*Инструкция по применению «WebApiControler»*

1. После установки приложения заходим в папку с файлом и запускаем его(двойной клик по файлу «WebApiControler.exe»);
2. Для вызова ендпоинтов откройте Postman или иную программу для тестирования, дальше заполните json файл, где “IpAdress” – IP-адрес контроллера (табло), на который отправляется запрос, “frames” – количество слайдов на контроллере,
3. Каждый фрейм содержит:
   1. “effectout” – название конечного эффекта;
   2. “effectin” – название начального эффекта;
   3. “inSpeed” – количество секунд для отображения начального эффекта;
   4. “outSpeed” – количество секунд для отображения конечного эффекта;
   5. “displayTime” – количество секунд для отображения данных;
   6. "verticalSegments" – список вертикальных сегментов, в которых находится находится список горизонтальных сегментов, которые в свою очередь имеют такие данные:
      1. “colorname” – цвет текста;
      2. “content” – контент (текст или картинка в формате base64);
      3. “fontname” название шрифта, рекомендуется использовать шрифты Windows 10;
      4. “fontsize” – размер текста;
      5. “horizontalSurfacePercentage” – сколько места занимает сегмент по горизонтали в процентах(от 0 до 100 включительно);
      6. “starthorizontalSurfacePercentage” – от которой координаты по горизонтали начинать рисовать текст в процентах(от 1 до 100 включительно);
      7. “startverticalSurfacePercentage” – сколько места занимает сегмент по вертикали в процентах(от 0 до 100 включительно);
      8. “type” – тип контента (text / image);
      9. “fontStyle” – стиль текста (Regular, Bold, Italic, Underline, Strikeout);
      10. “verticalSurfacePercentage” – от которой координаты по вертикали начинать рисовать текст в процентах(от 0 до 100 включительно).

*Инструкция по установке «WebApiControler»*

# Откройте проект приложения, щелкните правой кнопкой мыши по проекту «WebApiControler», выберите “Опубликировать ...” → “Создать” → “Папка” → Выберите “Расположение папки” → “Редактировать” → “Сохранить” → “Опубликировать” → Откройте опубликованную папку для выбранной системы.

# 