

algoritmo "Triangulo"

var

l1 , l2 , l3: real
eq , es , tri: logico

inicio

Escreva (" Digite o primeiro lado ")
leia(l1)
Escreva (" Digite o segundo lado ")
leia(l2)
Escreva (" Digite o terceiro lado ")
leia(l3)

eq <- (l1=l2) e (l2=l3)
es <- (l1 <> l2) e (l2<>l3) e (l1<>l3)
tri <- (l1<l2+l3)e (l2<l1+l3) e (l3<l1+l2)

Escreval (" O triângulo é equiátero ? " ,eq)
Escreval (" O triângulo é escaleno ? " , es)
Escreval (" Pode formar um triângulo ? " , tri)

fimalgoritmo