**Dokumentacja projektu dla studentów informatyki**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tytuł projektu:**  Automatyzacja procesu budowania aplikacji do  współbieżnego pobierania plików | **Data ukończenia:**  12.01.2019 |

**Opis projektu:**

|  |
| --- |
| W ramach projektu zostało wykonane:  - Aplikacja do współbieżnego pobierania plików  - Serwer reagujący na POST z githuba i uruchamiający build  - Webhook do githuba, który po wykonaniu git push uruchamia build na Jenkinsie  - Projekt na Jenkinsie, który buduje aplikacje i wystawia artefakt w postaci pliku jar |

**Opis platformy na której został wykonany projekt** (system operacyjny, język programowania, biblioteki i inne elementy wymagane do uruchomienia projektu)**:**

|  |
| --- |
| - Jenkins został uruchomiony na Ubuntu 18.04  - Serwer web, reagujący na POST z githuba napisany w języku Python z użyciem frameworka Flask  - Aplikacja do współbieżnego pobierania plików napisana w JavaFX |

**Studenci biorący udział w projekcie:**

1. Mariusz Ozdoba
2. Artur Fedak

**1. Projekt**

W ramach projektu została użyta biblioteka JavaFX do stworzenia GUI. Na GUI składa się pole do wprowadzania adresu URL do pobrania pliku oraz paski postępu pobierania

**2. Implementacja**

{wpisz tutaj}

**3. Testy i uruchomienie**

Należy wejść do katalogu src i uruchomić komendę *javapackager –makeall –appclass DownloaderApp –name DownloaderApp –width 400 –height 600* Zostanie wygenerowany plik uruchomieniowy z aplikacją.

Do uruchomienia wymagana jest Java 8. Javapackager jest wbudowanym narzędziem w Javie.

**Załączniki**

1. Plik z kodem programu DownloaderApp.java

**Dziennik programisty**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Komentarz** | **Rekomendacje** |
| {wpisz tutaj} | {wpisz tutaj} | {wpisz tutaj} |