

hustcqb的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



hustcqb

访问: 19539次

积分: 421

等级: 

排名: 千里之外

原创: 18篇

转载: 3篇

译文: 0篇

评论: 54条

文章搜索

文章存档

2013年10月 (5)

2013年09月 (10)

2013年04月 (2)

2013年03月 (4)

阅读排行

腾讯2014校园招聘笔试试题 (10376)

百度2014校园招聘笔试试题 (2034)

只遍历一遍数组, 求方差 (768)

求最长回文子串 (曼彻斯特) (656)

求绳子最多能覆盖的点 (542)

不用sqrt库函数求一个整数的平方根 (523)

静态链接库与动态链接库 (407)

C++与Java区别 (IT面试) (401)

区位码 国际码 机内码 转换 (364)

找出字符串中的最长连续递增子序列 (350)

评论排行

腾讯2014校园招聘笔试试题 (53)

只遍历一遍数组, 求方差 (1)

dao service controller三层架构 (0)

博客专家福利 2015年4月微软MVP申请 有奖征文--我亲历的京东发展史 参与迷你编程马拉松赢iPhone 6

腾讯2014校园招聘笔试试题

2013-10-01 15:55 10382人阅读 评论(53) 收藏 举报

试卷类型: 软件开发A1

考试时长: 120分钟

一 不定项选择题 (共25题, 每题4分, 共100分, 少选、错选、多选均不得分)

1 已知一棵二叉树, 如果先序遍历的节点顺序是: ADCEFGHB, 中序遍历是: CDFEGHAB, 则后序遍历结果为: (D)

A. CFHGEBDA B. CDFEGHBA C. FGHCDEBA D. CFHGEDBA

2 下列哪两个数据结构, 同时具有较高的查找和删除性能? (CD)

A. 有序数组 B. 有序链表 C. AVL树 D. Hash表

3 下列排序算法中, 哪些时间复杂度不会超过nlogn? (BC)

A. 快速排序 B. 堆排序 C. 归并排序 D. 冒泡排序

4 初始序列为1 8 6 2 5 4 7 3一组数采用堆排序, 当建堆 (小根堆) 完毕时, 堆所对应的二叉树中序遍历序列为: (A)

A. 8 3 2 5 1 6 4 7

B. 3 2 8 5 1 4 6 7

C. 3 8 2 5 1 6 7 4

D. 8 2 3 5 1 4 7 6

5 当n=5时, 下列函数的返回值是: (A)

[cpp]

01. int foo(int n)

02. {

03. if(n<2)return n;

04. return foo(n-1)+foo(n-2);

05. }

A. 5 B. 7 C. 8 D. 10

6 S市A, B共有两个区, 人口比例为3: 5, 据历史统计A的犯罪率为0.01%, B区为0.015%, 现有一起新案件发生在S市, 那么案件发生在A区的可能性有多大? (C)

A. 37.5% B. 32.5% C. 28.6% D. 26.1%

7 Unix系统中, 哪些可以用于进程间的通信? (BCD)

A. Socket B. 共享内存 C. 消息队列 D. 信号量

http://blog.csdn.net/hustcqb/article/details/12220549

1/9

找出字符串中的最长连续	(0)
快速排序	(0)
判断一个单链表是否存在	(0)
静态链接库与动态链接库	(0)
百度2014校园招聘笔试题	(0)
求绳子最多能覆盖的点	(0)
求最长回文子串（曼彻斯	(0)

推荐文章

* Android 闪电效果

* Java五道输出易错题解析（进来挑战下）

* 重构笔记——代码的坏味道（上）

* Spark SQL之External DataSource外部数据源（二）源码分析

* 一起来开发Android的天气软件（二）——使用Volley实现网络

最新评论

腾讯2014校园招聘笔试题
忆之独秀: @wdndajz21k:socket
可以进程间通信的。。

腾讯2014校园招聘笔试题
mobakong: @liuyingjienho:比
如，局部静态变量呢？

腾讯2014校园招聘笔试题
yuizhou:
@guan_feng1988:o(00)已经是
b（001）的前缀了

腾讯2014校园招聘笔试题
liuyingjienho: 怀疑21题可能要选
C，博主你觉得呢

腾讯2014校园招聘笔试题
twlkyao: 第7题中，Socket 也是
进程间通信的方式吧，

腾讯2014校园招聘笔试题
歆萌: @q1019135805:en、答
案是8.

腾讯2014校园招聘笔试题
xsconfig: 第5题打少了一个等
号，请楼主更正。int foo(int n){
if(n<=2)re...

腾讯2014校园招聘笔试题
影子魔术师: @hustcqb:楼主不能
光套书本....我觉得可以用sock进
行进程间通信..

腾讯2014校园招聘笔试题
0和1的故事: @dsx_1986:灰常感
谢，受教！

腾讯2014校园招聘笔试题
hualongxie_foxmail: @fhljys:第
二题C好像不行，有序链表不能
进行二分查找。

8 静态变量通常存储在进程哪个区？（C）

- A. 栈区 B. 堆区 C. 全局区 D. 代码区

9 查询性能（B）

- A. 在Name字段上添加主键
- B. 在Name字段上添加索引
- C. 在Age字段上添加主键
- D. 在Age字段上添加索引

10 IP地址131.153.12.71是一个（B）类IP地址。

- A. A B. B C. C D. D

11 下推自动识别机的语言是：（C）

- A. 0型语言 B. 1型语言 C. 2型语言 D. 3型语言

12 下列程序的输出是：（D）

```
[cpp]
01.  #define add(a+b) a+b
02.  int main()
03.  {
04.      printf(“%d\n”,5*add(3+4));
05.      return 0;
06.  }
```

- A. 23 B. 35 C. 16 D. 19

13 浏览器访问某页面，HTTP协议返回状态码为403时表示：（B）

- A 找不到该页面
- B 禁止访问
- C 内部服务器访问
- D 服务器繁忙

14 如果某系统15*4=112成立，则系统采用的是（A）进制。

- A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

15 某段文本中各个字母出现的频率分别是{a:4，b:3，o:12，h:7，i:10}，使用哈夫曼编码，则哪种是可能的编码：（A）

- A a(000) b(001) h(01) i(10) o(11)
- B a(0000) b(0001) h(001) o(01) i(1)
- C a(000) b(001) h(01) i(10) o(00)
- D a(0000) b(0001) h(001) o(000) i(1)

16 TCP和IP分别对应了OSI中的哪几层？（CD）

- A Application layer
- B Presentation layer
- C Transport layer
- D Network layer

17 一个栈的入栈序列是A,B,C,D,E，则栈的不可能的输出序列是？（C）

A. EDCBA B. DECBA C. DCEAB D. ABCDE

18 同一进程下的线程可以共享以下？（BD）

A. stack B. data section C. register set D. file fd

19 对于派生类的构造函数，在定义对象时构造函数的执行顺序为？（D）

1: 成员对象的构造函数

2: 基类的构造函数

3: 派生类本身的构造函数

A. 123 B. 231 C. 321 D. 213

20 如何减少换页错误？（BC）

A 进程倾向于占用CPU

B 访问局部性（locality）满足进程要求

C 进程倾向于占用I/O

D 使用基于最短剩余时间（shortest remaining time）的调度机制

21 递归函数最终会结束，那么这个函数一定？（B）

A 使用了局部变量

B 有一个分支不调用自身

C 使用了全局变量或者使用了一个或多个参数

D 没有循环调用

22 编译过程中，语法分析器的任务是（B）

A分析单词是怎样构成的

B 分析单词串是如何构成语言和说明的

C 分析语句和说明是如何构成程序的

D 分析程序的结构

23 同步机制应该遵循哪些基本准则？（ABCD）

A. 空闲让进 B. 忙则等待 C. 有限等待 D. 让权等待

24 进程进入等待状态有哪几种方式？（D）

A CPU调度给优先级更高的线程

B 阻塞的线程获得资源或者信号

C 在时间片轮转的情况下，如果时间片到了

D 获得spinlock未果

25 设计模式中，属于结构型模式的有哪些？（BC）

A 状态模式 B 装饰模式 C 代理模式 D 观察者模式

二、填空题（共4题10个空，每空2分，共20 分）

1 设有字母序列{Q,D,F,X,A,P,N,B,Y,M,C,W}，请写出按二路归并方法对该序列进行一趟扫描后的结果

- 为DQFXAPBNMYCW。
- 2 关键码序列(Q,H,C,Y,Q,A,M,S,R,D,F,X)，要按照关键码值递增的次序进行排序，若采用初始步长为4的Shell的排序法，则一趟扫描的结果是QACSQDFXRHMY；若采用以第一个元素为分界元素的快速排序法，则扫描一趟的结果是FHCDQAMQRSYX。
- 3 二进制地址为011011110000，大小为（4）10和（16）10块的伙伴地址分别为：_____，_____。
- 4 设t是给定的一棵二叉树，下面的递归程序count(t)用于求得：二叉树t中具有非空的左、右两个儿子的结点个数N2；只有非空左儿子的个数NL；只有非空右儿子的结点数NR和叶子结点数N0。N2，NL,NR、N0都是全局量，且在调用count(t)之前都置为0。

```
[cpp]
01. typedef struct node
02. {
03.     int data;
04.     struct node *lchild,*rchild;
05. }node;
06. int N2,NL,NR,N0;
07. void count(node *t)
08. {
09.     if (t->lchild!=NULL)
10.         if (t->rchild!=NULL) N2++;
11.         else NL++;
12.     else if (t->rchild!=NULL) NR++;
13.     else N0++;
14.     if(t->lchild!=NULL) count(t->lchild);
15.     if(t->rchild!=NULL) count(t->rchild);
16. }/* call form :if(t!=NULL) count(t);*/
```

三、Web前端方向简单题（略）

四、其他方向简答题（共2题，每题20分），选做题，不计入总分）

- 1 请设计一个排队系统，能够让每个进入队伍的用户都能看到自己在队列中所处的位置 and 变化，队伍可能随时有人加入和退出；当有人退出影响到用户的位置排名时需要及时反馈给用户。
- 2 A，B两个整数集合，设计一个算法求他们的交集，尽可能的高效。

上一篇 静态链接库与动态链接库

下一篇 百度2014校园招聘笔试题（深圳-软件研发岗）

主题推荐 校园招聘 腾讯 快速排序 归并排序 排序算法

猜你在找


- | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| 百度2014移动研发笔试题目1013清华版 | TCP连接中TIME_WAIT连接过多 |
| tcp三次握手的过程accept发生在三次握手哪个阶段 | jquery的ajax返回json数据出现parseerror错误 |
| 报错fatal error C1083 无法打开包括文件stdioh | Grep命令详解-9个经典使用场景 |
| 华为2015应届生招聘机考体验-杭州站 第3题 | 腾讯2012实习生西安地区笔试题 |
| 20131010天津站百度研发一面试总结 | 阿里巴巴2014校园招聘笔试最后一道题目 |

**万网**
www.wangwang.com.cn

买域名只需 29元
仅限.com/.net/.cn

新老用户



- 查看评论
- 20楼 liuyingjienho 2014-04-10 19:49发表
-  怀疑21题可能要选C，博主你觉得呢
- Re: mobaikong 2014-08-18 11:18发表
- 回复liuyingjienho：比如，局部静态变量呢？



19楼 [twkyao](#) 2014-03-28 22:29发表



第7题中，Socket 也是进程间通信的方式吧，

18楼 [xsconfig](#) 2014-03-06 00:01发表



第5题打少了一个等号，请楼主更正。

```
int foo(int n)
{
    if(n<=2)return n;
    return foo(n-1)+foo(n-2);
}
这样子foo(2)=2,而不是foo(2)=foo(0)+foo(1)=1
谢谢！
```

17楼 [fhjlys](#) 2013-10-22 11:30发表



第二题的C对吗？

Re: [hualongxie_foxmail](#) 2013-10-25 18:24发表



回复fhjlys: 第二题C好像不行，有序链表不能进行二分查找。

16楼 [李苏璇](#) 2013-10-20 09:32发表



第20题：

Page Fault 是在进程尝试执行代码指导，或者引用进程所映射物理内存中并不存在的数据页时，操作系统记录的事件。换句话说，进程需要的内存页实际上可能还处于物理内存中，但是由于它无法再分配到进程中，所以当进程将此页读取回到它的内存页时，就发生了**Page Fault**。

说白了就是想在内存里找东西，却发现不存在（不得不重新读取...），按道理这不应该算“错误”这么严重吧（简单点，“不命中”而已）。

采用最短剩余时间调度机制：

SRT算法（**SPN算法**的抢占式版本）：总是选择剩余时间最短的进程运行

为什么会减少换页错误呢？因为时间短的结束运行快，不需要频繁切换进程（导致刷新内存），所以换页错误发生的概率就减少了

15楼 [李苏璇](#) 2013-10-20 08:54发表



第七题：

- （1）管道（**Pipe**）：管道可用于具有亲缘关系进程间的通信，允许一个进程和另一个与它有共同祖先的进程之间进行通信。
- （2）命名管道（**named pipe**）：命名管道克服了管道没有名字的限制，因此，除具有管道所具有的功能外，它还允许无亲缘关系进程间的通信。命名管道在文件系统中具有对应的文件名。命名管道通过命令**mkfifo**或系统调用**mkfifo**来创建。
- （3）信号（**Signal**）：信号是比较复杂的通信方式，用于通知接受进程有某种事件发生，除了用于进程间通信外，进程还可以发送信号给进程本身；**linux**除了支持**Unix**早期信号语义函数**sigal**外，还支持语义符合**Posix.1**标准的信号函数**sigaction**（实际上，该函数是基于**BSD**的，**BSD**为了实现可靠信号机制，又能够统一对外接口，用**sigaction**函数重新实现了**signal**函数）。
- （4）消息（**Message**）队列：消息队列是消息的链接表，包括**Posix**消息队列**system V**消息队列。有足够权限的进程可以向队列中添加消息，被赋予读权限的进程则可以读走队列中的消息。消息队列克服了信号承载信息量少，管道只能承载无格式字节流以及缓冲区大小受限等缺点。
- （5）共享内存：使得多个进程可以访问同一块内存空间，是最快的可用**IPC**形式。是针对其他通信机制运行效率较低而设计的。往往与其它通信机制，如信号量结合使用，来达到进程间的同步及互斥。
- （6）内存映射（**mapped memory**）：内存映射允许任何多个进程间通信，每一个使用该机制的进程通过把一个共享的文件映射到自己的进程地址空间来实现它。
- （7）信号量（**semaphore**）：主要作为进程间以及同一进程不同线程之间的同步手段。
- （8）套接口（**Socket**）：更为一般的进程间通信机制，可用于不同机器之间的进程间通信。起初是由**Unix**系统的**BSD**分支开发出来的，但现在一般可以移植到其它类**Unix**系统上：**Linux**和**System V**的变种都支持套接字。

14楼 [huangsc907](#) 2013-10-12 21:40发表



填空题第1题是DQFAXPBNYCMW吧？

第二题第二空是QHCFQAMDRSYX吧？

Re: [xiaowife20](#) 2013-10-22 17:52发表



回复huangsc907: 第一个空是你说的那样，但是第二题的第二个空是楼主那样，书上写得比较正规，但是其实我觉得嘛，都可以

Re: [xiaowife20](#) 2013-10-22 17:52发表



回复huangsc907: 一趟快速排序的算法是：

- 1) 设置两个变量*i*、*j*，排序开始的时候：*i*=0，*j*=*N*-1；
- 2) 以第一个数组元素作为关键数据，赋值给key，即key=A[0]；

- 3) 从j开始向前搜索, 即由后开始向前搜索(j--), 找到第一个小于key的值A[j], 将值为key的项与A[j]交换;
- 4) 从i开始向后搜索, 即由前开始向后搜索(i++), 找到第一个大于key的A[i], 将值为key的项与A[i]交换;
- 5) 重复第3步
- 6) 重复第3、4、5步, 直到i=j; (3,4步中, 没找到符合条件的值, 即3中A[j]不小于key, 4中A[i]不大于key的时候改变j、i的值, 使得j=j-1, i=i+1, 直至找到为止。找到符合条件的值, 进行交换的时候i, j指针位置不变。另外, i==j这一过程一定正好是i+或j-完成的时候, 此时令循环结束)。

13楼 [guan_feng1988](#) 2013-10-11 14:04发表



15题 A,C

Re: [yuizhou](#) 2014-04-19 14:10发表



回复guan_feng1988: o(00)已经是b(001)的前缀了

12楼 [ck__123](#) 2013-10-10 09:49发表



第十五题用赫夫曼树应该选B吧

Re: [ck__123](#) 2013-10-10 10:23发表



回复ck__123: B不对, 我不知道A怎么对的, 但是我的编码是A(0000)B(0001)H(001)I(01)O(1)

Re: [xiaowife20](#) 2013-10-22 18:25发表



回复ck__123: A是怎么对的很简单, 这篇文章中讲了怎么去构造huffman, 你看看就懂了
<http://news.cnblogs.com/n/143406/>. B肯定不对, a(000) 那么o(00)肯定不行, 因为必须是叶子节点。

11楼 [q1019135805](#) 2013-10-07 16:40发表



楼主, 第五题题目错了

```
int foo(int n)
{
    if(n<=2)
        return n;
    return foo(n-1)+foo(n-2);
}
```

答案是8

Re: [歆萌](#) 2014-03-28 16:53发表



回复q1019135805: en、答案是8.

Re: [Dean_Winchester](#) 2013-10-10 12:00发表



回复q1019135805: 程序运行是5的吧 做出来也是5吧

10楼 [果子乔子](#) 2013-10-07 15:35发表



博主难道是湖大的?

Re: [hustcqb](#) 2013-10-08 00:01发表



回复lala515: hust

Re: [Jelon](#) 2013-10-08 12:00发表



回复hustcqb: 不愧是华科的大神啊。

9楼 [f16022](#) 2013-10-07 14:01发表



楼主第5题是正解, 不过确实这里的程序抄错了, 那个if的条件卷子上的n<=2, 那么结果是8。

8楼 [Cbh5425](#) 2013-10-06 09:08发表



19题希望楼主解释一下, 谢谢

Re: [hustcqb](#) 2013-10-06 11:51发表



回复Cbh5425: 写个测试程序试一下

7楼 [xty19](#) 2013-10-05 22:56发表



选择题18题也有疑惑

<http://bbs.chinaunix.net/thread-3667305-1-1.html>

6楼 [xty19](#) 2013-10-05 17:02发表



选择题

9, 11题不知道, 望楼主有时间解答下

Re: [xiaowife20](#) 2013-10-22 17:57发表



回复xty19: 不在年龄上加索引我想是因为年龄相同的人太多, 你知道的索引是散列表, 一般用取余, 如果年龄相同的太多, 就会出现很多人出现在同一个单链表上, 查询速度依旧不快, 就好像性别上一般都不加索引一个道理。但是姓名一般不会相同, 所以散列得比较开, 每个链表的长度比较短, 查询速度快。

5楼 [xty19](#) 2013-10-05 16:25发表



首先, 谢谢楼主这么细心的奉献, 还做了详细的答案。

我有部分原稿。

楼主选择题 第五题, 打错了, 应该是 $n \leq 2$

其他题还在做

Re: [xty19](#) 2013-10-05 16:37发表



回复xty19: 第七题答案感觉有些问题

可以参考下这个

[http://zhidao.baidu.com/link?](http://zhidao.baidu.com/link?url=RyEzen_soW82XG8ZSh9CmDBI6sPqrmawhhqd6vbYg3fnsR1rMe7cqI8ZvLpYJf7cX9HL7XHro4VmuQ0lAtt8sa)

[url=RyEzen_soW82XG8ZSh9CmDBI6sPqrmawhhqd6vbYg3fnsR1rMe7cqI8ZvLpYJf7cX9HL7XHro4VmuQ0lAtt8sa](http://zhidao.baidu.com/link?url=RyEzen_soW82XG8ZSh9CmDBI6sPqrmawhhqd6vbYg3fnsR1rMe7cqI8ZvLpYJf7cX9HL7XHro4VmuQ0lAtt8sa)

4楼 [dsx_1986](#) 2013-10-04 20:13发表



楼主, 你好, 感谢你分享答案, 有几个题目像你请教下, 谢谢

>>1 第7题A选项好像也是正确的, Socket用于进程间通讯, 一开始实现好像就是在UNIX系统上实现的.

<http://www.cnblogs.com/ManMonth/archive/2010/09/19/1831072.html>

>>2 第9题D选项能不能提高性能?

>>3 第14题是怎么做的? 15化成6进制是23用 $23 \times 4 = 112$? 但如果用4次加法却不对 $23 + 23 = (50) \ 6 \ 50 + 50 = (140) \ 6$

>>4 第18题不知道在哪里可以找到答案, 求告知, 谢谢!

>>5 第20题应该选D吧?<http://w.shangxueba.com/1190630.html>

>>6 填空第3题答案应该是06EC和06F4, 06E0和0700

欢迎楼主和其他大神通过邮件给我解惑, 谢谢! dsx_1986@163.com

Re: [李苏璇](#) 2013-10-20 09:38发表



回复dsx_1986: 你好, 请问24题是不是错了? 我觉得1,2,3都对, 4不确定。

Re: [dsx_1986](#) 2013-10-25 10:27发表



回复lsx_123_: 参看我10月4号20: 26分给3楼的回复

Re: [huangsc907](#) 2013-10-12 21:43发表



回复dsx_1986: 能讲一下填空题第三题怎么做的吗? 没看懂

Re: [dsx_1986](#) 2013-10-25 10:16发表



回复huangsc907: 填空第3题题目的意思是要计算内存的地址, 要算的是距基址011011110000 (06f0) 的距离为4和16的内存块的地址为多少, 其中4和16都是10进制的数。第18题求告知, 谢谢!

Re: [huangsc907](#) 2013-10-12 21:42发表



回复dsx_1986: 第14题

$15 \times 4 = 112$

六进制数15化成十进制是11, 112化成十进制是44

3楼 [0和1的故事](#) 2013-10-04 12:32发表



还有20,24能否解释下, 不甚感激

Re: [dsx_1986](#) 2013-10-04 20:26发表



回复LCX597897550: 24题 AB一定不对, 进入等待状态的前提是这个进程目前处于运行态, 由运行态进入等待状态应该是由运行态变成阻塞状态, 如果是就绪态, 那这个进程可能已经完成, 就不可能等待了。如果是阻塞态那么只可能是D等待资源, C选项比较有迷惑性, C选项是由运行态变成就绪态, 可以参考操作系统基本原理的三态变化(运行态, 阻塞态, 就绪态)

20题我的上一条回复里面有链接, 你可以参考下。

希望对你有帮助。

Re: [0和1的故事](#) 2013-10-25 23:18发表




回复dsx_1986: 灰常感谢, 受教!


2楼 [0和1的故事](#) 2013-10-04 12:28发表

 第7题没A选项吗，不是很了解Unix


Re: [hualongxie_foxmail](#) 2013-10-25 18:20发表

 回复LCX597897550：unix域socket可以用来进程间通信


Re: [hustcqb](#) 2013-10-04 13:03发表

 回复LCX597897550：这道题可以从课本上找到答案，汤子赢教材上有，socket是网络通信的


Re: [影子魔术师](#) 2014-01-06 15:31发表

 回复hustcqb：楼主不能光套书本.....我觉得可以用sock进行进程间通信..


Re: [liuchangruanjian](#) 2013-10-05 21:14发表

 回复hustcqb：进程间通讯也包括socket吧？虽然是网络通讯但是也属于进程间的通讯啊


Re: [聆听半边世界](#) 2013-10-11 19:41发表

 回复liuchangruanjian：socket是可以的


Re: [忆之独秀](#) 2014-08-23 15:49发表

 回复wdndajz21k：socket可以进程间通信的。。


1楼 [SCU_youngtze](#) 2013-10-02 17:56发表

 感谢楼主，但是觉第5题好像有误


Re: [hustcqb](#) 2013-10-02 19:53发表

 回复u010067880：不是5吗？你觉得选什么


Re: [dsx_1986](#) 2013-10-04 20:28发表

 回复hustcqb：第5题选C，这是一个斐波那契数列，当n=5的时候的结果。


Re: [夜半码农](#) 2013-10-06 01:08发表

 回复dsx_1986：不好意思，看了他们拍的照片，发现是博主输入错误，应该是(n<=2)，这样计算出来是8。。

Re: [夜半码农](#) 2013-10-06 01:01发表

 回复dsx_1986：第5题就是选A。斐波那契数列没有错。1,1,2,3,5,8,13...
当n=5时，答案为5，n=6时，答案才为8

Re: [dsx_1986](#) 2013-10-08 11:13发表

 回复u010353674：恩，我也有错误，这只是类似斐波那契数列，并不是，呵呵，谢谢你的回复

Re: [聆听半边世界](#) 2013-10-11 19:41发表

 回复dsx_1986：嗯，楼主少打了个=号

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

