

MapABC 地图应用程序编程接口

用户手册



文件状态： [] 草稿 [√] 正式发布 [] 正在修改	文件标识：	MapABC-Map API-UM
	当前版本：	Flex API 2.3.3 企业版
	作 者：	
	创建日期：	
	最后更新：	
	密 级：	秘密
	版权说明：	版权© 2008-2010 归北京图盟科技有限公司所有

版 本 管 理

【修改记录】

版本/状态	作者	起止日期	备注

【审 阅】

版本/状态	审阅时间	审阅人	职务	备注

说明

本文档是 Flex API 用户使用手册。Flex API 向用户提供了两种形式的开发包，一种是运行在 Flash Player 里的 WEB 版开发包，另一种是开发桌面端应用程序的 AIR 版开发包，每种开发包都包含了地图功能（地图 API）和搜索功能（搜索 API）。地图 API 采用 Flash 地图展现，向用户提供 ActionScript3 地图调用接口，可以让用户在 Adobe Flex Builder 3 平台下构造自己的地图应用，实现对地图的多种操作；搜索 API 向用户提供 ActionScript3 的数据查询接口，所有查询结果都可以展现在 Flash 地图中。

以下部分详细描述了怎样使用 Adobe FlexBuilder 开发工具创建 WEB 或者 AIR 应用程序、怎样引用 MapABC Flex API 开发包、怎样设置开发环境让您可以构建第一个 Flex 地图应用，及 MapABC Flex API 的详细接口说明文档。

目录

MapABC 地图应用程序编程接口	1
用户手册	1
● 开发环境 FlexBuilder.....	19
1 创建 WEB 项目.....	19
2 创建 AIR 项目.....	27
● 地图 API:	35
命名空间: com.mapabc.maps.api	35
1 MFlexMap.....	35
1.1 说明.....	35
1.2 命名空间.....	35
1.3 构造方法.....	35
1.4 属性.....	36
1.4.1 key	36
1.4.2 t.....	36
1.4.3 v.....	36
1.4.4 serverUrl.....	错误！未定义书签。
1.4.5 zoom.....	37
1.4.6 scale.....	37
1.4.7 centerLng.....	37
1.4.8 centerLat.....	37
1.4.9 toolbar	38
1.4.10 toolbarUrl	38
1.4.11 toolbarPosX.....	38
1.4.12 toolbarPosY	39
1.4.13 width.....	39
1.4.14 height.....	39
1.4.15 overviewMap.....	40
1.4.16 hasDefaultMenu	错误！未定义书签。
1.4.17 OVZoomLevels.....	40
1.4.18 MapReady	40
1.4.19 centerCross.....	40
1.4.20 minZoomLevel	41
1.4.21 maxZoomLevel	41
1.4.22 totalLevel.....	41
1.4.23 viewBounds.....	42
1.4.24 groundLogo	错误！未定义书签。
1.4.25 fullScreenButton	42
1.4.26 logoUrl	错误！未定义书签。
1.5 方法.....	42
获取地图状态.....	42
1.5.1 getCenter().....	42
1.5.2 getZoomLevel().....	43

1.5.3	getSize()	43
1.5.4	getScale()	44
1.5.5	getPixelBounds()	44
1.5.6	getLngLatBounds()	45
1.5.7	getLngLatByOffset(originalLngLat, WEOffset, SNOffset, radius)	45
1.5.8	isContinuousZoom()	46
1.5.9	getMapTilesId()	46
1.5.10	getDragEnabled()	47
1.5.11	getZoomEnabled()	47
1.5.12	getKeyboardEnabled()	48
	修改地图状态	48
1.5.13	setCenter(center)	48
1.5.14	setZoomLevel(zoomLevel)	49
1.5.15	setZoomAndCenter(zoom,center)	49
1.5.16	setContinuousZoom(isContinuous)	50
1.5.17	setMapColor(color)	50
1.5.18	setDragEnabled(dragEnabled)	51
1.5.19	setZoomEnabled(zoomEnabled)	51
1.5.20	setLngLatBounds(bounds)	52
1.5.21	zoomIn()	52
1.5.22	zoomOut()	53
1.5.23	panDirection(dx,dy)	53
1.5.24	panTo(center)	54
1.5.25	panBy(position)	54
1.5.26	setCtrlPanelState (ctrlName,state)	55
1.5.27	setOverviewState(state)	56
1.5.28	loadCtrlPanel(ctrlName,opt)	56
1.5.29	setKeyboardEnabled (enabled)	57
1.5.30	savePosition()	57
1.5.31	returnToSavedPosition()	58
1.5.32	clearMap()	58
1.5.33	destroy ()	58
	添加覆盖物	59
1.5.34	addOverlay(overlay,isToFitView)	59
1.5.35	addOverlays(overlays,azc)	60
1.5.36	createLightMarker(x,y,id,imageUrl,picAgent,alpha,isDimorphic,dimorphicColor)	61
1.5.37	updateOverlay(overlay)	62
1.5.38	setOverlayEditableById(overlayId,isEditable)	63
1.5.39	setOverlayToTopById(overlayId)	63
1.5.40	setOverlayVisibleById(overlayId,isVisible)	64
1.5.41	setOverlayDimorphicById(overlayId,dimorphic)	64
1.5.42	setFitview(overlays)	65

1.5.43	setClusterState(state,clusterOption)	65
1.5.44	updateClusterByMarkerId(overlayId,imageUrl)	67
1.5.45	getOverlayById(overlayId)	67
1.5.46	getOverlaysByType(type)	68
1.5.47	expOverlay (overlayId)	68
1.5.48	removeOverlaysByType(type)	69
1.5.49	removeOverlay(overlay)	70
1.5.50	removeOverlays(overlays)	70
1.5.51	removeOverlayById(overlayId)	71
1.5.52	removeAllOverlays().....	71
1.5.53	removeAndDestroyOverlays()	71
1.5.54	setDefaultMarkerOption(option)	72
1.5.55	setDefaultLineOption(option)	73
1.5.56	setDefaultAreaOption(option).....	74
叠加层	75	
1.5.57	addWMSLayer(options).....	75
1.5.58	addTileLayer(tileLayer)	75
1.5.59	addDataLayer(dataLayer).....	76
1.5.60	addGradientMapLayer(options)	77
1.5.61	updateGradientMapLayer(options)	78
1.5.62	removeWMSLayer()	78
1.5.63	removeTileLayer(layerType,tileLayerId)	79
1.5.64	removeDataLayer(layerType,layerId)	79
1.5.65	removeGradientMapLayer().....	80
右键菜单.....		80
1.5.66	addMenuItems(arr).....	80
1.5.67	removeMenuItem (menuItemId)	81
信息窗口.....		81
1.5.68	openTip(position, tipOptions)	81
1.5.69	openOverlayTip(overlayId).....	82
1.5.70	closeTip()	82
鼠标工具.....		83
1.5.71	setCurrentMouseTool(ctrlName, option)	83
GPS 行业应用	错误！未定义书签。	
1.5.72	markerMoveAlong(markerId,lnglatArr,speed)	错误！未定义书签。
1.5.73	startMoveAlong(isLoop).....	错误！未定义书签。
1.5.74	pauseMoveAlong(markerId)	错误！未定义书签。
1.5.75	stopMoveAlong(markerId).....	错误！未定义书签。
1.5.76	setGPSFocus(focusType,markerIds)	错误！未定义书签。
1.5.77	markerMoveTo(markerId,lnglat,rotation,speed)	错误！未定义书签。
注册（反注册）事件.....		85
1.5.78	addEventListener(eventType,functionname).....	85
1.5.79	removeEventListener(eventType,functionName).....	85
地图工具.....		86

1.5.80	calculateDistance(IIs).....	86
1.5.81	fromLngLatToContainerPixel(Inglat).....	87
1.5.82	fromContainerPixelToLngLat(containerPt)	87
1.5.83	printMap()	88
1.6	常量.....	88
1.6.1	OVERVIEW_CTRL.....	88
1.6.2	TOOLBAR_CTRL.....	88
1.6.3	SCALE_CTRL.....	88
2	MMenuItem().....	89
2.1	说明.....	89
2.2	命名空间.....	89
2.3	构造方法.....	89
2.3.1	MMenuItem().....	89
2.4	属性.....	89
2.4.1	menuType.....	89
2.4.2	objectType	90
2.4.3	overlayId	90
2.4.4	order	90
2.4.5	menuText.....	90
2.4.6	functionName.....	91
2.4.7	isEnabled	91
2.4.8	isHaveSeparator	91
2.4.9	id.....	91
命名空间: com.mapabc.maps.api.constants		93
3	MDisplayState.....	93
3.1	说明.....	93
3.2	命名空间.....	93
3.3	常量.....	93
2.3.1	MINIMIZE.....	93
2.3.2	SHOW.....	93
2.3.3	HIDE.....	93
4	MToolbars.....	94
4.1	说明.....	94
4.2	命名空间.....	94
4.3	常量.....	94
4.3.1	DEFAULT	94
4.3.2	BLACK	94
4.3.3	ROUND	94
4.3.4	SMALL	94
4.3.5	MINI.....	95
5	MDirection.....	95
5.1	说明.....	95
5.2	命名空间.....	95
5.3	常量.....	95

5.3.1	EAST.....	95
5.3.2	WEST.....	95
5.3.3	SOUTH	95
5.3.4	NORTH	96
6	MMapMouseTools 类.....	96
6.1	说明.....	96
6.2	命名空间.....	96
6.3	常量.....	96
6.3.1	PAN_WHEELZOOM	96
6.3.2	ADD_MARKER.....	96
6.3.3	DRAW_LINE.....	96
6.3.4	DRAW_POLYGON	97
6.3.5	DRAW_RECTANGLE	97
6.3.6	DRAW_CIRCLE.....	97
6.3.7	RULER.....	97
6.3.8	COMPUTE_AREA.....	97
6.3.9	FRAME_ZOOMIN	97
6.3.10	FRAME_ZOOMOUT	98
7	MAlignPosition 类.....	98
7.1	说明.....	98
7.2	命名空间.....	98
7.3	常量.....	98
7.3.1	TOP_LEFT.....	98
7.3.2	TOP_CENTER.....	98
7.3.3	TOP_RIGHT	98
7.3.4	MIDDLE_LEFT.....	99
7.3.5	MIDDLE_CENTER.....	99
7.3.6	MIDDLE_RIGHT	99
7.3.7	BOTTOM_LEFT	99
7.3.8	BOTTOM_CENTER	99
7.3.9	BOTTOM_RIGHT.....	100
8	MLanguage 类.....	100
8.1	说明.....	100
8.2	命名空间.....	100
8.3	常量.....	100
8.3.1	MAP_CN.....	100
8.3.2	MAP_EN.....	100
9	MGPSTFocus 类.....	101
9.1	说明.....	101
9.2	命名空间.....	101
9.3	常量.....	101
9.3.1	GPS_TYPE_INMAP_FOCUS.....	101
9.3.2	GPS_TYPE_MAPCENTER_FOCUS.....	101
9.3.3	GPS_TYPE_NOFOCUS	101

命名空间: com.mapabc.maps.api.overlays	102
10 MOverlay()	102
10.1 说明	102
10.2 命名空间	102
10.3 构造方法	102
10.3.1 MOverlay(id)	102
10.4 属性	102
10.4.1 id	102
10.4.2 TYPE	103
10.4.3 editable	103
10.4.4 visible	103
10.4.5 dimorphic	104
10.4.6 mouseDimorphic	104
10.4.7 dimorphicColor	104
10.5 方法	105
10.5.1 update()	105
10.5.2 setToTop ()	105
10.5.3 addEventListener(eventType,functionname)	106
10.5.4 removeEventListener(eventType,functionName)	107
10.5.5 destroy ()	107
11 MMarker()	108
11.1 说明	108
11.2 命名空间	108
11.3 继承	108
11.4 构造方法	108
11.4.1 MMarker(Inglat,option)	108
11.5 属性	109
11.5.1 id	109
11.5.2 TYPE	109
11.5.3 lnglat	109
11.5.4 option	109
11.5.5 size	110
11.6 方法	110
11.6.1 moveAlong(InglatArr,speed)	错误! 未定义书签。
11.6.2 startMoveAlong(isLoop)	错误! 未定义书签。
11.6.3 pauseMoveAlong()	错误! 未定义书签。
11.6.4 stopMoveAlong()	错误! 未定义书签。
11.6.5 moveTo(Inglat,rotation,speed)	错误! 未定义书签。
12 MRadar()	110
12.1 说明	110
12.2 命名空间	110
12.3 继承	110
12.4 构造方法	110
12.4.1 MRadar(Inglat,option)	110

13	MLabel()	111
13.1	说明	111
13.2	命名空间	111
13.3	继承	111
13.4	构造方法	111
13.4.1	MLabel(Inglat,option)	111
13.5	属性	112
13.5.1	id	112
13.5.2	TYPE	113
13.5.3	Inglat	113
13.5.4	option	113
14	MPolyline()	114
14.1	说明	114
14.2	命名空间	114
14.3	继承	114
14.4	构造方法	114
14.4.1	MPolyline(InglatArr,option)	114
14.5	属性	115
14.5.1	id	115
14.5.2	TYPE	115
14.5.3	InglatArr	115
14.5.4	option	115
15	MArea()	116
15.1	说明	116
15.2	命名空间	116
15.3	继承	116
15.4	构造方法	116
15.4.1	MArea(InglatArr, option)	116
15.5	属性	117
15.5.1	TYPE	117
16	MRectangle()	117
16.1	说明	117
16.2	命名空间	117
16.3	继承	117
16.4	构造方法	117
16.4.1	MRectangle(InglatArr, option)	117
16.5	属性	118
16.5.1	id	118
16.5.2	TYPE	119
16.5.3	InglatArr	119
16.5.4	option	119
17	MCircle()	120
17.1	说明	120
17.2	命名空间	120

17.3	继承.....	120
17.4	构造方法.....	120
17.4.1	MCircle(Inglat, radius, option).....	120
17.5	属性.....	122
17.5.1	id.....	122
17.5.2	TYPE.....	123
17.5.3	center.....	123
17.5.4	radius.....	123
17.5.5	option.....	123
17.5.6	bounds.....	123
18	MPolygon().....	124
18.1	说明.....	124
18.2	命名空间.....	124
18.3	继承.....	124
18.4	构造方法.....	124
18.4.1	MPolygon(InglatArr, option).....	124
18.5	属性.....	125
18.5.1	id.....	125
18.5.2	TYPE.....	126
18.5.3	InglatArr.....	126
18.5.4	option.....	126
19	MGroundImage().....	126
19.1	说明.....	126
19.2	命名空间.....	127
19.3	继承.....	127
19.4	构造方法.....	127
19.4.1	MGroundImage(Inglat,option).....	127
19.5	属性.....	127
19.5.1	id.....	127
19.5.2	TYPE.....	128
19.5.3	Inglat.....	128
19.5.4	option.....	128
19.5.5	size.....	128
19.5.6	bounds.....	129
命名空间: com.mapabc.maps.api.overlays.options.....		129
20	MMarkerOptions().....	129
20.1	说明.....	129
20.2	命名空间.....	129
20.3	构造方法.....	129
20.3.1	MMarkerOptions().....	129
20.4	属性.....	130
20.4.1	imageUrl.....	130
20.4.2	anchor.....	130
20.4.3	imageAlign.....	130

20.4.4	labelPosition	131
20.4.5	labelAlign	131
20.4.6	labelOption	132
20.4.7	isEditable	132
20.4.8	isBounce	132
20.4.9	bounceLocation	133
20.4.10	tipOption	133
20.4.11	canShowTip	133
20.4.12	rotation	133
20.4.13	hasShadow	134
20.4.14	picAgent	134
20.4.15	zoomLevels	134
20.4.16	isDimorphic	134
20.4.17	dimorphicColor	135
20.4.18	attributeValue	135
20.5	常量	136
20.5.1	BOUNCE_CROSS	136
20.5.2	BOUNCE_CIRCLE	136
21	MRadarOptions()	137
21.1	说明	137
21.2	命名空间	137
21.3	构造方法	137
21.3.1	MRadarOptions()	137
21.4	属性	137
21.4.1	rotation	137
21.4.2	color	138
21.4.3	radius	138
21.4.4	fovea	138
21.4.5	isClosed	138
21.4.6	visible	139
22	MLabelOptions()	139
22.1	说明	139
22.2	命名空间	139
22.3	构造方法	139
22.3.1	MLabelOptions()	139
22.4	属性	140
22.4.1	fontStyle	140
22.4.2	alpha	140
22.4.3	hasBackground	140
22.4.4	hasBorder	141
22.4.5	backgroundColor	141
22.4.6	borderColor	141
22.4.7	content	141
22.4.8	zoomLevels	142

23	MTipOptions()	143
23.1	说明	143
23.2	命名空间	143
23.3	构造方法	143
23.3.1	MTipOptions()	143
23.4	属性	143
23.4.1	title	143
23.4.2	content	143
23.4.3	hasShadow	144
23.4.4	roundRectSize	144
23.4.5	borderStyle	144
23.4.6	titleFontStyle	144
23.4.7	contentFontStyle	145
23.4.8	fillStyle	145
23.4.9	titleFillStyle	145
24	MLineOptions()	146
24.1	说明	146
24.2	命名空间	147
24.3	构造方法	147
24.3.1	MLineOptions()	147
24.4	属性	147
24.4.1	lineStyle	147
24.4.2	tipOption	147
24.4.3	canShowTip	147
24.4.4	isEditable	148
24.4.5	zoomLevels	148
24.4.6	isDimorphic	148
24.4.7	dimorphicColor	149
25	MAreaOptions()	149
25.1	说明	149
25.2	命名空间	149
25.3	构造方法	150
25.3.1	MAreaOptions()	150
25.4	属性	150
25.4.1	areaStyle	150
25.4.2	tipOption	150
25.4.3	canShowTip	150
25.4.4	isEditable	151
25.4.5	zoomLevels	151
25.4.6	labelOption	151
25.4.7	labelPosition	152
25.4.8	isDimorphic	152
25.4.9	dimorphicColor	152
26	MGroundImageOptions()	154

26.1	说明.....	154
26.2	命名空间.....	154
26.3	构造方法.....	154
26.3.1	MGroundImageOptions().....	154
26.4	属性.....	154
26.4.1	imageUrl.....	154
26.4.2	picAgent	155
26.4.3	originalLevel	155
26.4.4	zoomLevels	155
26.4.5	imageAlign.....	156
27	MClusterOptions()	156
27.1	说明.....	156
27.2	命名空间.....	156
27.3	构造方法.....	157
27.3.1	MClusterOptions()	157
27.4	属性.....	157
	所有类型点聚合通用属性.....	157
27.4.1	gridSize	157
27.4.2	maxZoom	157
27.4.3	attributeValue	158
27.4.4	fontStyle	158
	缩放类型点聚合专用属性.....	158
27.4.5	centerMarkerURL	158
27.4.6	aroundMarkerURL.....	158
27.4.7	flareDistance	159
27.4.8	isUseMarkerIcon.....	159
27.5	常量.....	160
27.5.1	NORMAL_CLUSTER.....	160
27.5.2	FLARE_CLUSTER	160
27.5.3	NO_CLUSTER	160
27.5.4	TOTAL_NUMBER	160
27.5.5	TOTAL_SUM	160
	命名空间: com.mapabc.maps.api.layers.....	161
28	MTileLayer ().....	161
28.1	说明.....	161
28.2	命名空间.....	161
28.3	构造方法.....	161
28.3.1	MTileLayer ().....	161
28.4	属性.....	161
28.4.1	layerType.....	161
28.4.2	option	162
28.5	常量.....	163
28.5.1	TL_TRAFFIC	163
28.5.2	TL_USERMAP	163

28.5.3	TL_SATELLITE	163
28.5.4	TL_MASS_TRANSIT	163
28.5.5	TL_REAL_ESTATE	163
28.5.6	TL_CUSTOM_MAP	164
29	MDataLayer()	164
29.1	说明	164
29.2	命名空间	164
29.3	构造方法	164
29.3.1	MDataLayer(layerType,option)	164
命名空间: com.mapabc.maps.api.layers.options		165
30	MTileLayerOptions()	165
30.1	说明	165
30.2	命名空间	165
30.3	构造方法	165
30.3.1	MTileLayerOptions()	165
30.4	属性	165
30.4.1	tileUrl	165
30.4.2	userId	166
30.4.3	tempId	166
30.4.4	layerId	166
31	MDataLayerOptions()	166
31.1	说明	166
31.2	命名空间	167
31.3	构造方法	167
31.3.1	MDataLayerOptions()	167
31.4	属性	167
31.4.1	url	167
31.4.2	layerId	167
32	MGradientMapOptions()	168
32.1	说明	168
32.2	命名空间	168
32.3	构造方法	168
32.3.1	MGradientMapOptions()	168
32.4	属性	168
32.4.1	pointsXMLString	168
32.4.2	pointsXMLURL	169
32.4.3	radiusRatio	169
32.4.4	maxRadius	169
32.4.5	minRadius	169
32.4.6	maxValue	170
32.4.7	colors	170
32.4.8	alpha	170
33	MWMSLayerOptions()	171
33.1	说明	171

33.2	命名空间.....	171
33.3	构造方法.....	171
33.3.1	MWMSLayerOptions()	171
33.4	属性.....	171
33.4.1	WMSUrl.....	171
命名空间: com.mapabc.maps.api.styles		172
34	MFontStyle().....	172
34.1	说明.....	172
34.2	命名空间.....	172
34.3	构造方法.....	172
34.3.1	MFontStyle()	172
34.4	属性.....	172
34.4.1	name	172
34.4.2	size	173
34.4.3	color	173
34.4.4	bold.....	173
35	MLineStyle().....	174
35.1	说明.....	174
35.2	命名空间.....	174
35.3	构造方法.....	174
35.3.1	MLineStyle()	174
35.4	属性.....	174
35.4.1	thickness.....	174
35.4.2	color	175
35.4.3	alpha	175
35.4.4	lineType.....	175
35.5	常量.....	176
35.5.1	LINE_SOLID	176
35.5.2	LINE_DASHED	176
36	MAreaStyle()	176
36.1	说明.....	176
36.2	命名空间.....	176
36.3	构造方法.....	176
36.3.1	MAreaStyle().....	176
36.4	属性.....	177
36.4.1	borderStyle	177
36.4.2	fillStyle.....	177
37	MFillStyle().....	177
37.1	说明.....	177
37.2	命名空间.....	178
37.3	构造方法.....	178
37.3.1	MFillStyle().....	178
37.4	属性.....	178
37.4.1	color	178

37.4.2	alpha	178
命名空间: com.mapabc.maps.api.basetypes		179
38	MLngLat()	179
38.1	说明	179
38.2	命名空间	179
38.3	构造方法	179
38.3.1	MLngLat(longitude,latitude,TYPE)	179
38.4	属性	180
38.4.1	lngX	180
38.4.2	latY	180
38.4.3	TYPE	180
38.5	常量	181
38.5.1	COORD_TYPE_ENCODE	181
38.5.2	COORD_TYPE_OFFET	181
39	MLngLats()	181
39.1	说明	181
39.2	命名空间	181
39.3	构造方法	182
39.3.1	MLngLats(lnglatArr)	182
39.4	属性	182
39.4.1	lnglatArr	182
40	MSize()	182
40.1	说明	182
40.2	命名空间	183
40.3	构造方法	183
40.3.1	MSize(width,height)	183
40.4	属性	183
40.4.1	width	183
40.4.2	height	183
41	MLngLatBounds()	184
41.1	说明	184
41.2	命名空间	184
41.3	构造方法	184
41.3.1	MLngLatBounds(southWest,northEast)	184
41.4	属性	185
41.4.1	southWest	185
41.4.2	northEast	185
42	MPixelBounds()	185
42.1	说明	185
42.2	命名空间	185
42.3	构造方法	186
42.3.1	MPixelBounds(topLeftPt,rightBottomPt)	186
42.4	属性	186
42.4.1	maxX	186

42.4.2	maxY	186
42.4.3	minX	186
42.4.4	minY	187
命名空间: com.mapabc.maps.api.events		187
43	MMapEvent	187
命名空间.....		187
事件回调返回值.....		187
43.1	MapReady 事件	188
43.2	TIP_OPEN 事件	188
43.3	TIP_CLOSE 事件	189
43.4	TIP_BEFORE_CLOSE 事件	189
43.5	ADD_OVERLAY 事件	189
43.6	REMOVE_OVERLAY 事件	190
43.7	CLEAR_OVERLAYS 事件	190
43.8	ADD_TILELAYER 事件	191
43.9	ROLL_BACK 事件	191
43.10	MEASURE_STEP 事件	192
43.11	MEASURE_END 事件	192
43.12	COMPUTE_AREA_END 事件	193
43.13	MENUITEM_CLICK 事件	193
43.14	GPS_MOVEALONG_COMPLETE 事件	194
43.15	OVERVIEWMAP_CHANGED 事件	195
43.16	CLUSTER_CLOSED 事件	195
43.17	RADAR_INITIALIZED 事件	195
43.18	RADAR_POSITION_CHANGED 事件	196
43.19	RADAR_ROTATION_CHANGED 事件	197
44	MMapMoveEvent	197
命名空间.....		197
事件回调返回值.....		197
44.1	MOVE_START 事件	197
44.2	MOVING 事件	198
44.3	MOVE_END 事件	198
45	MMapZoomEvent	199
命名空间.....		199
事件回调返回值.....		199
45.1	ZOOM_START 事件	199
45.2	ZOOM_END 事件	200
45.3	ZOOM_CHANGED 事件	200
46	MMapMouseEvent	201
命名空间.....		201
事件回调返回值.....		201
46.1	MOUSE_CLICK 事件	201
46.2	CLUSTER_MOUSE_CLICK 事件	202
46.3	MOUSE_DBCLICK 事件	203

46.4	MOUSE_DOWN 事件	203
46.5	MOUSE_MOVING 事件	204
46.6	MOUSE_UP 事件.....	204
46.7	MOUSE_OVER 事件.....	205
46.8	CLUSTER_MOUSE_OVER 事件	206
46.9	GRADIENTMAP_MOUSE_OVER 事件	206
46.10	TILE_MOUSE_OVER 事件	207
46.11	MOUSE_OUT 事件.....	208
46.12	DRAG_START 事件	208
46.13	DRAGGING 事件	209
46.14	DRAG_END 事件	210
错误代码表.....		210

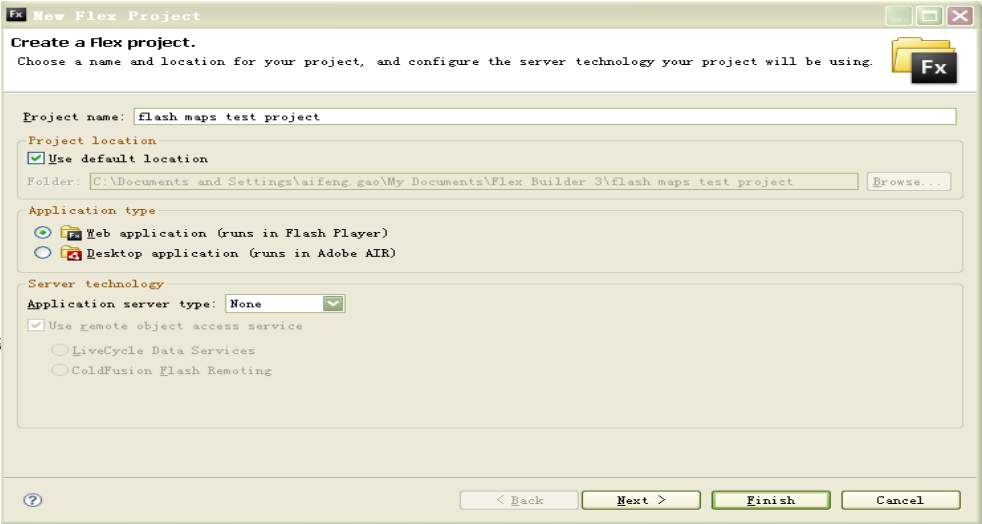
● 开发环境 FlexBuilder

1 创建 WEB 项目

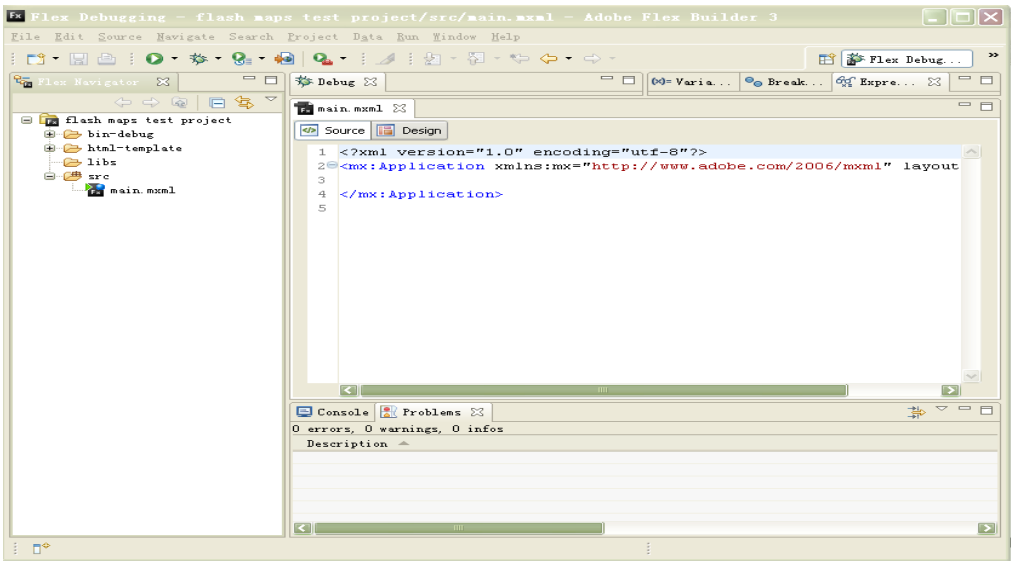
在开始编码应用程序前，您应该首先在 FlexBuilder 内设置项目。要执行此操作，请遵循以下简单步骤：

- 1. 在 FlexBuilder 内选择文件 -> 新建 -> Flex 项目。系统将显示新 Flex 项目对话框。输入您的项目名称以及项目相关文件的存储位置，将应用程序类型设置为 WEB 应用程序。

北京图盟



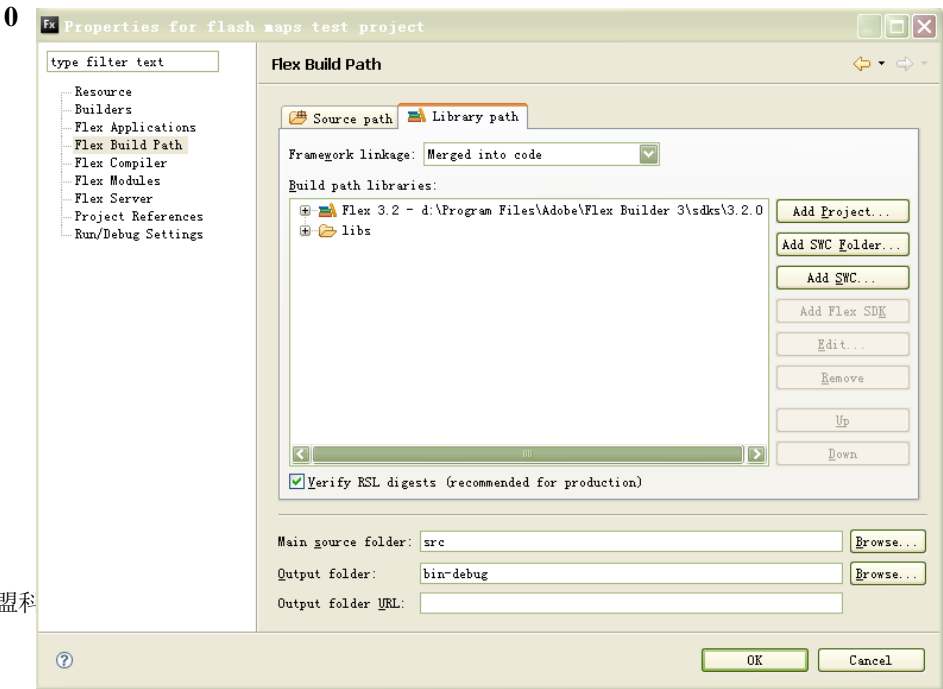
2. 点击**完成**，这样就会创建您的项目。FlexBuilder 还将自动创建模板 MXML 文件，如下所示：



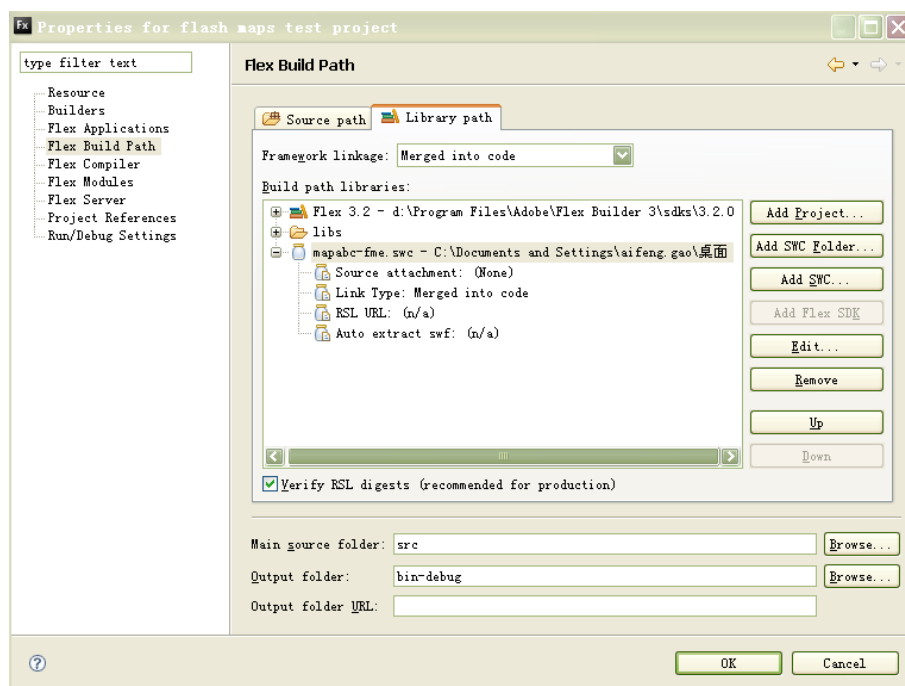
链接
到

MapABC Flex API 库

3. 在编译您的代码前，您需要将其链接到 MapABC Flex API 的 SWC 文件。要执行此操作，请选择**项目 -> 属性**。系统将显示您的项目的**属性**对话框。点击 **Flex 构建** 路径，然后选择**库**路径标签：



- 在库路径窗格内点击**添加 SWC...**。系统将显示**添加 SWC** 对话框。浏览到您保存 MapABC Flex API SDK 的位置，并选择相应的 MAPABC_FLEX_API_WEB.swc 文件，然后点击**确定**。（**注意：**确保您选择了正确的 SWC。FlexBuilder 不会使用非 Flex SWC 库。）您的对话框现在应显示为：



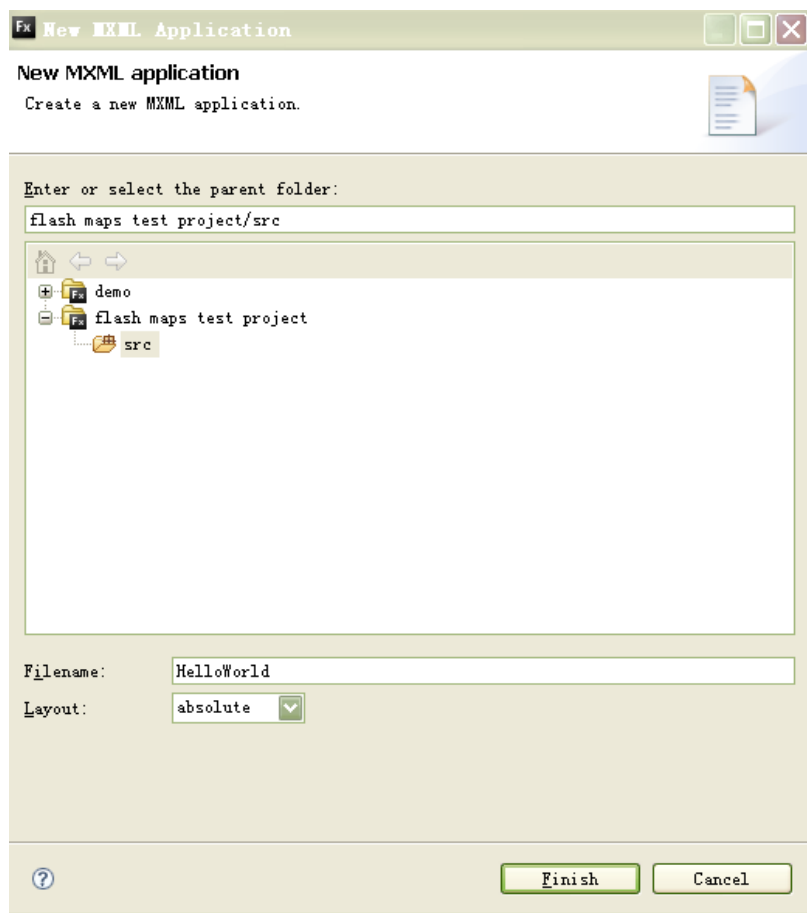
- 点击**确定**。FlexBuilder 将更新您的项目，而您将返回到显示结构 MXML 文件的 Flex 开发前景。

设置开发目录

- MapABC Flex API 现在提供对 Flex 内的 `com.mapabc.maps.api.MFlexMap` 对象的本地支持。您不再需要扩展 `MFlexMap` 类来定义您的地图应用程序类，并且您可以在 Flex 中直接使用地图组件。

Flex 应用程序在 MXML 声明中定义。通常，您应该在源代码根目录中提供这些 MXML 应用程序定义。默认情况下，FlexBuilder 在您的项目内创建 `src` 目录来放置源代码，而且 MXML 文件应该位于该根目录下。

选择**文件 -> 新建 -> MXML 应用程序**创建新 MXML 文件。将 MXML 文件命名为 `HelloWorld.mxml`。我们将在后面的部分中扩充此结构 MXML 应用程序。



编写 MapABC Flex API 的“Hello World”

初步了解 MapABC Flex API 的最简单方式就是看一个简单的示例。在此教程中，使用 FlexBuilder 我们可以创建简单的 MXML 文件，添加一些 ActionScript 代码，使用 Flex SDK 将该文件编译为 SWF 文件，并启动文件进行可视化检查。

MXML 声明

MXML 声明定义 Flex 应用程序中的 UI 元素，而 `<mx:Script>` 标签中嵌入的 ActionScript 代码定义针对这些 UI 元素的操作。在最简单的示例中，您只需在 MXML 内声明一个 `com.mapabc.maps.api.MFlexMap` 对象并使用 ActionScript 代码初始化地图即可：修改您的 `HelloWorld.mxml` 文件直到其如下所示。我们将在此文件内查看代码，并对其做出解释。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute" >
<mapabcmap:MFlexMap xmlns:mapabcmap="com.mapabc.maps.api.*" id="mapObj" key="{['你的 密 钥 ']}" t="flexmap" v="2.3.3" x="0" y="0" width="1024" height="768"
overviewMap="{MDisplayState.SHOW}" toolbar="{MToolbars.ROUND}"
centerLng="116.35428" centerLat="39.80923" zoom="10"
```

```

MapReady="mapReady(event)" />
<mx:Script>
<![CDATA[
import com.mapabc.maps.api.basetypes.MLatLng;
import com.mapabc.maps.api.events.MMapEvent;
import com.mapabc.maps.api.constants.MDisplayState;
import com.mapabc.maps.api.constants.MToolbars;
private function mapReady(event:MMapEvent):void {
    mapObj.setCenter(new MLatLng(116.397428,39.90923));
}
]]>
</mx:Script>
</mx:Application>

```

即使在此简单的示例中，也有几点需要注意：

1. 按照 Flex 应用程序的要求，我们声明初始 `<mx:Application>` 来存储所有代码。在该 `<mx:Application>` 对象中，我们声明 `mx` 命名空间来引用标准的 Flex 组件。
2. 我们将 `MFlexMap` 对象声明为 `<mx:Application>` 子项，并定义 `mapabcmap` 命名空间来引用来自 `com.mapabc.maps.api.*` 的代码。我们还定义包含 `id`、`zoom`、`MapReady` 处理程序和 `API key`、`t`、`v` 的参数。这些参数会在以后进行介绍。
3. 我们在 `<mx:Script>` 子对象中定义 `ActionScript` 代码。
4. 在该 `ActionScript` 代码中，我们在收到 `MapReady` 事件后使地图以某个位置为中心。

下面将详细介绍这些步骤。

声明应用程序

```
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute">
```

MapABC Flash 应用程序不仅需要 `ActionScript` 代码，而且还需要用户界面框架在网页上显示地图和任何关联的 UI 元素。在 Flex Framework 中，这些 UI 组件在 MXML 声明中指定。MXML 声明包含带有 `.mxml` 后缀的配置文件。该 MXML 文件通常位于 `ActionScript` 开发目录的根目录中。

要在网页上显示 Flash 地图，您至少需要一个 MXML 声明。所有 MXML 声明都需要 `<mx:Application>` 根组件。此外，`<mx:Application>` 也注册 `mx` 前缀以引用标准的 Flex 组件。

声明地图

```
<mapabcmap:MFlexMap xmlns:mapabcmap="com.mapabc.maps.api.*" id="mapObj" key="{['你的密钥']}" t="flexmap" v="2.3.3" x="0" y="0" width="1024" height="768"
```

北京图盟科技有限公司

```
overviewMap="{MDisplayState.SHOW}" toolbar="{MToolbars.ROUND}" centerLng="116.35428"
centerLat="39.80923" zoom="10" MapReady="mapReady(event)" />
```

MapABC Flex API现在提供对 `com.mapabc.maps.api.*`包内定义的 `MFlexMap`对象的本地支持。我们在此将 `MFlexMap`添加为 `<mx:Application>` 的子项、将其命名空间定义为 `mapabcmap`（将它链接到 `com.mapabc.maps.api.*`代码）、设置可从 `ActionScript` 代码内引用地图的 `id` 并定义`zoom`、`MapReady` 处理程序。（请参见下面的事件处理。）

`<mapabcmap: MFlexMap >` 声明指定 `width` 和 `height` 参数，以定义地图在应用程序中的显示方式；指定 `x` 和 `y` 参数，以定义地图距离屏幕左上角的位置。更重要的是，`MXML` 声明是放置唯一 `API key` 的便利位置。

编写 `ActionScript` 代码

```
<mx:Script>
    <![CDATA[

        // ActionScript Code

    ]]>
</mx:Script>
```

使用 `ActionScript 3.0` 代码在 `MapABC Flex API` 中操控地图。

`<mx:Script>` 对象是存储对 `ActionScript` 代码的引用的 `Flex` 组件。`MXML` 是 `XML` 的变体，因此我们还需要使用 `<![CDATA[[` 和 `]]>` 分隔符来告知 `MXML` 解析器忽略该文件中的 `ActionScript` 代码。

注意：您可能反而想要在单独的 `ActionScript (*.as)` 文件中提供您的 `ActionScript`。如果这样，您可以通过在 `<mx:Script>` 标签中加入 `source` 参数来引用 `ActionScript` 文件。

```
<mx:Script source="HelloWorld.as"></mx:Script>
```

如果您的应用程序较大或较复杂，则应将代码添加到单独的文件中。但是，在该文档中，我们会在 `MXML` 声明中显示所有代码内联以进行简化。

导入库

```
import com.mapabc.maps.api.basetypes.MLatLng;
import com.mapabc.maps.api.events.MMapEvent;
import com.mapabc.maps.api.constants.MDisplayState;
import com.mapabc.maps.api.constants.MToolbars;
```

通过 `import` 声明导入 `ActionScript` 库。在以上示例代码中，导入了几个 `MapABC Flex API` 库。

您应该确保您导入的是在示例代码中使用类型的库。建议您只导入需要的类。请注意，包含任意 Flex 库都可能大大增加 SWF 文件的大小，即使您只需要一个特定的 Flex 组件（例如按钮）。

设置事件侦听器

ActionScript（类似 JavaScript）是一种事件驱动编程语言。在 Flash 对象内与用户交互由注册对象上的事件监听器执行特定事件来处理。

在前一部分的代码段中，MFlexMap 声明使用特定参数 MapReady 针对 MMapEvent.MAP_READY 事件将事件侦听器添加到了 MFlexMap 对象。该事件处理程序作为“钩子”来初始化 MapABC Flex API 应用程序。当地图收到该事件后，它会调用 mapReady 函数（如下所示）。

```
private function mapReady(event:MMapEvent):void {
    mapObj.setCenter(new MLngLat(116.397428, 39.90923));
}
```

该 mapReady() 函数会传递类型为 MMapEvent 的 event 参数（在本例中忽略），然后使用指定参数（定义要显示的地图的位置、缩放级别和类型）调用 setCenter()。

通常，通过截获和处理 MMapEvent.MAP_READY 事件来以这样一种方式“初始化”地图是个不错的方法。

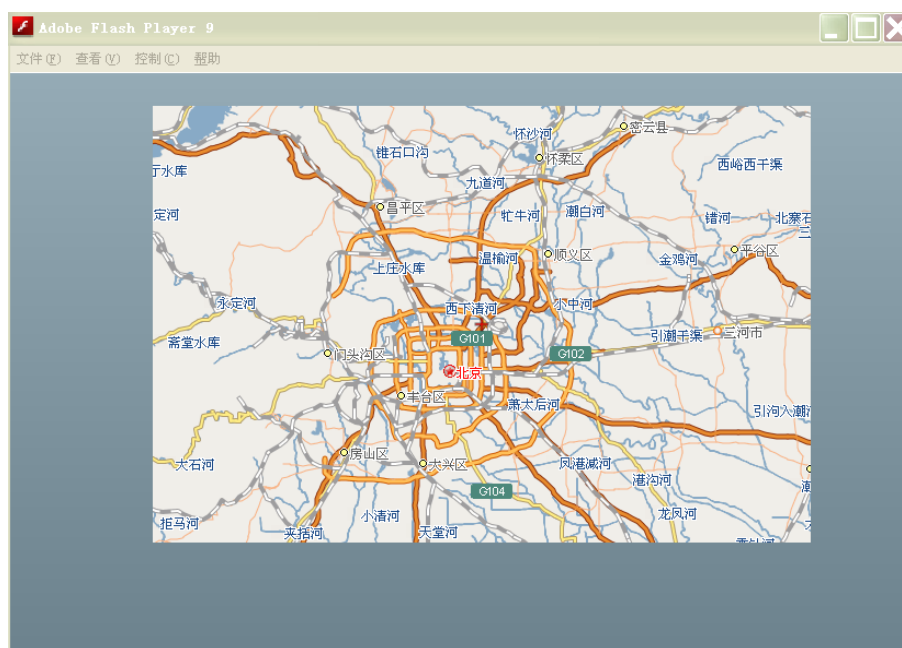
编译 SWF 文件

现在，在源的根目录中有 HelloWorld.mxml，在该文件的 <mx:Script> 对象中有 ActionScript 代码。我们已准备好将代码编译成 SWF (Shockwave Flash) 文件。我们可以直接在 FlexBuilder 内进行操作。

要执行 FlexBuilder 的编译器并启动 Flash 播放器的调试版本，请点击位于 FlexBuilder 任务栏中的其中一个**运行工具**。可以在此选择启动优化版本、调试版本或配置文件版本。



FlexBuilder 会编译 MXML 应用程序，构建 SWF 文件，并自动启动您的浏览器，显示以下 Flash SWF:



在网页中托管 SWF 文件

MapABC Flash SWF 文件如果是使用附带的 API 密钥编译的，那么可以简单地显示为单独的文件。这一点在进行测试时很有用，但可能不适合进行适当的页面布局。因此，您可能需要设置 HTML 页面以包含该 SWF 文件。为了确保您的 SWF 文件可在 Internet Explorer 和其他浏览器中执行，您应在 `object` 和 `embed` 标签中都添加 SWF。

下面显示了包含 `HelloWorld.swf` 文件的简单 HTML 页面。要让地图在网页上显示，必须为其留出一个位置。本例中，我们通过创建指定的 `div` 元素并向该元素添加 `object` 元素来完成此操作。

```
<div id="map_canvas" name="map_canvas">
  <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
    id="HelloWorld" width="100%" height="100%"
    codebase="http://fpdownload.macromedia.com/get/flashplayer/current/swflash.cab">
      <param name="movie" value="HelloWorld.swf" />
      <param name="quality" value="high" />
      <param name="bgcolor" value="#869ca7" />
      <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
      <embed src="HelloWorld.swf" quality="high" bgcolor="#869ca7"
        width="100%" height="100%" name="HelloWorld" align="middle"
        play="true"
        loop="false"
        quality="high"
flashVars="key=your_api_key"
        allowScriptAccess="sameDomain"

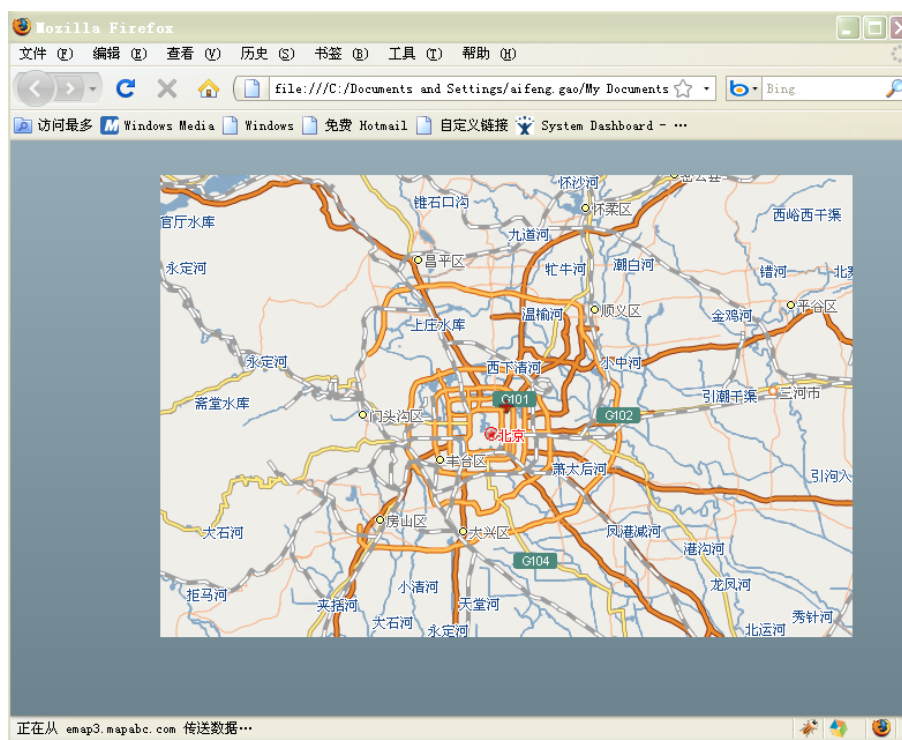
```

```

        type="application/x-shockwave-flash"
        pluginspage="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">
    </embed>
</object>
</div>

```

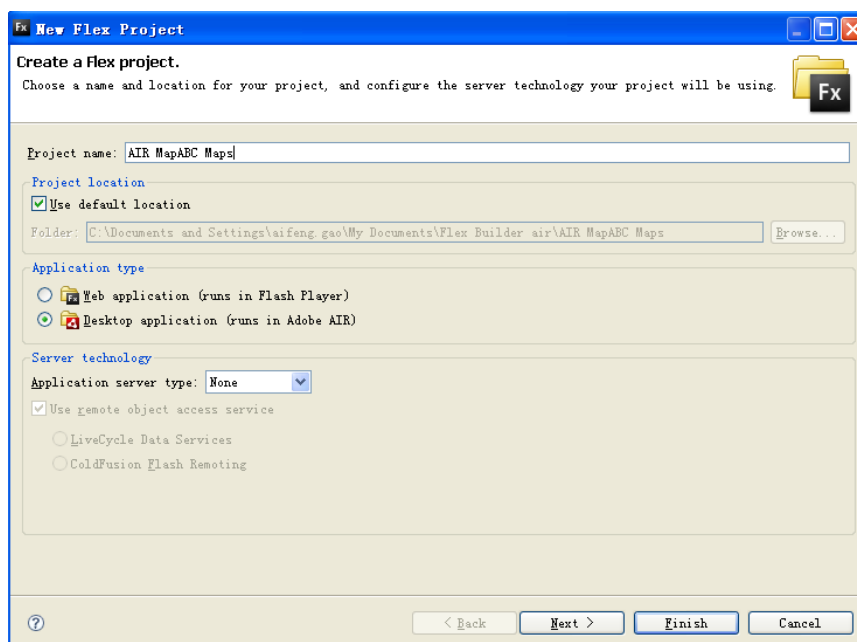
请注意，我们在 *flashVars* 参数中添加 API 密钥参数。该注册方法是在 MXML 声明中将密钥编译成 SWF 文件的一种备用方法。如果在此指定值，则这些值会覆盖 SWF 文件或 MXML 声明中所包含的值。另请注意，API 密钥必须和托管“SWF”文件的域匹配，而不是与可能用来托管 HTML 文件的域匹配。下面显示了生成的 HTML 页面。



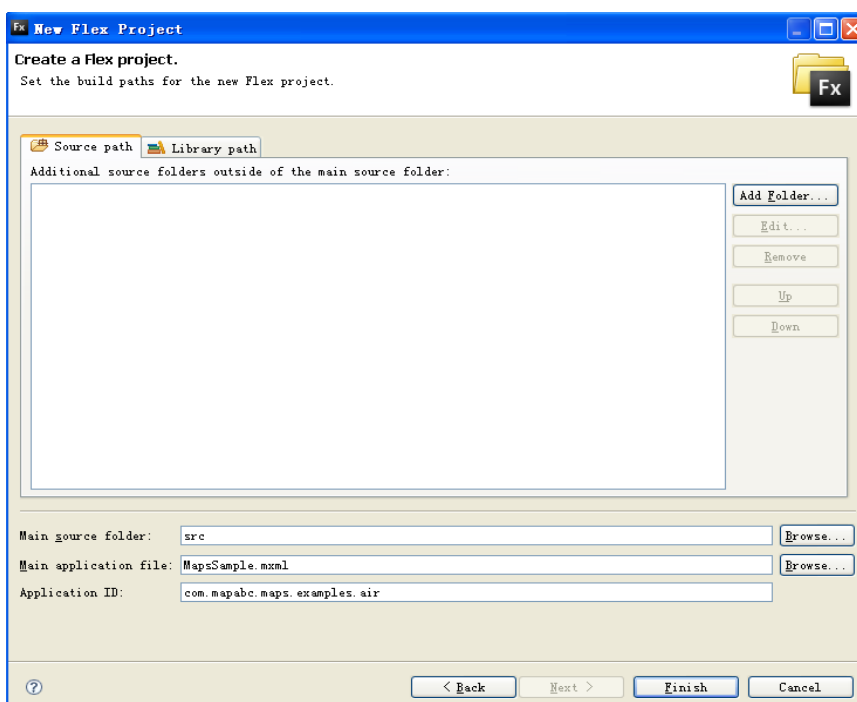
2 创建 AIR 项目

在开始编码 AIR 应用程序前，您应该首先在 FlexBuilder 内设置与 AIR 兼容的项目。要执行此操作，请遵循以下简单步骤：

1. 在 FlexBuilder 内选择文件 -> 新建 -> Flex 项目。系统将显示新 Flex 项目对话框。输入您的项目名称以及存储项目相关文件的位置，将应用程序类型设置为桌面应用程序（在 Adobe AIR 内运行）。



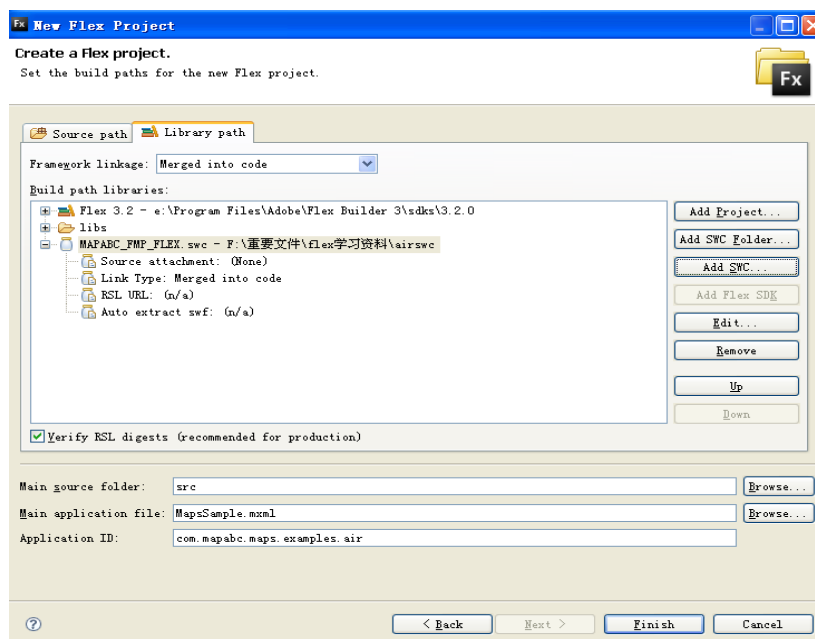
2. 点击下一步，指定输出文件夹（可保留默认 bin-debug），然后再次单击下一步。您



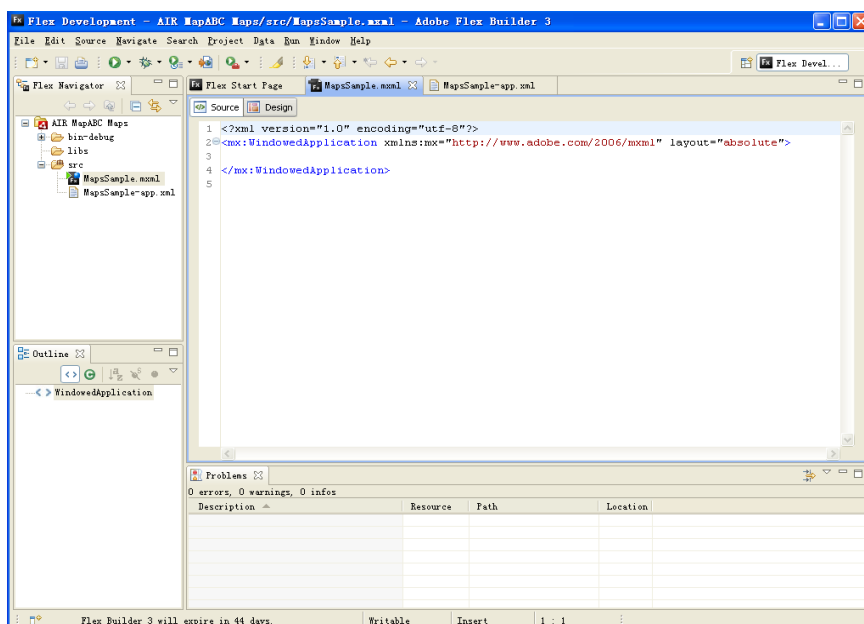
会转至源路径和库路径配置面板。选择您的主应用程序文件的名称，并添加应用程序 ID，其通常应表示为“类似于程序包”的样子（例如：com.mapabc.maps.examples.air）。

3. 在编译您的代码前，您需要将其链接到 MapABC API（Flash 版）SWC 文件。要执行此操作，请点击库路径标签，并点击添加 SWC...。系统将显示添加 SWC 对话框。浏览到您保存 MapABC API（Flash 版）SDK 的位置，并选择相应的 lib/

MAPABC_FLEX_API_AIR.swc 文件，然后点击**确定**。（**注意：**确保您选择了正确的 SWC。FlexBuilder 不会使用非 Flex SWC 库。）您的对话框现在应显示为：



4. 点击**完成**。FlexBuilder 将更新您的项目，而您将返回到显示结构 MXML 文件的 Flex



开发前景。

您可能想在此测试结构 MXML 文件的编译以确保开发环境运行正常。由于此文件中只有单个 mx:WindowedComponent 对象，因此会仅显示空白窗口。

AIR 应用程序的代码更改

创建 MapABC API（Flash 版）AIR 应用程序与创建在浏览器内使用的 SWF 文件类似，只有一点不同：

1. AIR 应用程序的根为 `mx:WindowedApplication`，而不是 `mx:Application`。当您创建初始项目时，此将默认创建。

因为 AIR 应用程序可以访问文件系统，所以他们可以执行基于浏览器的应用程序无法简单执行的任务。我们会将一些代码添加到我们的测试应用程序，该应用程序通过将点击的经度/纬度值编入文本文件来回应用户点击。

在 FlexBuilder 的 Flex 开发环境中，复制以下代码：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:WindowedApplication xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute">
<mapabcMap:MFlexMap xmlns:mapabcMap="com.mapabc.maps.api.*" id="mapObj"
MapReady="onMapReady(event)" width="100%" height="100%"
key="{['b0a7db0b3a30f944a21c3682064dc70ef5b738b062f6479a5eca39725798b1ee300bd8d5de3a4ae3']}" zoom="9" t="flexmap" v="2.3.3" toolbarUrl="{MToolbars.ROUND}"/>
<mx:Script>
    <![CDATA[

import com.mapabc.maps.api.basetypes.MLngLat;
import com.mapabc.maps.api.MFlexMap;
import com.mapabc.maps.api.events.MMapEvent;

private function onMapReady(event:Event):void {
    mapObj.setZoomAndCenter(13,new MLngLat(116.3972389,39.91392498));
}
]]>
</mx:Script>
</mx:WindowedApplication>
```

在此基础上，我们可以添加处理事件单击的功能，并将当前位置置于文本文件。

1. 通过 `import` 语句添加 `MMapMouseEvent` 功能。

```
import com.mapabc.maps.api.events.MMapMouseEvent;
```

2. 在现有的 `onMapReady` 事件处理程序内，添加以下代码可以注册“事件监听器”供鼠标点击，并创建 `onMapClick` 事件处理程序：

```
private function onMapReady(event:Event):void {
    mapObj.setZoomAndCenter(13,new MLngLat(116.3972389,39.91392498));
    mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,onMapClick);
}

private function onMapClick(event:MMapMouseEvent):void {
```

3. 在 `onMapClick` 函数内，添加以下代码以将当前的鼠标位置处理为经度/纬度，并将输出编入名为 `"locations.txt"` 的文件。请注意，因为 AIR 应用程序不依赖操作系统，所以我们需要通过 `resolvePath` 方法获取此文件的引用。

```
private function onMapClick(event:MMapMouseEvent):void {
    var file:File = File.documentsDirectory.resolvePath("airTest/locations.txt");
    var fileStream:FileStream = new FileStream();
    fileStream.open(file, FileMode.APPEND);
```

```

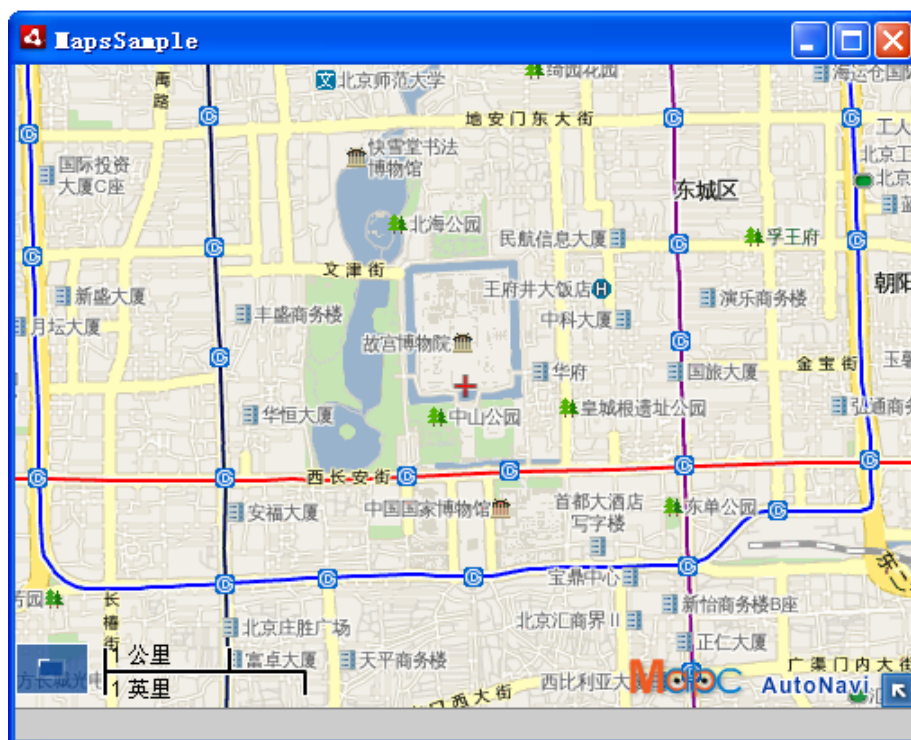
var s : String = event.eventXY.toString()+"\n";
fileStream.writeUTFBytes(s);
fileStream.close();
}

```

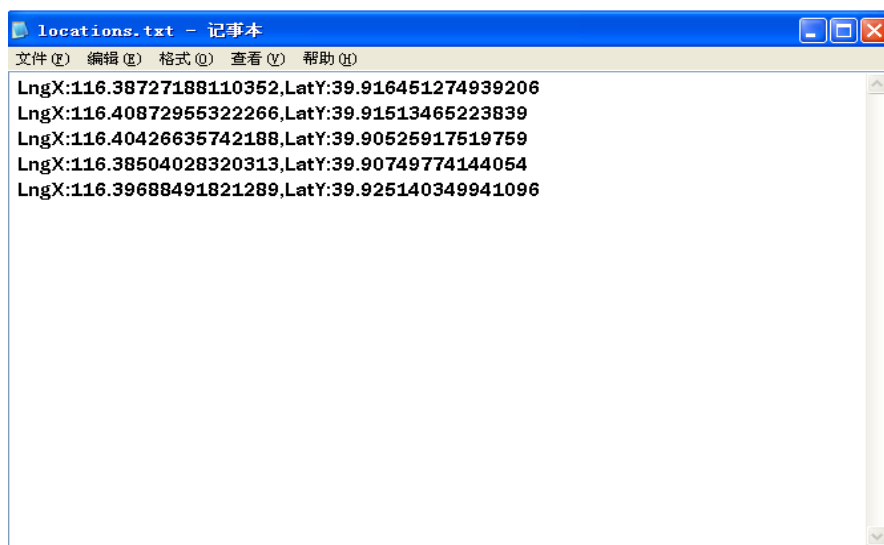
4. 现在我们可以点击 FlexBuilder 菜单栏中的运行按钮测试我们的应用程序:



5. FlexBuilder 将编译应用程序, 运行结果如下:



在地图上任意点点击。应用程序之后将在 Documents 目录（在 Mac OS 中为 /Users/username/Documents/; 在 Windows 中为 C:\My Documents\）中 "airTest" 目录中编写 "locations.txt" 文件。打开该文本文件, 您会看见您点击位置的简单的经度/纬度:



导出 AIR 应用程序

北京图盟科技有限公司

AIR 应用程序在操作系统内本地运行，而且经常访问敏感信息，如文件系统。为此，必须信任在桌面上运行的应用程序。所有的 AIR 应用程序必须由证书授权机构进行数字签名，当生成发行版本时，FlexBuilder 可让您指定此证书。

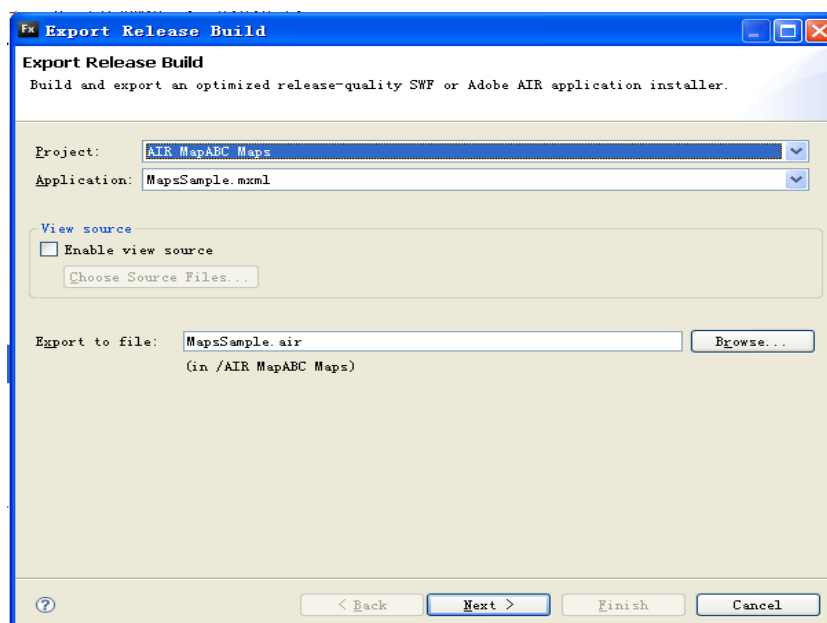
FlexBuilder 也可让您对供测试的应用程序或内部应用程序进行“自行签名”，但是如果您计划将应用程序提供给其他用户，您应该从证书授权机构（例如，Thawte 或 VeriSign）取得商业性证书。

关于对您的 Adobe AIR 应用程序进行数字签名的更多信息位于：

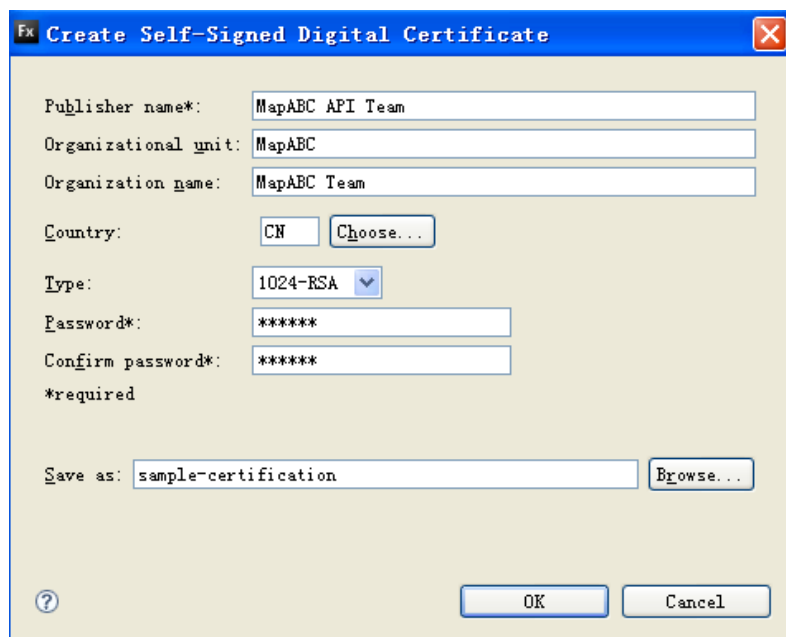
http://www.adobe.com/devnet/air/articles/signing_air_applications_print.html。

我们现在想导出 AIR 安装文件（使用 *.air 后缀表示）。要执行此操作，我们将需要创建测试证书，并从 FlexBuilder 生成“发行版本”。

- 在 FlexBuilder 内，选择项目 -> 导出发行版本。系统将显示导出发行版本对话框：



- 请确保选择了正确的项目和应用程序，并点击下一步。系统将显示数字签名面板。请确保当前已选择导出并使用数字证书对 AIR 文件进行签名。如果您有商业性证书，您可以浏览并选择该证书，提供其密码并点击完成。但是，如果您当前没有证书，请选择创建，且屏幕会显示创建自行签名数字证书对话框：



- 在创建自行签名数字证书对话框内，输入发布商名称、密码和证书的文件名。点击确定，且导出发行版本对话框将由此证书信息填充。点击完成。FlexBuilder 会编译您的应用程序，并生成 *.air 文件。然后此文件可通过 AIR 应用程序安装程序作为应用程序进行安装。

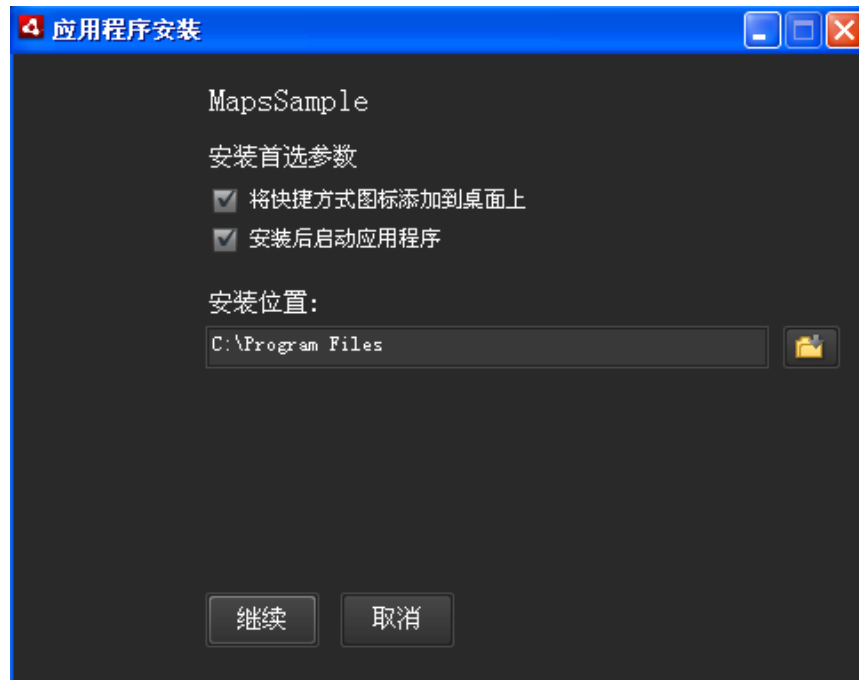
安装并运行您的 AIR 应用程序

现在 AIR 安装文件位于我们的输出目录中。安装此 AIR 应用程序的步骤：

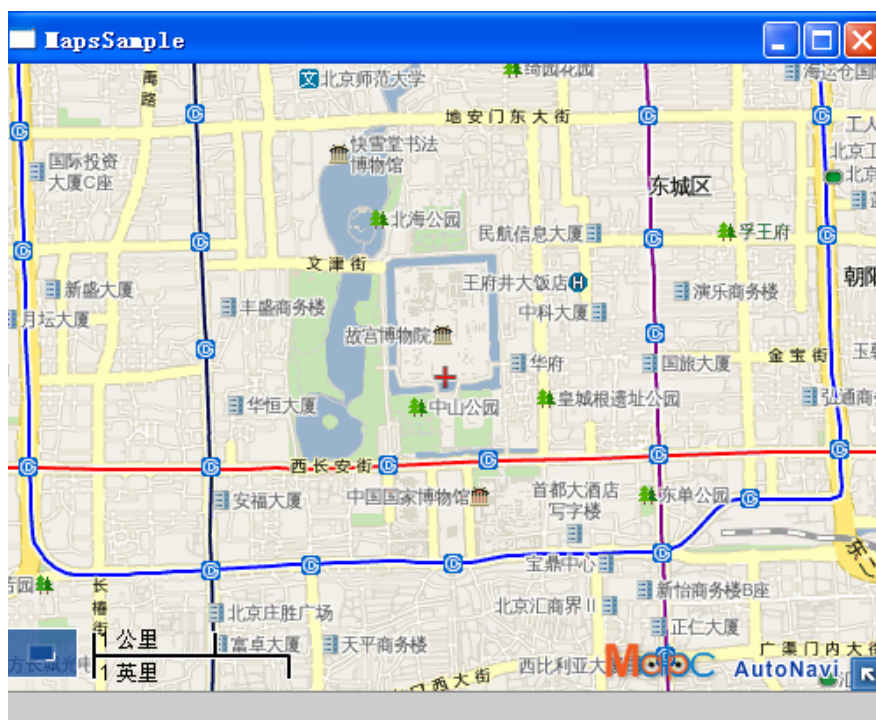
- 双击 **MapSimple.air** 文件。系统将显示应用程序安装对话框：



- 由于此应用程序是自行签名，AIR 安装程序将警告您应用程序的发布商未知，而且应用程序具备**无限制**的系统访问。因为我们自己生成了此文件，就无须担心，所以点击**安装**。然后“安装”对话框将要求您指定安装位置：



3. 选择**安装位置**，选中**安装后启动应用程序**复选框，屏幕会出现 MapSimple 应用程序：



恭喜您！您已编写了您的第一个 。MapABC API AIR 应用程序！

● 地图 API:

命名空间: **com.mapabc.maps.api**

1 MFlexMap

1.1 说明

MFlexMap 类是 Mapabc Flex API 的主类。实例化 MFlexMap 可以创建一副地图。

1.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.MFlexMap。

1.3 构造方法

说明:

在 Flex API 中, 将该类实例化来创建一副地图, 并通过设置其属性值来初始化地图。

参数:

无

返回值:

无

注释:

无

示例:

以下是一个完整的代码段, 用于显示一张地图, 用户可以将其复制到自己的 mxml 程序中执行并察看效果。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute">
<ee:MFlexMap xmlns:ee="com.mapabc.maps.api.*" id="mapObj" t="flexmap" v="2.3.3"
key="{['b0a7db0b3a30f944a21c3682064dc70ef5b738b062f6479a5eca39725798b1ee300bd8
d5de3a4ae3']}" overviewMap="{MDisplayState.SHOW}" toolbar="{MToolbars.MINI}"
zoom="9" width="100%" height="100%" MapReady="mapReady(event)" /> <mx:Script>
<![CDATA[
import com.mapabc.maps.api.MDisplayState;
import com.mapabc.maps.api.MToolbars;
import com.mapabc.maps.api.basetypes.MLngLat;
import com.mapabc.maps.api.events.MMapEvent;
```

```
import com.mapabc.maps.api.MFlexMap;
private function mapReady(event:MMapEvent):void {
    mapObj.setCenter(new MLngLat(116.397428,39.90923));
}
]]>
</mx:Script>
</mx:Application>
```

1.4 属性

1.4.1 key

说明:

地图密钥。

类型:

array。

注释:

无

1.4.2 t

说明:

用户使用的产品，该属性为必填项。

类型:

string。

取值:

flexmap。

注释:

无

1.4.3 v

说明:

用户所使用的产品的版本，该属性为必填项。

类型:

number。

取值:

默认值为 2.0。

注释:

无

1.4.4 zoom

说明:

要加载的地图的缩放级别。

类型:

number。

取值:

范围 minZoomLevel~maxZoomLevel。

默认范围 3~17

注释:

无

1.4.5 scale

说明:

设置初始化时是否在地图上显示比例尺。

类型:

constant。

取值:

MDisplayState.SHOW, 显示 (默认),

MDisplayState.HIDE, 隐藏。

注释:

无

1.4.6 centerLng

说明:

设置要加载的地图的中心点经度坐标。

类型:

number。

取值:

范围为-180-180。

注释:

无

1.4.7 centerLat

说明:

设置要加载的地图的中心点纬度坐标。

类型:

number。

取值:

范围为-90-90。

北京图盟科技有限公司

注释:

无

1.4.8 toolbar

说明:

设置地图初始化工具条。

类型:

constant。

取值:

MToolbars.DEFAULT, 默认工具条,
MToolbars.BLACK, 黑色工具条,
MToolbars.SMALL, 小工具条,
MToolbars.MINI, 迷你工具条,
MToolbars.ROUND, 新版圆工具条。

注释:

此属性只适用于 WBE 版开发包、AIR 版开发包不适用。

1.4.9 toolbarUrl

说明:

设置地图初始化要加载的工具条url。

类型:

string。

注释:

- (1) AIR 版开发包中: 此属性只能使用放置在本地 AIR 工程下的工具条, 且取值为:
MToolbars.DEFAULT, 默认工具条,
MToolbars.BLACK, 黑色工具条,
MToolbars.SMALL, 小工具条,
MToolbars.MINI, 迷你工具条,
MToolbars.ROUND, 新版圆工具条

(2) WEB 版开发包中: 用户可以指定为自己的 url 资源。当用户指定自己的 url 时, 可能会存在跨域问题。解决方案如下:

第一步, 将 crossdomain.xml 文件拷贝到资源的顶级域名下, 即用“http://顶级域名/crossdomain.xml”地址能访问到 crossdomain.xml 文件;

第二步, 在.SWF 中加入如下代码:

AS3: flash.system.Security.allowDomain("*");

AS2: System.security.allowDomain("*")。注意, 所有 as2 编写的 swf 也许能正常加载, 但是不一定能响应所有事件。

1.4.10 toolbarPosX

说明:

北京图盟科技有限公司

设置工具条在地图水平方向的偏移位置。

类型:

number。

取值:

取值范围为 0-width。

注释:

无

1.4.11 toolbarPosY

说明:

设置工具条在地图垂直方向上的偏移位置。

类型:

number。

取值:

取值范围为 0-height。

注释:

无

1.4.12 width

说明:

设置地图高度。

类型:

number。

取值:

该值可以是整数型，也可以是百分比。

注释:

无

1.4.13 height

说明:

设置地图的高度。

类型:

number。

取值:

该值可以是整数型，也可以是百分比。

注释:

无

1.4.14 overviewMap

说明：

设置鹰眼地图的状态。

类型：

constant。

取值：

MDisplayState.SHOW，显示，

MDisplayState.HIDE，隐藏（默认），

MDisplayState.MINIMIZE，最小化。

注释：

无

1.4.15 OVZoomLevels

说明：

鹰眼地图的缩放级别，范围为 0~14。

类型：

array。

取值：

可以是只包含单个元素的数组，也可以是不连续数组。

注释：

当设置该属性的值为单个元素的数组如[n]（n 为小于等于 14 的整数）时，则鹰眼地图仅在 0-n 缩放级别内取图；当该属性的值为由连续元素组成的数组，如[n-1,n,n+1]（n 为大于 0 小于 14 的整数）时，鹰眼地图仅在 0-n+1 缩放级别内取图；当该属性的值为不连续元素组成的数组，如[n-2,n,n+2](n 为大于 1 小于 13 的正整数)时，则鹰眼地图仅在 0-n-2、n、n+2 缩放级别内取图。

1.4.16 MapReady

说明：

地图初始化事件。

类型：

MMapEvent。

注释：

无

1.4.17 centerCross

说明：

设置是否在地图上显示中心十字。

类型：

北京图盟科技有限公司

constant。

取值：

MDisplayState.SHOW，显示（默认），

MDisplayState.HIDE，隐藏。

注释：

无

1.4.18 minZoomLevel

说明：

设置地图上可显示的最小缩放级别。

类型：

number。

取值：

取值范围：3~maxZoomLevel。

默认为 3。

注释：

当 zoom 属性设置的值小于该属性值时，初始化缩放级别为该属性值。

minZoomLevel 应该小于 maxZoomLevel。

1.4.19 maxZoomLevel

说明：

设置地图上可显示的最大缩放级别。

类型：

number。

取值：

取值范围：minZoomLevel~totalLevel。

默认为 17。

注释：

当 zoom 属性设置的值大于该属性值时，初始化缩放级别为该属性值。

maxZoomLevel 属性必须小于等于 totalLevel 属性。

1.4.20 totalLevel

说明：

设置地图总缩放级别。

类型：

number。

取值：

取值大于 3 的正整数

默认 17。

注释：

maxZoomLevel 属性必须小于等于 totalLevel 属性。

设置 totalLevel 时，所有小于等于 totalLevel 的地图底图必须存在，才能有效。

1.4.21 viewBounds

说明：

设定地图可显示的经纬度范围。

类型：

MLngLatBounds。

取值：

取值范围为 (-180, -90) - (180, 90)。

注释：

minZoomLevel、maxZoomLevel 属性值的设置可能会影响到 viewBounds 属性的设置。

该功能不限制其它接口方式改变地图视野范围。

1.4.22 fullScreenButton

说明：

设置是否显示地图初始化全屏按钮。

类型：

constant。

取值：

MDisplayState.SHOW，显示（默认），

MDisplayState.HIDE，隐藏。

注释：

此功能仅在 WBE 版开放，AIR 版不支持此功能。

flex builder 自动编译出来的 HTML 页面默认是不允许全屏的，用户需要在 AC_FL_RunContent 方法中增加参数："allowFullScreen","true"

1.5 方法

获取地图状态

1.5.1 getCenter()

说明：

返回 MLngLat 类对象，该对象代表当前地图中心点的位置。

参数：

无

返回值：

北京图盟科技有限公司

说明：地图中心点经纬度对象。

类型：MLngLat。

事件：

无

注释：

无

示例：

以下是一个获取中心点坐标的 getcenter()方法。

```
private function getcenter():void{  
    var center : MLngLat= map.getCenter();  
    Alert.show(center.lngX+", "+center.latY);  
}
```

注意：在用 Alert.show()方法返回结果值时，必须引入 mx.controls.Alert 这个类。

1.5.2 getZoomLevel()

说明：

返回当前地图的 zoom 级别。

参数：

无

返回值：

说明：地图 zoom 级别，范围为从 3 到 maxZoomLevel，数值越大，地图内容越详细。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例：

以下是一个获取地图缩放级别的方法。

```
private function getZoomLevel():void{  
    var l : String = map.getZoomLevel().toString(); //将数值转化成字符，便于输出  
    Alert.show(l);  
}
```

1.5.3 getSize()

说明：

返回 Msize 类对象，该对象表示地图视口的像素大小。

参数：

无

返回值：

说明：返回地图视口的像素大小。

类型：MSize。

事件：

无

注释：

无

示例：

以下是一个获取地图视野范围的方法。

```
private function getSize():void {  
    var size : MSize = mapObj.getSize();  
    Alert.show(size.width+", "+size.height);  
}
```

1.5.4 getScale()

说明：

返回当前地图中心点的比例尺，即一个像素代表的距离，单位为米。

参数：

无

返回值：

说明：当前地图中心点的一个像素代表的距离，单位为米。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例：

```
private function getScale():void {  
    var l:Number =mapObj.getScale();  
    Alert.show(l.toString());  
}
```

1.5.5 getPixelBounds()

说明：

返回地图视野范围矩形区域左上方和右下方的像素坐标。其中左上方像素坐标为(minX, minY)，右下方坐标为(maxX, maxY)。

参数：

无

返回值：

说明：返回当前地图视野范围像素坐标的范围。

类型：MPixelBounds。

事件：

无

注释：

无

示例:

```
private function getPixelBounds():void {  
    var pixelBounds:MPixelBounds=mapObj.getPixelBounds();  
    Alert.show(pixelBounds.minX+","+pixelBounds.minY+","+pixelBounds.maxX+","+pixelBo  
    unds.maxY);  
}
```

1.5.6 getLngLatBounds()

说明:

返回 MLngLatBounds 类对象, 该对象表示地图视野范围矩形区域西南和东北角的经纬度坐标。

参数:

无

返回值:

说明: 地图窗口矩形区域框经纬度坐标。

类型: MLngLatBounds。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
private function getLngLatBounds():void {  
    var lngLatBounds:MLngLatBounds=mapObj.getLngLatBounds();  
    Alert.show(lngLatBounds.southWest.lngX+","+lngLatBounds.southWest.latY+","+lngLatBo  
    unds.northEast.lngX+","+lngLatBounds.northEast.latY);  
}
```

1.5.7 getLngLatByOffset(originalLngLat,WEOffset,SNOffset, radius)

说明:

根据原始点经纬度坐标和偏移量计算新的经纬度坐标, 注意偏移量的单位为米。

参数:

(1) originalLngLat:

说明: 原始点经纬度坐标。

类型: MLngLat。

(2) WEOffset:

说明: 东西方向的偏移量, 向东为正, 向西为负。

类型: number。

(3) SNOffset:

说明: 南北方向的偏移量, 向北为正, 向南为负。

类型: number。

(4) radius:

说明：地球半径，可选项，默认为 6378137 米。

类型：number。

返回值：

说明：偏移后位置点的经纬度坐标。

类型：MLngLat。

事件：

无

注释：

该方法不支持真实坐标。使用该方法返回的纬度坐标范围应该在-90 度到 90 度之间，超过该范围说明该参数设置有误。

示例：

```
var lnglat:MLngLat=mapObj.getLngLatByOffset(  
new MLngLat(116.45,39.64),5000,5000,6378137);  
Alert.show(lnglat.toString());
```

1.5.8 isContinuousZoom()

说明：

返回地图缩放时是否具有连续缩放效果的参数。

参数：

无

返回值：

说明：如果地图缩放时带连续缩放效果返回 true，否则返回 false。

类型：boolean。

事件：

无

注释：

无

示例：

```
var isConZoom:Boolean=mapObj.isContinuousZoom();  
Alert.show(isConZoom.toString());
```

1.5.9 getMapTilesId()

说明：

获取当前地图所有切片的 id。

参数：

无

返回值：

说明：当前地图所有切片的 id。

类型：array。

事件：

无

注释:

无

示例:

```
private function getTiles():void {  
    var array:Array=mapObj.getMapTilesId();  
    for(var i=0;i<array.length;i++)  
    {  
        Alert.show(array[i])  
    };  
}
```

1.5.10 getDragEnabled()

说明:

返回地图是否允许拖拽的状态。

参数:

无

返回值:

说明: 如果允许地图拖拽返回 **true**, 否则返回 **false**。

类型: **boolean**。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
var dragEnabled:Boolean=mapObj.getDragEnabled();  
Alert.show(dragEnabled.toString());
```

1.5.11 getZoomEnabled()

说明:

返回地图是否允许缩放的状态。

参数:

无

返回值:

说明: 如果允许地图缩放返回 **true**, 否则返回 **false**。

类型: **boolean**。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
private function getZoomEnabeld():void {  
    var zoomEnabled:Boolean=mapObj.getZoomEnabled()  
    北京图盟科技有限公司
```

```
Alert.show(zoomEnabled.toString());  
}
```

1.5.12 getKeyboardEnabled()

说明:

返回键盘工具是否有效参数。键盘工具操作地图包括用键盘方向键移动地图和用主键盘“+”、“-”来缩放地图。

参数:

无

返回值:

说明: 如果允许键盘操作地图返回 true, 否则返回 false。

类型: boolean。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
private function getKeyboardEnabled():void {  
    var keyboardEnabled=mapObj.getKeyboardEnabled();  
    Alert.show(keyboardEnabled);  
}
```

修改地图状态

1.5.13 setCenter(center)

说明:

设置地图中心点的经纬度坐标。

参数:

(1) center:

说明: 地图中心点的经纬度坐标。

类型: `MLngLat`。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: `number`。

事件:

`MMapMoveEvent.MOVE_END` 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.setCenter(new MLatLng("116.39746427536011","39.9086663756386"));
```

1.5.14 setZoomLevel(zoomLevel)

说明:

设置地图的缩放级别。

参数:

(1) zoomLevel:

说明: 地图的 zoom 级别, 范围从 3 到 maxZoomLevel, 数值越大, 图上信息越详细。

类型: number。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapZoomEvent.ZOOM_START 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.setZoomLevel(17); //设置地图 zoom 级别为 17。
```

1.5.15 setZoomAndCenter(zoom,center)

说明:

同时设置地图的中心点及 zoom 级别。

参数:

(1) zoom:

说明: 显示缩放等级。

类型: int。

(2) center:

说明: 设定的地图中心点经纬度坐标。

类型: MLatLng。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapMoveEvent.MAP_MOVE_END 事件。

注释:

如果要同时设置中心点和缩放级别，应使用 `MMap.setZoomAndCenter` 方法，而不是分别调用 `MMap.setCenter` 方法和 `MMap.setZoomLevel` 方法。

示例：

```
mapObj.setZoomAndCenter(17,new MLngLat("116.39746427536011",  
"39.9086663756386"));
```

1.5.16 setContinuousZoom(isContinuous)

说明：

设置地图缩放时是否有连续缩放效果。

参数：

(1) `isContinuous`：

说明：是否具有连续缩放的效果。

类型：boolean。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例：

```
mapObj.setContinuousZoom(true);
```

1.5.17 setMapColor(color)

说明：

设置地图颜色。

参数：

(1) `color`：

说明：地图的颜色，该属性值为 16 进制，例如“#ff0000”，默认为“#000000”。

类型：string。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例：

```
mapObj.setMapColor('#ff0000');
```

1.5.18 setDragEnabled(dragEnabled)

说明:

设置地图是否允许拖拽。

参数:

(1) dragEnabled

说明: 是否允许地图拖拽。

类型: boolean。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

该方法只限于控制地图是否可以被鼠标拖拽, 不能控制鹰眼拖图, 不限制其他移图接口。

示例:

```
mapObj.setDragEnabled(false);
```

1.5.19 setZoomEnabled(zoomEnabled)

说明:

设置是否允许地图缩放。

参数:

(1) zoomEnabled:

说明: 是否允许地图缩放。

类型: boolean。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

地图缩放方法包括通过鱼骨条缩放地图、鼠标双击放大、键盘缩放地图以及 zoomIn()、zoomOut()方法。

示例:

```
mapObj.setZoomEnabled(false);
```

1.5.20 setLngLatBounds(bounds)

说明:

根据经纬度 bounds 设置最合适的地图位置和 zoom 级别。其中 bounds 表示 MLngLatBounds 对象。

参数:

(1) bounds:

说明: 通过西南、东北角的经纬度坐标构建的经纬度矩形区域。

类型: MLngLatBounds。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapMoveEvent.MOVE_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件。

注释:

该方法不支持真实坐标。

示例:

```
mapObj.setLngLatBounds(new MLngLatBounds(new MLngLat('58','23',1),new  
MLngLat('116','24',1)));
```

1.5.21 zoomIn()

说明:

放大地图的一个级别。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapZoomEvent.ZOOM_START 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件。

注释:

除了使用该方法进行放大地图以外, 还可以使用鱼骨条、鼠标双击、键盘“+”方法来放大地图。

示例:

```
mapObj.zoomIn();
```

1.5.22 zoomOut()

说明:

缩小地图的一个级别。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapZoomEvent.ZOOM_START 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件。

注释:

除了使用该方法, 还可以使用鱼骨条、键盘“—”方法来缩小地图。

示例:

```
mapObj.zoomOut();
```

1.5.23 panDirection(dx,dy)

说明:

朝着指定的方向滑动地图宽度一半的距离。

参数:

(1) dx:

说明: 其值为 MDirection.WEST 和 MDirection.EAST, 其中 MDirection.EAST 表示向右方滑动, MDirection.WEST 表示向左方滑动。

类型: constant。

(2) dy:

说明: 其值为 MDirection.SOUTH 和 MDirection.NORTH, 其中 MDirection.NORTH 表示向上方滑动, MDirection.SOUTH 表示向下方滑动。

类型: constant。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapMoveEvent.MOVE_START 事件、MMapMoveEvent.MOVING 事件、MMapMoveEvent.MOVE_END 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.panDirection(MDirection.EAST, MDirection.SOUTH);//地图朝右下滑动地图宽度一半的距离。
```

1.5.24 panTo(center)

说明:

设置地图的中心点到指定的坐标。

参数:

(1) center:

说明: 目标位置中心点经纬度。

类型: `MLngLat`。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: `number`。

事件:

`MMapMoveEvent.MOVE_START` 事件、`MMapMoveEvent.MOVING` 事件、`MMapMoveEvent.MOVE_END` 事件。

注释:

如果该点已经在当前的视口之中, 则地图中心会滑动到该位置; 如果该点不在当前的视口之中, 地图中心点跳转到指定坐标。

示例:

```
mapObj.panTo(new MLngLat("116.39746427536011","39.9086663756386"));
```

1.5.25 panBy(position)

说明:

地图滑动指定的像素距离。

参数:

(1) position:

说明: 地图移动的像素距离。

类型: `MSize`。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: `number`。

事件:

`MMapMoveEvent.MOVE_START` 事件、`MMapMoveEvent.MOVING` 事件、`MMapMoveEvent.MOVE_END` 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.panBy(new MSize(50,40));
```

1.5.26 setCtrlPanelState (ctrlName,state)

说明:

设置地图上的控制面板是否显示。

参数:

(1) ctrlName :

说明: 控件名称。

取值: MFlexMap.OVERVIEW_CTRL: 鹰眼

MFlexMap.TOOLBAR_CTRL: 工具条

MFlexMap.SCALE_CTRL: 比例尺

类型: constant。

(2) state :

说明: 显示状态。

取值: MDisplayState.SHOW: 显示

MDisplayState.HIDE: 隐藏

MDisplayState.MINIMIZE: 最小化 (只适用鹰眼)

类型: constant。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

仅当改变鹰眼状态时触发 OVERVIEWMAP_CHANGED 事件。

注释:

无

示例:

在地图初始化加载了鹰眼、工具条和比例尺后, 可以通过以下方法控制其显示或隐藏的状态。

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.OVERVIEW_CTRL, MDisplayState.SHOW); //显示  
鹰眼
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.OVERVIEW_CTRL, MDisplayState.HIDE); //隐藏  
鹰眼
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.OVERVIEW_CTRL, MDisplayState.MINIMIZE); //  
最小化鹰眼
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.TOOLBAR_CTRL, MDisplayState.SHOW); //显  
示工具条
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.TOOLBAR_CTRL, MDisplayState.HIDE); //隐藏  
工具条
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.SCALE_CTRL , MDisplayState.SHOW); //显示比  
例尺
```

```
mapObj. setCtrlPanelState (MFlexMap.SCALE_CTRL, MDisplayState.HIDE); //隐藏比例  
尺
```

1.5.27 setOverviewState(state)

说明:

通过改变参数来操纵鹰眼。

参数:

(1) state:

说明: 鹰眼状态

取值: MDisplayState.MINIMIZE: 最小化鹰眼

MDisplayState.SHOW: 打开鹰眼, 默认值为此状态

MDisplayState.HIDE: 隐藏鹰眼

类型: constant。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.OVERVIEWMAP_CHANGED 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.setOverviewState(MDisplayState.SHOW); //打开鹰眼
mapObj.setOverviewState(MDisplayState.MINIMIZE); //最小化鹰眼
mapObj.setOverviewState(MDisplayState.HIDE); //隐藏鹰眼
```

1.5.28 loadCtrlPanel(ctrlName,opt)

说明:

加载地图控制面板。

参数:

(1) ctrlName:

说明: 地图控件名称

取值: MFlexMap.TOOLBAR_CTRL (工具条)。

类型: constant。

(2) opt:

说明: 加载地图控制面板参数选项

取值: opt 结构为: {toolbarPos:Point, toolbar:constant,toolbarUrl:String}, 其中第一个属性表示工具条的位置, 第二个参数表示工具条的类型 (必填), 第三个参数表示工具条的 url。

类型: object。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件：

无

注释：

AIR 版开发包只能使用放置在本地 AIR 工程下的工具条。

示例：

```
var toolbarOpt:Object={};  
toolbarOpt.toolbarPos=new Point(2,5);  
toolbarOpt.toolbar=MToolbars.BLACK;  
toolbarOpt.toolbarUrl="";  
mapObj.loadCtrlPanel(MFlexMap.TOOLBAR_CTRL,toolbarOpt);//加载鱼骨条
```

1.5.29 setKeyboardEnabled (enabled)

说明：

设置键盘操作是否有效。

参数：

(1) enabled:

说明：当该参数值为“true”时表示可以使用键盘操作地图；当为“false”时表示禁止键盘操作地图。

类型：boolean。

返回值：

无

事件：

无

注释：

无

示例：

```
mapObj.setKeyboardEnabled(true);
```

1.5.30 savePosition()

说明：

保存地图当前中心点位置和 zoom 级别，只是存储下来，并不能被调用返回存储值。

参数：

无

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例:

```
mapObj.savePosition();
```

1.5.31 returnToSavedPosition()

说明:

返回到由上次保存的地图中心点位置和 zoom 级别所确定的视野范围状态。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.ROLL_BACK 事件。

注释:

该方法需与 savePosition 方法成对使用。

示例:

```
mapObj.returnToSavedPosition();
```

1.5.32 clearMap()

说明:

清除地图上叠加的图层和覆盖物。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无。

注释:

该方法清除地图上所有叠加物。

示例:

```
mapObj.clearMap();
```

1.5.33 destroy ()

说明:

销毁 MMap 对象, 防止内存泄露。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
//此处 mapObj 为实例化好的地图对象
removeChild(mapObj); //从显示列表中删除地图对象
mapObj.destroy(); //注销地图对象
mapObj=null; //引用置空
System.gc(); //强制垃圾回收
```

添加覆盖物**1.5.34 addOverlay(overlay,isToFitView)****说明:**

向地图添加覆盖物 (如标记, 线, 面等)。

参数:**(1) overlay:**

说明: 地图覆盖对象, 继承自 MOverlay 对象。

类型: MOverlay。

(2) isToFitView:

说明: 设置是否为自动适应视野, 默认为 false。当设置为 true 时, 所添加的覆盖物能自动适应地图视野级别。

类型: boolean。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.ADD_OVERLAY 事件,

当第二个参数为 true 时, 还触发 MMapMoveEvent.MOVE_END 事件。

注释:

(1) 当第二个参数为 true, 并且添加 MGroupImage 覆盖物时, 地图会自适应到初始加载 MGroupImage 的视野级别, 并且图片左上角与地图左上角对齐。

(2) 当第二个参数为 true 时, 只触发 MMapMoveEvent.MOVE_END 事件, 不触发 MMapMoveEvent.MOVE_START 和 MMapMoveEvent.MOVING 事件。因为该方法不是平移地图到合适位置, 而是直接定位到该位置, 不存在地图平移的过程。

示例:

```

//添加点
var markerOptions:MMarkerOptions=new MMarkerOptions();
var ll:MLngLat=mapObj.getCenter();
var lng:Number=ll.lngX;
var lat:Number=ll.latY;
var marker:MMarker=new MMarker(ll, markerOptions);
mapObj.addOverlay(marker,true);
//添加线
var lineOptions:MLineOptions=new MLineOptions();
var ll:MLngLat=mapObj.getCenter();
var lng:Number=ll.lngX;
var lat:Number=ll.latY;
var arr:Array=new Array();
arr.push(new MLngLat(lng-0.1,lat-0.1));
arr.push(new MLngLat(lng-0.1,lat+0.1));
arr.push(new MLngLat(lng,lat+0.1));
arr.push(new MLngLat(lng,lat-0.1));
arr.push(new MLngLat(lng+0.1,lat-0.1));
arr.push(new MLngLat(lng+0.1,lat+0.1));
var line:MPolyline=new MPolyline(arr,lineOptions);
mapObj.addOverlay(line,true);

```

1.5.35 addOverlays(overlays,azc)

说明:

向地图添加一组覆盖物（如标记，线，面等）。

参数:

(1) overlays:

说明：地图覆盖对象数组，继承自 MOverlay 对象。

类型：Array。

(2) azc:

说明：是否自动调整视野到能在地图范围内显示这些 Overlays，默认为 false。

类型：boolean。

返回值:

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件:

MMapEvent.ADD_OVERLAY 事件，

当第二个参数为 true 时，还触发 MMapMoveEvent.MOVE_END 事件。

注释:

无

示例:

北京图盟科技有限公司

在本例中，marker、line、polygon 分别是标注点、多折线、多边形的覆盖物。代码片将三种覆盖物加到数组中，然后通过该方法同时显示到地图上。

```
var ll:MLngLat=new MLngLat(116.397428,39.90923);
var lng:Number=ll.lngX;
var lat:Number=ll.latY;
//添加点对象
var markerOptions:MMarkerOptions=new MMarkerOptions();
var marker:MMarker=new MMarker(new MLngLat (116.30532503128052,
39.98220080799592),markerOptions);
//添加线对象
var lineOptions:MLineOptions=new MLineOptions();
var arr:Array=new Array();
arr.push(new MLngLat(lng-0.1,lat-0.1));
arr.push(new MLngLat(lng-0.1,lat+0.1));
arr.push(new MLngLat(lng,lat+0.1));
var line:MPolyline=new MPolyline(arr,lineOptions);
//添加面对象
var areOpt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
var ary:Array=new Array();
ary.push(new MLngLat(lng-0.05,lat-0.05));
ary.push(new MLngLat(lng-0.05,lat+0.05));
ary.push(new MLngLat(lng,lat+0.05));
ary.push(new MLngLat(lng,lat-0.05));
var polygon:MPolygon = new MPolygon(ary,areOpt);
//将所有覆盖物放在数组中，并一起添加到地图上
var array:Array=new Array();
array.push(marker);
array.push(line);
array.push(polygon);
mapObj.addOverlays(array,true);
```

1.5.36 createLightMarker(x,y,id,imageUrl,picAgent,alpha,isDimorphic,dimorphicColor)

说明：

向地图添加轻量级点覆盖物。

参数：

(1) x:

说明：点 X 坐标。

类型：string。

(2) y:

说明：点 Y 坐标。

类型：string。

(3) id:

说明：点的 ID。

类型：string。

(4) imageUrl:

说明：点图标 Url 地址，如果为空则使用默认圆点形状的点图标。

类型：string。

(5) picAgent:

说明：点图标是否使用代理方式添加。

类型：Boolean。

(6) alpha:

说明：如果使用默认的点图标，点图标的透明度。

类型：number。

(7) isDimorphic:

说明：是否有二态效果。

类型：Boolean。

(8) dimorphicColor:

说明：二态效果的颜色。

类型：十六进制整数。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

(1) 本方法只适用于添加点覆盖物，所谓轻量级是指不用面向对象的形式创建点覆盖物，并且创建的点覆盖物只支持几个属性。

(2) 使用代理方式加载点图标，可以方便用户不担心跨域问题，如果用户不选择使用代理方式，则需要保证有权限允许文件。

(3) 轻量级点不能应用在点聚合功能中。

示例：

```
mapObj.createLightMarker("116.1", "39.3", "mark1", "", true, 1, true, 0xFF0000);
```

1.5.37 updateOverlay(overlay)**说明：**

更新 MOverlay 对象。

参数：

(1) overlay:

说明：地图覆盖物对象。

类型：MOverlay。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

使用该方法更新 MMarker 时不能更新其经纬度坐标。

示例：

```
//marker 为地图上已经存在的点对象
marker.option.alpha=0.3;
marker.option.tipOption.content="更新后的点";
marker.option.labelOption.content="更新后的点";
mapObj.updateOverlay(marker);
```

1.5.38 setOverlayEditableById(overlayId,isEditable)

说明：

设置 overlay 是否为可编辑状态。

参数：

(1) overlayId:

说明：要修改的 overlay 对象的 id。

类型：string。

(2) isEditable:

说明：overlay 是否为可编辑状态。缺省该参数时，默认为不可编辑状态。

类型：boolean。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

不支持圆形和背景图片覆盖物可编辑。

示例：

```
mapObj.setOverlayEditableById("marker1",true);
```

1.5.39 setOverlayToTopById(overlayId)

说明：

设置指定的覆盖物位于同类覆盖物的最顶层。

参数：

(1) overlayId:

说明：要置顶的 overlay 对象的 id。

类型：string。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

点对象位于顶层，线对象位于中间层，面对像位于最底层，该方法只能调整同层覆盖物之间的位置关系，不能调整不同层覆盖物之间位置关系。

示例：

```
mapObj.setOverlayToTopById("marker"); //将 id 为"marker"的点覆盖物置于所有点的最顶层
```

1.5.40 setOverlayVisibleById(overlayId,isVisible)

说明：

设置 overlay 是否显示。

参数：

(1) overlayId:

说明：覆盖物对象的 id。

类型：string。

(2) isVisible:

说明：指定 id 的覆盖物是否可见。

类型：boolean。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

当在 marker 移动时将其隐藏，则该 marker 停止移动。

示例：

```
mapObj.setOverlayVisibleById("marker",true); //“marker”是加载到地图上的 marker 对象的 id。
```

1.5.41 setOverlayDimorphicById(overlayId,dimorphic)

说明：

设置 overlay 是否显示二态效果。

参数：

(1) overlayId:

说明：覆盖物对象的 id。

类型：string。

(2) **dimorphic:**

说明：是否显示二态效果。

类型：boolean。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

仅对点线面覆盖物有效。

示例：

```
mapObj.setOverlayDimorphicById ("marker",true); //“marker”是加载到地图上的点对象的 id。
```

1.5.42 setFitview(overlays)

说明：

设置覆盖物到合适的地图视野级别。

参数：

(1) **overlays:**

说明：覆盖物对象列表。

类型：array。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapMoveEvent.MAP_MOVE_END 事件。

注释：

无

示例：

```
mapObj.setFitview (overlayArr);// overlayArr 为已经存在的覆盖物数组
```

1.5.43 setClusterState(state,clusterOption)

说明：

设置点聚合方式，只对点覆盖物起作用。

参数：

(1) state:

说明：设置聚合的状态，

取值：（a）MClusterOptions.NORMAL_CLUSTER，普通的点聚合，中心点图标会随着聚合点所包含的 MMarker 数量级（个，十，百，千，万）自动变化。

（b）MClusterOptions.FLARE_CLUSTER，有绽放效果的点聚合。

（c）MClusterOptions.NO_CLUSTER，取消聚合，此为默认值；

类型：constant。

(2) clusterOption:

说明：设置聚合的参数选项。

类型：MClusterOptions。

返回值:

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件:

无

注释:

仅对点覆盖物有效。

示例 1:

//普通点聚合

```
var clusterOptions:MClusterOptions=new MClusterOptions();
clusterOptions.gridSize=40;
clusterOptions.maxZoom=12;
mapObj.setClusterState(MClusterOptions.NORMAL_CLUSTER, clusterOptions);
```

示例 2:

//带有绽放效果的点聚合

```
var clusterOptions:MClusterOptions=new MClusterOptions();
clusterOptions.gridSize=40;
clusterOptions.maxZoom=16;
clusterOptions.isUseMarkerIcon=true;//使用 marker 的原始图标
clusterOptions.centerMarkerURL="http://图标地址/m1.png";
clusterOptions.attributeValue=MClusterOptions.VALUE_SUM;
clusterOptions.flareDistance=50;
clusterOptions.fontStyle=new MFontStyle();
clusterOptions.fontStyle.color=0xff0000;
clusterOptions.fontStyle.size=20;
mapObj.setClusterState(MClusterOptions.FLARE_CLUSTER, clusterOptions);
```

示例 3:

//取消点聚合

```
var clusterOptions:MClusterOptions=new MClusterOptions();
mapObj.setClusterState(MClusterOptions.NO_CLUSTER, clusterOptions);
```

1.5.44 updateClusterByMarkerId(overlayId,imageUrl)

说明:

缩放效果点聚合中，根据展开点 overlayId 更新中心点图标

参数:

(1) overlayId:

说明：展开点 Id（被聚合的点 Id）

类型：string。

(2) imageUrl:

说明：图标地址

类型：string。

返回值:

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件:

无

注释:

仅对点覆盖物有效。

仅对缩放效果点聚合有效。

仅更新缩放聚合的中心点图标,如果需要更新展开点图标,请直接调用点对象的 update() 方法。

示例:

```
var id:String="Marker1"; //已存在的点 id（此点为被聚合的点，以展开点的形式存在）
var marker:MMarker=mapObj.getOverlayById(id) as MMarker;
marker.option.tipOption.content="更新点";
marker.option.imageUrl="http://图标地址";
marker.update(); //更新展开点
mapObj.updateClusterByMarkerId(id,"http://更新后的图标地址"); //根据被聚合点 Id 更新中心点图标，或者说根据展开点 Id 更新中心点图标
```

1.5.45 getOverlayById(overlayId)

说明:

通过 Id 获得指定的覆盖物对象，并可以通过该对象获得对象属性值。

参数:

(1) overlayId:

说明：覆盖物的 Id。

类型：string。

返回值:

说明：指定 Id 的覆盖物对象。

类型：参见 MOverlay。

事件:

无

注释:

要想获得指定覆盖物对象，首先必须添加该覆盖物。

示例:

```
var polygon:MOverlay=mapObj.getOverlayById("polygon");
Alert.show(polygon.TYPE);
```

1.5.46 getOverlaysByType(type)**说明:**

根据 overlay 类型得到 overlay 对象。

参数:

(1) type:

说明：覆盖物的对象，

取值： MOverlay.TYPE

类型： constant。

返回值:

说明：指定类型的覆盖物对象数组。

类型： array。

事件:

无

注释:

要想获得指定覆盖物对象，首先必须添加该覆盖物。

示例:

以下函数简单介绍了 getOverlaysByType(type)方法的使用。

```
var line:Array = mapObj.getOverlaysByType(MPolyline.TYPE_NAME);
Alert.show("ID"+line[0].id+" 类型"+line[0].TYPE);
```

1.5.47 expOverlay (overlayId)**说明:**

根据 overlayId 导出 json 形式的 overlay 对象。

参数:

(1) overlayId:

说明：覆盖物的 Id。

类型： string。

返回值:

说明：JSOM 格式的覆盖物对象：

(1) MMarker:

type: Point

id: MMarker.id

coordinates.x: 点对象的 x 坐标

coordinates.y: 点对象的 y 坐标

(2) MPolygon :

type: Polygon

id: MPolygon.id

coordinates: 坐标数组, 每个元素根据属性 x, y 取得经纬度坐标

(3) MPolyline :

type: LineString

id: MPolyline.id

coordinates: 坐标数组, 每个元素根据属性 x, y 取得经纬度坐标

(4) MRectangle :

type: Rectangle

id: MRectangle.id

coordinates: 坐标数组, 每个元素根据属性 x, y 取得经纬度坐标

(5) MCircle :

type: Circle

id: MCircle.id

coordinates: 中心点坐标

radius: MCircle.radius;

类型: (JSON) object。

事件:

无

注释:

无

示例 1:

```
Alert.show(mapObj.expOverlay(line.id).toString());//导出 line 对象
```

示例 2:

```
var json:String=mapObj.expOverlay(line.id);
var jsonObj:Object = new Object();
jsonObj = JSON.decode(json);
Alert.show(jsonObj.id+";" +jsonObj.type);//导出 line 的部分属性
```

1.5.48 removeOverlaysByType(type)

说明:

根据 overlay 类型删除 overlay 对象。

参数:

(1) type:

说明: 覆盖物的对象

取值: MOverlay.TYPE。

类型: constant。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.REMOVE_OVERLAY 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.removeOverlaysByType(MMarker.TYPE_NAME); //删除所有的点覆盖物
```

1.5.49 removeOverlay(overlay)

说明:

删除地图上指定的地图覆盖物。

参数:

(1) overlay:

说明: 待删除的对象。

类型: MOverlay。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.REMOVE_OVERLAY 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.removeOverlay(line) ; //删除 line 覆盖物对象。
```

1.5.50 removeOverlays(overlays)

说明:

一次删除地图上多个覆盖物对象。

参数:

(1) overlays:

说明: 待删除的覆盖物对象数组。

类型: array。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.REMOVE_OVERLAY 事件。

注释:

无

示例:

`mapObj.removeOverlays(arr);` //arr 是已经存在的覆盖物数组

1.5.51 removeOverlayById(overlayId)

说明:

删除地图上指定 id 的地图覆盖物。

参数:

(1) overlayId:

说明: 待删除对象的 Id。

类型: string。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.REMOVE_OVERLAY 事件。

注释:

无

示例:

`mapObj.removeOverlayById("marker");` //删除 Id 为"marker"的对象

1.5.52 removeAllOverlays()

说明:

删除地图上所有的覆盖物(overlays)对象。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.CLEAR_OVERLAYS 事件。

注释:

仅删除地图上的覆盖物对象。

示例:

`mapObj.removeAllOverlays();` //删除 mapObj 地图对象上所有覆盖物。

1.5.53 removeAndDestroyOverlays()

说明:

删除并注销所有地图上所有 overlay, 防止内存泄露。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
mapObj.removeAndDestroyOverlays ();
System.gc(); //强制垃圾回收
```

1.5.54 setDefaultMarkerOption(option)

说明:

设置默认 Marker 样式。

参数:

(1) option:

说明: marker 样式, 遵从 MMarkerOptions 结构。

类型: MMarkerOptions。

返回值:

无

事件:

无

注释:

无

示例:

如下代码片介绍了设置默认点样式的方法。

```
private function setDefaultMarkerOption() { //设置默认点样式
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="点";
tipOption.content="<br>这是一个点! <br>"; //tip内容
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name = "Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xFFFF66;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.content= "MapABC!";
var markerOption:MMarkerOptions = new MMarkerOptions();//点选项参数对象
markerOption.imageUrl="http://api.mapabc.com/flashmap/2.0/marker.png";
```



```

markerOption.labelOption=labelOptions;
markerOption.labelPosition = new Point(5,0);
markerOption.imageAlign=MAlignPosition.TOP_CENTER;//设置图片锚点相对于图片的位置
markerOption.tipOption = tipOption;
markerOption.canShowTip= false;
mapObj.setDefaultMarkerOption(markerOption);
}
function  addMarkerByMouseTool() {
var test=mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.ADD_MARKER);
}

```

1.5.55 setDefaultLineOption(option)

说明:

设置默认线选项。

参数:

(1) option:

说明: 线选项, 遵从 MLineOptions 结构。

类型: MLineOptions。

返回值:

无

事件:

无

注释:

无

示例:

以下代码片首先创建一个 lineopt 对象, 然后设置为默认样式, 最后以此默认样式画一条线。

```

var lineopt:MLineStyle = new MLineStyle(); //创建一个 MLineStyle 对象
lineopt.alpha = 0.5;
lineopt.color = 0x00ff00 ;
lineopt.thickness = 3;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions(); //创建一个 MTipOptions 对象
tipOption.title="title";
tipOption.content="content"; //tip 内容
var lineopt:MLineOptions= new MLineOptions(); //创建一个 lineOptions 对象
lineopt.lineStyle = lineopt;
lineopt.tipOption = tipOption;
mapObj.setDefaultLineOption(lineopt);
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLngLat("116.34","38.23"));
arr.push(new MLngLat("116.45","38.45"));
arr.push(new MLngLat("116.56","38.56"));

```

```
arr.push(new MLngLat("116.65","38.76"));
var line1:MPolyline=new MPolyline(arr);    //此处创建一 line1 对象，第二个缺省参数即为默认的 lineopt
mapObj.addOverlay(line1,true);
```

1.5.56 setDefaultAreaOption(option)

说明：

设置默认面选项。

参数：

(1) option:

说明：面选项，遵从 MAreaOptions 结构。

类型：MAreaOptions。

返回值：

无

事件：

无

注释：

无

示例：

以下代码片首先创建一个 areOptions 对象，然后设置为默认样式，最后创建一个 polygon 对象，并添加到地图上。

```
var areaStyle:MAreaStyle= new MAreaStyle();    //多边形的样式
areaStyle.borderStyle.alpha = 1;
areaStyle.borderStyle.color = 0xFF3300;
areaStyle.borderStyle.thickness = 0.8;
areaStyle.fillStyle.alpha = 0.7;
areaStyle.fillStyle.color = 0xFF6600;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();//tip样式
tipOption.title="title";
tipOption.content="content";
tipOption.hasShadow= false;
var areopt:MAreaOptions = new MAreaOptions(); //areOptions选项
areopt.areaStyle=areaStyle;
areopt.tipOption=tipOption;
mapObj.setDefaultAreaOption(areopt);
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLngLat("116.34","38.23"));
arr.push(new MLngLat("116.85","38.45"));
arr.push(new MLngLat("116.56","38.56"));
arr.push(new MLngLat("116.65","38.76"));
var polygon:MPolygon=new MPolygon(arr); //创建多边形对象，使用默认的样式
mapObj.addOverlay(polygon,true);    //添加到地图上
```

叠加层

1.5.57 addWMSLayer(options)

说明:

向地图上叠加 WMS 图层。

参数:

(1) options:

说明: WMS 层的参数选项。

类型: MWMSLayerOptions。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
mapObj.addWMSLayer(WMSLayerOptions);
```

1.5.58 addTileLayer(tileLayer)

说明:

向地图叠加切片图层, 叠加的切片图层可以是用户编辑图层, 也可以是实时交通图层或轨道交通图层等。

参数:

(1) tileLayer:

说明: 地图叠加切片图层对象。

类型: MTileLayer

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.ADD_TILELAYER 事件。

注释:

无

示例 1:

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加实时交通图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_TRAFFIC;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 2:

北京图盟科技有限公司

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加轨道交通图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 3:

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加房地产图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_REAL_ESTATE;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 4:

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加卫星图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_SATELLITE;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 5:

```
var tilelayeroptions:MTileLayerOptions=new MTileLayerOptions(); //叠加自定义图层
tilelayeroptions.layerId="customlayer";
tilelayeroptions.tileUrl="http://your url? z=[z]&x=[x]&y=[y] ";
var tilelayer:MTileLayer=new MTileLayer();
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_CUSTOM_MAP;
tilelayer.option=tilelayeroptions;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 6:

```
var userLayer = new MTileLayer(); //叠加用户编辑器图层
userLayer.layerType=MTileLayer.TL_USERMAP;
userLayer.option=new MTileLayerOptions();
userLayer.option.layerId="usermaplayer";
userLayer.option.userId="your userId";
mapObj.addTileLayer(userLayer);
```

1.5.59 addDataLayer(dataLayer)**说明:**

向地图添加数据切片图层。

参数:**(1) dataLayer:**

说明: 地图数据图层对象。

类型: MDataLayer。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无。

注释:

只支持点数据, 同 addTileLayer(tileLayer)方法成对使用。

示例:

北京图盟科技有限公司

```

var datalayer:MDataLayer=new MDataLayer();
var datalayeroptions:MDataLayerOptions=new MDataLayerOptions();
option.url="http://数据层查询地址?x=[x]&y=[y]&z=[z]";
option.layerId="layer1";
datalayer.option=datalayeroptions;
mapObj.addDataLayer(datalayer);

```

1.5.60 addGradientMapLayer(options)

说明:

向地图添加渐变图层。渐变图层，是指给定多个点的经纬度坐标和 value 值，再指定三种渐变颜色、点的最大显示半径、最小显示半径、value 值的上限，根据这些条件渲染出每个点的显示范围和渐变颜色，并以图层的形式叠加在地图上。

参数:

(1) options:

说明：地图渐变图层对象。

类型：MGradientMapOptions。

返回值:

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件:

无。

注释:

无。

示例:

```

var options :MGradientMapOptions=new MGradientMapOptions();
options.pointsXMLString='<root>' +
'<point><x>116.1</x><y>39.1</y><value>170</value></point>' +
'<point><x>116.7</x><y>39.7</y><value>250</value></point>' +
'<point><x>116.8</x><y>39.8</y><value>280</value></point>' +
'<point><x>116.9</x><y>39.9</y><value>300</value></point>' +
'<point><x>116.1</x><y>40.9</y><value>340</value></point>' +
'<point><x>118.2</x><y>40.5</y><value>990</value></point></root>';
options.radiusRatio=1; //设置半径比率
options.maxValue=1000; //设置最大值
options.maxRadius=100; //设置最大半径
options.minRadius=10; //设置最小半径
options.colors=[0x00ff00,0x00ff0f,0xffff00]; //设置颜色
mapObj.addGradientMapLayer(options);

```

1.5.61 updateGradientMapLayer(options)

说明:

更新渐变图层。

参数:

(1) options:

说明: 地图渐变图层对象。

类型: MGradientMapOptions。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无。

注释:

目前更新方法仅对 radiusRatio, colors, alpha 属性有效。

示例:

```
var op:MGradientMapOptions=new MGradientMapOptions();
op.radiusRatio=0.2;
op.colors=[0x00ff00,0x00ff0f,0xff0000];
op.alpha=0.5;
mapObj.updateGradientMapLayer(op);
```

1.5.62 removeWMSLayer()

说明:

删除地图上叠加的 WMS 图层。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
mapObj.removeWMSLayer();
```

1.5.63 removeTileLayer(layerType,tileLayerId)

说明:

删除地图上的叠加图层。

参数:

(1) layerType:

说明: 地图叠加层类型。

取值: MTileLayer.layerType

类型: constant。

(2) tileLayerId:

说明: 删除 MTileLayer.TL_TRAFFIC、MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT、MTileLayer.TL_SATELLITE、MTileLayer.TL_REAL_ESTATE 图层时, 不用指定 tileLayerId 地图叠加层 Id。

类型: string。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

删除 MTileLayer.TL_TRAFFIC、MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT、MTileLayer.TL_SATELLITE、MTileLayer.TL_REAL_ESTATE 图层时, 不用指定 tileLayerId 参数。

示例:

```
mapObj.removeTileLayer(MTileLayer.TL_TRAFFIC);
```

1.5.64 removeDataLayer(layerType,layerId)

说明:

删除地图上的叠加数据图层。

参数:

(1) layerType:

说明: 地图数据叠加层类型。

类型: string。

(2) layerId:

说明: 地图数据叠加层 Id。

类型: string。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无。

示例:

```
mapObj.removeDataLayer("", "layer1");
```

1.5.65 removeGradientMapLayer()

说明:

删除地图上的叠加渐变图层。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无。

示例:

```
mapObj.removeGradientMapLayer();
```

右键菜单

1.5.66 addMenuItems(arr)

说明:

添加右键菜单的菜单项, 传入的参数是数组, 可以一次传入多个。

参数:

(1) arr:

说明: MMenuItem 实例化对象的数组。

类型: array。

返回值:

说明: 返回 MMenuItem 的 id 数组, 与传入的 MMenuItem 数组相对应。如果在传入 MMenuItem 对象有 id 时, 直接把这个 id 返回, 如果没有, 自动生成一个 id。

类型: array。

事件:

无

注释:

此方法仅 WEB 版开发包存在, AIR 版开发包不支持此方法。

示例:

北京图盟科技有限公司

下列代码片中的 menuItem1、menuItem 是已经实例化的 MMenuItem 对象。

```
var arr:Array=new Array();
arr.push(menuItem1);
arr.push(menuItem);
mapObj.addMenuItems(arr);
```

1.5.67 removeMenuItem (menuItemId)

说明:

删除右键菜单子项。

参数:

(1) menuItemId:

说明: 右键菜单的 id。

类型: string。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

此方法仅 WEB 版开发包存在, AIR 版开发包不支持此方法。

示例:

```
mapObj.removeMenuItem('22');
```

信息窗口

1.5.68 openTip(position, tipOptions)

说明:

显示地图的信息窗口。

参数:

(1) position:

说明: 信息窗口的显示位置。

类型: MLngLat。

(2) tipOptions:

说明: tip 窗口显示内容, 显示风格选项。

类型: MTipOptions。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

MMapEvent.TIP_OPEN 事件。

注释：

无

示例：

本例中，tipOption 是事先定义好的 tip 选项对象。

```
mapObj.openTip(new MLatLng(116.39825820922851,39.904600759441024)
,tipOption);
```

1.5.69 openOverlayTip(overlayId)

说明：

显示 Overlay 对象的信息窗口。

参数：

(1) overlayId:

说明：要打开 tip 的覆盖物的 Id。

类型：string。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

相关事件：

MMapEvent.TIP_OPEN 事件。

注释：

无

示例：

本例中，“marker”是事先定义好的标注点的 id。

```
mapObj.openOverlayTip('marker');
```

1.5.70 closeTip()

说明：

关闭信息窗口。

参数：

无

返回值：

无

事件：

MMapEvent.TIP_BEFORE_CLOSE 事件、MMapEvent.TIP_CLOSE 事件。

注释：

无

示例：

```
mapObj.closeTip();           //关闭 mapObj 对象上所有的信息窗口。
```

鼠标工具

1.5.71 setCurrentMouseTool(ctrlName, option)

说明:

设置鼠标当前功能。

参数:

(1) ctrlName:

说明: 鼠标当前功能选项

- 取值:
- (a) MMapMouseTools.PAN_WHEELZOOM: 焦点模式下滚轮放大缩小, 拖动移图
 - (b) MMapMouseTools.ADD_MARKER: 添加标注, 受到 setDefaultMarker Option 样式影响
 - (c) MMapMouseTools.DRAW_LINE: 画线, 受到 setDefaultLineOption 样式影响
 - (d) MMapMouseTools.DRAW_POLYGON: 画多边形, 受到 setDefaultArea Option 样式影响
 - (e) MMapMouseTools.DRAW_RECTANGLE: 画矩形, 受到 setDefaultArea Option 样式影响
 - (f) MMapMouseTools.DRAW_CIRCLE: 画圆。画圆功能有 option 参数, 该参数可设置的属性值为: showRadius, 布尔型, 是否显示圆半径, 默认为 false (不显示), 受到 setDefaultAreaOption 样式影响
 - (g) MMapMouseTools.RULER: 测直线距离, 当长度小于 1000 米时, 结果单位为米; 大于等于 1000 米时, 结果单位为公里, 并保留小数点后两位。RULER 功能有 option 参数, 该参数可设置的属性为: hasCircle, 布尔型, 设置是否显示测距圆, 默认为 true (显示); hasPrompt, 布尔型, 设置是否有"双击结束"提示, 默认为 true (有提示), 受到 setDefaultLineOption 样式影响
 - (h) MMapMouseTools.COMPUTE_AREA: 测量多边形的面积, 面积小于 1000000 米时, 结果单位为平方米; 大于等于 1000000 米时, 结果单位为平方公里, 并保留小数点后两位, 受到 setDefaultAreaOption 样式影响
 - (i) MMapMouseTools.FRAME_ZOOMIN: 拉框放大
 - (j) MMapMouseTools.FRAME_ZOOMOUT: 拉框缩小

类型: constant。

(2) option:

说明: 当前鼠标功能的参数设置, 参数作为 option 的属性值传递, 为可选项, 目前只应用到 RULER 和 DRAW_CIRCLE 功能上。

类型: object。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

- (1) PAN_WHEELZOOM 能触发的事件类型: MMapZoomEvent.ZOOM_START 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件、MMapMoveEvent.MOVE_START 事件、MMapMoveEvent.MOVE_END 事件、MMapMoveEvent.MOVING 事件。
- (2) ADD_MARKER、DRAW_RECTANGLE、DRAW_CIRCLE 能触发的事件: MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_UP 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK 事件、MMapEvent.ADD_OVERLAY 事件
- (3) DRAW_LINE、DRAW_POLYGON 能触发的事件类型: MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_UP 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK 事件、MMapEvent.ADD_OVERLAY 事件
- (4) FRAME_ZOOMIN、FRAME_ZOOMOUT 能触发的事件类型: MMapZoomEvent.ZOOM_END 事件、MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED 事件。
- (5) RULER 能触发的事件类型: MMapEvent.MEASURE_STEP 事件、MMapEvent.MEASURE_END 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_UP 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK 事件。
- (6) COMPUTE_AREA 能触发的事件类型: MMapEvent.COMPUTE_AREA_END 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_UP 事件、MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK 事件。

注释:

无

示例:

```
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.DRAW_LINE);    //通过鼠标画线
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.DRAW_RECTANGLE); //通过鼠标
画矩形
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.DRAW_POLYGON); //通过鼠标画多边形
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.ADD_MARKER); //鼠标标注
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.PAN_WHEELZOOM); //通过鼠标滑轮
放大、缩小、拖动地图，此为鼠标默认的功能
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.COMPUTE_AREA);
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.FRAME_ZOOMIN);
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.FRAME_ZOOMOUT);
//以下为鼠标测距功能用法
var option:Object={ };
option.hasCircle=false;
option.hasPrompt=false;
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.RULER,option);
//通过鼠标画圆
var option:Object={ };
option.showRadius=true;
mapObj.setCurrentMouseTool(MMapMouseTools.DRAW_CIRCLE,option);
```

注册（反注册）事件

1.5.72 addEventListener(eventType,functionname)

说明：

添加（注册）事件处理函数，当 eventType 事件发生时，执行地图对象的 functionName 方法。

参数：

（1）eventType:

说明：事件类型。

取值：具体见 MMapEvent 类、MMapMouseEvent 类、MMapZoomEvent 类及 MMapMoveEvent 类。

类型：constant。

（2）functionName:

说明：事件函数的引用。

类型：function。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

可以向一个事件注册多个事件处理函数，在事件发生时，事件处理函数按注册时的顺序执行。

示例：

下面的代码片段定义了一个函数，执行的操作为放大地图的一个缩放级别。然后把这个函数注册到添加覆盖物地图事件上，当在地图上添加覆盖物时执行该方法，结果为添加覆盖物之前，放大地图。

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.ADD_OVERLAY,addOverlay);
function addOverlay (e:MMapEvent):void {
    mapObj.zoomIn();
}
```

1.5.73 removeEventListener(eventType,functionName)

说明：

注销地图对象上的事件。

参数：

（1）eventType:

说明：事件类型，具体见 addEventListener()方法中列出的所有事件类型。

类型：constant。

（2）functionName:

说明：事件函数的引用。

类型：function。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

无

示例：

下面的代码片段卸载了一个添加覆盖物事件函数。

```
mapObj.removeEventListener(MMapEvent.ADD_OVERLAY, addOverlay);
```

地图工具

1.5.74 calculateDistance(IIs)

说明：

计算多点的距离。

参数：

(1) IIs:

说明：表示由多点的经纬度坐标组成的数组。

类型：array。

返回值：

说明：返回一个距离数组，其中数组第一个值为各段距离总和，之后的值为各段分距离。

类型：array。

事件：

无

注释：

无

示例：

```
private function calculateDis():void {  
    var array:Array=new Array();  
    array.push(new MLatLng(116.23,39.43));  
    array.push(new MLatLng(117.43,39.89));  
    array.push(new MLatLng(118.23,40.23));  
    var distance:Array=mapObj.calculateDistance(array);  
    for(var i=0;i<distance.length;i++)  
    {  
        Alert.show(distance[i]+"米");  
    }  
}
```

1.5.75 fromLngLatToContainerPixel(lnglat)

说明:

将点的经纬度坐标转换成容器的屏幕坐标。

参数:

(1) lnglat:

说明: 点的经纬度坐标。

类型: `MLngLat`。

返回值:

说明: 返回点的屏幕坐标。

类型: `Point`。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
private function fromLngLatToContainerPixel():void {  
    var point:Point=mapObj.fromLngLatToContainerPixel(new MLngLat(116.45,39.89));  
    Alert.show(point.toString());  
}
```

1.5.76 fromContainerPixelToLngLat(containerPt)

说明:

将点的屏幕坐标转换为经纬度坐标。

参数:

(1) containerPt:

说明: 点的屏幕坐标。

类型: `Point`。

返回值:

说明: 返回点的经纬度坐标。

类型: `MLngLat`。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
private function fromContainerPixelToLngLat():void {  
    var lnglat:MLngLat=mapObj.fromContainerPixelToLngLat(new Point(400,300));  
    Alert.show(lnglat.toString());  
}
```

1.5.77 printMap()

说明:

打印当前地图。

参数:

无

返回值:

无

事件:

无

注释:

此属性只适用于 WBE 版开发包、AIR 版开发包不适用。

不能打印工具条、鹰眼, 同时也不能保存叠加到地图上的 div、图片和信息窗中的图片。

示例:

```
mapObj.printMap();
```

1.6 常量

1.6.1 OVERVIEW_CTRL

说明:

地图控件常量, 鹰眼。

示例:

```
MFlexMap.OVERVIEW_CTRL。
```

1.6.2 TOOLBAR_CTRL

说明:

地图控件常量, 工具条。

示例:

```
MFlexMap.TOOLBAR_CTRL。
```

1.6.3 SCALE_CTRL

说明:

地图控件常量, 比例尺。

示例:

```
MFlexMap.SCALE_CTRL。
```


2 MMenuItem()

2.1 说明

构造一个菜单类对象，该对象对应的菜单类型分为两种：一种为类型菜单(classMenu)，一种为独立菜单(singleMenu)，由 menuType 属性决定添加的是哪种菜单。注意当一个覆盖物(MOverlay)添加了两种菜单，独立菜单会替换掉类型菜单，即独立菜单优先级最高。此功能仅在 WBE 版开放，AIR 版不支持此功能。

2.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.MMenuItem。

2.3 构造方法

2.3.1 MMenuItem()

说明：

在地图上添加的右键菜单对象。

参数：

无

注释：

菜单对象分为两种类型：一种为类型菜单(classMenu)，一种为独立菜单(singleMenu)，由 menuType 属性决定添加的是哪种菜单。注意当一个覆盖物(MOverlay)添加了两种菜单，独立菜单会替换掉类型菜单，即独立菜单优先级最高。

示例：

```
var menuItem:MMenuItem = new MMenuItem();
```

2.4 属性

2.4.1 menuType

说明：

菜单的类型。

类型：

string。

取值：

"classMenu"，类型菜单（默认），即给一类覆盖物对象添加菜单，

"singleMenu"，独立菜单，即给单独一个覆盖物添加菜单。

注释:

注意只有在覆盖物已经创建的情况下菜单才能添加成功。并且当一个覆盖物(MOverlay)添加了两种菜单，独立菜单会替换掉类型菜单，即独立菜单优先级最高。

2.4.2 objectType

说明:

拥有菜单的地图或覆盖物类型。

类型:

constant/string。

取值:

""为空字符串，代表地图菜单。其他参照 MOverlay.TYPE。

注释:

此属性仅当 menuType 为类型菜单时生效。目前只有地图、点、线、面对象有类型菜单。

2.4.3 overlayId

说明:

拥有菜单的覆盖物对象 Id。

类型:

string。

取值:

添加到地图上的覆盖物的 id。

注释:

此属性仅当 menuType 为独立菜单时生效。目前只有点、线、面对象有独立菜单。

2.4.4 order

说明:

菜单顺序号，数字从小到大对应菜单从上到下。

类型:

number。

注释:

两种类型菜单通用。

2.4.5 menuText

说明:

菜单项名称。

类型:

string。

注释:

两种类型菜单通用。

2.4.6 functionName

说明:

单击菜单执行的函数操作。

类型:

function。

注释:

函数定义的形参为 `event:ContextMenuEvent`，例如：`function clickMenu(event:ContextMenuEvent){}`，该属性两种菜单通用。

2.4.7 isEnabled

说明:

菜单项是否可用，菜单项不可用，会变成灰色。

类型:

boolean。

取值:

`true`，可用（默认），
`false`，不可用。

注释:

此属性两种菜单通用。

2.4.8 isHaveSeparator

说明:

菜单项上方是否显示分隔条。

类型:

boolean。

取值:

`true`，有分隔条，
`false`，无分隔条（默认）。

注释:

此属性两种菜单通用。

2.4.9 id

说明:

用户自定义菜单项 `id`，在菜单单击事件中输出此参数。

类型:

string。

注释:

如果用户没有设置此项，系统会为菜单项设置系统默认 `id`。如果定义了相同的菜单项 `id`，则新定义的菜单项会删除并替换旧菜单项，两种类型菜单通用。

示例 1:

将菜单绑定到 marker 类对象上。

```
private function menuitem():void {  
    var menuItem:MMenuItem=new MMenuItem();  
    menuItem.menuType="classMenu";  
    menuItem.objectType= MMarker.TYPE_NAME;  
    menuItem.order=1;  
    menuItem.menuText="放大地图";  
    menuItem.functionName=test;  
    menuItem.id="11";  
    menuItem.isEnabled=true;  
    menuItem.isHaveSeparator=false;  
    var array:Array=new Array();  
    array.push(menuItem);  
    mapObj.addMenuItems(array);  
}  
private function test(e:ContextMenuEvent):void {  
    mapObj.zoomIn();  
}
```

示例 2:

将菜单绑定到 id 为"line"的覆盖物上。

```
var menuItem:MMenuItem=new MMenuItem();  
menuItem.menuType="singleMenu";  
menuItem.overlayId="line";  
menuItem.order=1;  
menuItem.menuText="放大地图";  
menuItem.functionName=test1;  
menuItem.id="11";  
menuItem.isEnabled=true;  
menuItem.isHaveSeparator=false;  
var array:Array=new Array();  
array.push(menuItem);  
mapObj.addMenuItems(array);  
}  
private function test1(e:ContextMenuEvent):void {  
    mapObj.zoomIn();  
}
```

命名空间：**com.mapabc.maps.api.constants**

3 MDisplayState

3.1 说明

封装了地图控件显示状态的常量类。

3.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.constants.MDisplayState。

3.3 常量

2.3.1 MINIMIZE

说明：

最小化鹰眼。

示例：

MDisplayState.MINIMIZE。

2.3.2 SHOW

说明：

显示比例尺、鹰眼及或工具条。

示例：

MDisplayState.SHOW。

2.3.3 HIDE

说明：

隐藏比例尺、鹰眼及或工具条。

示例：

MDisplayState.HIDE。

4 MToolbars

4.1 说明

封装了工具条样式常量类。

4.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.constants.MToolbars。

4.3 常量

4.3.1 DEFAULT

说明：

工具条类型常量，默认样式工具条。

示例：

MToolbars.DEFAULT。

4.3.2 BLACK

说明：

工具条类型常量，黑色工具条。

示例：

MToolbars.BLACK。

4.3.3 ROUND

说明：

工具条类型常量，圆形工具条。

示例：

MToolbars.ROUND。

4.3.4 SMALL

说明：

工具条类型常量，小型工具条。

示例：

MToolbars.SMALL。

4.3.5 MINI

说明:

工具条类型常量，迷你工具条。

示例:

MToolbars.MINI。

5 MDirection

5.1 说明

封装了地图方向的常量类。

5.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.constants.MDirection。

5.3 常量

5.3.1 EAST

说明:

方向常量，东。

示例:

MDirection.EAST。

5.3.2 WEST

说明:

方向常量，西。

示例:

MDirection.WEST。

5.3.3 SOUTH

说明:

方向常量，南。

示例:

北京图盟科技有限公司

MDirection.SOUTH。

5.3.4 NORTH

说明：

方向常量，北。

示例：

MDirection.NORTH。

6 MMapMouseTools 类

6.1 说明

地图鼠标工具类。

6.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.constants.MMapMouseTools。

6.3 常量

6.3.1 PAN_WHEELZOOM

说明：

滚轮放大缩小，拖拽地图功能。

示例：

MMapMouseTools.PAN_WHEELZOOM。

6.3.2 ADD_MARKER

说明：

鼠标添加标注点功能。

示例：

MMapMouseTools.ADD_MARKER。

6.3.3 DRAW_LINE

说明：

鼠标添加线功能。

北京图盟科技有限公司

示例:

MMapMouseTools.DRAW_LINE。

6.3.4 DRAW_POLYGON

说明:

鼠标添加多边形功能。

示例:

MMapMouseTools.DRAW_POLYGON。

6.3.5 DRAW_RECTANGLE

说明:

鼠标添加矩形功能。

示例:

MMapMouseTools.DRAW_RECTANGLE。

6.3.6 DRAW_CIRCLE

说明:

鼠标添加圆功能。

示例:

MMapMouseTools.DRAW_CIRCLE。

6.3.7 RULER

说明:

鼠标测距功能。

示例:

MMapMouseTools.RULER。

6.3.8 COMPUTE_AREA

说明:

鼠标测面积功能。

示例:

MMapMouseTools.COMPUTE_AREA。

6.3.9 FRAME_ZOOMIN

说明:

鼠标拉框放大功能。

北京图盟科技有限公司

示例：

`MMapMouseTools.FRAME_ZOOMIN`。

6.3.10 FRAME_ZOOMOUT

说明：

鼠标拉框缩小功能。

示例：

`MMapMouseTools.FRAME_ZOOMOUT`。

7 MAlignPosition 类

7.1 说明

位置说明类。

7.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.constants.MAlignPosition`。

7.3 常量

7.3.1 TOP_LEFT

说明：

表示左上位置。

示例：

`MAlignPosition.TOP_LEFT`。

7.3.2 TOP_CENTER

说明：

表示上中位置。

示例：

`MAlignPosition.TOP_CENTER`。

7.3.3 TOP_RIGHT

说明：

北京图盟科技有限公司

表示右上位置。

示例：

`MAlignPosition.TOP_RIGHT`。

7.3.4 MIDDLE_LEFT

说明：

表示左中位置。

示例：

`MAlignPosition.MIDDLE_LEFT`。

7.3.5 MIDDLE_CENTER

说明：

表示正中位置。

示例：

`MAlignPosition.MIDDLE_CENTER`。

7.3.6 MIDDLE_RIGHT

说明：

表示右中位置。

类型：

`constant`。

示例：

`MAlignPosition.MIDDLE_RIGHT`。

7.3.7 BOTTOM_LEFT

说明：

表示左下位置。

示例：

`MAlignPosition.BOTTOM_LEFT`。

7.3.8 BOTTOM_CENTER

说明：

表示中下位置。

示例：

`MAlignPosition.BOTTOM_CENTER`。

7.3.9 BOTTOM_RIGHT

说明:

表示右下位置。

示例:

`MAlignPosition.BOTTOM_RIGHT`。

8 MLanguage 类

8.1 说明

语言说明类。

8.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.constants.MLanguage`。

8.3 常量

8.3.1 MAP_CN

说明:

中文地图。

示例:

`MLanguage.MAP_CN`。

8.3.2 MAP_EN

说明:

英文地图。

示例:

`MLanguage.MAP_EN`。

9 MGPSFocus 类

9.1 说明

GPS 焦点定位模式常量类。

9.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.constants.MGPSFocus。

9.3 常量

9.3.1 GPS_TYPE_INMAP_FOCUS

说明：

GPS 焦点定位模式，GPS 对象移出地图时，地图自动移动到以 GPS 对象位置为中心。

示例：

MGPSFocus.GPS_TYPE_INMAP_FOCUS。

9.3.2 GPS_TYPE_MAPCENTER_FOCUS

说明：

GPS 焦点定位模式，GPS 对象总是在地图中心。

示例：

MGPSFocus.GPS_TYPE_MAPCENTER_FOCUS。

9.3.3 GPS_TYPE_NOFOCUS

说明：

GPS 焦点定位模式，解除 GPS 对象焦点模式。

示例：

MGPSFocus.GPS_TYPE_NOFOCUS。

命名空间：**com.mapabc.maps.api.overlays**

10 MOverlay()

10.1 说明

覆盖在地图表面，随地图移动而移动的所有对象都叫覆盖类(overlay)。MOverlay 是 MLabel、MGroundImage、MMarker、MPolyline、MArea 等的父类。

10.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MOverlay。

10.3 构造方法

10.3.1 MOverlay(id)

说明：

构造一个 MOverlay 对象，一般不直接创建 MOverlay 的实例，而是创建其子类的实例，在子类的初始化过程中调用 MOverlay 的构造函数。

参数：

(1) id:

说明：覆盖图的 Id。如果用户没有指定，则按 MOverlay 实例的顺序编号。

类型：string。

注释：

无

10.4 属性

10.4.1 id

说明：

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型：

string。

注释：

如果用户没有指定，则系统自定义分配。

10.4.2 TYPE

说明:

MOverlay 的类型。

类型:

constant。

取值:

MLabel.TYPE_NAME

MMarker.TYPE_NAME

MPolyline.TYPE_NAME

MArea.TYPE_NAME

MRectangle.TYPE_NAME

MCircle.TYPE_NAME

MPolygon.TYPE_NAME

MGroundImage.TYPE_NAME

MRadar.TYPE_NAME

注释:

无

10.4.3 editable

说明:

设置覆盖物对象是否可以编辑，目前圆形和背景图片覆盖物无法编辑。

类型:

boolean。

取值:

true，可编辑状态。

false，不可编辑。(默认)

注释:

该属性设置后立刻生效

且目前对圆形、背景图片、雷达标注无效

示例:

```
marker.editable=true; //此处 marker 是实例化的点对象
```

10.4.4 visible

说明:

设置该覆盖物是否可见。

类型:

boolean。

取值:

true，覆盖物可见。(默认)

false，覆盖物不可见。

注释:

该属性设置后立刻生效

示例:

```
marker.visible=true; //此处 marker 是实例化的点对象
```

10.4.5 dimorphic

说明:

设置覆盖物是否二态效果。

类型:

boolean。

取值:

true, 覆盖物二态。

false, 覆盖物非二态。(默认)

注释:

该属性设置后立刻生效

只对点线面覆盖有效

示例:

```
marker.dimorphic=true; //此处 marker 是实例化的点对象
```

10.4.6 mouseDimorphic

说明:

设置鼠标移入覆盖物是否二态效果。

类型:

boolean。

取值:

true, 鼠标移入覆盖物二态。

false, 鼠标移入覆盖物非二态。(默认)

注释:

该属性设置后立刻生效

只对点线面覆盖有效

覆盖物鼠标二态和覆盖物编辑同时只能一个属性有效。

示例:

```
marker.mouseDimorphic=true; //此处 marker 是实例化的点对象
```

10.4.7 dimorphicColor

说明:

设置二态颜色。

类型:

16 进制整数

取值:

范围为 0x000000-0xffffffff。

默认为 0xFF0000，即红色

注释:

该属性设置后立刻生效

只对点线面覆盖有效

示例:

marker.dimorphic=true;//此处 marker 是实例化的点对象

marker.dimorphicColor=0x005890;

10.5 方法

10.5.1 update()

说明:

该方法用于更新覆盖物对象的属性。注意，该方法不能更新 MMarker 的对象的经纬度坐标。

参数:

无

返回值:

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
var polygon:MOverlay=mapObj.getOverlayById("polygon");
polygon.option.areaStyle.fillStyle.color=0x0fffff;
polygon.option.fillStyle.alpha=0.2;
polygon.update();
```

10.5.2 setToTop ()

说明:

设置指定的覆盖物位于同类覆盖物的最顶层。

参数:

无

返回值:

北京图盟科技有限公司

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

地图引擎中点对象位于顶层，线对象位于中间层，面对像位于最底层，该方法只能调整同层覆盖物之间的位置关系，不能调整不同层覆盖物之间相对位置。

示例：

```
marker.setToTop(); //将 marker 对象置于所有点的最顶层
```

10.5.3 addEventListener(eventType,functionname)

说明：

添加（注册）事件处理函数，当 eventType 事件发生时，执行覆盖物对象的 functionName 方法。

参数：

(1) eventType:

说明：事件类型。

取值：具体见 MMapEvent 类和 MMapMouseEvent 类。

类型：constant。

(2) functionName:

说明：事件函数的引用。

类型：function。

返回值：

说明：如果返回值为 0，表示操作正确，如果非 0，则表示操作有误，对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型：number。

事件：

无

注释：

可以向一个事件注册多个事件处理函数，在事件发生时，事件处理函数按注册时的顺序执行。

示例：

MMarker 对象为已经定义好的覆盖物对象，单击覆盖物对象会触发 MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK 事件。

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,clickMouse);
```

```
private function clickMouse(param:MMapMouseEvent):void {
```

```
Alert.show(param.eventXY.latY+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.type+";"+param.overlayId); }
```

10.5.4 removeEventListener(eventType,functionName)

说明:

注销地图对象上的事件。

参数:

(1) eventType:

说明: 事件类型, 具体见 addEventListener()方法中列出的所有事件类型。

类型: constant。

(2) functionName:

说明: 事件函数的引用。

类型: function。

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

下面的代码片段卸载了一个在 MMarker 覆盖物上单击事件函数。

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,clickMouse);
```

10.5.5 destroy ()

说明:

销毁 MOverlay 对象, 防止内存泄露。

参数:

无

返回值:

说明: 如果返回值为 0, 表示操作正确, 如果非 0, 则表示操作有误, 对照附录的错误代码表可以查看错误代码类型。

类型: number。

事件:

无

注释:

无

示例:

```
//此处 marker 为地图上实例化好的点对象
mapObj.removeOverlay(marker); //从显示列表中删除 marker
marker.destroy(); //注销 marker
marker =null; //引用置空
System.gc(); //强制垃圾回收
```

11 MMarker()

11.1 说明

MMarker 标注地图上点的位置，它实现 MOverlay 接口，因此可以用 addOverlay()方法添加到地图中。标记对象包含 lnglat(这是标记在地图中锚定的地理位置)和 option。如果在构造函数中未设置 option，则使用默认选项。将信息窗口添加到地图中后，可在地图中通过其标记打开它。标记对象会触发鼠标事件、信息窗口事件和拖拽事件等。

11.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MMarker。

11.3 继承

MOverlay->MMarker

11.4 构造方法

11.4.1 MMarker(lnglat,option)

说明：

通过经纬度坐标及参数选项确定标注信息。

参数：

(1) lnglat:

说明：描述 marker 显示的位置。

类型：MLngLat。

(2) option:

说明：参数选项，参照 MMarkerOptions，未设置时采用默认选项。

类型：MMarkerOptions。

注释：

当用户不设置 option 参数时，地图会显示系统默认的 marker 样式，此样式无 label 和 tip，与使用 setDefaultMarkerOption 方法后再创建默认样式的 marker 对象不同。

示例：

下面的代码片给出创建 MMarker 对象的方法，其中 option 参数采用默认方式。

```
var ll = new MLngLat(116.39825820922851 ,39.904600759441024);
```

```
var marker : MMarker = new MMarker(ll);
```

11.5 属性

11.5.1 id

说明:

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型:

string。

注释:

无。

11.5.2 TYPE

说明:

覆盖物的类型。

类型:

constant。

取值:

MMarker.TYPE_NAME。

注释:

无

11.5.3 lnglat

说明:

描述 marker 显示的位置

类型:

MLngLat。

注释:

无

11.5.4 option

说明:

Marker 的参数选项，参照 MMarkerOptions。

类型:

MMarkerOptions。

注释:

无

11.5.5 size

说明:

marker 的宽度高度信息。

类型:

MSize。

注释:

只读属性。要想获取此对象首先需要调用 `getOverlayById()` 方法得到 marker 对象。

示例:

```
var object:MMarker=mapObj.getOverlayById(marker_1.id) as MMarker;
Alert.show(object.id+"||"+object.TYPE+"||"+object.lnglat.lngX+"||"+object.lnglat.latY+"||"+
object.option.tipOption.content+"||"+object.size.width+"||"+object.size.height);
```

11.6 方法

无

12 MRadar()

12.1 说明

MRadar 是雷达标注，它是特殊的 MMarker，用于整合其他地图相关产品，它实现 MOverlay 接口，因此可以用 `addOverlay()` 方法添加到地图中。

12.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.overlays.MRadar`。

12.3 继承

MOverlay->MRadar

12.4 构造方法

12.4.1 MRadar(Inglat,option)

说明:

通过经纬度坐标及参数选项确定实景地图雷达标注信息。

北京图盟科技有限公司

参数:

(1) lnglat:

说明: 描述实景地图雷达的显示位置。

类型: `MLngLat`。

(2) option:

说明: 参数选项, 参照 `MRadarOptions`, 未设置时采用默认选项。

类型: `MRadarOptions`。

注释:

无。

示例:

无

13 MLabel()

13.1 说明

通过使用 `MLabel` 可以创建 `label` 对象, 便于在地图上直接显示 `label`。它有两个参数 `lngLat` 与 `option`, `lnglat` 用来标定 `label` 显示的位置, `option` 用来设置 `label` 的字体样式、内容等。

13.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.overlays.MLabel`。

13.3 继承

`MOverlay`->`MLabel`

13.4 构造方法

13.4.1 MLabel(lnglat,option)

说明:

通过经纬度坐标及参数选项确定 `label` 信息。

参数:

(1) lnglat:

说明: 描述 `label` 显示的位置。

类型: `MLngLat`。

(2) option:

说明: 参数选项, 参照 `MLabelOptions`, 未设置时采用默认选项。

类型：MLabelOptions。

注释：

无

示例 1:

```
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name ="Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xFF0066;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.content= "MapABC!";
labelOptions.hasBackground=true;
labelOptions.hasBorder=true;
labelOptions.borderColor=0x000000;
labelOptions.backgroundColor=0xffff00;
labelOptions.alpha=0.7;
labelOptions.zoomLevels=[3,4,5];
var label:MLabel=new MLabel(new MLngLat("116.56","39.45"),labelOptions);
mapObj.addOverlay(label,true);
```

示例 2:

```
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
labelOptions.fontStyle.name="Arial"
labelOptions.fontStyle.size=15;
labelOptions.fontStyle.color= 0xFF0066;
labelOptions.fontStyle.bold=true;
labelOptions.content= "MapABC!";
labelOptions.hasBackground=true;
labelOptions.hasBorder=true;
labelOptions.borderColor=0x000000;
labelOptions.backgroundColor=0xffff00;
labelOptions.alpha=0.7;
labelOptions.zoomLevels=[3,4,5];
var label:MLabel=new MLabel(new MLngLat("116.56","39.45"),labelOptions);
mapObj.addOverlay(label,true);
```

13.5 属性

13.5.1 id

说明：

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型：

北京图盟科技有限公司

string。

注释：

无

13.5.2 TYPE

说明：

MLabel 的类型

类型：

constant。

取值：

MLabel.TYPE_NAME。

注释：

无

13.5.3 lnglat

说明：

label 显示的位置

类型：

MLngLat。

注释：

无

13.5.4 option

说明：

Label 的参数选项，参照 MLabelOptions。

类型：

MLabelOptions。

注释：

无

示例：

```
var newLabel:MLabel=mapObj.getOverlayById(label_1.id) as MLabel;
Alert.show(newLabel.id+"||"+newLabel.TYPE+"||"+newLabel.lnglat.lngX+"||"+
newLabel.lnglat.latY+"||"+newLabel.option.content);
```

14 MPolyline()

14.1 说明

创建多折线对象，继承自 MOverlay。

14.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MPolyline。

14.3 继承

MOverlay->MPolygline

14.4 构造方法

14.4.1 MPolyline(InglatArr,option)

说明：

通过经纬度坐标数组及参数选项构建多折线对象。

参数：

(1) lnglatArr:

说明：经纬度坐标数组。

类型：array。

(2) option:

说明：参数选项，参照 MLineOptions。

类型：MLineOptions。

注释：

无

示例：

本例中 lineOptions 是事先定义好的。lineOptions 的定义请参照 MLineOptions 示例。

```
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng(116.36890411376953 ,39.913423004886866));
arr.push(new MLatLng(116.38212203979492,39.9011768955094));
arr.push(new MLatLng(116.38727188110351,39.91250133090293));
arr.push(new MLatLng(116.39825820922851 ,39.904600759441024));
var line:MPolyline = new MPolyline(arr, lineOption);
```

14.5 属性

14.5.1 id

说明:

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型:

string。

注释:

无

14.5.2 TYPE

说明:

覆盖物(overlay)的类型。

类型:

constant。

取值:

MPolyline.TYPE_NAME。

注释:

无

14.5.3 lnglatArr

说明:

线的经纬度坐标数组。

类型:

array。

注释:

无

14.5.4 option

说明:

polyline 的参数选项，参照 MLineOptions。

类型:

MLineOptions。

注释:

无

示例:

```
var object:MPolyline=mapObj.getOverlayById(line1.id) as MPolyline;
var lineInfor=object.id+"||"+object.TYPE+"||"+object.option.tipOption.content+"||";
```

北京图盟科技有限公司

```
for (var i=0;i<object.InglatArr.length ;i++ )  
{lineInfor+= object.InglatArr[i].lngX+" "+object.InglatArr[i].latY+"||";}  
Alert.show(lineInfor);
```

15 MArea()

15.1 说明

构建覆盖面对象,以便能在地图上显示。参数设置、构造方法均类似于 MPolyline。MArea 与 MLabel、MMarker、MPolyline 一起继承父类 MOverlay 的属性及方法,同时又将属性、方法传递到子类上。一般我们并不直接构造 MArea 对象,而是构建其子类的对象。

15.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MArea。

15.3 继承

MOverlay->MArea

15.4 构造方法

15.4.1 MArea(InglatArr, option)

说明:

构建覆盖面对象。

参数:

(1) lnglatArr:

说明: 经纬度数组。

类型: MLngLat。

(2) option:

说明: 参数选项, 参照 MAreaOptions。

类型: MAreaOptions。

注释:

无

15.5 属性

15.5.1 TYPE

说明：

覆盖物类型。

类型：

constant。

取值：

MArea.TYPE_NAME。

注释：

无

16 MRectangle()

16.1 说明

描述矩形面对象，继承自 MArea。

16.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MRectangle。

16.3 继承

MOverlay->MArea->MRectangle

16.4 构造方法

16.4.1 MRectangle lnglatArr, option)

说明：

通过由左上、右下角组成的经纬度数组和参数选项构建矩形对象。

参数：

(1) lnglatArr:

说明：左上、右下角组成的经纬度数组。

类型：array。

(2) option:

说明：参数选项，参见 MAreaOptions。

类型：MAreaOptions。

注释：

无

示例：

```
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng(116.36804580688476,39.92750990630565));
arr.push(new MLatLng(116.38521194458008,39.91789953067524));
var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name ="Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xffffffff;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.borderColor =0x00ff00;
labelOptions.content="rectangle label";
labelOptions.hasBorder =true;
labelOptions.hasBackground =true;
labelOptions.backgroundColor =0x0078ff;
areopt.labelOption=labelOptions;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="矩形";
tipOption.content="这是一个矩形！ ";
tipOption.hasShadow=true;
tipOption.roundRectSize=10;
areopt.tipOption=tipOption;
areopt.labelPosition=new Point(0,0);
areopt.isDimorphic=true;
areopt.dimorphicColor=0xffff00;
var rect:MRectangle = new MRectangle(arr,areopt); // 构建矩形对象
mapObj.addOverlay(rect,true);
```

16.5 属性

16.5.1 id

说明：

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型：

string。

注释：

无

16.5.2 TYPE

说明:

覆盖物类的型。

类型:

constant。

取值:

MRectangle.TYPE_NAME。

注释:

无

16.5.3 lnglatArr

说明:

左上、右下角组成的经纬度数组。

类型:

array。

注释:

无

16.5.4 option

说明:

rectangle 的参数选项，参照 MAreaOptions。

类型:

MAreaOptions。

注释:

无

示例:

```
var object:MRectangle=mapObj.getOverlayById(rect.id) as MRectangle;
var rectInfor=object.id+"||"+object.TYPE+"||"+object.option.labelOption.content;
for (var i=0;i<object.lnglatArr.length ;i++ )
{rectInfor+= object.lnglatArr[i].lngX+";"+object.lnglatArr[i].latY+"||";}
Alert.show(rectInfor);
```

17 MCircle()

17.1 说明

构建圆对象，继承自 MArea。

17.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MCircle。

17.3 继承

MOverlay->MArea->MCircle

17.4 构造方法

17.4.1 MCircle(lnglat, radius, option)

说明：

利用圆的中心点、圆半径及 option 选项构建圆对象。

或者利用圆的中心点、圆上一点及 option 选项构建圆对象。

参数：

(1) lnglat:

说明：圆心经纬度坐标

或者圆心和圆上一点组成的经纬度坐标数组

类型：MLnglats。

(2) radius:

说明：圆的半径。

类型：number。

(3) option:

说明：参数选项，参见 MAreaOptions。

类型：MAreaOptions。

注释：

无

示例 1:

//最基本的构造圆示例

```
var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
```



```
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng("116.23","39.45"));
var circ:MCircle=new MCircle(arr,1000,areopt);
mapObj.addOverlay(circ,true);
```

示例 2:

//利用圆心和圆半径构造圆

```
var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
areopt.labelPosition=new Point(0,0);
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name = "Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xffffffff;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.content="circleLabel";
areopt.labelOption=labelOptions;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="圆形";
tipOption.content="这是一个圆形! ";
tipOption.hasShadow=true;
areopt.tipOption=tipOption;
areopt.isDimorphic=true;
areopt.dimorphicColor=0x00ff00;
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng("116.23","39.45"));
var circ:MCircle=new MCircle(arr,1000,areopt);
mapObj.addOverlay(circ,true);
```

示例 3:

//利用圆心和圆上一点构造圆

```
var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
areopt.areaStyle.borderStyle.alpha=0.8;
areopt.areaStyle.borderStyle.color=0xffffffff;
areopt.areaStyle.borderStyle.thickness=3;
areopt.areaStyle.fillStyle.alpha=0.2;
areopt.areaStyle.fillStyle.color=0x0ffffff;
var tipoptions:MTipOptions=new MTipOptions();
tipoptions.title="title";
tipoptions.content="content";
tipoptions.hasShadow=true;
tipoptions.roundRectSize=20;
tipoptions.borderStyle.color=0xFFFF00;
```

```
tipoptions.borderStyle.thickness=2;
tipoptions.titleFontStyle.size=20;
tipoptions.titleFontStyle.bold=true;
tipoptions.titleFontStyle.color=0xFFFFF0;
tipoptions.titleFontStyle.name="黑体";
tipoptions.contentFontStyle.size=20;
tipoptions.contentFontStyle.bold=true;
tipoptions.contentFontStyle.name="黑体";
tipoptions.contentFontStyle.color=0xFFFFF0;
tipoptions.fillStyle.color=0x005890;
tipoptions.titleFillStyle.color=0x005890;
areopt.tipOption=tipoptions;
areopt.canShowTip=true;
areopt.labelPosition=new Point(100,10);
labeloptions.content="文字标签";
labeloptions.alpha=0.5;
labeloptions.fontStyle.size=30;
labeloptions.fontStyle.bold=true;
labeloptions.fontStyle.color=0xFFF000;
labeloptions.fontStyle.name="黑体";
labeloptions.zoomLevels=[9,12];
areopt.labelOption=labeloptions;
areopt.zoomLevels=[8,9,10,11,12];
areopt.isDimorphic=true;
areopt.dimorphicColor=0x00ff00;
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng("116.3206672668457","39.90315222250408"));
arr.push(new MLatLng("116.3532829284668","39.88576739063518"));
var circ:MCircle=new MCircle(arr,null,areopt);
mapObj.addOverlay(circ,true);
```

17.5 属性

17.5.1 id

说明:

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型:

string。

注释:

无

17.5.2 TYPE

说明：

覆盖物类的型。

类型：

constant。

取值：

MCircle.TYPE_NAME。

注释：

无

17.5.3 center

说明：

圆的中心点坐标。

类型：

MLngLat。

注释：

无

17.5.4 radius

说明：

圆的半径，单位为米。

类型：

number。

注释：

无

17.5.5 option

说明：

MCircle 类的参数选项，参照 MAreaOptions。

类型：

MAreaOptions。

注释：

无

17.5.6 bounds

说明：

圆外接矩形的经纬度坐标范围。

类型:

MLngLatBounds。

注释:

无

示例:

```
// circ 为地图上已经存在的圆对象
var object:MCircle=mapObj.getOverlayById(circ.id) as MCircle;
var circleInfor=object.id+"||"+object.TYPE+"||"+ object.radius;
Alert.show(circleInfor);
```

18 MPolygon()

18.1 说明

描述多边形面的覆盖物，继承自 MArea。

18.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MPolygon。

18.3 继承

MOverlay->MArea->MPolygon

18.4 构造方法

18.4.1 MPolygon(lnglatArr, option)

说明:

通过经纬度数组及参数选项构建多边形对象。

参数:

(1) lnglatArr:

说明：由多边形顶点组成的经纬度数组。

类型：Array。

(2) option:

说明：参数选项，参照 MAreaOptions。。

类型：MAreaOptions。

注释:

无

示例:

```
var arr:Array=new Array();
arr.push(new MLngLat(116.04,39.78));
arr.push(new MLngLat(116.76,39.23));
arr.push(new MLngLat(116.45,39.56));
var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name ="Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xffffffff;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.borderColor =0x00ff00;
labelOptions.content="circleLabel";
labelOptions.hasBorder =true;
labelOptions.hasBackground =true;
labelOptions.backgroundColor =0x0078ff;
areopt.labelOption=labelOptions;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="多边形";
tipOption.content="这是一个多边形! ";
tipOption.hasShadow=true;
areopt.tipOption=tipOption;
areopt.labelPosition=new Point(0,0);
areopt.isDimorphic=true;
areopt.dimorphicColor=0xffff00;
var polygonAPI: MPolygon = new MPolygon(arr,areopt);
polygonAPI.id="polygon101";
mapObj.addOverlay(polygonAPI,true);
```

18.5 属性

18.5.1 id

说明:

对象编号，也是对象的唯一标识。

类型:

string。

注释:

无

18.5.2 TYPE

说明:

覆盖物类型。

类型:

constant。

取值:

MPolygon.TYPE_NAME。

注释:

无

18.5.3 lnglatArr

说明:

由多边形顶点组成的经纬度数组。

类型:

Array。

注释:

无

18.5.4 option

说明:

Polygon 的参数选项，参照 MAreaOptions。

类型:

MAreaOptions。

注释:

无

示例:

```
var object:MPolygon=mapObj.getOverlayById(polygonAPI.id) as MPolygon;
var polygonInfor=object.id+"||"+object.TYPE+"||"+object.option.tipOption.title+"||";
for (var i=0;i<object.lnglatArr.length ;i++ )
{ polygonInfor += object.lnglatArr[i].lngX+";"+object.lnglatArr[i].latY+"||";}
Alert.show(polygonInfor);
```

19 MGroundImage()

19.1 说明

此对象用于生成地图的背景图，此类继承自 MOverlay。

19.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.MGroundImage。

19.3 继承

MOverlay->MGroundImage

19.4 构造方法

19.4.1 MGroundImage(Inglat,option)

说明:

通过经纬度坐标及参数选项确定 groundImage 信息。

参数:

(1) lnglat:

说明: 左上角经纬度坐标。

类型: MLatLng。

(2) option:

说明: 参数选项, 参照 MGroundImageOptions。。

类型: MGroundImageOptions。

注释:

当使用 addOverlay(overlay,isToFitView)方法往地图上加载背景图时, 地图设置为初始加载 GroudImage 的视野级别, 并且图片左上角与地图左上角对齐。注意: MgroundImage 对象始终处于显示层次的最低端, 因此无法使用 setOverlayToTopById 方法上移。

示例:

```
var opt:MGroundImageOptions= new MGroundImageOptions();
opt.imageUrl = "http://图标地址.gif";
opt.picAgent = true
opt.originalLevel =10;
var lngLat:MLatLng = new MLatLng("116.305355","39.9823278",1);
var img:MGroundImage = new MGroundImage(lngLat,opt);
mapObj.addOverlay(img,true);
```

19.5 属性

19.5.1 id

说明:

对象编号, 也是对象的唯一标识。

类型:

string。

注释:

无

19.5.2 TYPE

说明:

MGroundImage 的类型。

类型:

constant。

取值:

MGroundImage.TYPE_NAME。

注释:

无

19.5.3 lnglat

说明:

图片左上角经纬度坐标。

类型:

MLngLat。

注释:

无

19.5.4 option

说明:

参数选项，参照 MGroundImageOptions。

类型:

MGroundImageOptions。

注释:

无

19.5.5 size

说明:

背景图层的尺寸大小，对应于 MSize 类，单位为像素。

类型:

MSize。

注释:

获取宽高数值前要先调用 getOverlayById()方法得到 MGroundImage 对象。

19.5.6 bounds

说明：

背景图层所处的经纬度坐标范围，对应于 `MLngLatBounds` 类。

类型：

`MLngLatBounds`。

注释：

无

示例：

```
var image:MGroundImage=mapObj.getOverlayById(img.id) as MGroundImage;
Alert.show(image.id+"||"+image.TYPE+"||"+image.lnglat+"||"+image.option.originalLevel+"|
|"+image.bounds+"||"+image.size);
}
```

命名空间： `com.mapabc.maps.api.overlays.options`

20 MMarkerOptions()

20.1 说明

描述 marker 的选项。

20.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.overlays.options.MMarkerOptions`。

20.3 构造方法

20.3.1 MMarkerOptions()

说明：

构建一个标注选项对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

北京图盟科技有限公司

```
var markerOptions=new MMarkerOptions();
```

20.4 属性

20.4.1 imageUrl

说明:

标注图片或 SWF 的 url, 默认为蓝色气球图片。

类型:

string。

注释:

如果用户想让传入的 swf 能够跟据不同的参数有不同状态, 则需要做到以下 4 点:

- (1) 传入的 swf 为 as3 编译
- (2) swf 第一帧有沙箱权限允许访问代码 (Security.allowDomain)
- (3) 在用户自定义 swf 中声明一个公开方法 (即回调方法): `public function setParams(values : Array) : void`, 此方法的作用是当 flash 地图加载此 swf 完成后, 调用该方法, 从而控制 swf 的状态, 参数 values 为用户传入的参数, 参数来源参见说明 4
- (4) 用户传入符合要求的 swf url, 在 url 中写入要传入说明 3 中方法的参数, 例:
`http://test1.test.com/api3/test.swf?swfp=param1|param2|param3`; 其中参数名 swfp 固定不变, 注意均为小写, 等号后为参数列表, 参数直接用竖线"|"分割, 注意参数传递顺序要与 swf 中 setParams 方法中的参数处理顺序一致

示例:

NetArrow.swf 是一个符合说明里面前三条要求的文件,
并将其放到 `http://test1.mapabc.com/api3` 服务下面, 则可以采用如下方法使用该文件:
`markerOption.imageUrl="http://test1.mapabc.com/api3/NetArrow.swf?swfp=45|90";`

20.4.2 anchor

说明:

图片左上方相对于加点经纬度坐标的像素偏移。图片左上方与加点经纬度坐标重合时, 记为像素偏移原点(0,0), 图片向左和向上偏移为正值像素坐标, 向右和向下为负值像素坐标。

类型:

Point。

注释:

同时设置 anchor 与 imageAlign 时, 以 anchor 属性值为准;
anchor 与 imageAlign 都不设置时, 以 imageAlign 的默认属性值为准;
当 anchor 设置为(0,0)时, 以 imageAlign 属性值为准。

20.4.3 imageAlign

说明:

设置对准加点经纬度坐标的图片九宫格位置。

类型:

constant。

取值:

MAlignPosition.TOP_LEFT : 左上方。

MAlignPosition.TOP_CENTER: 正上方。

MAlignPosition.TOP_RIGHT: 右上方。

MAlignPosition.MIDDLE_LEFT: 正左边。

MAlignPosition.MIDDLE_CENTER: 正中心。

MAlignPosition.MIDDLE_RIGHT: 正右方。

MAlignPosition.BOTTOM_LEFT: 左下方。

MAlignPosition.BOTTOM_CENTER: 正下方（默认）

MAlignPosition.BOTTOM_RIGHT: 右下方。

注释:

同时设置 anchor 与 imageAlign 时，以 anchor 属性值为准；

anchor 与 imageAlign 都不设置时，以 imageAlign 的默认属性值为准；

如果 imageUrl 属性是 swf 资源，当 swf 的原点不是左上方时，会导致定位不正确，这种情况下，请使用 anchor 属性对点进行定位。

20.4.4 labelPosition

说明:

Label 左下方相对于图片正下方的像素偏移。Label 左下方与图片正下方重合时，记为像素偏移原点(0,0)，Label 向右和向下偏移记为正值像素坐标，Label 向左和向上偏移记为负值像素坐标。

类型:

Point。

注释:

同时设置 labelAlign 和 labelPosition 时，以 labelPosition 属性值为准；

两个属性都不设置时，以 labelAlign 的默认值为准。

20.4.5 labelAlign

说明:

设置对准图片正下方的 Label 九宫格位置。

类型:

constant。

取值:

MAlignPosition.TOP_LEFT : 左上方。

MAlignPosition.TOP_CENTER: 正上方。

MAlignPosition.TOP_RIGHT: 右上方。

MAlignPosition.MIDDLE_LEFT: 正左边。

MAlignPosition.MIDDLE_CENTER: 正中心。

`MAlignPosition.MIDDLE_RIGHT`: 正右方。

`MAlignPosition.BOTTOM_LEFT`: 左下方。(默认)

`MAlignPosition.BOTTOM_CENTER`: 正下方

`MAlignPosition.BOTTOM_RIGHT`: 右下方。

注释:

同时设置 `labelAlign` 和 `labelPosition` 时, 以 `labelPosition` 属性值为准;

两个属性都不设置时, 以 `labelAlign` 的默认值为准。

如果 `imageUrl` 属性是 `swf` 资源, 当 `swf` 的原点不是左上方时, 会导致 `label` 定位不正确, 这种情况下, 请使用 `labelPosition` 对 `label` 进行定位。

20.4.6 labelOption

说明:

设置点的标注参数选项, 默认为 `null`。

类型:

`MLabelOptions`。

20.4.7 isEditable

说明:

是否为可编辑状态。

类型:

`boolean`。

取值:

`true`, 可以编辑

`false`, 不可编辑 (默认)

注释:

无

20.4.8 isBounce

说明:

拖动结束后是否有弹跳效果。

类型:

`boolean`。

取值:

`true`, 有弹跳效果

`false`, 没有弹跳效果 (默认)

注释:

`isEditable` 属性设置为 `true`, 才能开启弹跳效果;

当开启弹跳效果的时候, `imageAlign` 属性必须设为 `MAlignPosition.BOTTOM_CENTER`, 否则弹跳显示效果不佳;

20.4.9 bounceLocation

说明:

弹跳定位方式。

类型:

constant。

取值:

MMarkerOptions.BOUNCE_CROSS, 弹跳定位方式, 十字定位 (默认)

MMarkerOptions.BOUNCE_CIRCLE, 弹跳定位方式, 圆圈定位

注释:

无

20.4.10 tipOption

说明:

tip 选项, 具体见 MTipOptions 类。

类型:

MTipOptions。

注释:

无

20.4.11 canShowTip

说明:

是否在地图中显示 tip。

类型:

boolean。

取值:

true, 可以显示 (默认)

false, 不可显示

注释:

无

20.4.12 rotation

说明:

设置图标旋转的角度。

类型:

number。

注释:

无

20.4.13 hasShadow

说明:

标注图片是否显示阴影，默认为 `true`，即有阴影。

类型:

`boolean`。

取值:

`true`，有阴影（默认），

`false`，无阴影。

注释:

无

20.4.14 picAgent

说明:

是否使用图片代理形式。

类型:

`boolean`。

取值:

`true`，使用代理（默认）

`false`，不使用代理

注释:

如果 `imageUrl` 属性的图片资源所在域名下没有 `crossdomain.xml`，则需要用代理形式添加该图片资源。

如果添加的图片资源是使用 `AS2` 编写的 `swf`，并且没有加入 `Security.allowDomain("*")` 代码，则要求代理服务与 `swf` 在同一个域下，否则可能会引起 `flash` 插件报错。

20.4.15 zoomLevels

说明:

设置在地图的哪些缩放级别范围内显示 `MMarkerOption`。

类型:

`array`。

取值:

缩放级别数组元素可以是不连续的。

默认为空数组，此时在地图的所有缩放级别内均显示 `MMarkerOption`

注释:

无

20.4.16 isDimorphic

说明:

此为可选项，设置是否具鼠标移入二态效果。

北京图盟科技有限公司

类型:

boolean。

取值:

true, 有二态

false, 无二态 (默认)

注释:

isEditable 属性设置为 false, 才能开启二态效果;

20.4.17 dimorphicColor

说明:

设置第二种状态的颜色。

类型:

16 进制整数

取值:

范围为 0x000000-0xffffffff。

默认为 0xFF0000, 即红色

注释:

无

20.4.18 attributeValue

说明:

点对象的属性值。

类型:

Number

取值:

默认为 0

注释:

仅用于点聚合功能, 设置 MClusterOptions.attributeValue=MClusterOptions.VALUE_SUM 情况下, 聚合中心点显示所有被聚合点的属性值之和。

示例:

```
var markerOption:MMarkerOptions = new MMarkerOptions(); //点对象参数选项
markerOption.imageUrl="http://api.mapabc.com/flashmap/2.0/marker.png"; //设置点图标url
markerOption.picAgent=false;
markerOption.anchor=new Point(0,0);
markerOption.imageAlign=MAlignPosition.BOTTOM_RIGHT;

var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions(); //初始化tip
tipOption.title="点"; //tip标题
tipOption.content="<br>这是一个点! <br>"; //tip内容
markerOption.tipOption = tipOption;
```

```
markerOption.canShowTip= false;

var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions(); //初始化文字标签
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name ="Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xFFFF66;
fontstyle.bold = true;
labelOptions.fontStyle=fontstyle;
labelOptions.content= "MapABC!";
markerOption.labelOption=labelOptions;
markerOption.labelPosition = new Point(50,0);
markerOption.labelAlign=MAlignPosition.TOP_LEFT;

markerOption.hasShadow=false;
markerOption.zoomLevels=[10,11,12,13];
markerOption.isEditable=true;
markerOptions.isBounce=true;
markerOptions.bounceLocation=MMarkerOptions.BOUNCE_CIRCLE;
markerOption.isDimorphic=true;
markerOption.dimorphicColor=0x0000FF;
```

20.5 常量

20.5.1 BOUNCE_CROSS

说明:

Marker 弹跳十字定位方式。

示例:

MMarkerOptions.BOUNCE_CROSS。

20.5.2 BOUNCE_CIRCLE

说明:

Marker 弹跳圆圈定位方式。

示例:

MMarkerOptions.BOUNCE_CIRCLE。

21 MRadarOptions()

21.1 说明

描述雷达标注的选项。

21.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MRadarOptions。

21.3 构造方法

21.3.1 MRadarOptions()

说明:

构建一个雷达标注选项对象。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var radarOptions=new MRadarOptions();
```

21.4 属性

21.4.1 rotation

说明:

雷达标注探测区的方向。

类型:

number。

取值:

范围 0~360，默认为 0，单位为度

注释:

无。

21.4.2 color

说明:

雷达标注探测区颜色。

类型:

16 进制整数。

取值:

0x000000-0xffffffff

默认为 0x3682C8

注释:

无

21.4.3 radius

说明:

雷达标注探测区半径

类型:

Number

取值:

默认为 100，单位为像素

注释:

无

21.4.4 fovea

说明:

雷达标注视野夹角

类型:

Number

取值:

范围 0~180，默认 75，单位为度

注释:

无

21.4.5 isClosed

说明:

是否关闭雷达。

类型:

Boolean。

取值

true，打开（默认）

false，关闭

北京图盟科技有限公司

注释:

无。

21.4.6 visible

说明:

是否显示雷达。

类型:

Boolean。

取值

true, 显示 (默认)

false, 不显示

注释:

无。

示例:

```
var radarOptions=new MRadarOptions();
radarOptions.rotation=90;
radarOptions.radius=200;
radarOptions.fovea=80;
```

22 MLabelOptions()

22.1 说明

MLabel 类的选项参数。

22.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MLabelOptions。

22.3 构造方法

22.3.1 MLabelOptions()

说明:

创建 label 选项对象。

参数:

北京图盟科技有限公司

无

注释:

无

示例:

```
var labelOptions: MLabelOptions =new MLabelOptions();
```

22.4 属性

22.4.1 fontStyle

说明:

设置 label 的字体样式。

类型:

详见 MFontStyle。

注释:

无

22.4.2 alpha

说明:

设置 label 背景及边框的透明度，默认为 1，即不透明。

类型:

number。

取值:

范围 0 至 1，1 为不透明（默认）。

注释:

无

22.4.3 hasBackground

说明:

设置 label 是否有背景，默认为 false，即没有背景。

类型:

boolean。

取值:

true，有背景

false，无背景（默认）

注释:

仅对地图和点的文字标签有效。

22.4.4 hasBorder

说明:

设置 label 背景是否有边框。

类型:

boolean。

取值:

true, 有背景边框

false, 无背景边框（默认）

注释:

仅对地图和点的文字标签有效。

22.4.5 backgroundColor

说明:

设置 label 的背景颜色。

类型:

16 进制整数

取值:

范围为 0x000000-0xffffffff。

注释:

仅对地图和点的文字标签有效。

22.4.6 borderColor

说明:

设置 label 的边框颜色。

类型:

16 进制整数

取值:

范围为 0x000000-0xffffffff

注释:

仅对地图和点的文字标签有效。

22.4.7 content

说明:

label 的显示内容。

类型:

string。

注释:

无

22.4.8 zoomLevels

说明:

设置在地图的哪些缩放级别范围内显示 Mlabel。

类型:

array。

取值:

缩放级别数组元素可以是不连续的。

默认为空数组，此时在地图的所有缩放级别内均显示 MLabel。

注释:

无

示例 1:

```
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name="Arial"
fontstyle.size=15;
fontstyle.color= 0xFF0066;
fontstyle.bold=true;
labelOptions.fontStyle= fontstyle;
labelOptions.content= "地图的Label";
labelOptions.hasBackground=true;
labelOptions.hasBorder=true;
labelOptions.borderColor=0x000000;
labelOptions.backgroundColor=0xffff00;
labelOptions.alpha=0.7;
labelOptions.zoomLevels=[3,4,5];
```

示例 2:

```
var labelOptions:MLabelOptions=new MLabelOptions();
labelOptions.fontStyle.name="Arial"
labelOptions.fontStyle.size=15;
labelOptions.fontStyle.color= 0xFF0066;
labelOptions.fontStyle.bold=true;
labelOptions.content= "MapABC!";
labelOptions.hasBackground=true;
labelOptions.hasBorder=true;
labelOptions.borderColor=0x000000;
labelOptions.backgroundColor=0xffff00;
labelOptions.alpha=0.7;
labelOptions.zoomLevels=[3,4,5];
```

23 MTipOptions()

23.1 说明

提示窗口选项对象，通过该对象的各个属性来设置提示窗口的标题、内容、边框风格等内容，此对象服务于 MMarker、MPolyline、MArea 等对象。

23.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MTipOptions。

23.3 构造方法

23.3.1 MTipOptions()

说明：

创建提示窗口对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

```
var tipOptions: MTipOptions =new MTipOptions();
```

23.4 属性

23.4.1 title

说明：

tip 的标题。

类型：

string。

注释：

无

23.4.2 content

说明：

tip 的内容。

类型:

string。

注释:

无

23.4.3 hasShadow

说明:

tip 是否有阴影。

类型:

boolean。

取值:

true, 有阴影 (默认)

false, 无阴影

注释:

无

23.4.4 roundRectSize

说明:

tip 矩形圆边长度。

类型:

number。

注释:

无

23.4.5 borderStyle

说明:

边框风格。

类型:

MLineStyle。

注释:

只有 color 和 thickness 属性有效。

23.4.6 titleFontStyle

说明:

标题文字风格。

类型:

MFontStyle。

北京图盟科技有限公司

注释:

无

23.4.7 contentFontStyle

说明:

内容文字风格。

类型:

MFontStyle。

注释:

当 content 属性使用标签形式时，该属性设置字体颜色无效。

23.4.8 fillStyle

说明:

内容部分填充风格。

类型:

MFillStyle。

注释:

只对 color 属性有效。

23.4.9 titleFillStyle

说明:

标题部分填充风格。

类型:

MFillStyle。

注释:

只对 color 属性有效。

示例 1:

```
//构建一个默认的信息窗体
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="点";
tipOption.content="<br>这是一个点! <br>"; //tip 内容
mapObj.openTip(new MLngLat(116,39),tipOption);
```

示例 2:

```
//构建一个自定义属性的信息窗体方法 1
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="点";
tipOption.content="<br>这是一个点! <br>"; //tip 内容
tipOption.hasShadow=false;
tipOption.roundRectSize=10;
var tipBorderSty:MLineStyle=new MLineStyle();
```

```

tipBorderStyle.color=0xff0000;
tipBorderStyle.thickness=2;
tipOption.borderStyle=tipBorderStyle;
var fontStyle:MFontStyle=new MFontStyle();
fontStyle.bold=true;
fontStyle.color=0x000fff;
fontStyle.name="Arial";
fontStyle.size=12;
tipOption.titleFontStyle=fontStyle;
tipOption.contentFontStyle=fontStyle;
var fillStyle:MFillStyle=new MFillStyle();
fillStyle.color=0xffffffff;
tipOption.fillStyle=fillStyle;
tipOption.titleFillStyle=fillStyle;
mapObj.openTip(new MLatLng(116,39),tipOption);

```

示例 3:

//构建一个自定义属性的信息窗体方法 2

```

var tipoptions:MTipOptions=new MTipOptions();
tipoptions.title="title";
tipoptions.content="content";
tipoptions.hasShadow=true;
tipoptions.roundRectSize=10;
tipoptions.borderStyle.color=0xFFFF00;
tipoptions.borderStyle.thickness=2;
tipoptions.titleFontStyle.size=20;
tipoptions.titleFontStyle.bold=true;
tipoptions.titleFontStyle.color=0xFFFFF0;
tipoptions.titleFontStyle.name="黑体";
tipoptions.contentFontStyle.size=20;
tipoptions.contentFontStyle.bold=true;
tipoptions.contentFontStyle.name="黑体";
tipoptions.contentFontStyle.color=0xFFFFF0;
tipoptions.fillStyle.color=0x005890;
tipoptions.titleFillStyle.color=0x005890;
mapObj.openTip(new MLatLng(116,39),tipoptions);

```

24 MLineOptions()

24.1 说明

描述线选项。

24.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.overlays.options.MLineOptions。`

24.3 构造方法

24.3.1 MLineOptions()

说明：

构造线选项对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

```
var lineopt = new MLineOptions(); //构建一个名为 lineopt 的线选项对象
```

24.4 属性

24.4.1 lineStyle

说明：

线的边缘风格，参照 MLineStyle。

类型：

MLineStyle。

注释：

无

24.4.2 tipOption

说明：

tip 选项，参见 MTipOptions。

类型：

MTipOptions。

注释：

无

24.4.3 canShowTip

说明：

是否显示 tip。

类型:

boolean。

取值:

true, 显示 (默认)

false, 不显示

注释:

无

24.4.4 isEditable

说明:

是否为可编辑状态。

类型:

boolean。

取值:

true, 可编辑

false, 不可编辑 (默认)

注释:

无

24.4.5 zoomLevels

说明:

设置在地图的哪些缩放级别范围内显示 MPolyline。

类型:

array。

取值:

缩放级别数组元素可以是不连续的。

默认为空数组, 此时在地图的所有缩放级别内均显示 MPolyline。

注释:

无

24.4.6 isDimorphic

说明:

此为可选项, 设置是否具有鼠标移入二态效果, 默认为 false, 即没有二态。

类型:

boolean。

取值:

true, 有二态

false, 无二态 (默认)

注释:

无

24.4.7 dimorphicColor

说明:

设置第二种状态的颜色。

类型:

string。

取值:

默认为 0xFF0000，即红色

示例:

```
var lineOptions:MLineOptions=new MLineOptions();
lineOptions.lineStyle.alpha=1;
lineOptions.lineStyle.color=0x0000ff;
lineOptions.lineStyle.thickness=3;
lineOptions.lineStyle.lineType=1;
var lineTip:MTipOptions=new MTipOptions();
lineTip.title="线的 tip";
lineTip.content="这是线的 tip。 ";
lineOptions.tipOption=lineTip;
lineOptions.canShowTip=false;
lineOptions.isEditable=true;
lineOptions.isDimorphic=true;
lineOptions.dimorphicColor=0xFFFF00;
lineOptions.zoomLevels=[10,11,12,13,14,15,16,17];
```

25 MAreaOptions()

25.1 说明

描述面选项，该类除了可另外指定填充色和不透明性外，其他方面都非常类似于 MLineOptions。

25.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MAreaOptions。

25.3 构造方法

25.3.1 MAreaOptions()

说明:

创建一个面选项对象，通过对该对象的属性赋值可以生成所需要的面状覆盖物风格。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var areopt: MAreaOptions = new MAreaOptions(); //构建一个名为 areopt 的面选项对象
```

25.4 属性

25.4.1 areaStyle

说明:

面的风格，参照 MAreaStyle。

类型:

MAreaStyle。

注释:

无

25.4.2 tipOption

说明:

tip 选项，参照 MTipOptions。

类型:

MTipOptions。

注释:

无

25.4.3 canShowTip

说明:

是否显示 tip。

类型:

boolean。

取值:

true，可显示（默认）

false, 不可显示

注释:

无

25.4.4 isEditable

说明:

是否为可编辑状态。

类型:

boolean。

取值:

true, 可编辑

false, 不可编辑 (默认)

注释:

不支持圆形覆盖物可编辑。具体编辑功能包括:

- (1) 多边形编辑功能: 多边形节点的编辑, 多边形位置的编辑 (可拖拽多边形)
- (2) 矩形编辑功能: 矩形四个顶点的编辑 (改变矩形大小), 矩形四个边的编辑 (改变矩形宽高), 矩形位置的编辑 (可拖拽矩形)

25.4.5 zoomLevels

说明:

设置在地图的哪些缩放级别范围内显示 MArea。

类型:

array。

取值:

缩放级别数组元素可以是不连续的。

默认为空数组, 此时在地图的所有缩放级别内均显示 MArea

注释:

无

25.4.6 labelOption

说明:

MArea 的 label 选项参数。

类型:

MLabelOptions。

注释:

无

25.4.7 labelPosition

说明:

Label 左上角相对于面对象中心的偏移量。Label 左上角与面对象中心重合时，记为像素坐标原点(0,0)。向下和向右偏移记为正，向左和向上偏移记为负。

类型:

Point。

取值:

当不设置该值时，默认为(0,0)，即 Label 位于 area 对象中心。

注释:

无

25.4.8 isDimorphic

说明:

此为可选项，设置是否具有鼠标移入二态效果。

类型:

boolean。

取值:

true，有二态

false，无二态（默认）

注释:

无

25.4.9 dimorphicColor

说明:

设置第二种状态的颜色。

类型:

string。

取值:

默认为 0xFF0000，即红色。

注释:

无

示例:

以下函数给出了在地图上添加带有标注文字的多边形对象的方法。

```
function addPolygon(){//在地图上画多边形
    var areopt:MAreaOptions=new MAreaOptions();
    var mlstyle:MLineStyle = new MLineStyle() //定义线、边框风格对象
    mlstyle.thickness = 1;
    mlstyle.color = 0xFFFF66;
    mlstyle.alpha = 1;
```



```
areopt.areaStyle.borderStyle= mlstyle;
var mfstyle:MFillStyle=new MFillStyle(); //定义填充风格对象
mfstyle.color=0xFFFF886;
mfstyle.alpha = 0.7;
areopt.areaStyle.fillStyle = mfstyle;
var tipOption:MTipOptions = new MTipOptions();
tipOption.title="title";
tipOption.content="welcome to MapABC!";
tipOption.hasShadow=true;
var linestyle:MLineStyle = new MLineStyle();
linestyle.thickness = 2;
linestyle.color = 0xFFFF66;
tipOption.borderStyle = linestyle;
var fontstyle1:MFontStyle = new MFontStyle();
fontstyle1.name = "Arial";
fontstyle1.size = 13;
fontstyle1.color = 0xffffff;
fontstyle1.bold = true;
tipOption.titleFontStyle= fontstyle1;
var fontstyle2:MFontStyle = new MFontStyle();
fontstyle2.name = "Arial";
fontstyle2.size = 16;
fontstyle2.color = 0xFFFF66;
fontstyle2.bold = false;
tipOption.contentFontStyle= fontstyle2;
areopt.tipOption=tipOption;
areopt.canShowTip = true;
var labelOption:MLabelOptions=new MLabelOptions();
labelOption.content="面的标注";
areopt.labelOption=labelOption;
areopt.labelPosition=new Point(10,0);
//areopt.isEditable = true;
areopt.isDimorphic=true;
areopt.dimorphicColor=0x0033ff;
areopt.zoomLevels=[7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17];
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MNgLat("116.34","38.23"));
arr.push(new MNgLat("116.85","38.45"));
arr.push(new MNgLat("116.56","38.56"));
arr.push(new MNgLat("116.65","38.76"));
var polygon:MPolygon=new MPolygon(arr,areopt); //创建多边形对象，使用默认的样式
polygon.id="polygon";
mapObj.addOverlay(polygon,true);
}
```

26 MGroundImageOptions()

26.1 说明

MGroundImage 的参数选项。

26.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MGroundImageOptions。

26.3 构造方法

26.3.1 MGroundImageOptions()

说明:

创建 MGroundImage 选项对象。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var groundImgeOptions: MGroundImageOptions =new MGroundImageOptions();
```

26.4 属性

26.4.1 imageUrl

说明:

标注图片或 SWF 的 url。

类型:

string。

注释:

如果用户想让传入的 swf 能够跟据不同的参数有不同状态，则需要做到以下 4 点:

- (1) 传入的 swf 为 as3 编译
- (2) swf 第一帧有沙箱权限允许访问代码 (Security.allowDomain)
- (3) 在用户自定义 swf 中声明一个公开方法 (即回调方法): `public function setParams(values : Array) : void`, 此方法的作用是当 flash 地图加载此 swf 完成后, 调用该方法, 从而控制 swf 的状态, 参数 values 为用户传入的参数, 参数来源参见

说明 4

(4) 用户传入符合要求的 swf url, 在 url 中写入要传入说明 3 中方法的参数, 例:
`http://test1.test.com/api3/test.swf?swfp=param1|param2|param3`;其中参数名 swfp 固定不变, 注意均为小写, 等号后为参数列表, 参数直接用竖线"|"分割, 注意参数传递顺序要与 swf 中 setParams 方法中的参数处理顺序一致。

26.4.2 picAgent

说明:

是否使用图片代理。默认为 true, 使用代理。

类型:

boolean。

取值:

true, 使用代理 (默认)

false, 不使用代理

注释:

(1) 使用图片代理, imageUrl 所使用的图片不存在跨域问题, imageUrl 属性对应的图片地址必须是互联网可访问地址。

(2) 不使用图片代理, imageUrl 所使用的图片存在跨域问题, 用户必须在图片所在域名下存放 crossdomain.xml 文件。

26.4.3 originalLevel

说明:

图片原始大小所在的 zoom 级别。

类型:

number。

取值:

取值范围 3~17,

默认值 17。

注释:

地图的缩放级别大于此级别过多时, 由于图片被过度拉伸会导致图片不显示。

26.4.4 zoomLevels

说明:

设置在地图的哪些缩放级别范围内显示 MGroundImage。

类型:

array。

取值:

缩放级别数组元素可以是不连续的。

默认为空数组, 此时在地图的所有缩放级别内均显示 MGroundImage

注释:

无

26.4.5 imageAlign

说明:

设置图片对准标注经纬度坐标的锚点（九宫格位置）。

类型:

constant。

取值:

MAlignPosition.TOP_LEFT : 左上方（默认）

MAlignPosition.TOP_CENTER: 正上方。

MAlignPosition.TOP_RIGHT: 右上方。

MAlignPosition.MIDDLE_LEFT: 正左边。

MAlignPosition.MIDDLE_CENTER: 正中心。

MAlignPosition.MIDDLE_RIGHT: 正右方。

MAlignPosition.BOTTOM_LEFT: 左下方。

MAlignPosition.BOTTOM_CENTER: 正下方。

MAlignPosition.BOTTOM_RIGHT: 右下方。

注释:

无

示例:

```
var opt:MGroundImageOptions= new MGroundImageOptions();
opt.imageUrl = "http://www.hw-tm.com/zr/07/200706/200761053537574.gif";
opt.picAgent = true
opt.originalLevel =10;
var lngLat:MLngLat = new MLngLat("116.305355","39.9823278",1);
img= new MGroundImage(lngLat,opt);
mapObj.addOverlay(img,true);
```

27 MClusterOptions()

27.1 说明

设置点聚合的参数选项。

27.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.overlays.options.MClusterOptions。

27.3 构造方法

27.3.1 MClusterOptions()

说明:

点聚合的参数选项。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var clusterOptions: MClusterOptions =new MClusterOptions ();
```

27.4 属性

所有类型点聚合通用属性

27.4.1 gridSize

说明:

聚合的范围，以像素为单位

类型:

number。

取值:

默认为 25

注释:

无

27.4.2 maxZoom

说明:

设置聚合的最大级别。

类型:

number。

取值:

默认为 17 级，即小于 17 级的级别均进行聚合，17 级不聚合

注释:

无

27.4.3 attributeValue

说明:

聚合中心点显示的属性值类型，可以选择显示所有聚合点的个数，也可以选择显示所有聚合点的属性值之和，点的属性值取决于 `MMarkerOptions.attributeValue`。

类型:

`constant`。

取值:

`MClusterOptions.TOTAL_NUMBER`，显示所有聚合点的个数（默认）

`MClusterOptions.VALUE_SUM`，显示所有聚合点的属性值之和

注释:

无

27.4.4 fontStyle

说明:

聚合点显示文字的样式

类型:

`MFontStyle`。

取值:

`size` 默认值为 14

`color` 默认值为 0xFFFFFFFF，白色

注释:

只用 `size` 和 `color` 两个属性可用

缩放类型点聚合专用属性

27.4.5 centerMarkerURL

说明:

设置缩放聚合中心点图标的 URL，用于自定义缩放聚合中心点图标

类型:

`string`。

取值:

无

注释:

仅用于有缩放效果的点聚合

27.4.6 aroundMarkerURL

说明:

北京图盟科技有限公司

设置缩放聚合缩放点图标的 URL，用于自定义缩放聚合缩放点的图标

类型:

string。

取值:

无

注释:

仅用于有缩放效果的点聚合

27.4.7 flareDistance

说明:

缩放点离中心点的距离，以像素为单位

类型:

int。

取值:

默认 30 像素。当设置小于 30，按 30 像素显示

注释:

仅用于有缩放效果的点聚合

27.4.8 isUseMarkerIcon

说明:

缩放点聚合中，缩放点是否使用原始图标

类型:

boolean。

取值:

默认 false

注释:

仅用于有缩放效果的点聚合

示例:

```
var clusterOptions:MClusterOptions=new MClusterOptions();
clusterOptions.gridSize=100;
clusterOptions.maxZoom=12;
clusterOptions.attributeValue=MClusterOptions.VALUE_SUM;
clusterOptions.fontStyle=new MFontStyle();
clusterOptions.fontStyle.color=0xffff000;
clusterOptions.fontStyle.size=20;

clusterOptions.isUseMarkerIcon=true;
clusterOptions.centerMarkerURL="http://图标地址/m1.png";
clusterOptions.aroundMarkerURL="http://图标地址/m1.png";
clusterOptions.flareDistance=50;
```

北京图盟科技有限公司

27.5 常量

27.5.1 NORMAL_CLUSTER

说明:

点聚合模式常量，普通点聚合模式。

示例:

`MClusterOptions.NORMAL_CLUSTER。`

27.5.2 FLARE_CLUSTER

说明:

点聚合模式常量，绽放效果的点聚合模式

示例:

`MClusterOptions.FLARE_CLUSTER。`

27.5.3 NO_CLUSTER

说明:

点聚合模式常量，取消点聚合模式。

示例:

`MClusterOptions.NO_CLUSTER。`

27.5.4 TOTAL_NUMBER

说明:

聚合中心点显示属性类型常量，显示所有聚合点个数。

示例:

`MClusterOptions.TOTAL_NUMBER。`

27.5.5 TOTAL_SUM

说明:

聚合中心点显示属性类型常量，显示所有聚合点属性值之和。

示例:

`MClusterOptions.TOTAL_SUM。`

命名空间：**com.mapabc.maps.api.layers**

28 MTileLayer ()

28.1 说明

通过地图叠加层的类别及参数选项确定地图叠加层信息。

28.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.layers.MTileLayer。

28.3 构造方法

28.3.1 MTileLayer ()

说明：

地图叠加层。

参数：

无。

28.4 属性

28.4.1 layerType

说明：地图叠加层的类别：

- (a) MTileLayer.TL_TRAFFIC，实时交通图层
- (b) MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT，轨道交通层
- (c) MTileLayer.TL_REAL_ESTATE，房地产图层
- (d) MTileLayer.TL_SATELLITE，卫星图层
- (e) MTileLayer.TL_USERMAP，用户编辑器图层，对应有效的 MTileLayerOptions 属性有：userId、tempId、layerId
- (f) MTileLayer.TL_CUSTOM_MAP，用户提供的图层，对应有效的 MTileLayerOptions 属性有：tileUrl、layerId

类型：

constant。

注释：

实时交通层当 zoom 大于等于 10 以上显示，目前支持的城市有：北京、上海、广州、深圳、成都、南京、沈阳、武汉、宁波、重庆、青岛、杭州，具体能显示哪些城市的实时交通取决于用户的权限。

房地产图层、轨道交通图层当 zoom 大于等于 10 以上显示。

卫星图层目前默认使用 google 卫片，用户使用时可能遇到使用权限的问题。

28.4.2 option

说明：

参数选项，参照 MTileLayerOptions，此为可选项。

类型：

MTileLayerOptions。

注释：

无。

示例 1：

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加实时交通图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_TRAFFIC;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 2：

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加轨道交通图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 3：

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加房地产图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_REAL_ESTATE;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 4：

```
var tilelayer:MTileLayer = new MTileLayer(); //添加卫星图层
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_SATELLITE;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 5：

```
var tilelayeroptions:MTileLayerOptions=new MTileLayerOptions(); //叠加自定义图层
tilelayeroptions.layerId="customlayer";
tilelayeroptions.tileUrl="http://your url? z=[z]&x=[x]&y=[y] ";
var tilelayer:MTileLayer=new MTileLayer();
tilelayer.layerType=MTileLayer.TL_CUSTOM_MAP;
tilelayer.option=tilelayeroptions;
mapObj.addTileLayer(tilelayer);
```

示例 6：

```
var userLayer = new MTileLayer(); //叠加用户编辑器图层
userLayer.layerType=MTileLayer.TL_USERMAP;
userLayer.option=new MTileLayerOptions();
userLayer.option.layerId="usermaplayer";
```

```
userLayer.option.userId="your userId";  
mapObj.addTileLayer(userLayer);
```

28.5 常量

28.5.1 TL_TRAFFIC

说明:

切片图层常量，实时交通图层。

示例:

MTileLayer.TL_TRAFFIC。

28.5.2 TL_USERMAP

说明:

切片图层常量，用户编辑器图层。

示例:

MTileLayer.TL_USERMAP。

28.5.3 TL_SATELLITE

说明:

切片图层常量，卫星图层。

示例:

MTileLayer.TL_SATELLITE。

28.5.4 TL_MASS_TRANSIT

说明:

切片图层常量，轨道交通图层。

示例:

MTileLayer.TL_MASS_TRANSIT。

28.5.5 TL_REAL_ESTATE

说明:

切片图层常量，房地产图层。

示例:

MTileLayer.TL_REAL_ESTATE。

28.5.6 TL_CUSTOM_MAP

说明：

切片图层常量，用户自定义图层。

示例：

MTileLayer.TL_CUSTOM_MAP。

29 MDataLayer()

29.1 说明

地图数据切片图层对象。

29.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.layers.MDataLayer。

29.3 构造方法

29.3.1 MDataLayer(layerType,option)

说明：地图数据切片层。

参数：

(1) layerType:

说明：地图数据切片层类型

类型：string

(2) option:

说明：参数选项，参照 MDataLayerOptions，此为可选项。

类型：MDataLayerOptions。

注释：

只支持点数据。

示例：

```
var datalayer:MDataLayer=new MDataLayer();
var datalayeroptions:MDataLayerOptions=new MDataLayerOptions();
option.url="http://数据层查询地址?x=[x]&y=[y]&z=[z]";
option.layerId="layer1";
datalayer.option=datalayeroptions;
mapObj.addDataLayer(datalayer);
```

命名空间：**com.mapabc.maps.api.layers.options**

30 MTileLayerOptions()

30.1 说明

描述地图叠加层选项。

30.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.layers.options.MTileLayerOptions。

30.3 构造方法

30.3.1 MTileLayerOptions()

说明：

构建一个地图叠加层选项对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

```
var tilelayerOptions: MTileLayerOptions=new MTileLayerOptions();
```

30.4 属性

30.4.1 tileUrl

说明：

地图切片取图地址。

类型：

string。

注释：

只用于用户自己定义切片图层。

30.4.2 userId

说明:

用户的 Id。

类型:

string。

注释:

仅用于编辑器图层。

30.4.3 tempId

说明:

模板 Id。

类型:

string。

注释:

仅用于编辑器图层。

30.4.4 layerId

说明:

地图叠加层 ID。用于该叠加层唯一标识。

类型:

string。

注释:

用户不输入则系统自动生成。

实时交通图层，轨道交通图层不需要用户指定。

示例

```
var tileLayerOptions: MTileLayerOptions=new MTileLayerOptions();;
tileLayerOptions.userId="20001";
tileLayerOptions.layerId="myMapLayer";
```

31 MDataLayerOptions()

31.1 说明

描述地图数据叠加层选项。

31.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.layers.options.MDataLayerOptions`。

31.3 构造方法

31.3.1 MDataLayerOptions()

说明：

构建一个地图数据叠加层选项对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

31.4 属性

31.4.1 url

说明：

地图数据地址。

类型：

string。

取值：

格式：`http://数据切片地址?x=[X]&y=[Y]&z=[Z]`，[X][Y][Z]均为规定的替换符，其中 X 和 Y 分别指纬度和经度数据块坐标，Z 指缩放级别。

注释：

一般为 Mapabc API Server 的数据切片查询接口

31.4.2 layerId

说明：

数据层 id，唯一标识。

类型：

string。

注释：

此属性若为空则有系统自动生成。

示例：

北京图盟科技有限公司

```
var datalayeroptions:MDataLayerOptions=new MDataLayerOptions();
option.url="
http://search1.mapabc.com/sisserver?resType=json&config=AUTORENDER&x=[x]&y=[y]
&z=[z]&layer=test0&get=data&cache=off&red=off&enc=utf-8";
option.layerId="layer1";
```

32 MGradientMapOptions()

32.1 说明

描述地图渐变图层选项。

32.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.layers.options. MGradientMapOptions。

32.3 构造方法

32.3.1 MGradientMapOptions()

说明:

构建一个地图渐变图层选项对象。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var options :MGradientMapOptions=new MGradientMapOptions();
```

32.4 属性

32.4.1 pointsXMLString

说明:

点数据源 XML 字符串。

类型:

string。

注释:

北京图盟科技有限公司

内容为 xml 格式,请按以下格式书写:

```
<root>
<point><x>116.1</x><y>39.1</y><value>1</value></point>
<point><x>116.2</x><y>39.2</y><value>2</value></point>
</root>
```

32.4.2 pointsXMLURL

说明:

点数据源 url 地址。

类型:

string。

注释:

上传的文件必须为 xml 格式,请按以下格式书写:

```
<root>
<point><x>116.1</x><y>39.1</y><value>1</value></point>
<point><x>116.2</x><y>39.2</y><value>2</value></point>
</root>
```

32.4.3 radiusRatio

说明:

渐变图半径比率。所有点的渐变半径都会乘以半径比率。

类型:

number。

注释:

无

32.4.4 maxRadius

说明:

每个点的渐变图显示的最大半径, 单位: 像素。

类型:

number。

注释:

无

32.4.5 minRadius

说明:

每个点的渐变图显示的最小半径, 单位: 像素。

类型:

number。

北京图盟科技有限公司

注释:

无

32.4.6 maxValue**说明:**

渐变图最大值。

类型:

number。

注释:

当数据源中点的 value 值大于等于 maxRadius 时，按 maxRadius 显示

当数据源中点的 value 值等于 1 时，按 minRadius 显示

当数据源中点的 value 值介于[1, maxRadius]之间，按上述约束的比率显示

32.4.7 colors**说明:**

渐变颜色。

类型:

Arr。

取值:

只可输入三种颜色进行渲染

默认值为[0x0000ff,0x00ff00,0xff0000]，即蓝色，绿色，红色

注释:

数据源中点的 value 值越大，越向红色渐变；value 值越小，越向蓝色渐变

32.4.8 alpha**说明:**

渐变图透明度。

类型:

number。

取值:

0 至 1，默认为 1，越小越透明

注释:

无

示例:

```
var options :MGradientMapOptions=new MGradientMapOptions();
options.pointsXMLString='<root>' +
'<point><x>116.1</x><y>39.1</y><value>170</value></point>' +
'<point><x>116.7</x><y>39.7</y><value>250</value></point>'
```

```
'<point><x>116.8</x><y>39.8</y><value>280</value></point>' +
'<point><x>116.9</x><y>39.9</y><value>300</value></point>' +
'<point><x>116.1</x><y>40.9</y><value>340</value></point>' +
'<point><x>118.2</x><y>40.5</y><value>990</value></point></root>';
options.radiusRatio=1;    //设置半径比率
options.maxValue=1000;    //设置最大值
options.maxRadius=100;    //设置最大半径
options.minRadius=10;     //设置最小半径
options.colors=[0x00ff00,0x00ff0f,0xffff00]; //设置颜色
```

33 MWMSLayerOptions()

33.1 说明

设置 WMS 层的参数选项。

33.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.layers.options.MWMSLayerOptions。

33.3 构造方法

33.3.1 MWMSLayerOptions()

说明:

WMS 层的参数选项。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var wmsLayerOptions: MWMSLayerOptions =new MWMSLayerOptions ();
```

33.4 属性

33.4.1 WMSUrl

说明:

北京图盟科技有限公司

WMS 的取图地址。

类型:

string。

注释:

无

命名空间: `com.mapabc.maps.api.styles`

34 MFontStyle()

34.1 说明

描述字体的风格。

34.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.styles.MFontStyle`。

34.3 构造方法

34.3.1 MFontStyle()

说明:

创建填充样式对象。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var fontStyle: MFontStyle =new MFontStyle();
```

34.4 属性

34.4.1 name

说明:

字体的名称。

类型:

string。

取值:

默认为宋体

注释:

无

34.4.2 size**说明:**

字体的大小。

类型:

number。

取值:

默认为 12

注释:

无

34.4.3 color**说明:**

字体的颜色。

类型:

16 进制整数

取值:

范围为 0x000000-0xffffffff

默认为 0x000d46（黑色）

注释:

无

34.4.4 bold**说明:**

是否为粗体。

类型:

boolean。

取值:

true, 是

false, 否（默认）

注释:

无

示例:

北京图盟科技有限公司

```
var fontstyle:MFontStyle = new MFontStyle(); //定义字体风格对象
fontstyle.name = "Arial";
fontstyle.size = 15;
fontstyle.color = 0xffffffff;
fontstyle.bold = true;
```

35 MLineStyle()

35.1 说明

描述线的风格，如线的粗细度、颜色及透明度等，此对象既可服务于 MPolyline，又可以服务于 MArea 的边框线。

35.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.styles.MLineStyle。

35.3 构造方法

35.3.1 MLineStyle()

说明：

创建线样式对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

```
var lineStyle: MLineStyle = new MLineStyle();
```

35.4 属性

35.4.1 thickness

说明：

线的粗细度。

类型：

number。

取值：

北京图盟科技有限公司

默认为 2

注释：

无

35.4.2 color

说明：

线的颜色，。

类型：

16 进制整数。

取值：

0x000000-0xffffffff

默认为 0x005890（蓝色）

注释：

无

35.4.3 alpha

说明：

线的透明度。

类型：

number。

取值：

范围为 0~1，0 为透明，1 为不透明

默认为 1

注释：

无

35.4.4 lineType

说明：

线的表示样式。

类型：

constant。

取值：

MLineStyle.LINE_SOLID，实线（默认）

MLineStyle.LINE_DASHED，虚线

注释：

MLineStyle.LINE_DASHED 只适用于单独绘制的线对象，对其他边界线无效。

示例：

```
var line:MLineStyle = new MLineStyle(); //创建一个 MLineStyle 对象
line.alpha = 1;
line.color = 0x00ff00;
```

```
linest.thickness = 3;  
linest.lineType=MLineStyle.LINE_DASHED;
```

35.5 常量

35.5.1 LINE_SOLID

说明:

线的表示样式，实线。

示例:

MLineStyle.LINE_SOLID。

35.5.2 LINE_DASHED

说明:

线的表示样式，虚线。

示例:

MLineStyle.LINE_DASHED。

36 MAreaStyle()

36.1 说明

描述面的风格，除了比 MLineStyle 多填充样式外，其它方面都很类似。

36.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.styles.MAreaStyle。

36.3 构造方法

36.3.1 MAreaStyle()

说明:

创建面样式对象。

参数:

无

注释:

无

示例:

```
var areaStyle: MAreaStyle =new MAreaStyle();
```

36.4 属性

36.4.1 borderStyle

说明:

描述边框的风格, 参照 MLineStyle。

类型:

MLineStyle。

注释:

无

36.4.2 fillStyle

说明:

描述面的填充风格, 参照 MFillStyle。

类型:

MFillStyle。

注释:

无

示例:

```
var areaStyle1:MAreaStyle=new MAreaStyle();
var borderStyle1:MLineStyle=new MLineStyle();
borderStyle1.color=0x00ff00;
borderStyle1.thickness=3;
areaStyle1.borderStyle=borderStyle;
var fillStyle1:MFillStyle=new MFillStyle();
fillStyle1.alpha=0.5;
fillStyle1.color=0x00ff00;
areaStyle1.fillStyle=fillStyle1;
```

37 MFillStyle()

37.1 说明

描述面对象的填充风格。

37.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.styles.MFillStyle。

37.3 构造方法

37.3.1 MFillStyle()

说明：

创建填充样式对象。

参数：

无

注释：

无

示例：

```
var fillStyle: MFillStyle =new MFillStyle();
```

37.4 属性

37.4.1 color

说明：

面的填充颜色。

类型：

16 进制整数。

取值：

范围：0x000000-0xffffffff

默认值：0xCC0060

注释：

无

37.4.2 alpha

说明：

填充面的透明度。

类型：

number。

取值：

范围为 0~1，0 为透明，1 为不透明

默认为 1

注释：

北京图盟科技有限公司

无

示例:

```
var fillStyle1:MFillStyle=new MFillStyle();
fillStyle1.alpha=0.5;
fillStyle1.color=0x00ff00;
```

命名空间: **com.mapabc.maps.api.basetypes**

38 MLatLng()

38.1 说明

构造一个经纬度坐标对象，用于标注地图上一个点。

38.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.basetypes.MLatLng。

38.3 构造方法

38.3.1 MLatLng(longitude,latitude,TYPE)

说明:

构建一个 MLatLng 对象，其中参数的顺序是经度在前，纬度在后，与 lng、lat 顺序对应。

参数:

(1) longitude:

说明: 经度。

类型: string/number。

(2) latitude:

说明: 纬度。

类型: string/number。

(3) TYPE:

说明: 坐标类型，可选项。

类型: constant。

MLatLng.COORD_TYPE_OFFSET, 明码偏移坐标（默认）

注释:

无

示例:

```
var lngLat:MLngLat=  
new MLngLat("JIOMSTPOIQPLLH","LQGXMOMUPLHHL",  
    MlngLat.COORD_TYPE_ENCODE);  
var lngLat:MLngLat=new MLngLat(116.3355,39.2255,  
    MlngLat.COORD_TYPE_OFFSET);
```

38.4 属性

38.4.1 lngX

说明:

经度。

类型:

string/int。

注释:

无

38.4.2 latY

说明:

纬度。

类型:

string/int。

注释:

无

38.4.3 TYPE

说明:

坐标类型。

类型:

constant。

取值:

MLngLat.COORD_TYPE_OFFSET, 偏移明码坐标 (默认)

注释:

无

示例:

```
var location:MLngLat=new  
MLngLat("JIOMSLKNLMLDPP","LQGWWMIWODLHL",  
    MlngLat.COORD_TYPE_ENCODE);  
//通过经纬度坐标标定地图上一个点
```

```
Alert.show("经纬度坐标为: "+location.lngX+";"+location.latY);  
//通过警告框返回该点经纬度坐标  
var location:MLngLat=new  
MLngLat(116.3322,39.22344, MlngLat.COORD_TYPE_OFFSET);  
//通过经纬度坐标标定地图上一个点  
Alert.show("经纬度坐标为: "+location.lngX+";"+location.latY);  
//通过警告框返回该点经纬度坐标
```

38.5 常量

38.5.1 COORD_TYPE_ENCODE

说明:

坐标类型，加密偏移坐标。

示例:

```
MLngLat.COORD_TYPE_ENCODE
```

38.5.2 COORD_TYPE_OFFSET

说明:

坐标类型，明码偏移坐标。

示例:

```
MLngLat.COORD_TYPE_OFFSET
```

39 MLngLats()

39.1 说明

构造经纬度坐标集合对象。

39.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.basetypes.MLnglats。

39.3 构造方法

39.3.1 MLatLngs(InglatArr)

说明:

构建经纬度坐标集合对象。

参数:

(1) InglatArr:

说明: 经纬度对象数组。

类型: array。

注释:

无

示例:

```
var lnglats: MLatLngs=new MLatLngs(arr);
```

39.4 属性

39.4.1 lnglatArr

说明:

经纬度对象数组。

类型:

array。

注释:

无

示例:

```
var arr:Array = new Array();
arr.push(new MLatLng(116.305355,39.9823278));
arr.push(new MLatLng(116.76,39.23));
var lnglats:MLatLngs=new MLatLngs(arr);
Alert.show(lnglats.lnglatArr[0].lngX+";"+lnglats.lnglatArr[0].latY);
```

40 MSize()

40.1 说明

构建显示尺寸对象。

40.2 命名空间

`com.mapabc.maps.api.basetypes.MSize。`

40.3 构造方法

40.3.1 MSize(width,height)

说明：

`MSize` 表示地图矩形区域的大小(以像素表示)。大小对象有两个参数：`width` 和 `height`。宽度是点的 `x` 坐标的差值，高度是 `y` 坐标的差值。

参数：

(1) `width`:

说明：宽度。

类型：`number`。

(2) `height`:

说明：高度。

类型：`number`。

注释：

`MSize` 的两个参数同 `width` 和 `height` 属性一样可访问，但最好不要修改它们，而是在创建新对象时使用不同的参数。

40.4 属性

40.4.1 width

说明：

点的 `x` 坐标的差值。

类型：

`number`。

注释：

无

40.4.2 height

说明：

点的 `y` 坐标的差值。

类型：

`number`。

注释：

无

示例:

```
var size: MSize =new MSize(400,500);  
Alert.show(size.width+" "+size.height);
```

41 MLngLatBounds()

41.1 说明

通过西南角、东北角的经纬度坐标，构建经纬度矩形区域对象，类似于 MPixelBounds() 的对象构建。

41.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.basetypes.MLnglatBounds。

41.3 构造方法

41.3.1 MLngLatBounds(southWest,northEast)

说明:

通过西南、东北角的经纬度坐标构建经纬度矩形区域对象。

参数:

(1) southWest:

说明: 西南角的经纬度坐标。

类型: MLngLat。

(2) northEast:

说明: 东北角的经纬度坐标。

类型: MLngLat。

注释:

无

示例:

```
var lngLatBounds: MLngLatBounds =new MLngLatBounds(new MLngLat(116.305355,  
39.9823278),new MLngLat(116.76,39.9968));
```


41.4 属性

41.4.1 southWest

说明:

MLngLatBounds 对象西南角的经纬度坐标。

类型:

MLngLat。

注释:

无

41.4.2 northEast

说明:

MLngLatBounds 对象东北角的经纬度坐标。

类型:

MLngLat。

注释:

无

示例:

```
var lngLatBounds= new MLngLatBounds(new MLngLat(116.305355,
39.9823278),new MLngLat(116.76,39.9968));
Alert.show(lngLatBounds.southWest.lngX+";"+lngLatBounds.southWest.latY);
Alert.show(lngLatBounds.northEast.lngX+";"+lngLatBounds. northEast.latY);
```

42 MPixelBounds()

42.1 说明

构建像素坐标矩形区域对象，可以用来表示矩形区域最大、最小像素坐标，其值因 zoom 级别的不同而不同。

42.2 命名空间

com.mapabc.maps.api.basetypes.MPixelBounds。

42.3 构造方法

42.3.1 MPixelBounds(topLeftPt,rightBottomPt)

说明:

通过左上角和右下角的像素坐标构建矩形区域边界对象。

参数:

(1) topLeftPt:

说明: 左上角的像素坐标。

类型: Point。

(2) rightBottomPt:

说明: 右下角的像素坐标。

类型: Point。

注释:

无

示例:

```
var pixelBounds: MPixelBounds =new MPixelBounds(new Point(0,0),new Point(600,800));
```

42.4 属性

42.4.1 maxX

说明:

最大的 x 值。

类型:

number。

注释:

无

42.4.2 maxY

说明:

最大的 y 值。

类型:

number。

注释:

无

42.4.3 minX

说明:

北京图盟科技有限公司

最小的 x 值。

类型:

number。

注释:

无

42.4.4 minY

说明:

最小的 y 值。

类型:

number。

注释:

无

示例:

```
var bound0: MPixelBounds =new MPixelBounds(new Point(0,0),new Point(600,800));  
var point: Point =new Point(500,600);  
Alert.show (bound0.contains(point));
```

命名空间: **com.mapabc.maps.api.events**

43 MMapEvent

命名空间

com.mapabc.maps.api.events.MMapEvent。

事件回调返回值

overlayId: overlay 对象的 id。

type: 事件类型名称。

centerXY: 经纬度坐标。

tileLayerId: 叠加层的 id。

measureResult: 测量结果值。

menuItemId: 右键菜单项 id。

objectType: 右键菜单触发事件的对象类型。

value: 雷达探测区方向

43.1 MapReady 事件

说明:

地图初始化完毕后触发该事件。

语法:

```
MapReady="mapReady(event)";
```

返回值:

一个 MapReady 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

示例:

```
<mapabcMap:MFlexMap xmlns:mapabcMap="com.mapabc.maps.api.*" id="mapObj"
t="flexmap" v="2.3.3"
key="{['b0a7db0b3a30f944a21c3682064dc70ef5b738b062f6479a5eca39725798b1ee300bd8
d5de3a4ae3']}" overviewMap="{MDisplayState.SHOW}"
toolbar="{MToolbars.ROUND}" zoom="11" width="100%" height="100%"
MapReady="mapReady(event);" />
private function mapReady(event:MMapEvent):void {
Alert.show(event.type);}
```

注释:

该事件只能在地图初始化标签中被触发。

43.2 TIP_OPEN 事件

说明:

打开 tip 时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.TIP_OPEN, openTip);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：overlay 对象的 id，否则返回空。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.TIP_OPEN, openTip);
private function openTip(param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.type+";" +param.overlayId);}
```

43.3 TIP_CLOSE 事件

说明:

关闭 tip 时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.TIP_CLOSE, closeTip);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：overlay 对象的 id，否则返回空。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.TIP_CLOSE, closeTip);  
private function closeTip(param:MMapEvent):void{  
    Alert.show(param.type+";"+param.overlayId);}
```

43.4 TIP_BEFORE_CLOSE 事件

说明:

关闭 tip 之前触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.TIP_BEFORE_CLOSE, beforeCloseTip);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：overlay 对象的 id，否则返回空。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.TIP_BEFORE_CLOSE, beforeCloseTip);  
private function beforeCloseTip(param:MMapEvent):void{  
    Alert.show(param.type+";"+param.overlayId);}
```

43.5 ADD_OVERLAY 事件

说明:

向地图上添加覆盖层时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.ADD_OVERLAY,addOverlay);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: 添加到地图上 overlay 对象的 id。

类型: string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.ADD_OVERLAY,addOverlay);
private function addOverlay(event:MMapEvent):void {
    Alert.show(event.overlayId+";"+event.type);
}
```

43.6 REMOVE_OVERLAY 事件

说明:

删除地图上的覆盖物时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.REMOVE_OVERLAY,removeOverlay);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: 待删除覆盖物的 id。

类型: string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.REMOVE_OVERLAY,removeOverlay);
private function removeOverlay(event:MMapEvent):void {
    Alert.show(event.overlayId+";"+event.type);
}
```

43.7 CLEAR_OVERLAYS 事件

说明:

删除地图上所有覆盖物时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.CLEAR_OVERLAYS, removeAllOverlays);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

示例：

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.CLEAR_OVERLAYS, removeAllOverlays);
private function removeAllOverlays(event:MMapEvent):void {
    Alert.show(event.type);
}
```

43.8 ADD_TILELAYER 事件

说明：

向地图上叠加图层时触发该事件。

语法：

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.ADD_TILELAYER, addTileLayer);
```

返回值：

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

tileLayerId:

说明：tileLayer 对象的 id。

类型：string。

示例：

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.ADD_TILELAYER, addTileLayer);
private function addTileLayer (param:MMapEvent):void{
    Alert.show(param.type+";" +param.tileLayerId);}
}
```

43.9 ROLL_BACK 事件

说明：

地图状态回滚时触发该事件。

语法：

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.ROLL_BACK, rollBack);
```

返回值：

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

centerXY:

说明：所保存地图状态中心点的经纬度坐标。

类型：number。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.ROLL_BACK,rollBack);
private function rollBack(param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.type+";" +param .centerXY.toString());}
```

43.10 MEASURE_STEP 事件

说明:

测量一次直线距离后时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.MEASURE_STEP,measureStep);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：overlay 对象的 id。

类型：string。

centerXY:

说明：测量一次直线距离后鼠标所在点的经纬度坐标。

类型：number。

measureResult:

说明：测量的距离，单位为米。

类型：number。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.MEASURE_STEP,measureStep);
private function measureStep (param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.measureResult.toString()+";" +param.type+";" +
param.centerXY.toString()+";" +param.overlayId); }
```

43.11 MEASURE_END 事件

说明:

测距结束时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.MEASURE_STEP,measureEvent);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

centerXY:

说明: 测量结束点的经纬度坐标。

类型: string/number。

measureResult:

说明: 测量的距离, 单位为米。

类型: number。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.MEASURE_END,endMeasure);
private function endMeasure(param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.measureResult.toString()+";"+param.type+";"+
param.centerXY.toString()+";"+param.overlayId); }
```

43.12 COMPUTE_AREA_END 事件

说明:

测面结束时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap. addEventListener(MMapEvent.COMPUTE_AREA_END,computeAreaEvent);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象, 它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 测面结束时鼠标所在点的经纬度坐标。

类型: string/number。

measureResult:

说明: 测量的距离, 单位为米。

类型: double。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.COMPUTE_AREA_END,computeAreaEvent);;
private function computeAreaEvent (param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.measureResult.toString()+";"+param.type+";"+param.centerX
Y.toString()+";"+param.overlayId);}
```

43.13 MENUITEM_CLICK 事件

说明:

北京图盟科技有限公司

点击右键菜单时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapEvent.MENUITEM_CLICK,clickMenu);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

menuItemId:

说明: 右键菜单项 id。

类型: string。

objectType:

说明: 右键菜单触发事件的对象类型。

类型: string。

centerXY:

说明: 菜单左上角经纬度坐标

类型: string/number。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapEvent.MENUITEM_CLICK,clickMenu);
private function clickMenu (param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.centerXY.toString()+";"+param.type+";"+param.overlayId+";"
+param.objectType+";"+param.menuItemId); }
```

43.14 GPS_MOVEALONG_COMPLETE 事件

说明:

调用 moveAlong 方法，移动结束后触发事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(mapObj, GPS_MOVEALONG_COMPLETE,moveStop);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 经纬度坐标。

类型: string/number。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

示例:

北京图盟科技有限公司

```
mapObj.addListener(MMapEvent.GPS_MOVEALONG_COMPLETE,moveStop);
private function moveStop (param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.overlayId+";"+param.centerXY.toString());}
```

43.15 OVERVIEWMAP_CHANGED 事件

说明:

改变鹰眼状态时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.OVERVIEWMAP_CHANGED ,chanOverviewm
ap);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.OVERVIEWMAP_CHANGED,
changeOverviewmap);
private function changeOverviewmap (param:MMapEvent):void{
Alert.show(param.type);}
```

43.16 CLUSTER_CLOSED 事件

说明:

当绽放点聚合绽放效果关闭时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.CLUSTER_CLOSED,clusterClosed);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.CLUSTER_CLOSED,onClose);
private function onClose(param:MMapEvent):void{
    mapObj.closeTip(); //关闭 tip
}
```

43.17 RADAR_INITIALIZED 事件

说明:

雷达初始化完成触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.RADAR_INITIALIZED,radarInit);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：覆盖物 ID。

类型：string。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.RADAR_INITIALIZED, radarInit);  
private function radarInit(param:MMapEvent):void{  
    Alert.show(param.type);  
}
```

43.18 RADAR_POSITION_CHANGED 事件

说明:

拖拽雷达，使其位置改变时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.RADAR_POSITION_CHANGED,radarChange);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：覆盖物 ID。

类型：string。

centerXY:

说明：覆盖物中心点经纬度坐标。

类型：MInglat。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.RADAR_POSITION_CHANGED, radarChange);  
private function radarChange(param:MMapEvent):void{  
    Alert.show(param.type+";"+param.overlayId+";"+param.centerXY.lngX);  
}
```

43.19 RADAR_ROTATION_CHANGED 事件

说明:

雷达探测区方向改变时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapEvent.RADAR_ROTATION_CHANGED,radarChange);
```

返回值:

一个 MMapEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: 覆盖物 ID。

类型: string。

value:

说明: 雷达探测区当前方向。

类型: number。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapEvent.RADAR_ROTATION_CHANGED, radarChange);
private function radarChange(param:MMapEvent):void{
    Alert.show(param.type+";"+param.overlayId+";"+param.value);
}
```

44 MMapMoveEvent

命名空间

com.mapabc.maps.api.events.MMapMoveEvent。

事件回调返回值

type: 事件类型名称。

centerXY: 中心点坐标。

44.1 MOVE_START 事件

说明:

地图移动开始时触发该事件。

北京图盟科技有限公司

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapMoveEvent.MOVE_START, startMove);
```

返回值:

一个 MMapMoveEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 当前地图中心点的坐标。

类型: MLatLng。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapMoveEvent.MOVE_START, startMove);  
private function startMove(param: MMapMoveEvent):void{  
    Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY);}
```

44.2 MOVING 事件

说明:

地图移动过程中触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapMoveEvent.MOVING, moving);
```

返回值:

一个 MMapMoveEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 当前地图中心点的坐标。

类型: MLatLng。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapMoveEvent.MOVING, moving);  
private function moving (param: MMapMoveEvent):void{  
    Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY);}
```

44.3 MOVE_END 事件

说明:

地图移动结束时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapMoveEvent.MOVE_END, endMove);
```

返回值:

一个 MMapMoveEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

centerXY:

说明：当前地图中心点的坐标。

类型：MLngLat。

示例：

```
mapObj.addListener(MMapMoveEvent.MOVE_END,endMove);
private function endMove(param: MMapMoveEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY);}
```

45 MMapZoomEvent

命名空间

com.mapabc.maps.api.events.MMapZoomEvent。

事件回调返回值

type: 事件类型名称。

centerXY: 中心点坐标。

zoom: zoom 级别。

45.1 ZOOM_START 事件

说明：

缩放地图开始时触发该事件。

语法：

```
MFlexMap.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_START,startZoom);
```

返回值：

一个 MMapZoomEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

centerXY:

说明：地图中心点坐标。

类型：MLngLat。

zoom:

说明：地图缩放前的 zoom 级别。

类型：int。

示例：

```
mapObj.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_START, startZoom);
```

北京图盟科技有限公司

```
private function startZoom(param:MMapZoomEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY+";"+param.zoom);
}
```

45.2 ZOOM_END 事件

说明:

缩放地图结束时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_END,endZoom);
```

返回值:

一个 MMapZoomEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 地图中心点坐标。

类型: MLatLng。

zoom:

说明: 地图缩放后的 zoom 级别。

类型: int。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_END, endZoom);
private function endZoom(param:MMapZoomEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY+";"+param.zoom);
}
```

45.3 ZOOM_CHANGED 事件

说明:

地图的缩放级别改变时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED,changeZoom);
```

返回值:

一个 MMapZoomEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

centerXY:

说明: 地图中心点坐标。

类型: MLatLng。

zoom:

说明: 地图缩放后的 zoom 级别。

类型：int。

示例：

```
mapObj.addListener(MMapZoomEvent.ZOOM_CHANGED,changeZoom);
private function changeZoom (param:MMapZoomEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.centerXY.lngX+";"+param.centerXY.latY+";"+param.zoom);}
```

46 MMapMouseEvent

命名空间

com.mapabc.maps.api.events.MMapMouseEvent。

事件回调返回值

bounds: 切片对象的经纬度范围。

type: 事件类型名称。

eventXY: 单击或双击点的坐标。

tileLayerId: tileLayer 对象的 id。

overlayId: 覆盖物对象的 id。

clusterOverlayIds: 点聚合 overlay 的 id 数组

value: 渐变图的 value。

46.1 MOUSE_CLICK 事件

说明：

在地图或者覆盖物上单击鼠标左键时触发该事件。

语法：

```
MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,clickMouse);
```

返回值：

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：所单击覆盖物的 Id。

类型：string。

备注：当单击覆盖物对象时还有此返回值。

eventXY:

说明：单击点的坐标。

类型：MLngLat。

示例:

单击地图时:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,clickMouse);
private function clickMouse(param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

单击 marker 时:

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_CLICK,clickMouse);
private function clickMouse(param:MMapMouseEvent):void {
Alert.show(param.eventXY.latY+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.type+";"+param.overlayId); }
```

46.2 CLUSTER_MOUSE_CLICK 事件

说明:

鼠标单击绽放聚合中心点或展开点时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapMouseEvent.CLUSTER_MOUSE_CLICK,clickMouse);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象, 它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 单击点的坐标。

类型: MLngLat。

clusterOverlayIds:

说明: 当单击绽放聚合展开点时, clusterOverlayIds 数组长度等于 1, clusterOverlayIds[0] 代表展开点的 ID。

当单击绽放聚合中心点时, clusterOverlayIds 数组长度大于 1, clusterOverlayIds 数组代表围绕中心点展开的所有点 ID 集合。

类型: Arr。

注释:

仅在绽放点聚合中支持此事件,

并且绽放点聚合的中心点和展开点均可触发此事件。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.CLUSTER_MOUSE_CLICK,onClick);
private function onClick (param:MMapMouseEvent):void{
    if(e.clusterOverlayIds.length==1){ //如果数组长度为 1, 说明单击在展开点上
        var marker:MMarker=mapObj.getOverlayById(e.clusterOverlayIds[0]) as MMarker;
    }else if(e.clusterOverlayIds.length>1){ //如果数组长度大于 1, 说明单击在中心点上
        var tipOption:MTipOptions=new MTipOptions();
        tipOption.title="markerIds:";
        tipOption.content=e.clusterOverlayIds.toString();
        mapObj.openTip(e.eventXY,tipOption);
    }
```

```
    }
}
```

46.3 MOUSE_DBCLICK 事件

说明:

在地图或者覆盖物上双击鼠标左键时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DBCLICK, dbClickMouse)
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

overlayId:

说明：所双击覆盖物的 Id。

类型：string。

备注：当双击覆盖物对象时还有此返回值。

eventXY:

说明：双击点的坐标。

类型：MLngLat。

示例:

双击地图时：

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DBCLICK, dbClickMouse);
private function dbClickMouse (param:MMapMouseEvent):void{
    Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

双击 marker 时：

```
MMarker.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DBCLICK, dbClickMouse);
private function dbClickMouse (param:MMapMouseEvent):void {
    Alert.show(param.eventXY.latY+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.type+";"+param.overlayId); }
```

46.4 MOUSE_DOWN 事件

说明:

鼠标键落下时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN, mouseDown);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 鼠标落下点的经纬度坐标。

类型: MLngLat。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。。

类型: string。

备注: 当在覆盖物上落下鼠标键时有此返回值。

示例:

鼠标落在地图上时:

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN,mouseDown);
private function mouseDown(param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

鼠标落在覆盖物上时:

```
MMarker.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_DOWN,mouseDown);
private function mouseDown(param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY
+";"+param.overlayId);}
```

46.5 MOUSE_MOVING 事件

说明:

在地图上移动鼠标时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_MOVING,mouseMoving)
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象, 它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 鼠标落下点的经纬度坐标。

类型: MLngLat。

示例:

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_MOVING,mouseMoving);
private function mouseMoving(param:MMapMouseEvent):void {
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

46.6 MOUSE_UP 事件

说明:

在地图或者覆盖物上抬起鼠标键时触发该事件。

语法:

MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_UP,mouseUp);

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 鼠标抬起点的经纬度坐标。

类型: MLatLng。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。。

类型: string。

备注: 当在覆盖物上抬起鼠标键时有此返回值。

示例:

在地图上抬起鼠标时:

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_ UP, mouseUp);
private function mouseUp (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

在覆盖物上抬起鼠标时:

```
MMarker.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_ UP, mouseUp);
private function mouseUp (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY
+";"+param.overlayId);}
```

46.7 MOUSE_OVER 事件

说明:

鼠标移到地图或覆盖物上时触发该事件。

语法:

MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OVER,mouseOver);

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: 覆盖物的 Id。

类型: string。

备注: 当鼠标移动到覆盖物上时有此返回值。

eventXY:

说明: 鼠标点的经纬度坐标。

类型: string/number。

备注: 当鼠标移动到覆盖物上时有此返回值。

示例:

北京图盟科技有限公司

鼠标移到地图上时：

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OVER, mouseOver);
private function mouseOver (param:MMapMouseEvent):void{
    Alert.show(param.type);}
```

鼠标移到覆盖物上时：

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OVER, mouseOver);
private function mouseOver (param:MMapMouseEvent):void{
    Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY
+";"+param.overlayId);}
```

46.8 CLUSTER_MOUSE_OVER 事件

说明：

鼠标移到绽放点聚合展开点时触发该事件。

语法：

```
MFlexMap.addEventListener(MMapMouseEvent.CLUSTER_MOUSE_OVER,mouseOver);
```

返回值：

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

eventXY:

说明：展开点顶端的经纬度坐标。

类型：string/number。

clusterOverlayIds:

说明：当鼠标移到展开点之上时，clusterOverlayIds 数组长度等于 1，clusterOverlayIds[0] 代表展开点的 ID。

类型：Arr。

注释：

仅在绽放点聚合中支持此事件，
并且仅绽放点聚合的展开点可以触发此事件。

示例：

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.CLUSTER_MOUSE_OVER,onOver);
private function onOver(e:MMapMouseEvent):void{
    var marker:MMarker=mapObj.getOverlayById(e.clusterOverlayIds[0]) as MMarker;
}
```

46.9 GRADIENTMAP_MOUSE_OVER 事件

说明：

鼠标移到渐变图层之上触发该事件。

语法：

```
MFlexMap.addEventListener(MMapMouseEvent.GRADIENTMAP_MOUSE_OVER,mous
```

eOver);

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 鼠标所在渐变点中心经纬度坐标。

类型: string/number。

value:

说明: 鼠标所在渐变点的 value 值。

类型: int。

注释:

无

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.GRADIENTMAP_MOUSE_OVER,onMouseOver);

private function onMouseOver(e:MMapMouseEvent):void{
    var tipOpt:MTipOptions=new MTipOptions();
    tipOpt.content=e.value.toString();
    tipOpt.title="value";
    mapObj.openTip(e.eventXY,tipOpt);
}
```

46.10 TILE_MOUSE_OVER 事件

说明:

鼠标移入切片时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap.addEventListener(MMapMouseEvent.TILE_MOUSE_OVER,mouseOverTile);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

tileLayerId:

说明: tileLayer 对象的 id。

类型: string。

bounds:

说明: 切片对象的经纬度范围。

类型: MLngLatBounds。

示例:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.TILE_MOUSE_OVER, mouseOverTile);

private function mouseOverTile (param:MMapMouseEvent):void{
```

北京图盟科技有限公司

```
Alert.show(param.type+";"+param.bounds.northEast.toString()+";"+param.bounds.southWest.toString()+";"+param.tileId); }
```

46.11 MOUSE_OUT 事件

说明:

鼠标移出地图或覆盖物上时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OUT,mouseOut);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: 覆盖物的 Id。

类型: string。

备注: 当鼠标移动到覆盖物上时有此返回值。

eventXY:

说明: 鼠标点的经纬度坐标。

类型: string/number。

备注: 当鼠标移动到覆盖物上时有此返回值。

示例:

鼠标移到地图上时:

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OUT, mouseOut);  
private function mouseOut (param:MMapMouseEvent):void{  
Alert.show(param.type);}
```

鼠标移到覆盖物上时:

```
MMarker.addListener(MMapMouseEvent.MOUSE_OUT, mouseOut);  
private function mouseOut (param:MMapMouseEvent):void{  
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY  
+";"+param.overlayId);}
```

46.12 DRAG_START 事件

说明:

开始拖拽地图或者覆盖物对象时触发该事件。

语法:

```
MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.DRAG_START,startDrag);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

eventXY:

说明: 鼠标点的经纬度坐标。

类型: string/ number。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

备注: 当拖拽覆盖物时有此返回值。

示例:

拖拽地图开始时:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.DRAG_START, startDrag1);
private function startDrag1 (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

拖拽覆盖物开始时:

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.DRAG_START startDrag1);
private function startDrag1 (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY
+";"+param.overlayId);}
```

46.13 DRAGGING 事件

说明:

拖拽地图或者覆盖物对象过程中触发该事件。

语法:

```
MFlexMap/MOverlay.addEventListener(MMapMouseEvent.DRAG_START,dragging);
```

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象, 它具有下列属性:

type:

说明: 事件类型名称。

类型: string。

overlayId:

说明: overlay 对象的 id。

类型: string。

备注: 拖拽覆盖物时有此返回值。

示例:

拖拽地图过程中:

```
mapObj.addEventListener(MMapMouseEvent.DRAGGING, drag);
private function drag (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type);}
```

拖拽覆盖物中:

```
MMarker.addEventListener(MMapMouseEvent.DRAGGING, drag);
private function drag (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.overlayId);}
```

46.14 DRAG_END 事件

说明:

拖拽地图或者覆盖物结束时触发该事件。

语法:

MFlexMap/MOverlay.addListener(MMapMouseEvent.DRAG_END,endDrag);

返回值:

一个 MMapMouseEvent 对象，它具有下列属性：

type:

说明：事件类型名称。

类型：string。

eventXY:

说明：鼠标点的经纬度坐标。

类型：string/ number。

overlayId:

说明：overlay 对象的 id。

类型：string。

备注：当拖拽覆盖物时有此返回值。

示例:

拖拽地图结束：

```
mapObj.addListener(MMapMouseEvent.DRAG_END, endDrag1);
private function endDrag1 (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY);}
```

拖拽覆盖物结束：

```
MMarker.addListener(MMapMouseEvent.DRAG_END, endDrag1);
private function endDrag1 (param:MMapMouseEvent):void{
Alert.show(param.type+";"+param.eventXY.lngX+";"+param.eventXY.latY
+";"+param.overlayId);}
```

错误代码表

常数	描述
-1	执行失败。
0	成功返回。