Online Bevásárló Lista Alkalmazás

# Dokumentáció

# Az alkalmazás lényege

Az Online Bevásárló Lista alkalmazás segítségével a felhasználó bármikor, bárhol feljegyezheti a szükséges termékeket az androidos készülékére, így azokat nem kell észben tartania a legközelebbi bevásárlásig. A felhasználó létrehozhatja a saját listáit, és akár feliratkozhat másokéra is, így láthatja a rajta lévő termékeket, és szerkesztheti is azt. Így akár egy közös családi bevásárlási listát is létre lehet hozni, amelyhez mindenki hozzáadhatja a kívánt termékeket, így semmi sem kerül feledésbe. Az alkalmazás online tárolja a listákat, és folyamatosan frissíti őket.

A bevásárlás során egyesével tudjuk kipipálni a listán a termékeket, miközben azokat a kosarunkba rakjuk, majd a végén a kipipált termékeket egyetlen gombnyomással letörölhetjük a listáról, jelezve, hogy azok bevásárlásra kerültek.

# Felhasznált technológiák

Az alkalmazás **Android** platformra, **Kotlin** nyelven készült. Nagyban épít a **Firebase** különböző szolgáltatásaira. A listák és a termékek online tárolását és a készüléken történő offline cachelését a **Firebase** **Firestore** funkciójával értem el. A felhasználó kezeléshez a **Firebase Authenticationt** használtam, illetve a bejelentkezési és regisztrációs felületek a **FirebaseUI** **Authentication** moduljával készültek el. A profilkép online tárolásához a **Firebase** **Storage**-ot, a megjelenítéséhez a **Glide** külső könyvtárat használtam. A MaterialDialogs nevű népszerű androidos külső könyvtárat használtam a Material megjelenésű, felhasználóbarát dialógusablakok elkészítéséhez.

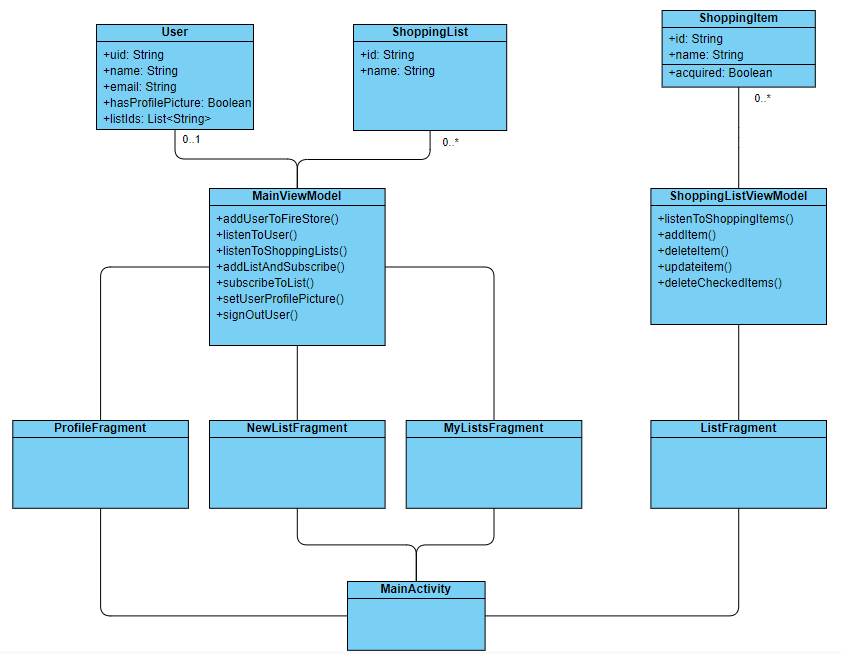
# Az alkalmazás használata

Az alkalmazás használatához a felhasználónak létre kell hoznia egy saját fiókot. Erre azért van szükség, hogy bármilyen készülékről be tudjon jelentkezni, és láthassa a saját listáit, illetve készülékcsere esetén azok ne vesszenek el.

A

# Architektúra

Az alkalmazást a Model-View-ViewModel architektúrát követve építettem fel. Azért döntöttem az MVVM mellett, mivel egyrészt a WPF-es és UWP-s tapasztalataim során ezt az architekturális mintát ismertem meg legjobban, illetve a Google által is ez az ajánlott minta ilyen méretű androidos alkalmazások számára.



# Osztályok