

# Web-Project: Animal Crossing Villager Lister Maxime Orione - 2017

<b>Omschrijving</b>	<b>1</b>
Kort	1
Wat is Animal Crossing?	1
Doelstelling	1
<b>Kern</b>	<b>2</b>
Overzicht	2
Villagers	3
Lijsten	5
Delen (screenshot, text, URL)	6
Footer	6
Extra's (Easter Egg, Accessibility, externe technologieen)	7
Purple-Pixel	7
<b>Reflectie</b>	<b>7</b>
Nu	7
In de Toekomst	7
<b>Extra</b>	<b>8</b>

# Omschrijving

## Kort

**Animal Crossing: Villager Lister** is een website gemaakt aan de hand van HTML, CSS, JavaScript, en een aantal kleine externe technologieën. Het project maakt ook gebruik van jQuery waar het nodig was. De website geeft de gebruiker (voornamelijk fans van het spel Animal Crossing) de mogelijkheid om meerdere gepersonaliseerde lijsten te maken van de personages die in het spel voorkomen.

Dit project is te vinden op: [maxzilla60.github.io/AC-Lister/](https://maxzilla60.github.io/AC-Lister/)

## Wat is Animal Crossing?

Animal Crossing is reeks spellen gepubliceerd door Nintendo. De spellen vallen onder het genre van "life simulator".

"Het doel van het spel is om een leven op te bouwen in een dorp vol pratende diertjes.

De manier waarop dit gedaan wordt, staat geheel vrij."

- [Animal Crossing | Wikipedia](#)

Deze pratende diertjes zijn dus inwoners van het dorp; je burens. In je dorp kunnen er maar een specifiek aantal burens wonen, terwijl het spel over de vierhonderd verschillende mogelijke diertjes bevat. Voor de rest van de paper zal er gebruik gemaakt worden van de term **villager** om deze inwoners/diertjes te beschrijven.

## Doelstelling

Het was mij opgevallen dat mijn kleine zussen, mijn vriendin, ikzelf, en vele fans van Animal Crossing graag lijstjes maken van hun favoriete villagers. Ik was bewust dat er op het internet hier nog geen tool voor bestond. Het spel bevat zo veel villagers dat het manueel maken van lijsten niet eenvoudig is. Een tool om makkelijk de villagers te kunnen opzoeken en er lijstjes van te maken dacht ik dat de Animal Crossing *community* zeker zou appreciëren.

# Kern

## Overzicht

Het hele gebeuren/gebruik van dit project is volledig te vinden op één pagina. Waarbij er links de lijst van alle bestaande villagers, onderaan een overzicht van de geselecteerde villager en rechtsboven alle aangemaakte lijsten staat. Er is ook een footer onderaan de pagina met een aantal links.



## Villagers

Links aan de pagina krijgt men alle bestaande villagers in een lijst te zien. Het is mogelijk om te zoeken op naam, persoonlijkheid of diersoort via de zoekbalk. De lijst updatet dan bij de input in de zoekbalk.



De data van alle villagers met hun naam, persoonlijkheid, etc. komen uit een JSON object in een JavaScript file genaamd `villagers.js`.

```
1 var villagers = [  
2   {  
3     name: "Ace",  
4     id: "Ace",  
5     head: "wip.jpg",  
6     species: "Bird",  
7     personality: "Jock",  
8     coffee: "",  
9     birthday: "",  
10    wiki: "http://animalcrossing.wikia.com/wiki/Ace",  
11    store: "https://www.redbubble.com/people/purplepixel/",  
12  },  
13  {  
14    name: "Admiral",  
15    id: "Admiral",  
16    head: "Admiral.jpg"
```

Wanneer men klikt op een van de villagers in de lijst krijgt men onderaan de pagina een overzicht te zien van een aantal kenmerken van het geselecteerde villager; zijn/haar naam, de diersoort, de persoonlijkheid, favoriete koffie en verjaardag. Verder staat er een knop om de respectievelijke [Animal Crossing Wiki](#) pagina te bekijken van deze villager en een knop om het kleine “avatar” kunstwerkje te kunnen kopen via [Purple-Pixel](#)'s - de artiest/maker van deze kunstwerkjes - online winkel (zie [Purple-Pixel](#)). In de hoek rechtsboven kan men de geselecteerde villager toevoegen aan of verwijderen uit een van de aangemaakte lijsten.



De info die getoond wordt over de geselecteerde villager is zeer handig om snel te kunnen opzoeken voor bepaalde activiteiten in het spel. Bijvoorbeeld: in het spel kan men werken in een koffieshop, de villagers kunnen dan voor een kopje koffie vragen. Men wordt dan extra betaald wanneer men exact weet welk soort koffie de villager het liefst heeft. Ik vond het zeker een goed idee om dit overzichtje te implementeren om mijn site dat iets extra functionaliteit (“handigheid”) te geven.

## Lijsten

Het hoofddoel van het hele project is dus om lijsten te maken van deze villagers. Men kan dus lijsten aanmaken, hernoemen, toevoegen en verwijderen.



Deze lijsten worden opgeslagen in de local storage van de browser zodat men deze niet verdwijnen bij het afsluiten van de browser. Daarbovenop kan men de aangemaakte lijsten ook exporteren en importeren via een JSON file.



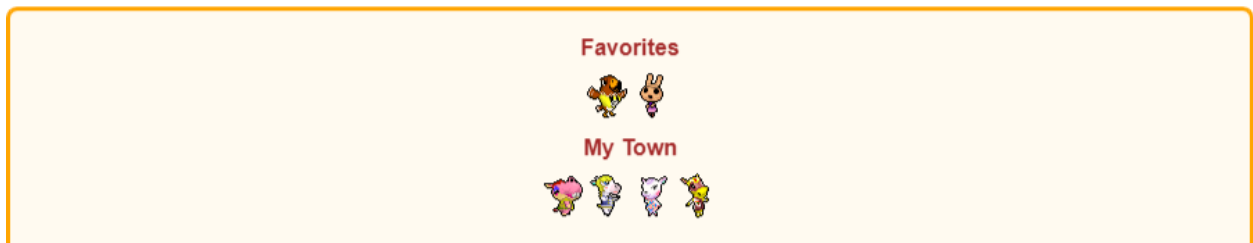
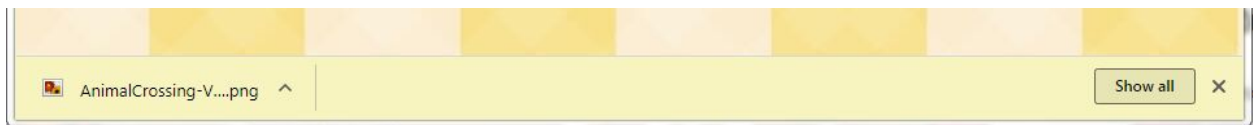
```
1  [  
2  {  
3    "title": "Favorites",  
4    "id": 0,  
5    "members": [  
6      "Buzz",  
7      "Coco"  
8    ]  
9  },  
10 {  
11   "title": "My Town",  
12   "id": 1,  
13   "members": [  
14     "Clara",  
15     "Colton",  
16     "Diana",  
17     "Filly"  
18   ]  
19 }  
20 ]
```

## Delen (screenshot, text, URL)

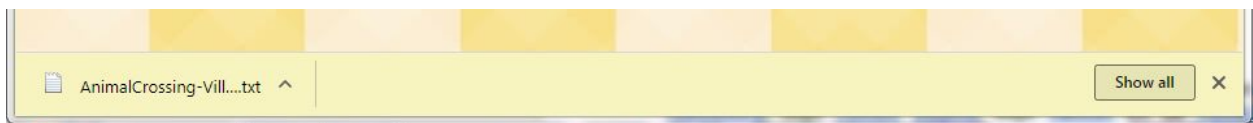
Het kunnen delen van je eigen lijstjes met de wereld was ook een grote focus van dit project. Als men rechtsboven op de 'viewer' knop klikt krijgt men een mooi overzicht te zien van al je lijsten. Hier heeft men dan de mogelijkheid om je lijsten te delen via een screenshot, via text of via een *sharable* link.



Ten eerste, in het menuutje staat er een knop om een soort screenshot te nemen van je aangemaakte lijsten. Dit gebeurt aan de hand van twee JavaScript libraries; [html2canvas](#) om de <div> om te zetten naar een HTML5 canvas en [FileSaver.js](#) om deze canvas makkelijk om te zetten naar een image file.



Ten tweede kan men de lijsten opslaan als een simpele .txt file. Ik heb dit gedaan omdat een .json file niet meteen herkenbaar is voor iemand die er niet gekend mee is.

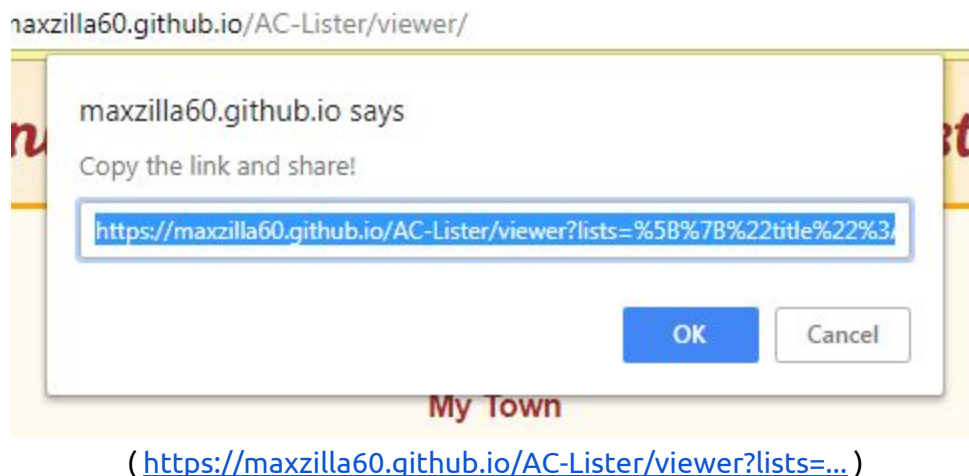


```

1 Favorites:
2   - Buzz
3   - Coco
4
5 My Town:
6   - Clara
7   - Colton
8   - Diana
9   - Filly
10
11 Made with Animal Crossing Villager Lister
12 (https://maxzilla60.github.io/AC-Lister/)

```

Ten laatste kan men de lijsten delen aan de hand van een soort *sharable* link.

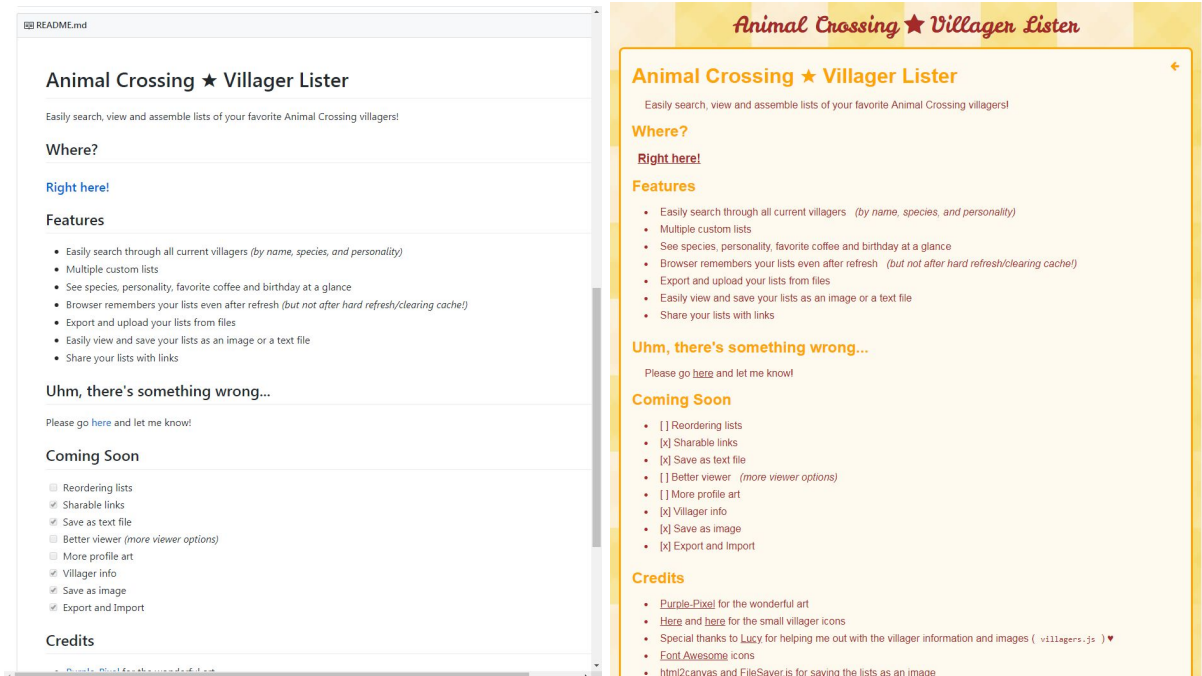


( <https://maxzilla60.github.io/AC-Lister/viewer?lists=...> )

## Footer

In de footer van de pagina krijgt men links te zien naar een [info-pagina](#), de [Github repository](#), mijn [Tumblr pagina](#), mijn [Twitter](#) en de [Tumblr van Purple-Pixel](#). De info-pagina is eigenlijk een HTML render van de `readme.md` file, een Markdown file die Github neemt om te tonen op de Github pagina. Als men de Github pagina en deze info-pagina vergelijken zijn dit identiek dezelfde.





Ik heb dit gedaan omdat ik deze informatie zeker zou kunnen tonen aan de gebruiker binnen de site zelf en omdat ik weet dat een Github repository vrij verwarrend kan overkomen voor iemand die hier niet bekend mee is. Een andere reden hiervoor is dat ik nieuwsgierig was of ik de `readme.md` inderdaad direct kon omzetten naar HTML. Ik heb dit kunnen doen aan de hand van een JavaScript library.

## Purple-Pixel

## Reflectie

Ik heb besloten om dit idee uit te werken via een website omdat ik enorm geïnteresseerd ben in web-programming/frontend-development en ik deze vaardigheden nog eens zou uitoefenen. In mijn mening is een website ook meer - en sneller - bereikbaar voor de verschillende Animal Crossing fans vergeleken met een app of desktop-programma.

In retrospect is het misschien niet aangeraden dat ik dit project heb aangepakt met "vanilla" JavaScript, HTML en CSS. Hoewel ik gebruik heb gemaakt van een aantal externe JavaScript libraries voor het oplossen van een aantal kleine features zou ik, als ik het project opnieuw zou maken, zeker eens zoeken naar bepaalde frameworks (bijvoorbeeld Angular). Ik heb besloten om deze technologieën te gebruiken omdat ik er het meest bij betrouwt ben. Doorheen mijn opleiding heb ik geleerd wat de meerwaarde is aan het gebruiken van een framework.

Ik heb, na het afmaken van de eerste versie van de site, het project gedeeld op [Tumblr](#) omdat ik wist dat daar vele Animal Crossing fans te vinden waren. Tumblr is makkelijk

te vergelijken met een blog, men kan posts maken van foto's, teksten, links, etc. Men kan elkaars posts ook "rebloggen" en "liken". Tot op het moment van schrijven heb ik hiervoor in [de 1900 reblogs en likes](#) gekregen, waar dagelijks zeker nog bijkomen. De reactie van de Animal Crossing *community* over mijn project vind ik echt een mooie kers op de taart en een goede motivator.

Ik ben behoorlijk trots op dit project. Ik verras mezelf steeds hoe enthousiast ik ben en hoe veel motivatie ik kan vinden bij het gebruik van webtechnologieën, van backend tot frontend. Ik zie mezelf zeker meer van dit soort projecten maken.

Hoewel ik vele persoonlijke projecten onder de riem heb heb ik dit project gekozen voor op mijn portfolio omdat ik hier het meeste trots op ben, omdat het vergeleken met mijn andere projecten het grootste is en vooral omdat dit een project is dat een oplossing is aan een probleem dat ik ondervonden heb.

## In de Toekomst

Er zijn zeker een aantal ideeën die ik wil toepassen op het project, deze zijn te zien op het persoonlijk [SCRUM board](#) dat ik doorheen het project heb toegepast.

Ik ben ook zeker van plan het project naargelang de toekomst te onderhouden:

De website maakt gebruik van illustraties (soort profielfoto's voor de villagers) gemaakt door [Purple-Pixel](#). Ik heb deze artiest persoonlijk gecontacteerd voor toestemming van het gebruik van de illustraties, als compromis krijgt men een "buy this"-knop te zien bij elke illustratie. Het project heeft vandaag de dag nog niet een illustratie per villager, de illustrator maakt namelijk een nieuwe per dag. Maandelijks zorg ik ervoor dat ik de nieuwe illustraties invoer in het project.

Ik verwacht dat er in de toekomst meerdere Animal Crossing games gaan uitkomen en dat deze er nieuwe villagers bij gaat introduceren. Deze wil ik natuurlijk ook includeren in het project.

## Extra

- [Github Repo](#)
- [html2canvas](#) and [FileSaver.js](#) voor het exporteren van de lijsten naar een .PNG
- [showdown](#) voor het renderen van de README in de website