词法分析程序说明文档

141250149 吴秦月

目录

1.	实验目的	3
2.	内容描述	3
3.	思路方法	3
	假设	
	相关 FA 描述	
	重要数据结构	
	核心算法	
	运行截图	
	问题与解决	
	感受与总结	
± 0.	心入 7心月	+

1. 实验目的

编写、调试一个词法分析程序,并对语句进行词法分析,掌握记号、模式与单词,掌握 正规式与正规集,掌握有限自动机,掌握如何从正规式到词法分析器的各种算法,从而 更好理解词法分析原理。

2. 内容描述

此程序用 Java 编写。

- 1) input:程序读取一个文本文件,并对其中内容进行词法分析,此程序实现了对 java 程序的词法识别,可识别关键字、标识符(关键字优先于标识符)
 - 、操作符、分隔符 、整数、注释符、浮点数
- 2) output: 输出格式为: 种类,识别的单词符号的 TOKEN 序列
- 3) error 报告:对未识别字符、整型过大(超过 java 最大的 4 字节)、文件过大进行异常报错。

3. 思路方法

- 1) 对要识别的单词符号写出正则表达式 RE
- 2) 根据正则表达式 RE 写出对应的 NFA
- 3) 合并所有 NFA 并化简为 DFA
- 4) 最小化 DFA
- 5) 基于最小化 DFA 编程。

4. 假设

假设输入的文件内容是正常的 java 程序,即包含合法的关键字和操作符。

Token 分为标识符、关键字、操作符、分隔符、整数和浮点数。

标识符: identifier = letter (letter | digit)*

关键字:

public|class|static|void|main|while|if|else|for|switch|case|package|String|int|float

|double|char|boolean|true|false;

操作符:[,],~,(,),*,/,,,' ," ,+,-,<,>,=,!,&,|,+=,-=,<=,>=,!=,&&,|| ,++,--;

分隔符:;|{|} | ,;

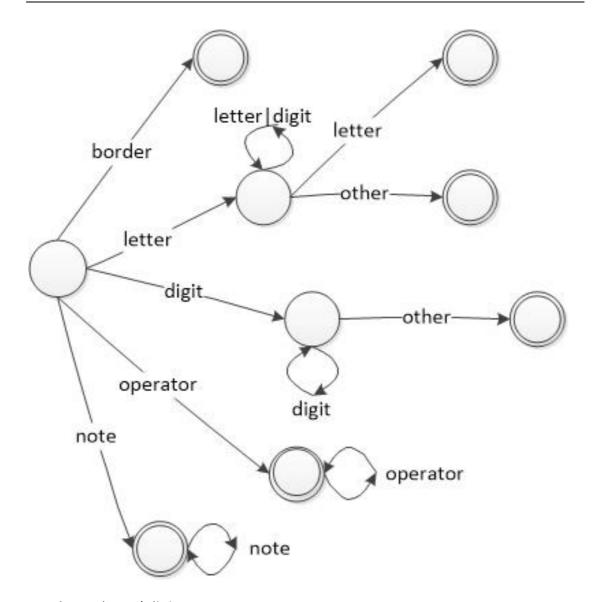
注释符://|/*|*/;

整数: digit (digit)*

浮点数: digit (digit)*. digit (digit)*

另外,空格、\n、\t、\r在词法分析阶段忽略。

5. 相关 FA 描述



ID->letter (letter | digit)*

Int->digit digit*

Double->digit digit* . digit digit*

digit->0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

letter-> a|b|c|d|e|f|g|h|i|j|k|l|m|n|o|p|q|r|s|t|u|v|w|x

|y|z

6. 重要数据结构

//对于每个输出都实例化一个 token 对象,并加入输出链表

```
public class Token {
   //标识码
   private String code;
   //单词符号
   private String str;
   private String error;
   public Token(String code,String str){
      this.code=code;
       this.str=str;
       this.error=null;
   }
   public Token(String error) { this.error=error; }
   public String toString(){
       if(this.error!=null){
            return "Error:"+this.error;
       return this.code+" : "+this.str;
   }
```

7. 核心算法

程序主要的方法有:

readFile()——读取文件得到输入

scanner()——扫描输入进行分析,核心算法

output()——将结果输出到控制台和输出文件中

下面介绍 scanner()方法:

Scanner()是该程序分析词法的核心方法,此方法每次只能识别一个单词符号,所以程序通过反复调用 scanner()方法分析整个输入。

通过读取的第一个字符的类型,预测接下来的单词符号可能的类型。读到英文字符,可能为保留字或变量名(类型一);读到数字,就是常数(正数)(类型二);读到其他字符(类型三),则可能是操作符或边界符或注释符,如果是''符,后面是数字就组成了负数,当然也可能是换行符或是未定义的字符。

类型一,则继续读取,每读一位,都判断是否属于保留字,若是就直接输出(因为保留字优先于变量名),否则一直读到不是英文字符为止,此时需要退回一位,并输出变量名。

类型二,一直读到不是数字为止,同样需要退回一位,并输出正常数。

类型三相对复杂一点,如果单字符就可以确定种别,则直接输出;否则继续读取下一位, 直到可以确定种别为止,若负号(减号)后面是数字,按类型二读取,最后需要输出负数。 同样多读的需要退回。

8. 运行截图

Input.txt:

Output:

```
关键字: public
关键字 : static
关键字: void
关键字 : main
操作符:(
关键字 : String
操作符 : [
操作符: ]
标识符 : args
操作符:)
分隔符: {
关键字: int
标识符: theHeightOfTA
操作符: =
Error:integer overflow
分隔符 : ;
关键字: boolean
标识符: isTANice
操作符:=
关键字: true
分隔符 : ;
关键字: int
标识符 : sum
操作符:=
整数: 0
分隔符:;
关键字: for
操作符:(
关键字: int
标识符 : i
操作符:=
整数: 0
分隔符:;
标识符: i
操作符: <
整数: 10
分隔符:;
```

并输出了 output .txt 文件,保存结果

9. 问题与解决

- 1) 控制台输入较麻烦,且不易有多行输入。所以进行读取文本来读取输入,这样对于读取 源码文件也较为方便。
- 2) 对于 int 类型常数,如果超过了 max_value 则会变为负数,所以根据其结果是否为负, 判断是否溢出。

10. 感受与总结

经过自己动手查找资料、编写简单的词法分析程序,有助于对词法分析过程和方法有更深入的理解,受益匪浅!