|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №** | | | | | | **8** |
|  | | | | | | | | |
| По дисциплине: | | Технологии программирования | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| Выполнил студент группы: | | | | ИНС-б-о-19-1 | | | | |
| ФИО полностью: | | | Майор Владислав Юрьевич | | | | | |
| Номер индивидуального варианта: | | | | | | 21 | | |
| Название лабораторной работы: | | | | | Проектирование иерархии классов. | | | |

**I. Исходный код лабораторной работы расположен по ссылке:**

<https://github.com/MayVladislav/ProgrammingTechnology>

**II. Ответы на контрольные вопросы:**

1. Наследование реализации - одна из концепций ООП, согласно которой абстрактный тип данных может наследовать данные и функциональность некоторого существующего типа.

Синтаксически наследование реализации описывается с использованием ключевого слова base.

1. Ключевое слово base используется для доступа к членам базового класса из производного класса
2. Да можно. Для этого используются ключевые слова virtual – в базовом классе и override – в производном классе.
3. Используя ключевое слово override.
4. Чтобы сказать системе, что нам нужна возможность переопределить метод
5. Если было использовано это ключевое слово, на выходе будет использоваться переопределенный метод.
6. Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Blue;

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;

Console.Clear();

1. Переменная a имеет модификатор доступа private.
2. Только 1.
3. Конструктор базового класса имеет модификатор доступа private.