String：适用于少量的字符串操作的情况

StringBuilder：适用于单线程下在字符缓冲区进行大量操作的情况

StringBuffer：适用多线程下在字符缓冲区进行大量操作的情况

总结： String 不变的。能改变是在JVM下再创建一个，所以慢。常量

StringBuilder:多线程不安全 变量

StringBuffer：变量、安全可以变

String 常量,StringBuilder,StringBuffer 变量。

Instanceof （只能判断对象，不能判断数据类型。）：可以用来判断继承中的子类的实例是否为父类的实现，用来判断一个对象是否是一个类的实例。

注意：左边为null 直接false；必须有继承关系。

四舍五入：是向正无穷方向舍入的规则

ORM：对象关系映射，本质是将数据从一种形式到另一个种形式。解决面向对象模型和数据库关系模型不匹配的问题。（在Java中可以用XML或者注解）

Tuncate ：属于ddl：是先删除drop该表，再create该表，无法回滚。

Java 的八大基本数据类型：int ,short,long,byte[],char,bolean,float.double.

Java 转换规则：先数据长度较大的方向转。

Math.Rondom：四舍五入的规则：往正无穷方向转。

自动装箱：

自动拆箱：

包箱时做null验证、