



Typescript vs Javascript



Différences entre Javascript et Typescript

Typescript est une surcouche de Javascript développée par Microsoft

Typescript est transcompilé en Javascript

- Typescript est un langage de programmation orienté objet
- Typescript est un langage compilé
- Typescript est fortement typé
- Typescript prend en charge l'annotation statique de types

Typescript facile la maintenabilité du code et la prévention des bugs

Typescript permet déployer des applications javascript plus robustes



Exemple tiré de la page officielle : typescriptlang.org

```
function compact(arr){
  if (orr.length > 10)
   return arr.trim(0,10)
  return arr
}
```

Ce code provogue une erreur à l'exécution

```
5 POLYTECH MONTPELLIER
```

Exemple tiré de la page officielle : typescriptlang.org

```
function compact(arr){
  if (orr.length > 10)
    return arr.trim(0,10)
  return arr
}
```

Ce code provoque une erreur à l'exécution



Exemple tiré de la page officielle : typescriptlang.org

```
/** @param {any[] arr} */
function compact(arr){
  if (arr.length > 10)
    return arr.trim(0,10)
  return arr
```

Ce code provoque une erreur à l'exécution



Exemple tiré de la page officielle : typescriptlang.org

```
/** @param {any[] arr} */
function compact(arr){
  if (arr.length > 10)
    return arr.trim(0,10)
  return arr
```

Ce code provoque une erreur à l'exécution

```
8 POLYTECH MONTPELLIER
```

Exemple tiré de la page officielle : typescriptlang.org

```
/** @param {any[] arr} */
function compact(arr: string[]){
  if (arr.length > 10)
    return arr.slice(0,10)
  return arr
}
```

Typescript ajoute une syntaxe habituelle précisant les types

Exemple de détection de bug



En javascript

```
function add (nbr1, nbr2) {
   return nbr1 + nbr2;
}
add(2, 2) //4
add(2, "two") //2two
```

En Typescript

```
function add (nbr1: number , nbr2: number ) {
//nbr1 et nbr2 doit être uniquement de type "number"
    return nbr1 + nbr2;
}
add(2, 2) //4
add(2, "two") //Erreur lors de la compilation
```

Définition de types

```
10 POLYTECH M
```

```
interface User{
 name = string;
 id: number;
 age: number;
 occupation: string;
const user : User = {
 name = "Fiorio";
 id: 1;
 age: 25;
 occupation: "EC";
```

```
interface User{
  name = string;
 id: number;
  age: number;
  occupation: string;
class user : User = {
  name = string;
  id: number;
  age: number;
  occupation: string;
  constructor(name: string, id: number, age: number, occ: string){
   this.name = name;
   this.id = id;
   this.age = age;
    this.occupation = occ;
```



Types composés

```
12 POLYTECH M
```

```
type MyBool = true | false;
type WindowStates = "open" | "closed" | "minimized";
type LockStates = "locked" | "unlocked";
type PositiveOddNumbersUnderTen = 1 | 3 | 5 | 7 | 9;
function getLength(obj: string | string[]) {
 return obj.length;
function wrapInArray(obj: string | string[]) {
  if (typeof obj === "string") {
   return [obj];
 return obj;
```

Types génériques

```
13 POLYTECH M
```

```
type StringArray = Array<string>;
type NumberArray = Array<number>;
type ObjectWithNameArray = Array<{ name: string }>;
interface Backpack<Type> {
  add: (obj: Type) => void;
  get: () => Type;
declare const backpack: Backpack<string>;
const object = backpack.get();
backpack.add(23);
Argument of type 'number' is not assignable to parameter of type
'string'.
```

Système de types structurés

```
14 POLYTECH MONTPELLIER
```

```
interface Point {
    x: number;
    y: number;
}

function logPoint(p: Point) {
    console.log(`${p.x}, ${p.y}`);
}

// logs "12, 26"
const point = { x: 12, y: 26 };
logPoint(point);
```

point est identifié au type Point de par sa structure

l'appel à logPoint est donc valide

```
class VirtualPoint {
    x: number;
    y: number;

    constructor(x: number, y: number) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}

const newVPoint = new VirtualPoint(13, 56);
logPoint(newVPoint); // logs "13, 56"
```

La classe VirtualPoint est aussi identifiée au type Point



Le langage Typescript

Exercices:

https://www.typescriptlang.org/play/



Soit le code suivant :

```
function logPerson(user: User) {
    console.log(` - ${user.name}, ${user.age}`);
}

console.log('Users:');
users.forEach(logPerson);
```

- 1. Définissez le type User
- 2. Définissez et initialisez un tableau users de User
- 3. Exécutez votre code

Soit le code suivant :

```
interface Admin {
    name: string;
    age: number;
    role: string;
}

type Person = User | Admin;
```

- 1. Modifiez la fonction logPerson précédente pour
 - prendre en paramètre une Person
 - afficher le rôle ou l'occupation de la Person
- 2. Exécutez votre code

