## Tag reference

説明	タグ名	パラメータ	型	省略時の値	
音を再生する	audioplay	storage	string	; 省略不可	データ URL、パス等
		buf	int	0	バッファ ID
		delay	int	0	再生開始まで遅延させる時間(ミリ秒)
		time	int	0	フェードイン時間(ミリ秒)
		loop	bool	false	ループ ON/OFF
鳴っている音を止 める	audiostop	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	int	0	フェードアウト時間(ミリ秒)
音の一時停止	audiopause	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	int	0	フェードアウト時間(秒)
音の一時停止解 除	audioresume	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	float	0	フェードにかける時間(秒)
レイヤに画像をロ ードする	image	layer	int	0	レイヤーID
		storage	string	; null	ファイル名
		time	int	0	フェードイン時間
		yoff	int	0	Y座標補正値
		color	intも しく は color 文字 列	white(#FFFFFFF)	) テクスチャの色

レイヤから画像を 削除する	imagefree	layer	int / string	0にする?	
		layer	int	0	レイヤーID
	videoplay	url	string	g 省略付加	ファイルの URL(Web/ローカル)
		loop	bool	false	ループ ON/OFF
		wait	bool	true	終了を待つ(loop とは排他使用)
レイヤのスナップ ショットを撮る	snapshot				trans を呼び出すまで snapshot が最前面になる
画面のトランジシ ョン	trans	wait	int	1000	トランジションにかける時間(ミリ 秒)
		rule	string	なし(通常のクロ スフェード)	トランジションに使うルール画像 の名前
動画の再生	videoplay	url	string	<sub>3</sub> 省略不可	動画のパス orURL
		loop	bool	false	ループさせる
動画の停止	videostop				
動画の一時停止	videopause				
動画の再開	videoresume				
台詞の表示速度 一時変更	messpeed	ratio	float	省略不可	表示速度の倍率
台詞ウィンドウの 振動	messhake	strength	int	5	振幅
		vibrato	int	20	振動頻度
マクロの開始	macro				
マクロの開始終了	macroend				
マクロの削除	macroerace				

選択肢の設定(近加)	seladd	target	string 省略不可	選択肢が選ばれた時の飛び先ラ ベル
		text	string 省略不可	選択肢のテキスト
選択肢の実行	select			
エイリアスの設定	dias dias	name	string 省略不可	エイリアス名
		tag	string 省略不可	エイリアス対象タグ名
条件分岐	if	exp	string 省略不可	評価式
else	else			
elseif		ехр	string 省略不可	評価式
endif				