操作系统实验(二)

南京大学软件学院

2016.4

实验重点

本次作业重点: 熟悉掌握 Fat12 文件系统, gcc + nasm 联合编译实践以及了解实模式与保护模式的基本内容。

1 实验内容

1.1 编程读取 FAT12 文件

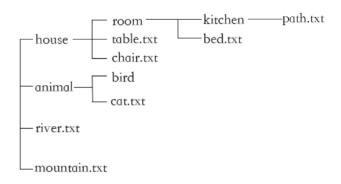
编写程序 $read_{fat12}$, 读取 a.img 文件(该文件是 fat12 文件系统的软盘 镜像)。

- 1运行程序后,通过分析 fat12 文件系统,打印出所有文件。
- 2.1 打印完成后,要求能够获取用户输入文件路径(以回车结束),程序 查询 Fat12 文件,分别对目录文件、普通文件、不存在的文件进行做相应 的输出,具体规则见下文描述。
- 2.2 打印完成后,要求用户能够输入的指令"count 路径",如果"路径"指向一个普通文件或不存在的文件,则输出提示。如果"路径"指向一个目录,则输出此目录和其下所有子目录所包含的文件和子目录数量,输出的顺序和缩进要能反应目录的父子关系。
- 2.1 和 2.2 是地位并列的两种功能,在程序运行和打印出所有文件以后,用户可以以任意顺序使用两种功能。

1.2 输入输出示例

比如对于如下目录结构的一个文件:

• 第1步的输出应该为:



```
house/room/kitchen/path.txt
house/room/bed.txt
house/table.txt
house/chair.txt
animal/bird
animal/cat.txt
river.txt
mountain.txt
```

- 第 2.1 歩的输入输出与下例类似:
 - 输入 "house/room/",显示如下内容: house/room/kitchen/path.txt house/room/bed.txt
 - 输入 "house/room/bed.txt", 而 bed.txt 里面的内容是"Person",
 显示如下内容:

Person

- 输入 "house/room/beeeed.txt",显示如下内容: Unknown file
- 第 2.2 歩的输入输出与下例类似:
 - 输入 "count house",显示如下内容 (file 和 directory 的单复数无 需区分):

house: 2 files, 2 directories room: 1 file, 1 directory kitchen: 1 file, 0 directory

- 输入 "count house/room/bed.txt",显示如下内容: house/room/bed.txt is not a directory!

1.3 注意事项

- 程序运行平台: Linux, 或 windows, 或 mac, 或 VMWare 等虚拟机中的 Linux。不是 Dosbox 或 Bochs!
- 本次实验语言: C + 汇编。
- 基本分 9 分,能正确打印超过 512B 的文件 10 分。
- 注意要求直接根据 fat12 文件系统格式直接读取 a.img 中的二进制内容, 请不要先调用系统命令将 a.img 挂载再去调用系统命令遍历文件夹。
- 只需要支持纯英文字符即可,不用考虑中文字符。
- 程序应该对用户错误的输入做出恰当的提示,不能崩溃。
- 请将目录和普通文件用不同的颜色输出(不用按照示例输出中的颜色)。
- 程序只需要考虑接受一条输入,显示一条结果即可,不用考虑退出问题。
- 输入指令以回车符号结束,要求可以多次不断输入。
- 检查时会检查代码,可能的考察方式包括:
 - 要求进行.img 文件的挂载,删除目录或文件,重新运行程序,即改变输入。
 - 要求对代码稍作修改后,比如对颜色等,重新 make 运行。
- 要求程序由两个源文件构成, main.c和 my_print.asm, 其中 main.c 是主程序,可以使用基本的 C 库。但是打印不能使用标准函数 printf,要求使用 my print.asm 中使用汇编编写的 my print 函数。
- 要求使用 makefile 编译链接两个文件,并作为作业的一部分提交。(如果是使用 mac 平台或者 windows 平台的同学请额外加 txt 文件说明下,其他同学默认使用 linux 平台)

1.4 补充说明

由于保护模式不容易理解,而且代码也比较死,所以这次代码作业没有去写保护模式的代码,而是探究了操作系统中的"文件系统"这一主题,正好 loader 部分也涉及到对 fat12 的理解。

同时 gcc 和 nasm 联合使用也是为之后的实验奠定基础。

1.5 加分项:链接实验

按照链接相关 PPT 中要求完成动态链接实验的同学可以获得加分。注意, 必须通过实验手段验证每一步并进行解释,参照 PPT 中静态链接相关内容。

请提供你的实验过程截图,使用的所有源代码,将其组织成报告提交到 TSS。检查时请向助教主动演示,并回答助教的随机提问。

提示: 可以使用 PPT 中的代码和 PPT 上提示的命令。

2 问题清单

在整个实验的过程中,无论是编程还是查资料,请各位同学注意思考以下问题,助教检查时会从中随机抽取数个题目进行提问,根据现场作答给出分数。请注意,我们鼓励自己思考和动手实验,如果能够提供自己的思考结果并辅助以相应的实验结果进行说明,在分数评定上会酌情考虑。

2.1 PPT 相关内容

- 1. 实模式下的寻址方式以及实模式的缺陷
- 2. 保护模式下的寻址过程:
 - 段寄存器中存储的是什么?GDT 是什么?LDT 是什么? 如何区分 LDT 和 GDT? LDT 和 GDT 的区别是什么? 如何定位到 Descriptor?Descriptor 的内容有哪些?
 - GDTR 中的内容是什么?LDTR 中存储的是什么? 为什么 LDT 要放在 GDT 中?
- 3. 选择子的作用:
 - 选择子是什么?它的值存放在哪里?
 - 选择子里面的内容有哪些?
 - 为什么偏移地址大小是 13 位?
- 4. 描述符的作用:
- 5. GDTR/LDTR 的作用:
 - GDTR 的内容是什么?
 - LDTR 的内容是什么?
- 6. 根目录区大小一定么? 扇区号是多少? 为什么?
- 7. 数据区第一个簇号是多少? 为什么?

- 8. FAT 表的作用?
- 9. 解释静态链接的过程。
- 10. 解释动态链接的过程。
- 11. 静态链接相关 PPT 中为什么使用 ld 链接而不是 gcc。
- 12. linux 下可执行文件的虚拟地址空间默认从哪里开始分配。

2.2 实验相关内容

- 1. BPB 指定字段的含义
- 2. 如何进入子目录并输出(说明方法调用)
- 3. 如何获得指定文件的内容, 即如何获得数据区的内容 (比如使用指针等)
- 4. 如何进行 C 代码和汇编之间的参数传递和返回值传递
- 5. 汇编代码中对 I/O 的处理方式, 说明指定寄存器所存值的含义
- 6. 可以要求解释某些看不懂的代码 (我看不懂的话, 你得讲给我听)

3 参考资料

- 1. 《Orange'S: 一个操作系统的实现
- 2. Introduction to NASM
- 3. An overview of FAT12
- 4. Dynamic Linking and Loading