1、openeulr 源于linux（centos） 免费开源

翻转课堂内容

2、操作系统结构：  
提供接口：命令接口：图形或者命令行（）

系统调用：专业开发人员（了解实质，内核模式态执行，和api的区别和联系）

操作系统结构和层次（发展过程）：微内核结构（哪些操作系统用到）

模块化结构（可自己独立编译，通过动态载入可以直接与内核融为一体。。。。可扩展性很强）

了解什么是虚拟机（定义，虚拟机不是机器，能够在当前操作系统下模拟计算机底层）

3、进程和线程：

线程和进程的区别（

线程只能在进程里面派生。（单线程进程和多线程进程（多线程进程中的进程可以共享进程中的资源。线程是调度基本单位，进程是资源基本单位。但线程有一定的资源，比如线程控制块以及一部分寄存器和栈等等。）

线程分为用户级线程和内核级线程（区别和联系：用户级线程操作系统看不到，内核级线程操作系统看得到。）

了解写时复制技术

4、进程同步

临界资源，临界区。 锁机制（依稀听到不考）

考信号量。（m个进程调用n个资源。变换范围。。。。。编程不会太难，弄清楚书上的ok）

5、死锁

死锁基本概念，死锁条件

死锁的预防

死锁的避免（银行家算法：弄清楚，不是万能的）

死锁的检测（非银行家算法）

死锁的解除（了解）

6、处理器调度

经典算法：计算平均等待时间

7、分区管理

虚地址，实地址，物理地址，地址重定位

连续分配方案（连续，固定，可变分区。 碎片：（内部碎片和外部碎片）

最先适应算法，最佳适应算法（从小到大：碎片最多），最坏适应算法（从大到小）

分页（！！！）：

很重要，所有内容都可能会考：还包括什么换入换出，置换算法等等。

块表页表时间的计算：有效访问时间

段内存管理（段页式）：  
内存共享做的好啊（了解）

7.8虚拟存储

比雷迪？系统抖动现象

8、文件系统：  
连续存储文件（顺序读取，随机读取）

串联文件（连续读取）

索引文件（随机读取）

链接文件（隐式，显式链接：提的有一点多，我还不知道qaq）

文件访问表存的什么

位式图法（行和列对应哪一块）

目录管理（大致了解）

9、I/O系统

轮询，DMA，还有一种没听清，中断（中断比较简单哈，老师说了解前三个）

10、大容量村粗

了解哪些用来大容量以及基础知识（光盘那些）

机械硬盘的问题…

磁盘调度算法的原理