

2017 - 2018

PROGRAMLAMA III

PROJE

İçerik

201	7 – 2018	1
PRC	OGRAMLAMA III	1
	DJE	
1.	Proje Adı	3
2.	Proje Konusu	3
3.	Proje Teslimi	6
1	Değerlendirme	7



1. Proje Adı

Otobüs otomasyonu

2. Proje Konusu

Tek bir otobüsü bulunan GidereGider turizm firması bir otobüs otomasyonu istemektedir. Bu otomasyon consol uygulamaası olup konsol komutlarıyla çalışacaktır. Sistemde tek bir otobüs olup bu otobüs üzerinden koltuk seçimi işlemleri yapılacaktır.

3. Proje içeriği

Otobüs bir struct olup içerisinde: otobüs plaka, marka, model ve 4 sıra halinde 40 koltuk bulunmalıdır(çok boyutlu dizi). Her bir koltuk bir struct olup içerisinde koltuk no, ayırtılmış olup olmadığı ve müşteri bilgisini tutmalıdır. Müşreti bir struct olup ad soyad, tc no, cinsiyet bilgisini tutmalıdır.

Otobüs
{
Plaka > char dizi
Marka > char dizi
Model > int
Koltuk > struct 2D array
}

Koltuk
{
No > int
Dolu > D/B
Musteri > struct
Gun > enum
}

Musteri
{
Isim > char dizi
Soyisim > chardizi
TcNo > int
Cinsiyet > enum
}

Gun enum
{
Günler...
}
Cinsiyet enum
{
K/E
}

Program başlangıç:

otobus.txt dosyasından otobüsün durumu programda bir otobüs nesnesi oluşturularak ve içerisi bu dosyadaki bilgilerden doldurularak çalıştırılmalıdır. Ardından menü ekranı gelmelidir. Txt içeriği örnek olarak işinizi kolaylaştırmak için verilmiştir.

GidereGider Turizm 1- Otobüs durumu göster. 2- Koltuk satış. 3- Kişi arama. 4- Çıkış.

Ekran menüsü:

Kullanıcı çıkış seçeneğini seçmeden çıkış yapılmamalıdır.

Kullanıcı seçimine göre işlemler yapılmalıdır.

1 Otobüs durumu göster:

Otob<mark>üsün dırımunu koltukların</mark> boş ve doluluk durumuna göre ekrana basmalıdır.

Boş koltuk: No | Dolu koltuk: Erkek: X, Kadın: O.

Sonrasın da ana menüye dönmek için bir tuşa basınız (basma durumunda ekran ekran clear ve ana menü)



2 Koltuk satış:

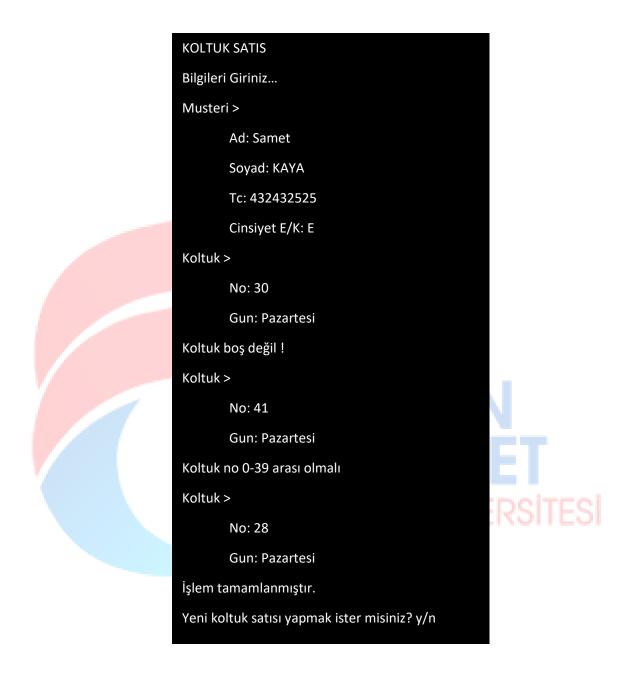
Müsteri ad soyad tc vesair oluşturulmalı.

Boş kultuklardan biri ya matrix koordinatına göre ya da koltuk noya göre seçilmelidir.

Eğer o koltuk doluysa başka bir koltuk seçilmelidir.

Koltuk seçiminden sonra sistemde yüklü olan otobüs güncellenecektir.

Sonrasında "yeni koltuk satısı yapmak ister misiniz? y/n" (y durumunda yeni müşteri kaydı / n durumunda ekran ekran clear ve ana menü)

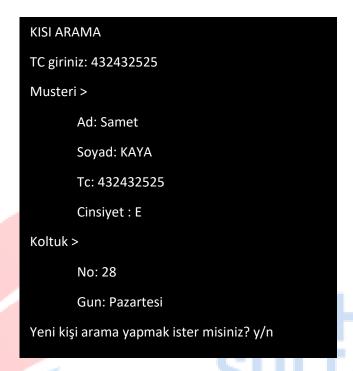


3 Kişi arama:

Kişinin isminden ya da tc nosundan kişi bulunmalıdır.

Kişinin bilgileri ve koltuk numarası ekrana basılmalıdır.

Sonrasında "yeni kişi arama yapmak ister misiniz? y/n" (y durumunda yeni kişi arama / n durumunda ekran ekran clear ve ana menü)



4 Çıkış:

Çıkış seçeneği sadece ana menüde vardır.

Eğer çıkış denilmişse otobüs durumu otobus.txt dosyaya kaydedilip program kapatılmalıdır.

4. Proje Teslimi

- Proje C dilinde programlama 3 dersinde işlenlenen konular göz önünde bulundurularak yazılmalıdır. Projenin tamamını çözebilecek bilgi birikimine, araştırma-öğrenme yetisine sahipsiniz.
- Proje teslimi için verilen rapor formatını DÜZGÜN ve ÖZENLİ bir şekilde yazınız
- Proje kod kısmını temel programlama kurallarına uyarak ve açıklama satırları ile birlikte bilgisayarda yazınız.
- Projenizi teslim etmeden önce Laboratuvarda deneyiniz. Projenizi aynı sistem üzerinde çalıştırılacaktır.(Derleme hatası, çalışmama, düzgün çalışmama kabul edilmez) (Olan üstü durumlar haric)
- Proje rapor biçiminde teslim edilecektir.
 - Konu ve hedefler.
 - Neler yapıldığı.
 - Karşılaşılan zorluklar.
 - Ekran çıktıları.
 - Sonuç ve çıkarımlar

İçermelidir.

Porje 08/12/2017 Cuma günü saat 24:00 tarhine kadar teslim edilecektir.

İstenen belgeler:

- rapor.pdf
- otobus.c
- otobus.txt
- makefile
- İnternet yardımı sadece spesifik konularda olabilir (int, string dönüşüm; array tanımlama, dizide dolaşma, pointer aritmetiği). Asla program ana çıtasını başka yerden alarak çözüme gidemezsiniz.
- Arkadaş yardımı sadece belirli ölçüde olabilir, herkesin bilgisi kendinedir. (int, string dönüşüm; array tanımlama, dizide dolaşma, pointer aritmetiği).
- Kopya olarak değerlendirilen ödevler eğer arkadaştansa ikisine de 0, internet kopyasıysa kişiye 0 olarak değerlendirilir.

5. Değerlendirme

Değerlendirici programı ilk olarak çalıştırıp normal bir şekilde kullancaktır.

Ardından kodlamalara bakacaktır.

Sonrasında intihal(kopya/çalıntı) programına sokulacaktır.

- 1. Dosyadan okuma var mı? (-10)
- 2. Doğru bir şekilde otobüs oluşuyor mu? (-20)
- 3. Yapılar, enumlar, kodlamalar doğru mu (-30).
- 4. Kodlama kurallarına uygulmuş mu?
 - a. Türkçe karakterler (-20)
 - b. Anlamlı isimler(-20)
 - c. Girinti ve çıkıntılar (-10)
 - d. Fonksiyonların gerekli yerlerde kullanımı (-20)
 - e. Kod tekrarı (-20)
 - f. Açıklama satırları (-20)
- 5. Menü seçenekleri çalışıyo mu ? (-20) 🥕
- 6. Otobüs doğru şekilde ekran basıldı mı? (-30)
- 7. Koltuk satısı doğru bir şekilde yapılıyor mu (-20).
- 8. Müşteri arama doğru bir şekilde yaplıyor mu (-20).
- 9. Çıkış sırasında otobüs doğru bir şekilde kayıt (txt dosyaya) ediliyor mu? (-20)
- 10. Her farklı hata (Kullanıcı kullanımı sırasında çıkan) (-3)

Başarılar Dilerim.

Yrd. Doc. Dr. Süha TUNA

Ar. Gör. Samet KAYA