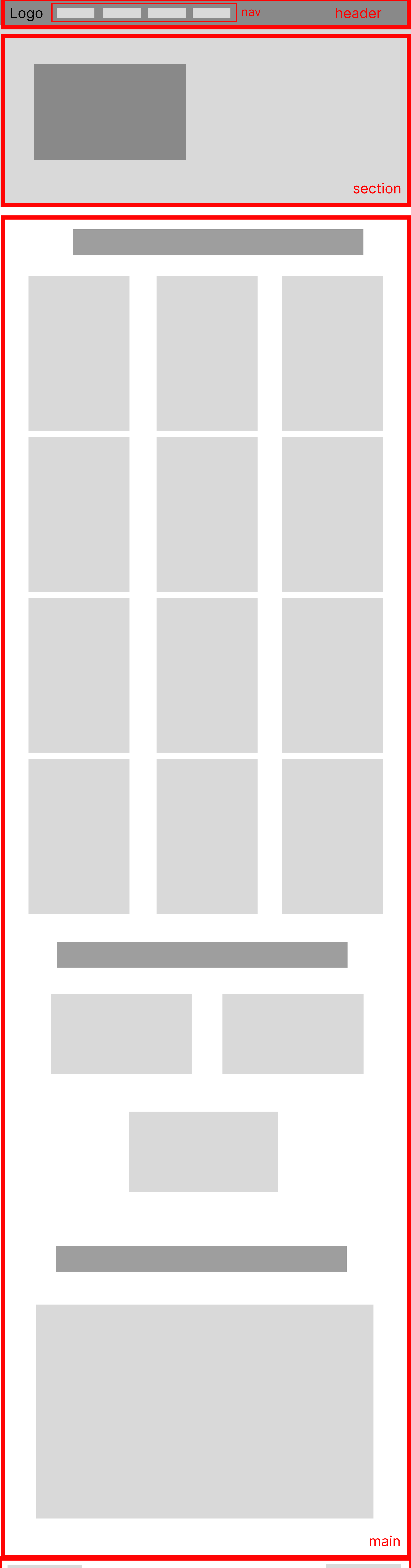


Références :

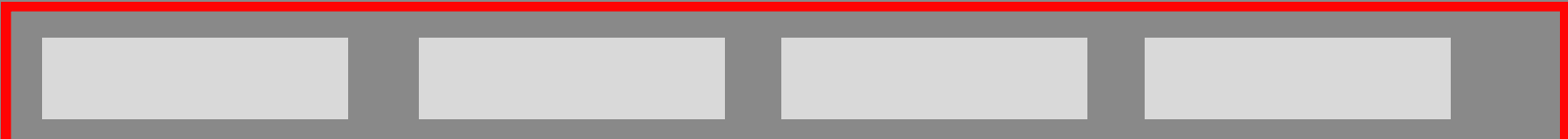
<https://zelda.nintendo.com>

<https://www.nintendo.com/fr-ca/store/characters/zelda/>

ZONING PAGE 1



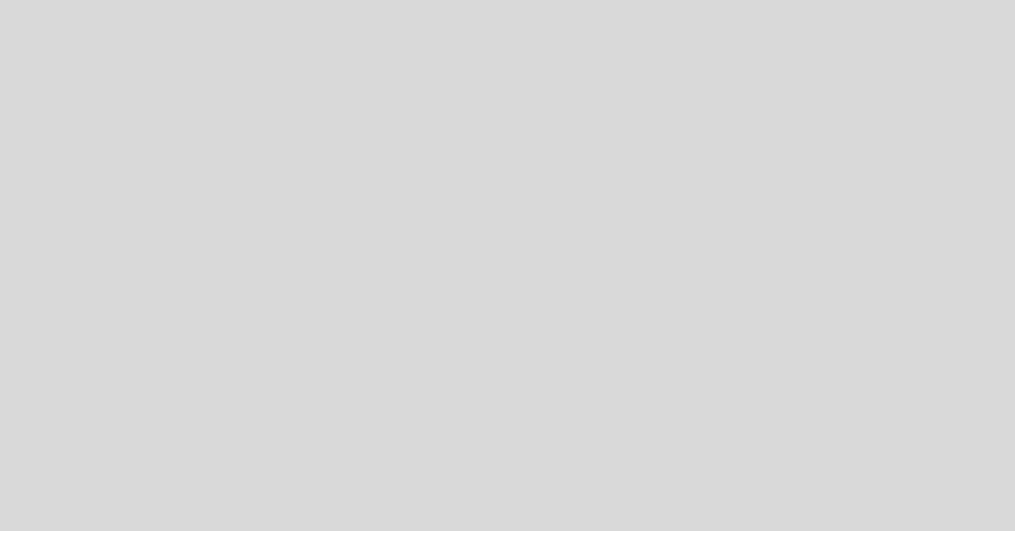
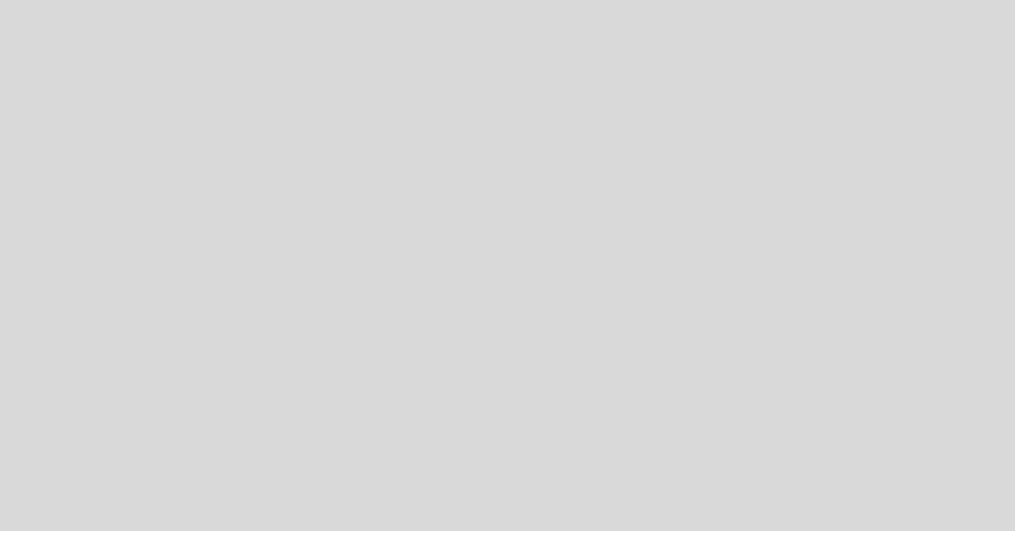
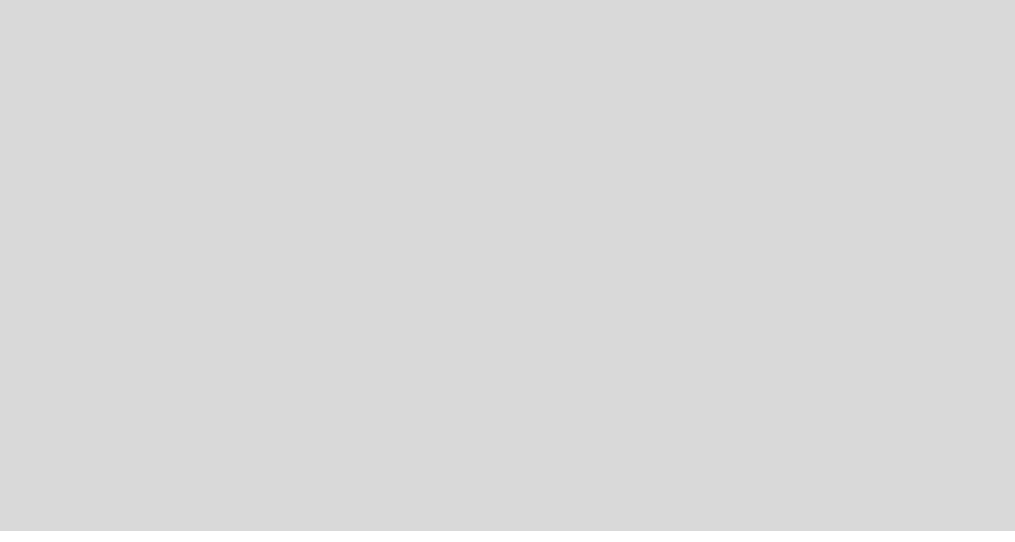
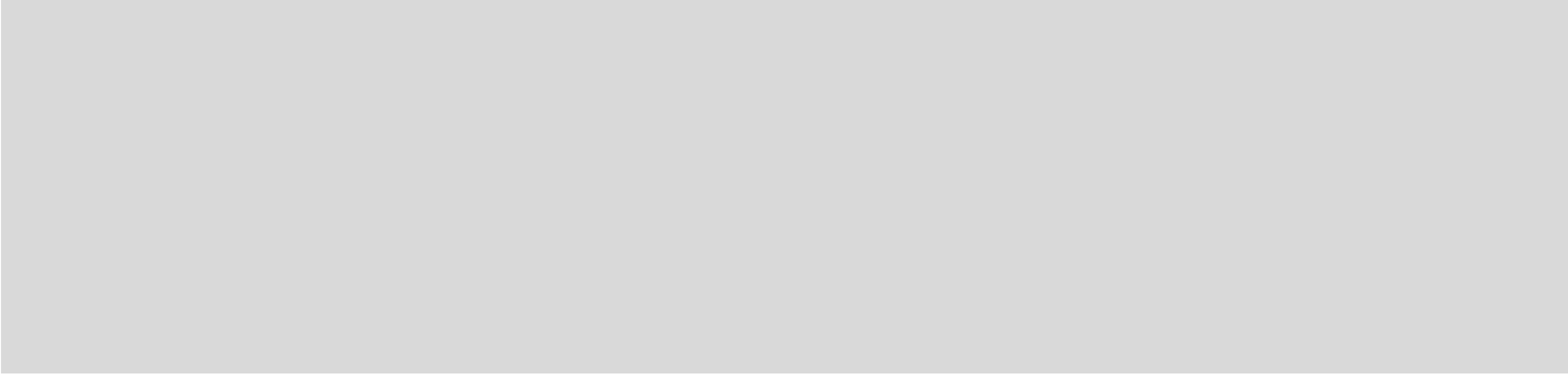
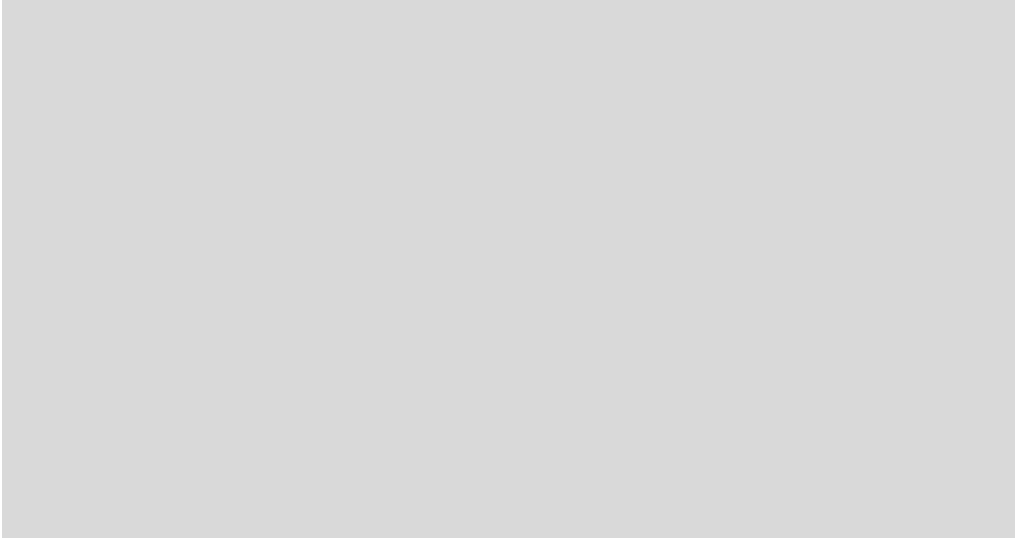
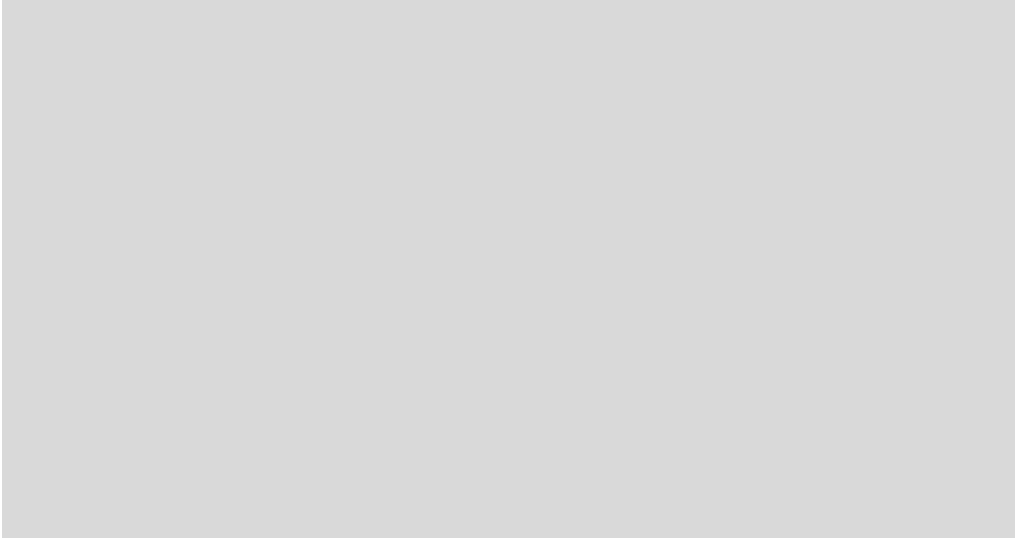
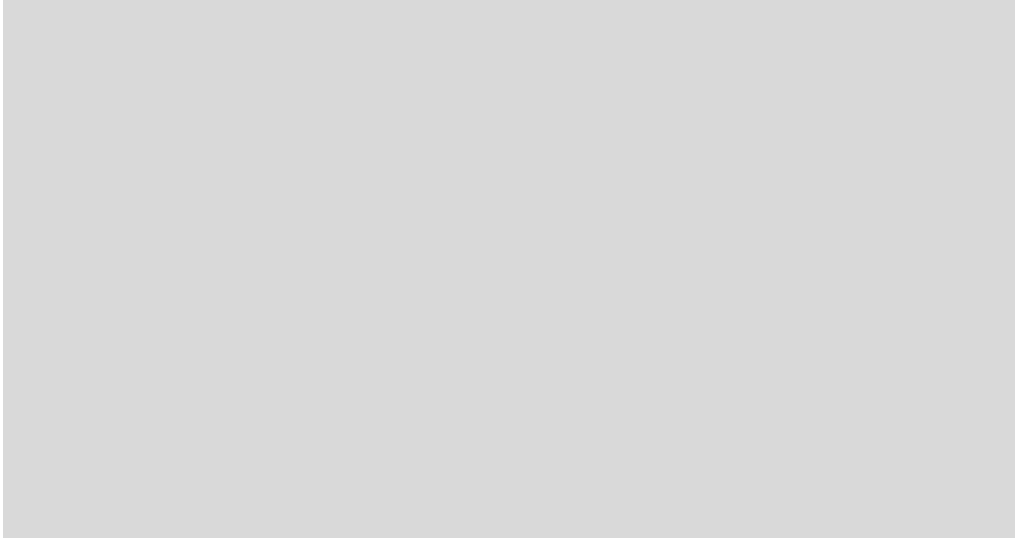
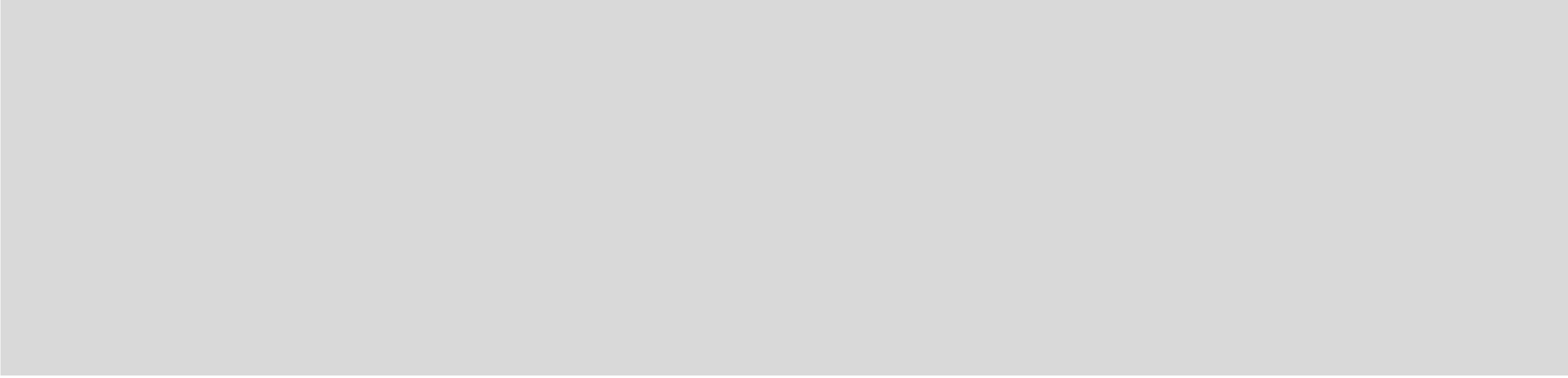
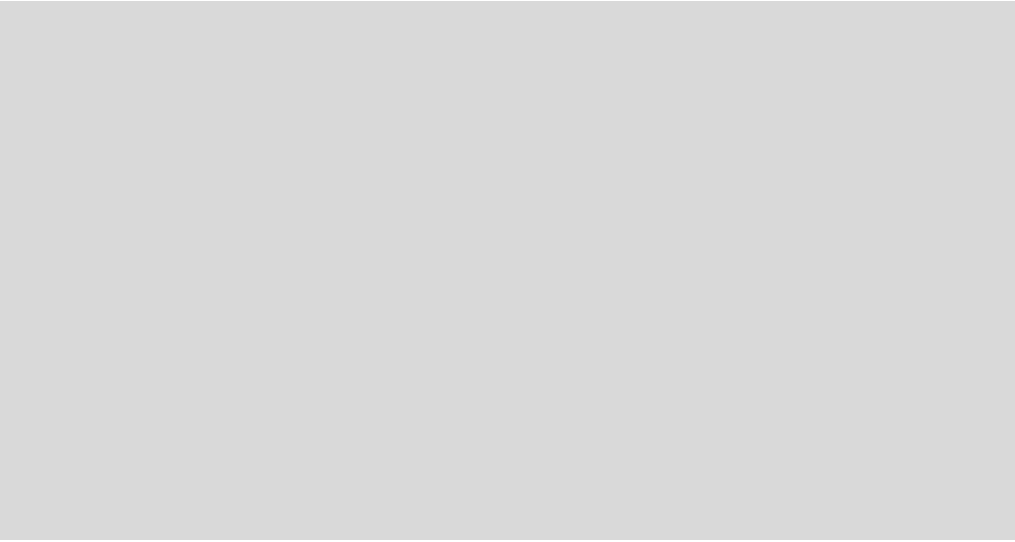
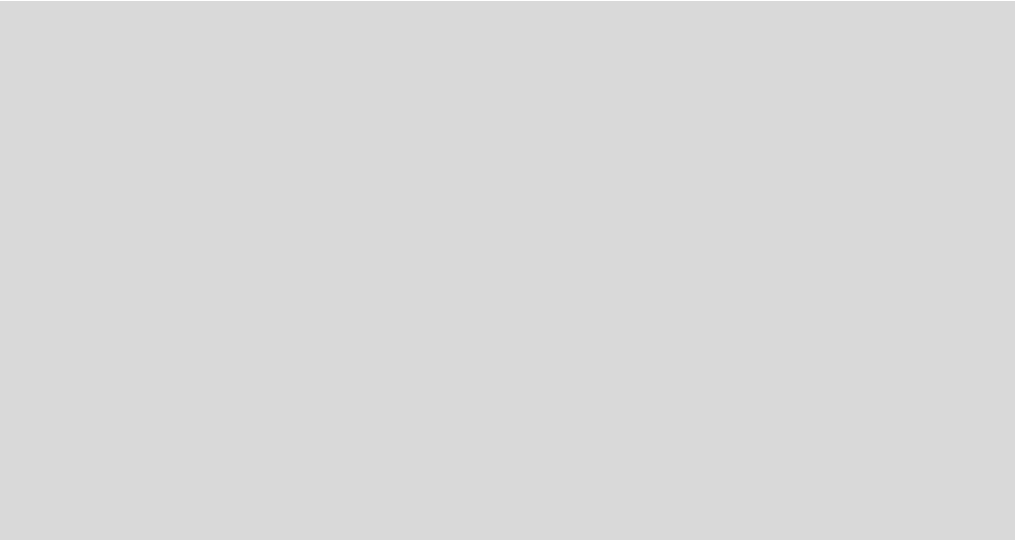
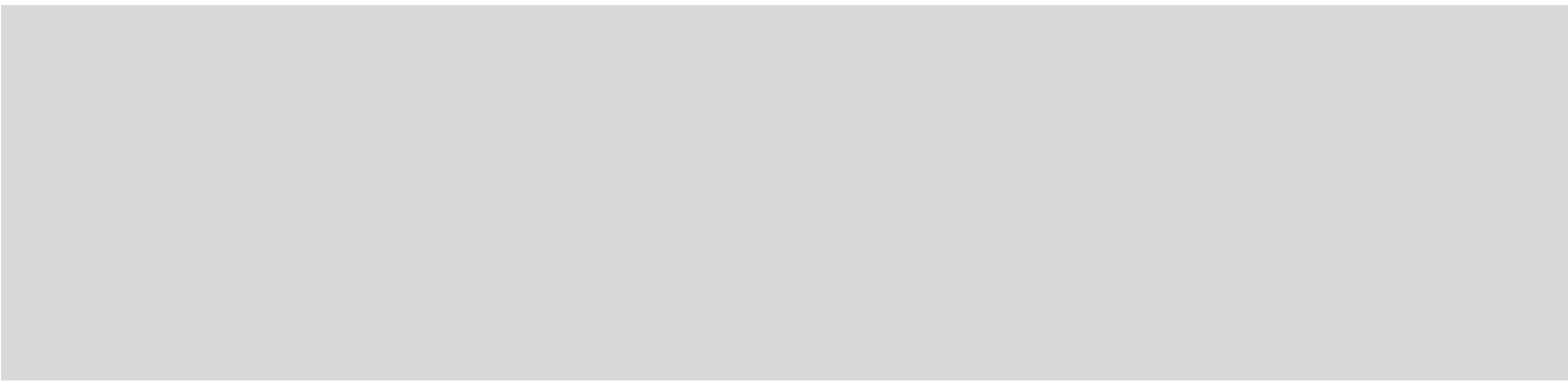
Logo



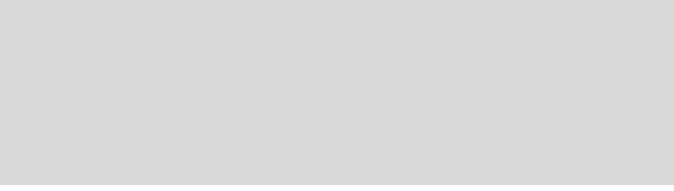
nav

header

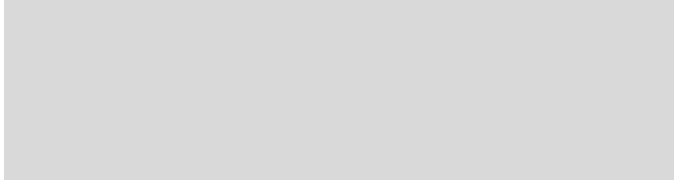
section



main



footer



Voyagez dans le royaume d’Hyrule et découvrez les batailles intemporelles entre le bien et le mal et les secrets de la toute-puissante Triforce.

h1

The Legend of Zelda

section

h2

Les jeux The Legend of Zelda

img

Image jeu 1

Image jeu 2

Image jeu 3

a p

Titre jeu 1
Année jeu 1

Titre jeu 2
Année jeu 2

Titre jeu 3
Année jeu 3

Image jeu 4

Image jeu 5

Image jeu 6

Titre jeu 4
Année jeu 4

Titre jeu 5
Année jeu 5

Titre jeu 6
Année jeu 6

Image jeu 7

Image jeu 8

Image jeu 9

Titre jeu 7
Année jeu 7

Titre jeu 8
Année jeu 8

Titre jeu 9
Année jeu 9

Image jeu 10

Image jeu 11

Image jeu 12

Titre jeu 10
Année jeu 10

Titre jeu 11
Année jeu 11

Titre jeu 12
Année jeu 12

h2

Les personnages principaux

img

Image Link

Image Zelda

a p

Link

Zelda

Image Ganondorf

Ganondorf

h2

Découvrez le dernier jeu de la franchise

iframe

Video : The Legend of Zelda: Echoes of Wisdom – Bande-annonce de présentation (Nintendo Switch)
Youtube

main

Titre/ Affiche jeu

section

div

Link vit paisiblement dans la forêt Kokiri. Un jour l'Arbre Mojo, l'esprit protecteur de la forêt, envoie une fée, Naavi, pour réveiller Link. L'arbre géant convoque Link pour lui parler. Il lui explique que ses origines ne sont pas dans la forêt, comme les autres enfants qui peuplent celle-ci, et qu'il a une quête à accomplir : sauver Hyrule d'un vil cavalier du désert ,Ganodorf, car celui-ci désire s'emparer de la Triforce. C'est alors que commence sa quête. Il reçoit de l'Arbre Mojo la pierre ancestrale de la forêt, qu'il doit remettre à la princesse d'Hyrule, Zelda. Celle-ci lui demande de ramener deux autres pierres qui permettront de sceller la porte du temple du Temps à l'aide de l'Ocarina du Temps. Derrière cette porte repose l'épée de Légende qui fera de Link, projeté dans le temps grâce à elle et équipé de l'ocarina, le héros du temps.

img

Image
histoire 1

Image
histoire 2

Image
histoire 3

Après avoir entonné le chant du Temps avec l'ocarina du Temps devant le piédestal des trois pierres ancestrales, la porte du temple s'ouvre devant Link. Il s'empare alors de l'épée de Légende, et rencontre Rauru, l'un des sept sages protecteurs de la Triforce qui lui apprend que l'épée avait endormi son âme pendant sept années, durant lesquelles le vil Ganondorf a envahi Hyrule... Link est devenu plus grand et plus puissant. Il pourra ainsi voyager dans le temps en insérant l'épée de Légende dans son socle de granit pour rajeunir ou en la retirant pour passer à l'âge adulte. À l'âge adulte, Link ne peut plus utiliser certains objets de son enfance mais en revanche, il peut monter une jument, Epona.

Image
histoire 4

Image
histoire 5

Image
histoire 6

Sa quête est maintenant d'éveiller les six autres sages d'Hyrule pour battre Ganondorf, guidé par le mystérieux Sheik, qui se révèle au final être la princesse Zelda, à l'âge adulte. Au terme d'un combat épique, Zelda, qui était retenue prisonnière et qui est venue porter assistance à Link après qu'il l'ait libérée, utilise ses pouvoirs pour immobiliser Ganon et Link lui donne le coup de grâce avec son épée. Ils finissent donc par triompher du Roi Démon, et le royaume d'Hyrule retrouve à nouveau la prospérité.

Image
histoire 7

Image
histoire 8

Image
histoire 9

main