《有限元法基础》编程训练大作业

——STAPpp程序研发报告

姓名: 唐铖 学号: 2022013265

1 引言

基于原本的 STAPpp 程序, 我添加了平面 T3 单元, 并实现了对应的位移、应力输出。此外, 还额外添加了用于 Tecplot 绘图的数据输出、对非零本质边界条件的支持和节点力的计算。最后, 通过一系列的算例, 我分析了 T3 单元的位移收敛率, 进行了分片实验并通过和商业软件 Abaqus 对比, 验证了程序的正确和有效性。

Github 库链接

2 算法说明

对于 T3 单元 [1]

$$B^{e} = \frac{1}{2A^{e}} \begin{bmatrix} b_{1} & 0 & b_{2} & 0 & b_{3} & 0 \\ 0 & c_{1} & 0 & c_{2} & 0 & c_{3} \\ c_{1} & b_{1} & c_{2} & b_{2} & c_{3} & b_{3} \end{bmatrix}$$
 (1)

在单元内为常数,故单元刚度阵为

$$K^e = A^e t^e B^{eT} D^e B^e (2)$$

单元边界力列阵为

$$f_{\Gamma}^{e} = \frac{lt^{e}}{6} \begin{bmatrix} 2t_{x1} + t_{x2} \\ 2t_{y1} + t_{y2} \\ t_{x1} + 2t_{x2} \\ t_{y1} + 2t_{y2} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(3)$$

将单元矩阵拼接后,可以得到以下的分块矩阵方程

$$\begin{bmatrix} K_{xx} & K_{xu} \\ K_{ux} & K_{uu} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d_x \\ d_u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_x \\ f_u \end{bmatrix}$$
 (4)

上式中, d_x 为无位移约束的节点自由度, d_u 为本质边界条件约束的节点自由度。为了解出 d_x ,需要对方程进行缩减,即

$$K_{xx}d_x = \hat{f}_x = f_x - K_{xu}d_u \tag{5}$$

因此待解的位移为

$$d_x = K_{xx}^{-1}(f_x - K_{xu}d_u) (6)$$

3 实现方案

3.1 CT3和CT3Material

区别于 Bar 单元, T3 单元是平面单元, 弹性矩阵是平面应力或者平面应变的形式。 因此, 在读取材料性质时, 需要E, nu, t, PlaneStress四个参数, 分别表示杨氏模量, 泊松比, 材料厚度和是否是平面应力。

读取了材料性质后, CT3Material类会调用 ComputeElasticityMatrix()方法, 计算并存储弹性矩阵 D[3][3]。

在计算单元刚度阵时,CT3::ElementStiffness()方法首先利用节点坐标计算a,b,c,构建 B[3][6]矩阵,然后计算BDB即单元刚度阵的值。

3.2 非零本质边界条件支持和节点力输出

为了减少对原本代码的影响,仅仅对最后解方程时的力向量 Force进行修改。刚度 阵和LDLT分解的代码都保持不变。

因此原有的bcode 逻辑予以保留,另外增加了gbcode,其在CalculateEquationNumber() 时采用先编号无约束自由度,然后编号本质边界条件自由度的做法。

随后,利用gbcode生成GlobalLocationMatrix。读取所有非零的本质边界条件,储存在类CEBData中,并生成本质边界条件位移向量 EssentialBoundary。

利用GlobalLocationMatrix,独立生成全局刚度阵GlobalStiffinessMatrix,取其中的右上分块与本质边界条件位移向量相乘,并通过SubstitueEssentialBoundary()方法与Force向量作差,得到修改后的力向量。此后的刚度阵分解和回代求解与原本代码流程一致。

在解出了无约束自由度的位移后, ConcateGlobalDisplacement()会拼接得到包括本质边界条件约束的节点位移。随后ComputeNodalForce()将全局刚度阵与全局节点位移向量相乘,得到节点力向量 GlobalNodalForce。

3.3 Tecplot 云图数据输出

Tecplot 输入数据.dat,对于 T3 单元,输入数据可以是如下格式

Title = ""

Variables = "X" "Y" "U" "V" "FX" "FY"

Zone N=NUN E=NEL F=FEPOINT ET=TRIANGLE

x_1^1 x_2^1 u_1^1 u_2^1 f_1^1 f_2^1
...

x_1^N x_2^N u_1^N u_2^N f_1^N f_2^N

n_1^1 n_2^1 n_3^1
...

n_1^E n_2^E n_3^E

其中N为节点数, E为单元个数, F=FEPOINT表示按照逐点输入, ET=TRIANGLE表示为 三角形单元。随后共 N 行, 每行 6 个数据分别表示节点的"X" "Y" "U" "V" "FX" "FY" 数据, 然后是 E 行, 每行 3 个数表示该单元包含的节点。

因此,仿照COutputter类,构造CTecplot类,在完成了全部计算后创造输出流将上述数据输出到输出文件中。输出文件的命名格式为input_tecplot.dat,其中input.dat为输入文件的命名。

Tecplot 程序可以快速绘制位移云图,将以下数据公式输入,然后将横纵坐标轴分别设置为X_和Y_即可得到变形后的图形。其中factor为变形放大系数。

4 使用方法

使用方法与STAPpp相同

stap++ file.dat

其中file.dat的格式为

Title

NUMNP NUMEG NLCASE MODEX

Node_Number bcode_1 bcode_2 bcode_3 X Y Z

Num_NoneZeroEssentialBoundary

Node_Number Direction_Number Displacement

LoadCase Number Num Loads

Node_Number Direction_Number Magnitute
ElementType Num Element Num Material

Materail_Number E nu t PlaneStress

Element_Number Node_Number Node_Number Node_Number

对于 T3 单元, ElementType=3。若为平面应力单元, PlaneStress=1。此外与原文件中的 bcode 定义不同, bcode=0表示自由节点, bcode=1为忽略的自由度(在本单元中为 z 轴),bcode=2表示本质边界条件上的自由度。

教材例题 4-4 的输入文件如下

example 4-4 of T3 element 4 1 1 2 2 1 0 0 0 1 2 2 2 1 0 1 0 3 0 0 1 2 0.5 0 4 0 0 1 2 1 0 0 1 2 2 2 -20 4 2 -20 3 2 1 1 3e7 0.3 1 1

1 2 1 3 1 2 2 3 4 1

更多示例输入文件可以参考后续验证部分。总体来说,与原本输入文件的区别在于 增添了非零本质边界条件和材料属性,其余输入格式一致。

5 程序验证与确认

5.1 分片实验

输入文件在data/patchtest文件夹内,基于教材例题 4-5[1] 修改,网格如下。

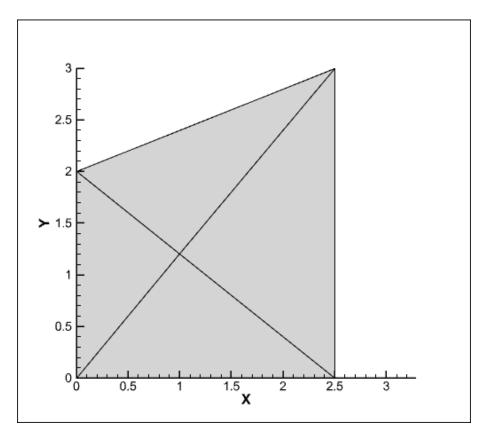


Figure 1: 分片实验网格

各节点的坐标、位移和载荷按照人工位移 $u_x(x,y)=0.01x,\quad u_y(x,y)=-0.003y$ 计算如下表

节点号 I F_{yI} F_{xI} x_I y_I u_I v_I 1 0 0 0 0 -100 2.5 0 0.0250 15 3 2.5 3 0.025-0.00910 0 4 0 0 -0.006-150 5 1 1.2 0.01 -0.00360 0

Table 1: 各节点坐标、位移及载荷

5.1.1 A

实验 A 要求将所有点位移给定,判断内部节点是否平衡,即节点力是否为零。输出结果如下

NODAL FORCE

NODE	FX	FY	FZ
1	-1.00000e+01	8.88178e-16	0.00000e+00
2	1.50000e+01	-4.44089e-16	0.00000e+00
3	1.00000e+01	1.77636e-15	0.00000e+00

4	-1.50000e+01	8.88178e-16	0.00000e+00
5	-1.55431e-15	-3.55271e-15	0.00000e+00

内部节点节点 5 的节点力大小数量级为 10^{-15} ,在误差范围内,可视为达到平衡,通过实验 A。

5.1.2 B

实验 B 要求给定所有边界节点位移, 计算内部节点位移是否与人工解相同。输出结果如下

DISPLACEMENTS

NODE	X-DISPLACEMENT	Y-DISPLACEMENT	Z-DISPLACEMENT
1	0.00000e+00	0.00000e+00	0.00000e+00
2	2.50000e-02	0.00000e+00	0.00000e+00
3	2.50000e-02	-9.00000e-03	0.00000e+00
4	0.00000e+00	-6.00000e-03	0.00000e+00
5	1.00000e-02	-3.60000e-03	0.00000e+00

可见节点 5 的位移大小与人工解完全吻合。故通过分片实验 B。

5.1.3 C

实验 C 仅仅施加最小限度的本质边界条件,同时再边界施加力条件,计算各个节点的解是否与人工解相同。输出位移结果如下

DISPLACEMENTS

NODE	X-DISPLACEMENT	Y-DISPLACEMENT	Z-DISPLACEMENT
1	0.00000e+00	0.00000e+00	0.00000e+00
2	2.50000e-02	0.00000e+00	0.00000e+00
3	2.50000e-02	-9.00000e-03	0.00000e+00
4	0.00000e+00	-6.00000e-03	0.00000e+00
5	1.00000e-02	-3.60000e-03	0.0000e+00

与人工解一致。实验 C 通过。

5.2 收敛率分析

参考教材习题 4.12[1],构造一个 L = 10, h = 2, b = 1 的矩形截面悬臂梁,右端受力偶作用,且泊松比为零,模拟一维应力状态。该情况下的解析解为

$$u(x) = \frac{Fh}{EI}xy, \quad v(x) = -\frac{Fh}{2EI}x^2 \tag{7}$$

取 F=1, E=10000。基础的网格划分如下图,即分成 $N\times 5N$ 个方形,每个方形 斜向切分为两个三角形单元。

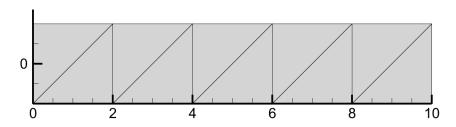


Figure 2: 收敛率分析的基础网格

以此类推,取 N=1,2,4,8,分别计算解出单元的位移。其中 N=8 时利用 Tecplot 绘制的位移云图如下

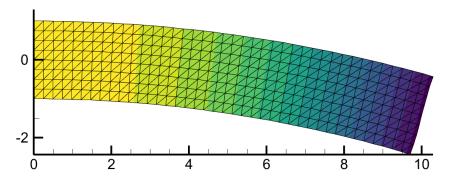


Figure 3: N = 8 时的变形位移云图

对每一个 N 计算 L_2 误差范数。得到误差范数与单元尺寸双对数图如下

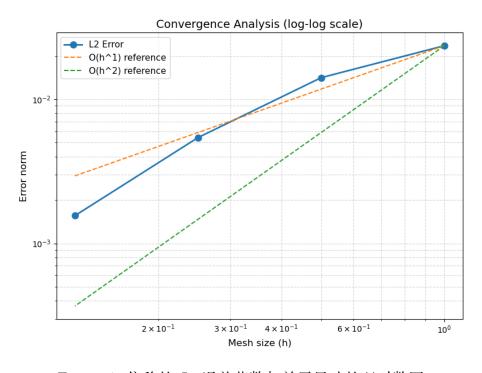


Figure 4: 位移的 L_2 误差范数与单元尺寸的双对数图

在单元尺寸较大时,因为此时的绝对误差大,故收敛速度慢;但是随着单元的加密,误差的收敛速度渐进于 $O(h^2)$,与理论分析吻合。

5.3 验证算例

此算例修改自教材习题 4.12[1]。在上表面施加均匀载荷 q=5000Pa,单元的弹性模量和泊松比为 E=70GPa, $\nu=0.3$ 。

为了验证代码正确性和便于划分网格,在 Abaqus 软件上进行建模计算。然后将 Abaqus 的inp文件中的网格信息导出并用脚本修改作为STAPpp的输入文件。该方法可以 快速得到精密且复杂的网格,省去了手动计算划分的时间,并保证 Abaqus 内的网格和 验证计算文件的网格完全一致。

为了比较两者的结果,绘制拱桥右斜边的坐标——X 位移曲线如下

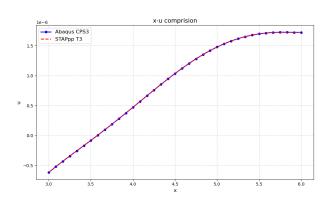
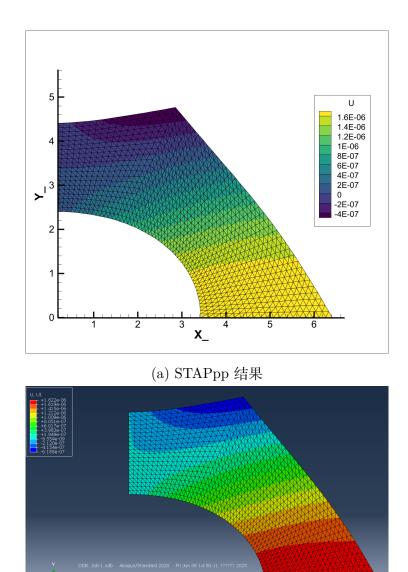


Figure 5: 拱桥算例的右斜边结果对比

两者的计算结果完全吻合,说明STAPpp的 T3 单元精度与 Abaqus 的 CPS3 单元一致。

为了更加直观的观察形变结果, 绘制位移云图如下



(b) Abaqus 结果

Figure 6: STAPpp 位移云图与 Abaqus 位移云图对比(形变缩放比相同)

6 任务分工与合作

此次大作业由我独立完成。

7 结论

改进后的STAPpp程序能够正确计算 T3 单元的位移、节点力和单元应力,通过分片实验、收敛分析和验证算例,证明了其分析平面应力问题的有效性和正确性。

References

[1] 张雄. 有限元法基础. 北京: 高等教育出版社, 2023.