**Q卫语句：就是把复杂的条件表达式拆分成多个条件表达式，比如一个很复杂的表达式，嵌套了好几层的if - then-else语句，转换为多个if语句，实现它的逻辑，这多条的if语句就是卫语句。**

存储过程（Stored Procedure）：是在大型数据库系统中，一组为了完成特定功能的SQL 语句集，存储在数据库中，经过第一次编译后再次调用不需要再次编译，用户通过指定存储过程的名字并给出参数（如果该存储过程带有参数）来执行它。存储过程是数据库中的一个重要对象。

QPS：每秒查询率QPS是对一个特定的查询服务器在规定时间内所处理流量多少的衡量标准。

RPC（Remote Procedure Call）—远程过程调用，它是一种通过网络从远程计算机程序上请求服务，而不需要了解底层网络技术的协议。RPC协议假定某些传输协议的存在，如TCP或UDP，为通信程序之间携带信息数据。在OSI网络通信模型中，RPC跨越了传输层和应用层。RPC使得开发包括网络分布式多程序在内的应用程序更加容易。

DO（Data Object） ：与数据库表结构一一对应，通过 DAO 层向上传输数据源对象。

 DTO（Data Transfer Object） ：数据传输对象， Service 和 Manager 向外传输的对象。

 BO（Business Object） ：业务对象。可以由 Service 层输出的封装业务逻辑的对象。

 QUERY ：数据查询对象，各层接收上层的查询请求。注：超过 2 个参数的查询封装，禁止

使用 Map 类来传输。

 VO（View Object） ：显示层对象，通常是 Web 向模板渲染引擎层传输的对象。

CSRF（Cross-site request forgery）跨站请求伪造，也被称为“One Click Attack”或者Session Riding，通常缩写为CSRF或者XSRF，是一种对网站的恶意利用。尽管听起来像跨站脚本（XSS），但它与XSS非常不同，XSS利用站点内的信任用户，而CSRF则通过伪装来自受信任用户的请求来利用受信任的网站。与XSS攻击相比，CSRF攻击往往不大流行（因此对其进行防范的资源也相当稀少）和难以防范，所以被认为比XSS更具危险性。

LOCK:锁，确保当一个线程在代码的一个临界区时，另一个线程不能进入，当其他线程想进入时视为等待，知道该线程对象消耗完毕、

饿汉式单例模式：静态初始化。自己被加载时自己将自己实例化、

懒汉式单例模式：第一次引用才会实例化。

断言：Assertion对参数和环境做出判断，避免产生逻辑异常。关键字：assert。

注意：对外的方法不能设置断言，和执行逻辑的方法。

防御式编程：外界的一切都是引起bug的原因，设置检查外界因素的条件。

在比较一个类是否和另一个类属于同一个类实例的时候，我们通常可以采用instanceof和getClass两种方法通过两者是否相等来判断。

Instanceof关键字：左右两边必须是继承或实现的关系。不可以是基本类型char，null在左侧，必须返回false。

Assert :断言。公开的方法不能用（public ）逻辑方法也不能使用。

Super：表示从超类中继承。显示调用基类的构造函数。

EJB:企业级javaBean

POJO:简单老式java对象。

@Transient

transient关键字。换句话说，这个字段的生命周期仅存于调用者的内存中而不会写到磁盘里持久化。

1）一旦变量被transient修饰，变量将不再是对象持久化的一部分，该变量内容在序列化后无法获得访问。

2）transient关键字只能修饰变量，而不能修饰方法和类。注意，本地变量是不能被transient关键字修饰的。变量如果是用户自定义类变量，则该类需要实现Serializable接口。

3）被transient关键字修饰的变量不再能被序列化，一个静态变量不管是否被transient修饰，均不能被序列化。