

Algoritmo "PetMonitor(Unopar)"

// Função : Rastrear se um ponto x está distante do perímetro determinado.

// Autor : Mayara Almeida.

// Data : 11/10/2019

var

x1,x2:real

y1,y2: real

d:real

inicio

escreva("insira um valor x1")

leia (x1)

escreva ("insira um valor de y1")

leia (y2)

escreva("insira um valor x2")

leia (x2)

escreva ("insira um valor de y2")

leia (y2)

$d \leftarrow \sqrt{(x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2}$

escreva(" O valor da distância é:" ,d)

fimalgoritmo