Скородина Майя Алексеевна, 10 класс,

ГБОУ школа 1532  
Руководитель: Сергиенко Антон Борисович,

учитель информатики, ГБОУ Школа №1532

**Решение задачи раскроя программным методом с использованием генетического алгоритма**

Цель работы - создание приложения на языке Python, решающего задачу раскроя с произвольно заданными фигурами. Конечная цель - сокращение остаточного материала в промышленном производстве деталей, тканевых изделий и др.

Задачи для достижения цели:

1. Разработка и выбор алгоритма решения задачи
2. Создание плана реализации
3. Создание интерфейса с использованием Qt
4. Написание программ с разными алгоритмами согласно плану
5. Сравнение результатов, определение наилучшего варианта программы

Автором было реализовано несколько вариантов решения задачи раскроя, проанализированы результаты работ программ и выявлен наиболее успешный способ решения задачи.

Перспектива проекта заключается в разработке новых, более качественных и быстрых алгоритмов решения, создание алгоритма для работы с несколькими разными изображениями.

