

Boyce index (Hilzer 2006)

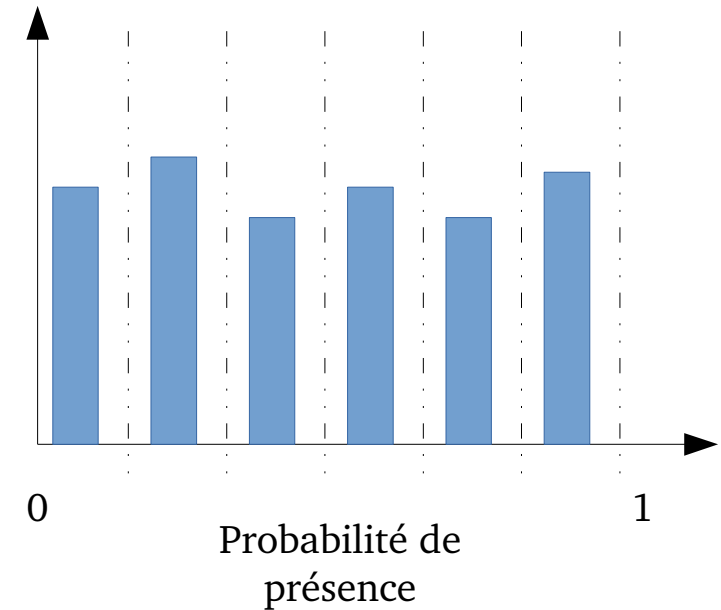
Découper l'axe de prédiction en catégories

Calculer dans chacune :

- × **predicted** = proportion de points d'évaluation (= présences!) qui tombent dans chaque classe
- × **expected** = proportion de l'espace (= tous les pixels prédits) qui tombe dans chaque classe

Calculer avec une fenêtre glissante le ratio :

$$\text{predicted} / \text{expected}$$



Evaluation des modèles

Boyce index

Boyce index (Hilzer 2006)

Découper l'axe de prédiction en catégories
Calculer dans chacune :

- × **predicted** = proportion de points d'évaluation (= présences!) qui tombent dans chaque classe
- × **expected** = proportion de l'espace (= tous les pixels prédits) qui tombe dans chaque classe

Calculer avec une fenêtre glissante le ratio :

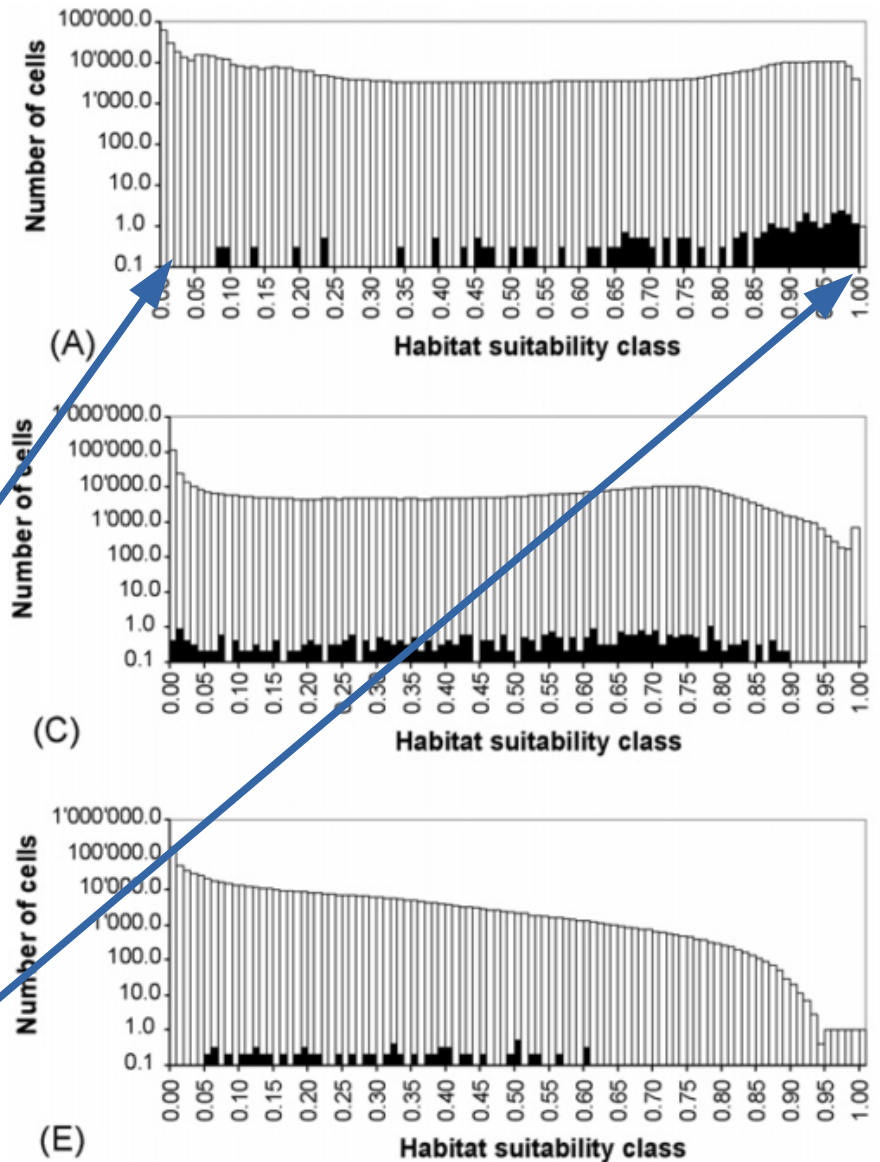
$$\text{predicted} / \text{expected}$$

Proche de 0 :

Peu de présences : ratio attendu faible (~ 0)

Proche de 1 :

Beaucoup de présences : ratio attendu faible (~ 1)



Evaluation des modèles

Boyce index

Boyce index (Hilzer 2006)

Découper l'axe de prédiction en catégories
Calculer dans chacune :

- × **predicted** = proportion de points d'évaluation (= présences!) qui tombent dans chaque classe
- × **expected** = proportion de l'espace (= tous les pixels prédits) qui tombe dans chaque classe

Calculer avec une fenêtre glissante le ratio :

$$\text{predicted} / \text{expected}$$

