每一行是一个字符串。
- 3. 将每行字符串中的偶数位删除,输出新的字符串。
- 4. 若字符串中不包含任何字母(A-Z或者a-z),则保持原字符串不 变。

输入格式:

```
n
第1行字符串
第2行字符串
…
第n行字符串
```

输出格式:

```
转换后的第1行字符串
转换后的第2行字符串
.....
转换后的第n行字符串
```

输入样例:

```
3
abc
efgh
1234
① 结尾无空行
```

输出样例:

```
ac
eg
1234
① 住民子立行
```

く返回

7-2 最优装车 (15 point(s))

老王是一名仓库茶车员,他的工作是将货物搬运到货车上。为了便运输效益最大化,运输公司的老板希望<u>各福车所接</u>货物的重量差值越小越好。老王面临的问题是一个NP问题,幸好目前只<mark>有2辆车,4件货物。</mark>聪明的老王知道可以 用穷学法来解决这个问题,并且只需要穷举14种情况。请你写一个程序,帮老王计算一下,最优的货物凑车差值是多少? 例如如果4件货物的重量分别是[4,5,3,1],那么一辆车滚[4,3],另一辆车滚[5,1],两辆车滚货重量的差值是1,这也是最优的货物漆车差值。

输入格式:

4个空格分割的数字,代表4件货物的重量。

输出格式:

直接暴力出奇迹

1个数字,最优的货物装车差值

输入样例:

```
4 5 3 1
① 结尾无空行
```

输出样例:

```
1 ① 结尾无空行
```

〈 返回 7-2 用BMI判断胖瘦 (15 point(s)) 体质指数 (Body Mass Index,简称BMI),是国际最常用来量度体重与身高比例的工具。它利用身高和体重之间的比例去衡量一个人是否过度或过距,用体重weight(单位kg)和身高种eight(单位m)计算BMI的公式为: $BMI = weight/height^2$ 例如体重70kg,身高1.6m,则 $BMI=70/1.6^2=27.3$ 。 亚洲成年人用以下的指引判断体重是否正常: 类别 < 18.5 18.5 - 23.9 正常 > 23.9 超重 输入格式: weight height, 用空格分割的体重和身高。 输出格式: 若体重过轻,输出-1; 若体重正常,输出0; 若体重超重,輸出1。 输入样例: 70 1.6 ① 结尾无空行 输出样例: 1 ① 结尾无空行 〈 返回 7-3 0-1背包问题 (15 point(s)) N件物品,第件物品的重量和价值分别为 w_i 和 v_i ($1 \le i \le N$),背包吞量为W,选择部分物品录入背包,在物品总重量不超过背包吞量的条件下,求读入的物品总价值最大的最优读法。 输入格式: 第一行给出正整数 $N \le 100$)和 $W \le 1000$)。接下来N行数据,每行给出两个正整数,第行的数据对应第件物品的重量 w_i 和价值 v_i ($0 < w_i, v_i \le 100$)。 很正常的0-1背包 输出格式: 输出装入物品后获得的最大价值。 输入样例: 在这里给出一组输入。例如: ① 结尾无空行 输出样例: 在这里给出相应的输出。例如: 7-3 解一元二次方程 (15 point(s)) 〈 返回 —元二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 的求根公式为: $x_1 = \frac{-b-\sqrt{\Delta}}{2a}, x_2 = \frac{-b+\sqrt{\Delta}}{2a}$ 其中: $\Delta = b^2 - 4ac$ 请利用上述求根公式,求出—元二次方程的解。 注意:题目中不会出现 $\Delta \leq 0$ 的情况。 输入格式: a b c , 一元二次方程的系数,以空格分割。 输出格式: x_1 x_2 , 一元二次方程的解,以空格分割,小数点后保留两位有效数字(四舍五入),并且 $x_1 \leq x_2$ 输入样例: 1 -1 -6 ① 结尾无空行 输出样例: 在这里给出相应的输出。例如: -2.00 3.00 ① 结尾无空行

〈 返回

7-4 最小生成树 (15 point(s))

对有n个顶点、加条边的无向圈,计算其最小生成树并输出树的权量,即构成最小生成树的所有边的权量值总和,如果无向圈连通,计算结果是一个合(n — 1)条边的最小生成树;如果圈不连通,则依次计算各个连通子圈的最小生成树,再将所有树的权量租边。

输入格式:

第一行给出正整数 $n(\le 1000)$ 和 $m(\le 10000)$,分别表示无问题的顶点和边的数量。接下来那行数据,每行给出三个非负整数,其中第i行 $(1\le i\le m)$ 的数据 u_i,v_i,w_i 表示题的第i条边 (u_i,v_i) 和边的权量 $w_i(0\le u_i< v_i< n,\ 0< w_i\le 100)$ 。

输出格式:

在一行中輸出两个整数,用空格分开。第一个整数表示无向图的最小生成树的权重,第二个整数是图中连通子图的数量(如果图连通,则输出1)。

输入样例1:

在这里给出一组输入。例如:

```
5 5

8 1 1

1 2 1

2 3 1

3 4 1

0 4 2

① 结尾元空行
```

输出样例1:

在这里给出相应的输出。例如:

```
1 4 1 ① 結長元空行
```

输入样例2:

在这里给出一组输入。例如:

```
5 2
0 1 1
2 3 1
① 结尾充空行
```

输出样例2:

在这里给出相应的输出。例如:

```
2 3
① 结尾无空行
```