MAXWELL ABOAGYE

Hamburg, Deutschland

aboagyemaxwell@outlook.com \diamond +49 176 4574 4347 \diamond maxwell.is-a.dev

AUSBILDUNG

Bachelor of Science in Informatik

Abschluss Oktober 2025

Freie Universität Bozen

Bozen, Italien

Relevante Kurse: Algorithmen, Datenstrukturen, Verteilte Systeme, Software Engineering

BERUFSERFAHRUNG

On-Road Management Associate

Oktober 2024 – Heute Hamburg, Deutschland

Amazon

Hamourg, Deutschland

- Entwicklung einer Browser-Extension zur Automatisierung von Kommunikationsabläufen mit Zustellpartnern, wodurch manueller Prozess auf einen Klick reduziert wurde
- Erstellung maßgeschneiderter Grafana-Dashboards mit Elasticsearch-Abfragen, um Kennzahlen zu Zustellpartnern sichtbar zu machen, die in vorhandenen Monitoring-Tools nicht verfügbar waren
- Implementierung einer CI/CD-Pipeline mit GitHub Actions für die Extension-Bereitstellung, mit automatisierten Tests und Amazon Chime-Benachrichtigungen
- Überwachung von Zustellbetriebsdaten im Hamburger Netzwerk zur Identifikation und Behebung von Servicerisiken

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Frontend React.js, Next.js, React Native, TypeScript, JavaScript, HTML/CSS

Backend Node.js, Convex, Spring Boot, Java, Python, PostgreSQL, MySQL, REST APIs

Cloud & DevOps AWS (EC2, S3, Lambda), Azure, Docker, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions, CI/CD

Data & Analytics Excel (VBA, Macros), Grafana, Quicksight, Elasticsearch, Tableau, Power BI

PROJEKTE

Pista - KI-gestützter Startup-Pitch-Evaluator (Bachelorarbeit)

Live Demo

- Entwicklung einer Next.js-Anwendung zur Bewertung von Startup-Pitches mittels OpenAI API, mit Bewertung nach Problem-Lösung-Fit, Geschäftsmodell, Pitch-Qualität und Team-Kompetenz
- Integration der Whisper API für Sprach-zu-Text-Transkription und Erstellung detaillierter Prompt-Templates zur Vermeidung von Score-Clustering und Generierung von umsetzbarem Feedback
- Implementierung eines Convex-Backends mit Rate Limiting zur Unterstützung gleichzeitiger Pitch-Evaluierungen

Wordle Clone - React Native

GitHub

- Entwicklung eines plattformübergreifenden Mobile Games mit React Native, TypeScript und Expo
- Implementierung der Spiellogik mit Context API State Management und AsyncStorage für Statistik-Persistenz

Tourismus-Aktivitätsdaten-Analyzer

GitHub

- Entwicklung einer ETL-Pipeline zur Verarbeitung von 10.000+ Tourismusdatensätzen aus der Open Data Hub REST API mit multithreaded Java-Architektur
- Optimierung der Speichernutzung und des HTTP-Verbindungshandlings zur Behebung von Heap-Space-Einschränkung bei Verarbeitung des vollständigen Datensatzes
- Integration von Gson/Jackson für JSON-Parsing mit automatisierter Schema-Validierung

SPRACHEN

Englisch (Muttersprache), Deutsch (B2), Italienisch (C1)