**IETT İstanbul kart sistemi.**

Konu ve hedefler.

Sistem genel olarak iki kısımdan oluşur

1-kullanıcı işlemleri

(Bakiye yükleme / çekme /sorgulama)

2-yönetici işlemler

(Kullanıcı oluşturma/bulma/silme/bilgiler gösterme/ kartlar birleştirme )

Program başladığında 10 elemanlı personeller dizisi oluşturulur bir user ve bir admin eklenir, diğer personelleri initilize etmek için temp personel oluşturuldu

karşılaşılan zorluklar

1. Cast işlemleri
2. Pointer kullanmadan içinde birden fazla tur içeren bir dizi oluşturamamak
3. Metodların ve işlemlerin sayısı çok olması

Sonuç ve çıkarımlar

* c++ diger dillerden farklı yapan şey memory allocation o da uzmanlık gerektiriyor

(örnek metodlarda parametreler pass by referance ve return tipide referance ya da pointer yapılabilir )

* c++ operator overloadingi destekliyor (java da ve c de olmayan bir şey)
* c++ da reference türünden bir değişken tanımlanabilir

örnek : int &x;

* c++ class da oluşturduğumuzda elemanlar default olarak private

struct ise elemanlar default olarak public olur