

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ PROJE RAPORU EL SANATLARI KURS PROGRAMI

GÜLZADE KARATAŞ 1621221088

MAYA KARAHBALA 1521221114

BEYZA KOŞER 1521221046

ALAA AL MARAWI 1521221102

1. GİRİŞ

1.1 Sistemin Temel Amacı

El sanatları kursu otomasyonu, kurs ve kursiyer işlemlerini kolaylaştıracak bir yazılımdır. Kursiyer öğrenciler daha önce katıldıkları kursları ve gelecekte düzenlenecek olan kursların hangilerine kayıt olduklarını görülebilir. Yeni bir kursa kayıt olabilir. Kurslarının detaylarını görüntüleyebilir ve ödeyeceği toplam tutarı görebilir.

1.2 Sistemin Kapsamı

Kayıtlı kursiyerlerin yeni kurs ekleme yapabilmesini sağlar, sistemde kayıtlı olmayan kullanıcıların herhangi bir işlemi yapabilmelerini sağlamamaktadır.

1.3 Kabul ve Kısıtlar

- Sisteme kayıtlı olmayan kursiyer giriş yapamaz.
- Kayıtlı kullanıcı mail adresi ve şifresiyle giriş yapar.
- Kursiyer ayni gün içinde birden fazla kurs alamaz.
- Kurs kontenjanları kursa göre değişir.
- Kurs kontenjanı dolduğunda kursiyer o kursu kendine ekleyemez.
- Kursiyer seçtiği tarihler aralığında açılan kursları görüntüleyebilir.
- Kursiyer tarihi geçmiş bir kursa kayıt yapamaz.
- Kursiyer istediği kadar kursu ekleyebilir aynı günde olmamak şartıyla.
- Kurs ücretleri kurslara göre değişiklik gösterir.
- Kursiyer seçtiği kursu kurslarım da görür kur ekle kısmından o kurs kaldırılır.
- Kursiyer başkalarının seçtiği kursları görüntüleyemez.
- Kursiyer sadece kendi kayıtlı olduğu yada seçeceği kursu görebilir.

1.4 Varsayımlar

- Kursiyerler sisteme farklı bir yazılım kullanılarak kaydedilmiştir.
- Kurslar sisteme girilmiştir.
- Öğretmenler sistemde tanımlıdır.

1.5 Hedefler ve Başarı Kriterleri

- Kursiyerlerin kayıt olduğu kursları rahatça görüntüleyebileceği bir sistem
- Kursiyerlerin kursların fiyatlarını, tarihlerini, kurs saatini, kurs gününü görüntüleyebildiği bir sistem
- öğrencilerin hayatını kolaylaştıracak bir sistem oluşturmak öncelikli hedeflerimizdir.

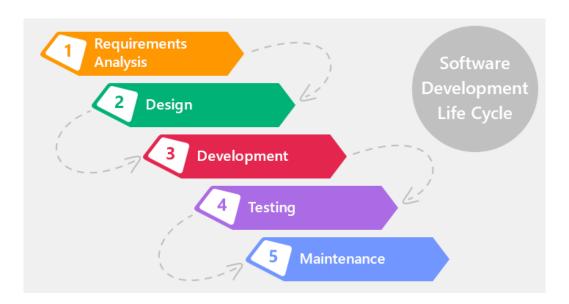
2. YAZILIM GELİŞTİRME SÜRECİ

Waterfall modeli, yazılım geliştirmenin gereksinim analizi, tasarım, geliştirme, test ve bakım gibi fazları boyunca aşağıya doğru (şelale gibi) devam eder gibi göründüğü sıralı geliştirme sürecidir.

Temelde bu aşamalar 4 ana grupta toplanır.

- ✓ Analiz
- ✓ Tasarım
- ✓ Gerçekleme
- ✓ Test

Yazılım mühendisliğindeki diğer modellere temel teşkil eden bu modelde yukarıdaki aşamalar sırasıyla izlenir.

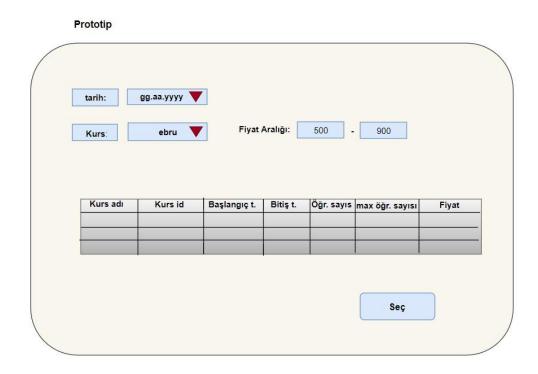


Genel Özellikleri:

- Şelalenin her basamağında yer alan aktiviteler eksiksiz olarak yerine getirilir. Bu, sonraki basamağa geçmenin şartıdır.
- Her safhanın sonunda bir doküman oluşturulur. Bu yüzden waterfall modeli doküman güdümlüdür.
- Yazılım süreci doğrusaldır, yani bir sonraki safhaya geçebilmek için bir önceki safhada yer alan aktivitelerin tamamlanmış olması gerekir.
- Kullanıcı katılımı başlangıç safhasında mümkündür. Kullanıcı gereksinimleri bu safhada tespit edilir ve detaylandırılır. Daha sonra gelen tasarım ve kodlama safhalarında müşteri ve kullanıcılar ile diyaloğa girilmez. Bu yüzden projemizde waterfall modeli yapmaya karar verdik.

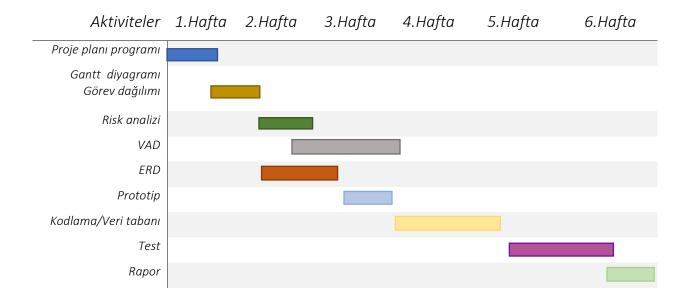
3. PROJE PLANI

Proje başlangıcın da akılda daha iyi şekillenmesi ve üzerinde daha rahat çalışabilmek amaçlı prototip çalışması yapılmıştır.



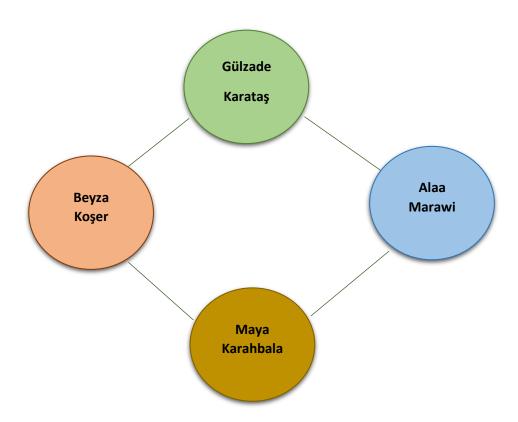
İş planını hafta hafta takip ederek ilerleme kat edilmesi planlanmış olup, proje için haftalık vakit ayrımı yapılmıştır.

3.1 Gantt Diagramı



3.2 Ekip Organizasyon Şeması

Ekip yapısı Demokratik



3.3 Görev Dağılımı

➤ Gülzade Karataş → Rapor hazırlama , Risk Analizi, ERD

➤ Beyza Koşer → Gant Diyagramı , prototip, Risk Analizi, ERD, Rapor hazırlama

➤ Alaa Al Marawi → Veritaban skriptleri, ERD, VAD

➤ Maya Karah Bala → Kodun Oluşturulması, ERD,VAD

Genel olarak projenin her aşamasında proje arkadaşlarımızla beraber fikir alışverişi yaparak ilerledik. Projenin planlanması ve modelleme süreci beraber yapılmıştır.

3.4 Risk Analizi

Riskler	Kategori	Olasılık	Etkisi	Önlem
Herhangi bir grup üyesinin çıkması	Personel	0	0	-Diğer grup üyeleri ile görev paylaşımı -Proje başında sözleşme imzalanması
Proje teslimi süresinin öngörülen sürede bitirilememesi	Zaman	Y	Y	-Proje başında gerçekçi bir zaman çizelgesi oluşturulması ve buna uyulması
Tahmin edilenden yüksek proje maliyetinin olması	Maliyet	D	Y	-Proje başında gerçekçi bir bütçe oluşturulması
Kullanılan yazılım geliştirme ortamı aksaklıkları	Ortam	D	0	-Güncel sürümlerin kullanılması ve kodların yedeklenmesi
Proje planına göre yönetilmesinde aksaklıklar meydana gelmesi	Yönetim	0	0	-Proje üyelerinin kapasitesinden fazla iş yüklenmemesi -Grup üyelerinin yetkinliklerine göre görev dağılımı yapılması
Donanımsal bozukluk yaşanması	Donanım	0	Y	-Düzenli toplantı yapılması -Bakımların düzenli yapılması -Kaliteli donanım araçları kullanılması
Müşterinin beğenmeme durumu	Müşteri	Y	Υ	-Proje başlangıcında müşteri isteklerini doğru tespit edebilmek için müşteri isteklerine uygun prototip hazırlanması
Kodun düzgün çalışmaması	Yazılım	Y	Y	-Kodun düzenli test edilmesi
Doğal afet durumu	Doğal afet	D	Υ	-Güvenli bölge belirlenmesi.

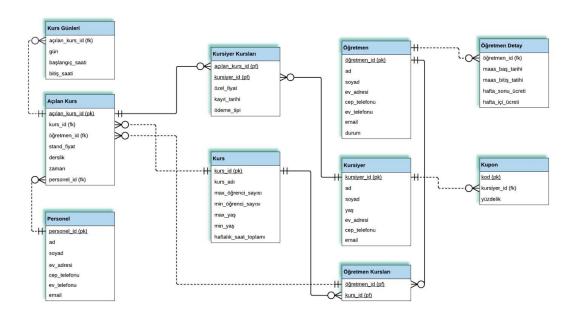
 $D \rightarrow D$ üşük $O \rightarrow O$ rta $Y \rightarrow Y$ üksek

Risk yönetimi

Risk yönetimi, potansiyel riskleri sistematik olarak belirleyip takip ederek, gerçekleşme olasılığını ya da etkisini azaltarak riskin projenin gerçekleşme sürecine vereceği zararı minimuma indirmeyi hedefler. Risk yönetimi ayrıca her bir risk için, risk gerçekleştiğinde devreye alınacak bir "B" planını da içermelidir.

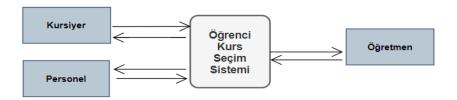
4. İSTEKLERİN MODELLENMESİ, KULLANILACAK YÖNTEMLER VE METODLAR YAPISAL YAKLAŞIM

4.1 ER Diyagramı

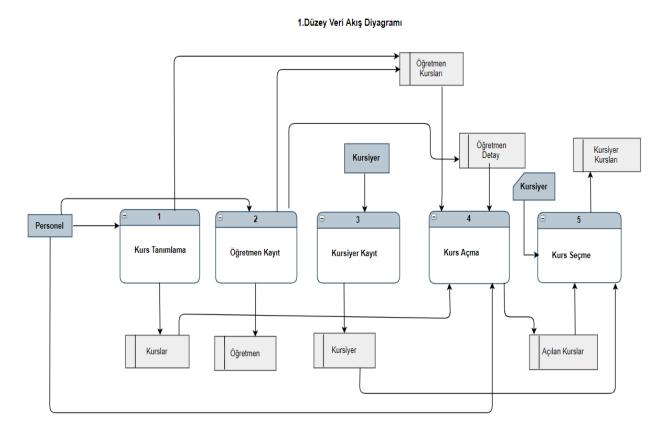


4.2 Veri Akış Diyagramı Taslak

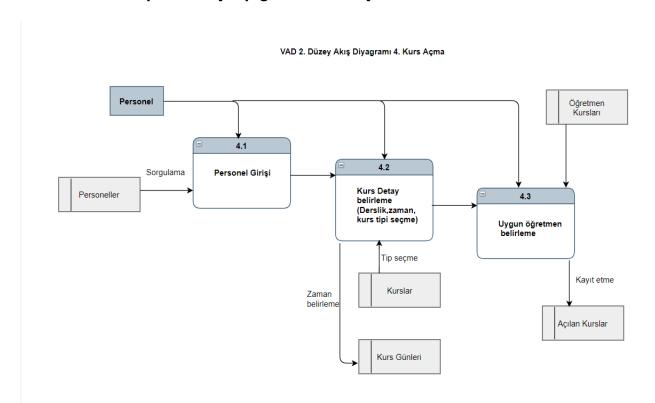
Veri Akış Diyagramı Taslak



4.3 Birinci Düzey Veri Akış Diyagramı



4.4 İkinci Düzey Veri Akış Diyagramı 4.Kurs Açma



4.5 İkinci Düzey Veri Akış Diyagramı 5.Kurs Seçme

Kursiyer

5.1

Açılan
Kurs Bilgilerini
Sorgulama

Kurs Seçimi

Fitreleme

Ödeme

5.4

Ders Ekleme

Onaylama

Odeme Bilgisi

Kursiyer Kursları

VAD 2. Düzey Akış Diyagramı 5. Kurs Seçme

5.ARAYÜZLER

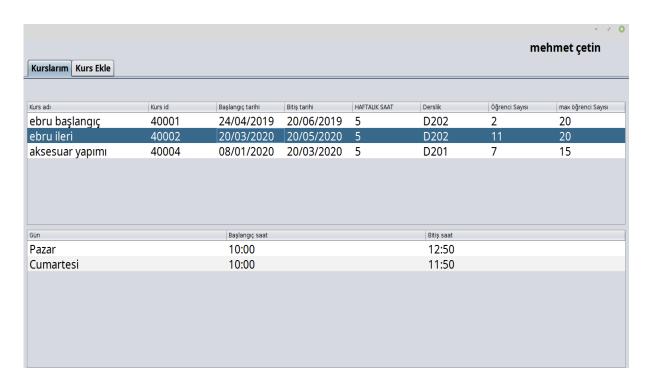
5.1 Giriş Ekranı

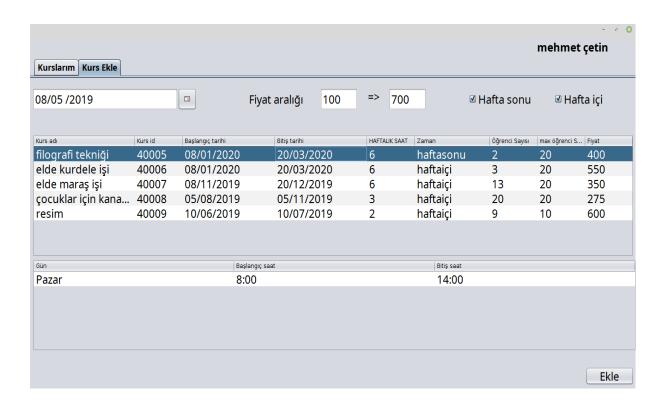
Sisteme kayıtlı kursiyer gmail ve şifre bilgilerini girerek sisteme giriş sağlar.



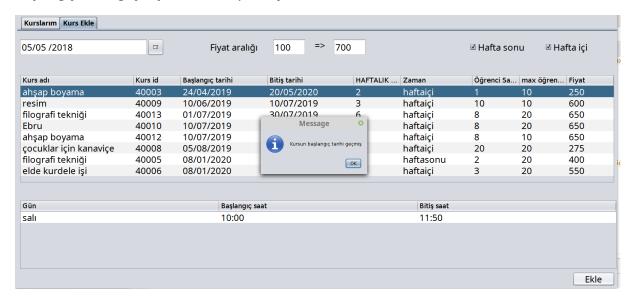
5.2 Kurs Seçimi

Burada "Kurslarım" ve "Kurs Ekle" ekranları yer almaktadır. Kurslarım ekranın da kursiyerin aldığı kurslar detaylarıyla görünür. Kurs ekle ekranında filtreleme yapılarak kurs arama yapılır ve kurs ekleme işlemi yapılır. Kursiyer kursu kurslarıma eklediğinde kurs ekle ekranında o kurs görünmez. Kurslarım ekranına kaydolur.

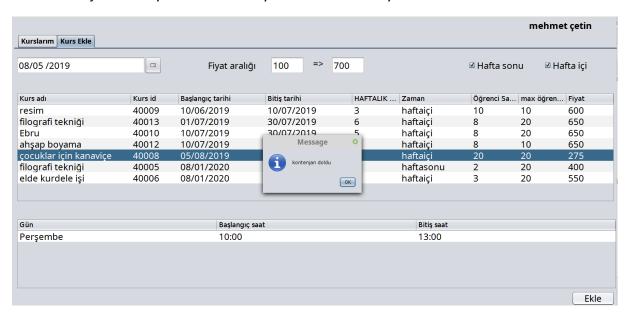




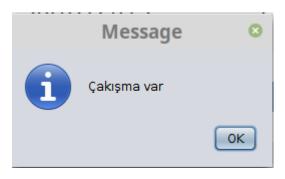
Başlangıç tarihi geçmiş kursu kursiyer seçemez.



Kurs kontenjanı dolduysa o kursu kursiyer kurslarıma ekleyemez. Hata alınır.



Kursiyer aynı gün için iki kurs seçimi yaparsa hata mesajı alır. Kursiyer bir gün içinde iki kurs alamaz.



5.3 Ödeme Ekranı

