

Types de caractères et de chaînes en Rust

Rust distingue clairement les caractères uniques (char) et les chaînes de caractères (&str; et String). Voici un récapitulatif rapide et clair.

Type	Exemple	Description	Caractéristiques
char	'a', ' ', 'é'	Un seul caractère Unicode (4 octets).	Toujours un caractère unique. S'écrit avec guillemets simples.
&str;	"bonjour"	Slice de chaîne (vue immuable sur du texte).	Immuable, souvent utilisé pour les littéraux. Stocké en mémoire en lecture seule ou vu depuis un String.
String	String::from("salut")	Chaîne dynamique allouée sur le tas (heap).	Mutable, extensible, utile pour construire et modifier du texte.

Points clés à retenir :

- char : un seul caractère, toujours en Unicode. Peut contenir une lettre, un symbole, un emoji.
- &str; : une "slice" (vue immuable) sur une chaîne, souvent utilisée pour les littéraux (ex: "Hello").
- String : une chaîne dynamique, modifiable, stockée sur le tas. Parfaite pour manipuler du texte.

Conversions utiles :

- De &str; → String : .to_string() ou String::from()
- De String → &str; : &ma;_string