Labyrinthe

Class map

* Données map (en gros, une chaine de caractères)
* Largeur
* Record
* Historique de coups pour le record
* Historique : nom du joueur
* Nom – le nom du fichier.txt
* Position de départ

Class Partie

* Joueur
* Map de jeu
* Map découverte
* Position
* Nb de coups joués 🡪 est ce que E2 compte comme 1 ou plusieurs coups ?
* Historique de coups joués
* Position de départ ?
* Liste des chosés découvertes ?

Déroulé d’une partie

1 – rechercher partie en cours : 1 ou plusieurs ?

2 – Liste des cartes disponibles : avec un affichage de chacune ?

3 – Demander nom du joueur (éventuellement demander avant, et ne proposer que les parties sauvegardées de ce joueur ?)

4 – Choix de la carte

5 – Démarrage du jeu a proprement parlé

6 – algo général du jeu

* Demander mouvement
  + Afficher les commandes disponibles
* Executer mouvement
  + Mise à jour de la map découverte
  + Test du record
* Sauvegarder
* Recommencer