

Energy

Brugerhistorier:

Brugerhistorie 1: Tilføj energidrik

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger at tilføje en ny energidrik.
2. Brugeren indtaster oplysninger til programmet:
 - a. Energidrikkens navn
 - b. Energidrikkens producent
 - c. Energidrikkens pris
3. Brugeren trykker på "Tilføj energidrik" for at tilføje en energidrik med de oplysninger som brugeren har indtastet.
4. Programmet tilføjer energidrikken i databasen.
5. Programmet opdaterer den viste liste med energidrikke.
6. Programmet lægger 1 til antallet af energidrikke i databasen.
7. Programmet fjerner alle brugerens input, så det er klar til noget nyt.

Brugerhistorie 2: Slet energidrik

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger den energidrik der skal slettes fra listen over energidrikke.
2. Brugeren trykker på "Slet energidrik".
3. Programmet sletter den valgte energidrik fra databasen.
4. Programmet trækker 1 fra antallet af energidrikke i databasen.

Brugerhistorie 3: Tilføj producent

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger at tilføje en ny producent
2. Brugeren indtaster oplysninger til programmet:
 - a. Producentens navn
 - b. Producentens lokation
3. Brugeren trykker på "Tilføj producent" for at tilføje en producent med de oplysninger som brugeren har indtastet.
4. Programmet tilføjer producenten til databasen over producenter.
5. Programmet fjerner alle brugerens input, så det er klar til noget nyt.

Brugerhistorie 4: Fjern producent

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger en producent fra en dropdown menu som brugeren vil slette.
2. Brugeren trykker derefter på "Slet producent".
3. Programmet sletter den valgte energidrik fra databasen over producenter.
4. Programmet fjerner brugerens input fra dropdown menuen, så det er klar til noget nyt.

Brugerhistorie 5: Ændre energidrik

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger en energidrik fra listen over energidrikke.
2. Brugeren trykker på "Ændre".
3. Brugeren ændrer de oplysninger som skal ændres.
4. Brugeren trykker på "Ændre energidrik".
5. Programmet opdaterer energidrikken i databasen.
6. Programmet opdaterer listen med energidrikke, så oplysningerne er korrekte.
7. Programmet fjerner inputstederne til at ændre energidrikke, så det er klar til nyt input.

Brugerhistorie 6: Ændre producent

Denne brugerhistorie kan startes af brugeren, uanset hvilken side brugeren er på.

1. Brugeren vælger en producent fra en dropdown menu som brugeren vil ændre.
2. Brugeren trykker på "Ændre".
3. Brugeren ændrer de oplysninger som skal ændres.
4. Brugeren trykker på "Ændre producent".
5. Programmet opdaterer producenten i databasen over producenter.
6. Programmet opdaterer listen med energidrikke, så oplysningerne er korrekte.
7. Programmet fjerner inputstederne til at ændre producenten, samt nulstiller dropdown menuen, så det er klar til noget nyt.

Iteration

Iteration 1:

Brugerhistorier:

- Brugerhistorie 1, Brugerhistorie 2 og Brugerhistorie 3.

Iteration 2:

Brugerhistorier:

- Brugerhistorie 1, Brugerhistorie 2, Brugerhistorie 3 og Brugerhistorie 4.