《Java 程序设计》实验报告

年级、专业、班级		2019 级计卓 02 班			姓名	李燕琴
实验题目	GUI 文件管理器					
实验时间	2020. 10. 18–2020. 11. 15		实验地点	DS1408		
实验成绩	_		实验性质	□验证性 □设计性		十性 ■综合性
教师评价:						
□ 算法/实验过程正确;□ 源程序/实验内容提交 □ 程序结构/实验步骤合理;						
□ 实验结果正确; □ 语法、语义正确; □ 报告规范;						
其他:						
	评价教师签名:					

一、实验目的

运用面向对象程序设计思想,基于 Java 文件管理和 I/O 框架,实现基于图形界面的 GUI 文件管理器。

二、实验项目内容

- 1、实现文件夹创建、删除、进入。
- 2、实现当前文件夹下的内容罗列。
- 3、实现文件拷贝和文件夹拷贝(文件夹拷贝指深度拷贝,包括所有子目录和文件)。
- 4、实现指定文件的加密和解密。
- 5、实现指定文件和文件夹的压缩。
- 6、实现压缩文件的解压。
- 7、文件管理器具有图形界面。

三、实验过程或算法(源程序)

1、需求分析

(1) 界面

可以仿照 win10 文件资源管理器,即用 JTree 作为文件栏,用 JTable 进行当前文件夹下的内容罗列,用 JTextField 做地址栏,三者是需要及时更新的数据,通过加载面板和菜单面板进行呈现,数据+面板=GUIFrame。

(2) 操作

以右键菜单栏(JPopupMenu)的形式进行交互,具体分析几个复杂功能有:

- ①文件(夹)的复制与粘贴:复制源文件的路径,粘贴(深度拷贝)文件夹的内容。
- ②文件(夹)的压缩与解压:通过 ZipInputStream 和 ZipOutputStream 进行文件与压缩条目的转换。
- ③文件(夹)的加密与解密:借助 FileInputStream 和 FileOutputStream,将文件内容与密码(key)异或实现。

2、设计分析(针对类的设计分析)

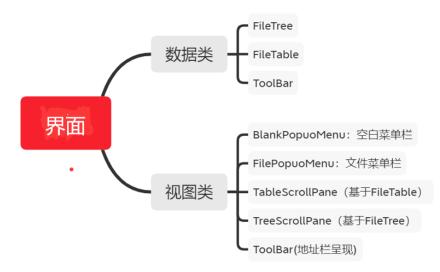
(1) 界面

① 数据类(具体思想: 构造 + 更新 + 数据获取 + 监听事件添加)

FileTree、FileTable、TooLBar(其实这里可以设计为 UrlField,只需设计地址栏,但是为了整个工具栏的封装,将整个 ToolBar 设计为一个整体)。

本项目设计中, JTree 仿照 win10 只展开了文件, 不显示文件夹。

② 视图类 (具体思想: 构造 (=面板 + 数据) + 数据获取 + 监听事件添加)



(2) 操作

① 总监: GUIController(内部有多个 Listener)

各个事件监听器的集中处理,方便直接从界面中获得需要的数据,获取监听事件后, 进行简单处理(复杂功能,让"员工"或"志愿者"处理)。

② 员工: Er

执行一个操作时,需要将一些数据进行保留,便于使用该数据执行另一个与之相关的数据。本系统设计了两个员工: DoorKeeper 和 CVEngineer

③ 志愿者: Helper

只需要提供相应的数据进行处理,完成相关操作并返回数据即可,不需要对所给数据进行保留,其中执行方法均为 static。



(3) 功能入口: GUIAPP

设置默认根目录和默认回收站,尽力保护自己的数据。

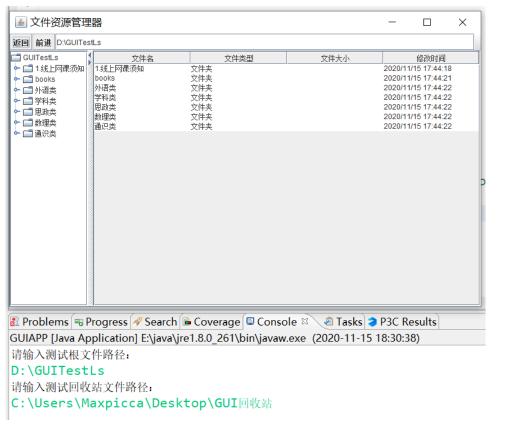
四、实验结果及分析和(或)源程序调试过程

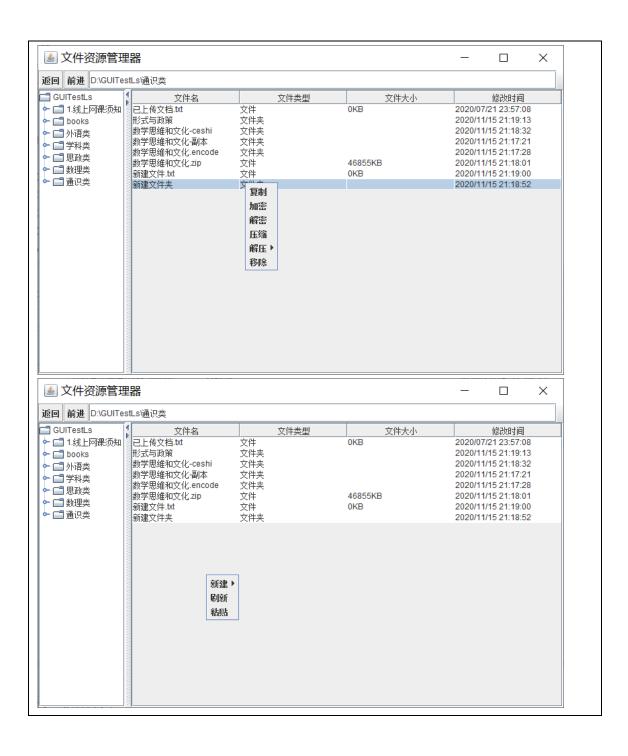
1、实验结果:

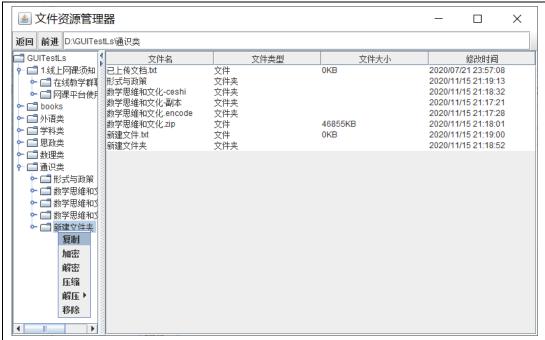
(1) 实现功能截图:

主界面

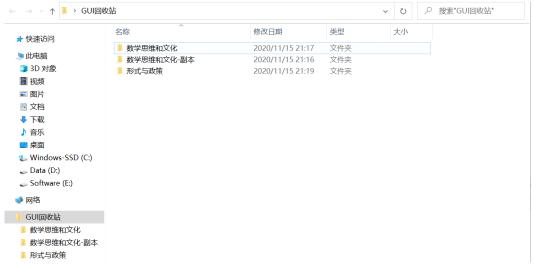
右键菜单:







- (2) 视频: 见附件
- (3) 视频中的回收站结果:



- (4) 主要功能展示
- ①文件菜单栏(只能单选):
- 1.复制文件(夹) 2.压缩文件(夹) 3.解压文件 4.移除文件(夹) 5.加密文件(夹)
- 6.解密文件(夹) 7. JTree 的右键操作
- ②空白菜单栏:
- 1. 粘贴文件(夹) 2. 新建文件(夹) 3.刷新界面
- ③工具栏:
- 1.返回上一次 2.进入下一次 3.输入文件路径直转

2、实验中遇到的问题集

- (1) JTree 的 model 的节点 node 是一个 File,如何让它显示在图形界面中的是 File 的 名字,而不是绝对路径名:设置匿名类,修改 File 的 toString()函数即可。
- (2)项目重构:最开始想了很久,本想是基于 MVC 设计模式和观察者模式来写,但是这样很容易局限自己的思维,没有完全按照老师要求的"面向对象"规范来写,但是对自己的新的"界面+操作"的模式,以及公司管理机制模式来写的 GUI 比较满意,添加新功能也比较容易。

3、项目优点

- (1) 自定义测试文件路径,且设置文件回收站,安全有保障。
- (2) 封装性比较好,从界面类到操作类,独立性比较好,当时添加 JTree 右键菜单栏只需添加监听即可实现。
- (3) 界面整齐, 功能完整
- (4) 能在一定程度上解决文件重名问题: 详见 DoubleNameHelper.java

4、项目缺点或改进

- (1) GUI 程序需要优化,面对太大的文件路径容易卡住,特别是压缩这块,大文件需要等很久才能加载出来。
- (2) 页面不是很美观,也没有读取系统图标进行渲染,但 GUIFrame 中有注释掉一段 渲染代码,可以取消注释试试,但是需要额外调字体大小。
- (3)有自己想实现的功能因为一些原因尚未实现,详情可见代码中的 Task 栏里的 TODO 标签(可以跳转至代码区,有写的一些代码)。功能以及思路简述:
- 1. 让 JTree 能够在指定文件夹处展开,每当 JTable 操作进入文件时, JTree 也能联动展开文件栏;
- 2. 界面渲染,(2)中提到的被注释的代码,也是其中一部分,功能尚未写全;
- 3. 文件(夹)多选并进行文件操作,思路是在员工或者志愿者的操作文件 File 改为 List<File>来解决;
- 4. 文件栏的加载展开,只需设置加载到当前展开的文件,无需一次加载全部,否则每次刷新,针对大的文件加载,会拖慢程序运行;
- 5. DoubleNameHelper,只实现了单文件重名检查,不能像 windows 那样检查多文件重名,自动副本序号。

备注:

- 1、教师在布置需撰写实验报告的实验前,应先将报告书上的"实验题目"、"实验性质"、"实验目的"、"实验项目内容"等项目填写完成,然后再下发给学生。
- 2、教师在布置需撰写报告的实验项目时,应告知学生提交实验报告的

最后期限。

- 3、学生应按照要求正确地撰写实验报告:
- 1) 在实验报告上正确地填写"实验时间"、"实验地点"等栏目。
- 2) 将实验所涉及的源程序文件内容(实验操作步骤或者算法)填写 在"实验过程或算法(源程序)"栏目中。
- 3) 将实验所涉及源程序调试过程(输入数据和输出结果)或者实验的分析内容填写在"**实验结果及分析和(或)源程序调试过程"** 栏目中。
- 4) 在实验报告页脚的"报告创建时间:"处插入完成实验报告时的日期和时间。
- 5) 学生将每个实验完成后,按实验要求的文件名通过网络提交(上载)到指定的服务器所规定的共享文件夹中。每个实验一个电子文档,如果实验中有多个电子文档(如源程序或图形等),则用WinRAR 压缩成一个压缩包文档提交,压缩包文件名同实验报告文件名(见下条)。
- 6) 提交的实验报告电子文档命名为:"组号(2 位数字)年级(两位数字不要"级"字)专业(缩写: 计算机科学与技术专业(计科)、网络工程专业(网络)、信息安全专业(信息)、物联网工程(物联网))项目组成员(学号(八位数字)姓名)实验序号(一位数字). doc。如第 1 组完成第 1 个 Project,专业为"计算机科学与技术"专业,项目组成员有:张三(学号 20115676),李四(学号20115676),王五(学号 20115676),完成的课程设计报告命名为:01_10 计科_20115676 张三_20115676 李四_20115676 王五 1.doc,以后几次实验的报告名称以此类推。(01_19 计卓_20195633 李燕琴)
- 4、教师(或助教)在评价学生实验时,应根据其提交的其他实验相关

资料(例如源程序文件等)对实验报告进行仔细评价。评价后应完成的项目有:

- 1) 在"成绩"栏中填写实验成绩。每个项目的实验成绩按照五级制(优、良、中、及格、不及格)方式评分,实验总成绩则通过计算每个项目得分的平均值获得(平均值计算时需将五级制转换为百分制优=95、良=85、中=75、及格=65、不及格=55)。
- 2) 在"教师评价"栏中用符号标注评价项目结果(用√表示正确,用×表示错误,用≈表示 半对半错)。
- 3) 在"教师评价"栏中"评价教师签名"填写评价教师(或助教) 姓名。将评价后的实验报告转换为 PDF 格式文件归档。
- 4) 课程实验环节结束后,任课教师将自己教学班的实验报告文件 夹进行清理。在提交文件夹中,文件总数为实验次数×教学班 学生人数(如,教学班人数为 90 人,实验项目为 5,其文件 数为:90×5=450)。任课教师一定要认真清理,总数相符,否则学生该实验项目不能得分。最后将学生提交的实验报告刻光 盘连同实验成绩一起放入试卷袋存档。