

Siendo estudiantes de ingeniería a las tecnologías computacionales es importante seguir un código de ética para no alterar el orden y para mantener el respeto y la privacidad de la gente. Durante nuestro proyecto de programación hemos aprendido que uno de los grandes riesgos de un programador es que su programa sea robado. De la misma manera, tenemos que tener cuidado de no plagiar un código, ya sea porque fue utilizado como ayuda o para usar como código base. Una de las grandes maravillas de la programación es que existen plataformas como GIT donde puedes revisar, ayudarte y apoyarte de los códigos de otras personas. Sin embargo, esto también facilita la copia de códigos no citados. Esto lo hemos aprendido a lo largo de la clase de introducción a la carrera y de fundamentos de la programación. De hecho, la ACM tiene escrito en su código de ética que “los profesionales de la Informática deberían respetar la autoría de los creadores de ideas, inventos, trabajos y artefactos, los derechos de autor, las patentes, el secreto comercial, los acuerdos de licencias y otros métodos para proteger el trabajo de los autores.” ()

Reflexión individual

Arturo Chávez Sendra
A01027522

Maximiliano Sapién Fernández
A01027541

Primero que nada la propiedad intelectual es un tema muy serio. Si ésta no es respetada es como robar. Como un tecnólogo, debemos tomar a consideración la gran importancia de citar y dar los créditos necesarios para mantener primero que nada la autenticidad de las fuentes y así respetarnos entre la gran comunidad de la que formamos parte.