Tema: Dizbekli elementlerdi tártiplestiriw

## Jobasi:

- 1.Dizbekli elementlerdin' turleri (O'zgeshelikleri)
- 2.Dizbekli C/C programalastiriw tillerinde jaziliwi

Dızbek – bul bir taypalı, chekli bahalardın tártiplengen taplami bolıp tabıladı. Dızbeklerge mısal etip matematika stuldan malum bolgan vektorlar, matritsalarni korsatish mümkin.

Dızbekler ádetde bir olchovli hám kop olchovli túrlerge bolinadi.

Dızbek bir shıyemli dep ataladı, eger onıń elementine bir indeks arqalı murojat qılıw múmkin bolsa.

C\C++ programmalastırıw tillerindegi dızbek elementler indekislari hár mudam noldan baslanadı (birdan emes). Bizge tırtıq tipidagi m atlı dızbek berilgen bolsin. Hám ol 3 elementten shólkemlesken bolsin.

M[0] à -9;

M[1] à 15;

M[2] à 3;

Sonday eken, elementke murojat qılıw ushın dızbek atı hám [] qawıslar ishinde element indeksi jazıladı.

Bul jerde birinshi element ma`nisi -9, ekinshi element – 1 nomerli indeksde -15 ma`nisi bar eken. Aqırgı element indeksi n-1 baladı (n-dızbek elementleri sanı ).[]

qawıs ishindegi indeks pútkil san yamasa pútkil sanga alıp keliwshi anlatpa bolmogi kerek. Mısalı:

```
Int n=6, m=4;

L[n-m]=33; // L[2]=33;

Cout<<m[2]; // ekranda : 3;
```

Dızbek elementlerine shaqırıq qılıw ápiwayı ozgaruvchilarga murojat etiwden azmaz parq etedi. Dızbek elementine murojat qılıw indeksi arqalı baladı.

```
int count, sum;
count = 0;
sum = 0;
for ( i = 0; i < N; i++ )
  if ( 180 < A[i] && A[i] < 190 ) {
    count ++;
    sum += A[i];
    }
cout << (float) sum / count;</pre>
```

A[1] = 5; a dızbektiń indeksi 1 bolgan elementi 5 baha ozlashtirilsin.

Cin>>a[2]; a dızbektiń elementi 2 bolgan elementi kiritilsin;

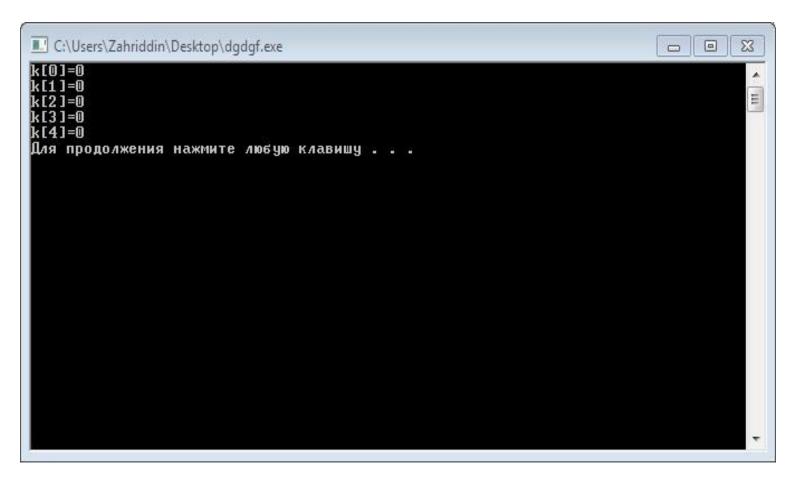
Cout<<a[3]; a dızbektiń indeksi 3 bolgan elementi ekranga shıgarılsin;

Bir shıyemli dızbeklerdi elon tómendegishe baladı:

```
[elementlar _soni] = { baslangısh bahalar };
```

1) Float a[5], 2) int b[6], 3) boll c[7];

Dizbek sózi programmalastırıw tillerine de baylanıslı. C# programmalastırıw tilinde kompyuter yadına bir ózgeriwshi járdeminde bir neshe bahalarda paydalanıwga tuwrı keledi. Bir ózgeriwshi menen bir neshe baha ústinde ámeller orınlaw ushın berilgen mağlıwmatlar bir túrge tiyisli bolıwı kerek. C# programmalastırıw tilinde bir ózgeriwshi járdeminde bir neshe bahalardan paydalanıw ushın dızbek degen túrden paydalanıladı. Programmalastırıw tillerinde dizim yamasa keste kórinisindegi mağlıwmatlardı dızbek dep ataydılar. Dızbek sóziniń mánisi ólshem, ólshew bolıp esaplanadı. Dızbektiń barlıq elementleri bir túrge tiyisli bolıp, olar bir at menen ataladı hám bir-birlerinen nomerleri (indeksleri) menen parıq etedi.

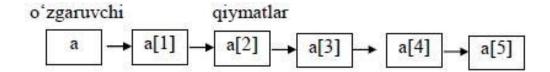


Dızbekler hám olar ústinde jumıs júrgiziw.

Dızbek – bul bir at menen belgilengen bahalar kompleksi yamasa keste bolıp tabıladı. Dızbektiń hár bir elementi dızbek atınan keyin orta qawıs ishine alıngan nomer hám arifmetik ańlatpa jazıw menen belgilenedi. Qawıs ishindegi nomer dızbek indeksin belgileydi. Vektordı bir ólshewli dızbek, matritsani eki ólshewli dızbek dep qaraw múmkin.

Bir ólshewli dızbekte onıń hár bir elementi óziniń jaylasqan orın nomeri menen anıqlanadı hám nomeri qawıs ishinde indeks menen jazıladı. Eki ólshewli dızbek elementi ózi jaylasqan qatar hám ústin nomerleri járdeminde anıqlanadı. Shu sebep eki ólshemli dızbek elementi eki indeks arqalı jazıladı. Mısalı : A[i, j] bul erda iqatar nomeri j-ústin nomerin ańlatadı.

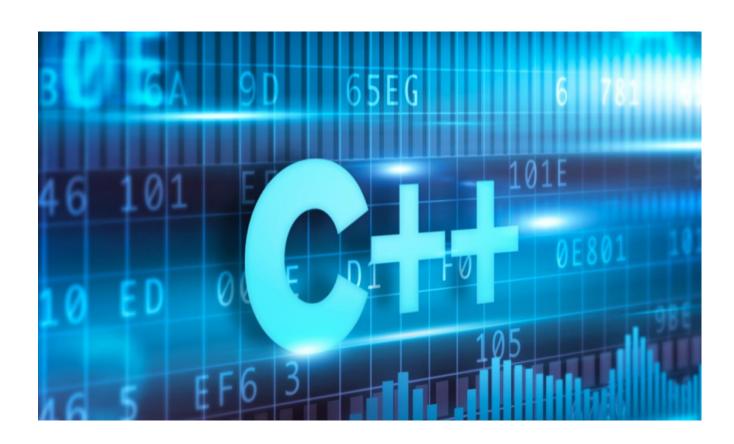
Hár bir dızbek óz ólshemine iye bolıp hám ol programmada dağaza etilgen bolıwı kerek. Dızbekti járiyalaw programmanıń bas bóleginde berilip, onıń jazılıwı ulıwma halda tómendegishe boladı :



C# programmalastırıw tilinde kompyuter yadına bir ózgeriwshi járdeminde bir neshe bahalarda paydalanıwga tuwrı keledi. Bir ózgeriwshi menen bir neshe baha ústinde ámeller orınlaw ushın berilgen mağlıwmatlar bir túrge tiyisli bolıwı kerek. C# programmalastırıw tilinde bir ózgeriwshi járdeminde bir neshe bahalardan paydalanıw ushın dızbek degen túrden paydalanıladı. Programmalastırıw tillerinde dizim yamasa keste kórinisindegi mağlıwmatlardı dızbek dep ataydılar. Dızbek sóziniń mánisi ólshem, ólshew bolıp esaplanadı. Dızbektiń barlıq elementleri bir túrge tiyisli bolıp, olar bir at menen ataladı hám bir-birlerinen nomerleri (indeksleri) menen parıq etedi.

Endi programmadağı mağlıwmat strukturaları menen tanısıwdı baslaymız. Programmada eki tiykarğı tur mağlıwmat strukturaları bar bolıp tabıladı. Birinshisi statikalıq, ekinshisi dinamik bolıp tabıladı. Statikalıq degenimizde yadta iyelegen jayı ózgermeytuğın, programma basında beriletuğın strukturalardı názerde gamtımız. Statikalıq dızbekler elementler sanı aldınan málim bolgan hám initsializatsiyalangan (baha belgilengen) dızbekler esaplanadı. Dinamikalıq maglıwmat tipleri programma dawamında óz kólemin, iyelegen yadın ózgertiwi múmkin. Dinamikalıq dızbekler bolsa elementleri sanı aldınan málim bolıwı jáne oni initsializatsiyalash (baha belgilew) shárt emes. Statikaliq dizbeklerdin kemshiligi sonda, eger olardıń ólshemin aldınan kútá úlken alınsa -yu, onıń kóp bólegi kereksiz qalıp ketsa, ol halda yad paydasız sarıplanıwına alıp keledi. Sol mashqalanı sheshiw maqsetinde dızbekler C# tilinde tiykarlanıp dinamikalıq tárzde dagaza etiledi. Dızbekler programmalastırıwda en kop qo'laniladigan maglıwmat tipleri bolıp tabıladı. Dızbekler yadta izbe-iz jaylasqan, bir tipdagi ózgeriwshiler toparı bolıp tabıladı. Bólek bir ózgeriwshin kórsetiw ushın dızbek atı hám kerekli ózgeriwshi indeksin jazıladı.

Endi programmadağı mağlıwmat strukturaları menen tanısıwdı baslaymız. Programmada eki tiykarğı tur mağlıwmat strukturaları bar bolıp tabıladı. Birinshisi statikalıq, ekinshisi dinamik bolıp tabıladı. Statikalıq degenimizde yadta iyelegen jayı ózgermeytuğın, programma basında beriletuğın strukturalardı názerde qamtımız. Statikalıq dızbekler elementler sanı aldınan málim bolgan hám initsializatsiyalangan (baha belgilengen) dizbekler esaplanadı. Dinamikalıq maglıwmat tipleri programma dawamında óz kólemin, iyelegen yadın ózgertiwi múmkin. Dinamikalıq dızbekler bolsa elementleri sanı aldınan málim bolıwı jáne oni initsializatsiyalash (baha belgilew) shárt emes. Statikalıq dızbeklerdiń kemshiligi sonda, eger olardıń ólshemin aldınan kútá úlken alınsa -yu, onıń kóp bólegi kereksiz qalıp ketsa, ol halda yad paydasız sarıplanıwına alıp keledi. Sol mashqalanı sheshiw maqsetinde dızbekler C# tilinde tiykarlanıp dinamikalıq tárzde dagaza etiledi. Dızbekler programmalastırıwda en kop qo'laniladigan maglıwmat tipleri bolıp tabıladı. Dızbekler yadta izbe-iz jaylasqan, bir tipdagi ózgeriwshiler toparı bolıp tabıladı. Bólek bir ózgeriwshin kórsetiw ushın dızbek atı hám kerekli ózgeriwshi indeksin jazıladı.



Dızbek quramında elementler ámeldegi boladı. Dızbektiń eń kópi menen ketiwi múmkin bolgan elementler sanı onıń ólshemin ańlatadı. Dızbektiń elementi turgan ornı onıń indeksi dep ataladı. Dızbektiń elementine onıń indeksi arqalı shaqırıq etiledi. Dızbektiń indeksi retinde pútkil sanlar xızmet etedi. Hár bir dızbek óziniń individual atına ıyelewi kerek, yagnıy birdey nomdagi dızbekler bolmaydı. Olardıń atı aldın dagaza etilgen ápiwayı ózgeriwshi atı menen ústpe-úst túspewligi kerek.

Dızbekni elon qılıwda onıń elementleriga baslanğısh baha beriw múmkin va bunıń bir neshe usılı bar.

Shıyeme koratilgan dızbekni tolıq

```
Int k[5] = \{2, 15, -9, 45, 3, 7\};
```

Bu jerde 5 ta elementdan ibarat k dızbeki elon etilgen va dızbektiń barlıq elementleriga baslanğısh baha berilgen.

Shıyeme korsatilgan dızbekni tolıqmas tolıqmas

```
Int k[5] = \{2, 15, -9\};
```

Bu jerde 5 elementdan ibarat bolgan k dızbeki elon etilgen va dáslepki 3 ta elementlerine baslangısh baha berilgen.

Shıyeme korsatilmagan dızbekni tolıq

```
Int k[] = \{2, 15, -9, 45, 3, 7\};
```

Sonı takidlash kerekki, agar dızbek shıyemi korsatilmasa, uni tolıq initsializatsiyalash shárt. Bu túrde dızbek shıyeme kompilyatsiya processinde dızbek elementler sanıga qarap anıqlanadı. Bu jerde dızbek shıyeme 5 ga teń.

Shıyeme korsatilgan dızbekning barlıq elementleriga baslanğısh baha 0

```
Int k[5] = \{0\};
```

Mısalı:

1-mısal. Shıyemi korsatilgan dızbekning barlıq elementleriga baslanğısh baha 0 beriw.

```
#include
Int main ()
```

Int  $k[5]=\{0\}$ ; // dızbekning barlıq elementleriga 0 baha beriw.

```
For (int i=0; i<5; i++)
 Cout<<" k[,, <<i<" ]=" <<k[i]<<endl;
  Return 0:
 }
Ekranga tómendegicha nátiyje shigadi:
3-mısal.
           N
                shıyemli
                            pútkil
                                      sanlardan
                                                             dızbek
                                                                       berilgen.
                                                   ibarat
Bu dızbekning toq elementlerini indekslarini osib barıw tártibida chop etiw v
a toq elementler sanıni esaplaw programması tuzilsin.
#include
Int main ()
 Int k[100];
 Int i, n, s;
 Cout<<" sanın kiriting=";
 Cin>>n;
 For (i=1; i \le n; i++)
 Cin >> k[i];
 S=0;
 For (i=1; i \le n; i+=2)
  Cout<<" k[,, <<i<" ]=" <<k[i]<<endl;
   S++;
       }
 Cout<<" sanı" <<" ,, <<"->" ,< <<<" ,, <<" ta" <<endl;
 System (,, pause");
 Return 0;
Ekranga tómendegicha nátiyje shigadi:
```

```
■ C:\Users\Zahriddin\Desktop\massiv kamayish juft.exe

sonini kiriting=5
4
89
56
-7
2
k[1]=4
k[3]=56
k[5]=2
soni -> 3 ta
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Dızbekni elon qılıwda onıń elementleriga baslanğısh baha beriw múmkin va bunıń bir neshe usılı bar.

Shıyeme koratilgan dızbekni tolıq

Int 
$$k[5] = \{2, 15, -9, 45, 3, 7\};$$

Bu jerde 5 ta elementdan ibarat k dızbeki elon etilgen va dızbektiń barlıq elementleriga baslanğısh baha berilgen.

Shıyeme korsatilgan dızbekni tolıqmas tolıqmas

Int 
$$k[5] = \{2, 15, -9\};$$

Bu jerde 5 elementdan ibarat bolgan k dızbeki elon etilgen va dáslepki 3 ta elementlerine baslangısh baha berilgen.

Shıyeme korsatilmagan dızbekni tolıq

Int 
$$k[] = \{2, 15, -9, 45, 3, 7\};$$

Sonı takidlash kerekki, agar dızbek shıyemi korsatilmasa, uni tolıq initsializatsiyalash shárt. Bu túrde dızbek shıyeme kompilyatsiya processinde dızbek elementler sanıga qarap anıqlanadı. Bu jerde dızbek shıyeme 5 ga teń.

```
Shıyeme korsatilgan dızbekning barlıq elementleriga baslanğısh baha 0 Int k[5] = \{0\};
```

```
Mısalı:
```

1-mısal. Shıyemi korsatilgan dızbekning barlıq elementleriga baslanğısh baha 0 beriw.

Ekranga tómendegicha nátiyje shıgadı:

Dızbek járiyalawda ózgeriwshi túrin anıqlań hám usınıń menen birge ogan saqlanatuğın element túrlerin anıqlań.

String dizbek[4];

Endi biz torta bahanı ózine saqlaw ushın mujjallangan dızbekti járiyaladık. Oğan baha júklew ushın bahalarni virgul bilan ajıratıp figurniy qavus ishinde jazıladı. Tómendegine itibar beriń.

String dizbek[4] = {" Master", " Sherkulov", " CPP", " course" };

Ush pútkil sandan ibarat qatar jaratıw ushın siz tómendegishe jazıńız zárúr boladı.

```
#include<iostream>
#include<conio.h>
                          for(i=0; i<N-1; i++)
using namespace std;
int main()
                           for (j=N-2; j>=i; j--)
    int N, i , j, c;
    int A[100]; cin>>N;
                                if (A[j]>A[j+1])
for (i=0; i<N; i++)
     cin>>A[i];
                                  C = A[j];
                                  A[j] = A[j+1];
for (i=0; i<N; i++)
                                  A[j+1] = c;
    cout<<A[i]<<" ";
    getch(); return 0;
```

Int myNum[3] = {913, 15, 96}; Esletpe:Dızbek indeksleri 0 den baslanadı :[0] birinshi element.[1] ekinshi element hám basqalar. #include <iostream> #include <string> using namespace std; int main () { string dızbek[4] = {" Master", " Sherkulov", "CPP", "course"}; cout << dızbek[0]; return 0; } Master

Dızbek elementini ózgertiw.

Arnawlı bir bir elementti ózgertiw ushın siz dızbek elementiniń indeks nomerine shaqırıq etip ózgertiw múmkinshiligine iye bolasız.

#include <iostream> #include <string> using namespace std; int main () { string dızbek[4] = {" Master", " Sherkulov", " CPP", " course" }; massiv[0] = " Farrukh"; cout << dızbek[0]; return 0; }

Dızbek elementlerin bólek shığarıw ushın for tskil yamasa basqa takrorlash operatorlaridan paydalanıwıńız múmkin. Esten shığarmang dızbek lar menen islewde kópinchi for tsikl den paydalanıwıńız maqsetke muoffiq esaplanadı.

```
#include <iostream> #include <string> using namespace std; int main () { string dzbek[4] = {" Master", " Sherkulov", " CPP", " course" }; for (int I = 0; I < 4; i++) { cout << dzbek[i] << " \n"; } return 0; } Master Sherkulov CPP course
```

Tómendegi mısal hár bir element indeksin onıń ma'nisi menen birge shıgaradı:

```
#include <iostream> #include <string> using namespace std; int main () { string dızbek[4] = {" Master", " Sherkulov", " CPP", " course" }; for (int I = 0; I < 4; i++) { cout << I << ": " << massiv[i] << " \n"; } return 0; } 0: Master 1: Sherkulov 2: CPP 3: course
```

```
Elementlar
int A[5];
                             soni
double V[8];
bool L[10];
                            elementlar indeksi nol
char s[80];
                              dan boshlanadi!
                        A[0], A[1], A[2], A[3], A[4]
const int N = 10;
                            Massiv initsializatsiyasi
int B[N];
                              (qiymatlar berish)
 Massiv o'lchami
                        int C[4] = \{2, -1, 7, 0\};
 konstanta orqali
                     C[0]=2, C[1]=-1, C[2]=7, C[3]=0
```

Ádetde 1, 2 yamasa 3 ólshemli dızbekler kóp isletiledi. 2 ólshemli dızbekler sonıń menen birge matritsa dep da ataladı. Kóp ólshemli dızbeklerdi de bir ólshemli dızbekler sıyaqlı túrli hil jol menen járiyalawımız múmkin:

```
Copyint[, ] nums1; int[, ] nums2 = new int[2, 3]; int[, ] nums3 = new int[2, 3] { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\}; int[, ] nums4 = new int[, ] { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\}; int[, ] nums5 = new[, ] { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\}; int[, ] nums6 = { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\};
```

Kóp ólshemli dızbeklerdiń elementlerin dızbek elon etilgen waqıtta :

```
Copyint[, ] nums3 = new int[2, 3] { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\};
```

Sıyaqlı anıqlawımız yamasa cikl járdeminde elon etiwimiz múmkin:

```
Copyint[, ] myArr = new int[4, 5]; Random rand = new Random (); for (int I = 0; I < 4; i++) { for (int j = 0; j < 5; j++) { myArr[I, j] = rand. Next (1, 30); Console. Write (" \{0\}\t", myArr[I, j]); } Console. WriteLine (); }
```

Bul jerde Random klasınan paydalanildi. Sonıń menen birge dızbektiń hár bir elementin bólekten anıqlawımız múmkin:

```
Copyint[, ] nums2 = new int[2, 3]; nums2[0, 0] = 0; nums2[0, 1] = 1; ... nums2[2, 3] = 5;
```

Eki ólshemli dızbeklerde [2, 3] masivning qatarlar hám ústinler sanın belgileydi yağniy 2 qatarlar sanı hám 3 ústinler sanı, tómende buğan mısal kóriwińiz múmkin:

```
Copyint[, ] nums3 = new int[2, 3] { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}\};
```

```
for ( i = 0; i < N; i++ )
{
    ... // amal bajarish A[i]
}</pre>
```

*Masala*. Massivga basketbolchilarning bo'yi haqidagi ma`lumot kiritilgan. Bo'yi 180 sm dan baland, 190 sm dan past bo'lgan basketbolchilar soni nechta?

```
count = 0;
for ( i = 0; i < N; i++ )
  if ( 180 < A[i] && A[i] < 190 )
      count ++;</pre>
```

## Paydanilg'an adebiyatlar

- 2. Стика, 2004, 312 стр.
- 3. 2. Н.М.Соатов. Статистика. Дарслик.—Т.: Тиббиёт нашриёти, 2003, 5 35 б.
- 4. 3. И.И. Елисеева, М.М. Юзбашев. Обшая теория статистики. М.: Финансы и
- 5. Статистика, 2004, 3 19 стр.
- 6. 4. М.Р.Ефимова, Е.В.Петрова и др. Общая тиория статистики. Учебник –М.:
- 7. ИНФРА, 2004, 3 24 стр.
- 8. 5. Э.Кейн. Экономическая статистика и эконометрия. М.: Статистика, 1977, 3 –
- 9. 48 стр.
- 10. 6. Экономическая статистика под ред. Ю.Н. Иванова. М.: Инфра- $M,2003,\,3-19$