

Laporan Praktikum
Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Pertemuan 5. Praktikum 5
“Polymorphism”

Dosen Pengampu :

Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh :

Naira Maisye

2300850

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
KELAUTANUNIVERSITAS PENDIDIKAN
INDONESIA

2024

I. Pendahuluan

Polimorfisme berarti "banyak bentuk", dan terjadi ketika kita memiliki banyak kelas yang saling terkait melalui pewarisan.

Seperti yang telah kami sebutkan di bab sebelumnya; Pewarisan memungkinkan kita mewarisi atribut dan metode dari kelas lain. Polimorfisme menggunakan metode tersebut untuk melakukan tugas yang berbeda. Hal ini memungkinkan kita untuk melakukan satu tindakan dengan cara yang berbeda.

II. Alat dan Bahan

Perangkat keras yang digunakan:

1. Laptop
2. Mouse

Perangkat lunak yang digunakan:

1. Aplikasi Visualcode Studio

III. Pembahasan

- Terdapat beberapa class dan subclass
 1. Class Kapal memiliki subclass kapal pesiar terdiri dari properti seperti; nama, jenis, kapasitas, panjang, dan lebar.
 2. Class penumpang memiliki subclass penumpang VIP dan penumpang reguler terdiri dari properti seperti; nama, umur, dan noTelp. Pada subclass penumpang VIP ditambahkan properti fasilitasVIP dan pada penumpang reguler ditambahkan properti tiketdiskon
 3. Class tiket memiliki subclass tiket VIP dan tiket reguler terdiri dari properti seperti; tanggal, kelas, dan kabin. Pada subclass tiket VIP ditambahkan properti fasilitasVIP dan pada tiket reguler ditambahkan properti tiketdiskon
 4. Class pelayaran memiliki properti seperti; kapal, pelabuhanAsal, pelabuhanTujuan, tanggalBerangkat, dan tanggalTiba.

- Kemudian dideklarasikan menggunakan 'let diikuti dengan class dan propertinya'

Contoh: `let kapal = new Kapal("Budionosiregar", "Ferry", 500, 200, 100);`

- Untuk menampilkan di console panggil menggunakan 'console.log'

Contoh: `console.log(kapal.infoKapal());`

- Untuk menampilkan kedalam html menggunakan `document.getElementById("..").innerHTML = ..();`

Contoh; `document.getElementById("kapal-info").innerHTML = kapal.infoKapal();`

IV. Kesimpulan

Polimorfisme adalah konsep dalam pemrograman berorientasi objek yang memungkinkan objek dari kelas yang berbeda untuk diperlakukan sebagai objek dari kelas induknya. Ini berarti, metode yang sama dapat memiliki perilaku yang berbeda tergantung pada objek yang memanggilnya.