#### 效果库目标

目标：致力于构建 跨浏览器的 高性能Web动画效果开源库（远景）

引导产品设计，展示前端技术上我们能做什么

基础技术积累，提高产品的迭代效率

新技术的尝试和创新

#### 效果库应用场景设想

设想1： 实现天气预报, 大时钟, 运营性活动这类型的图形, 动画及富交互功能，简化开发流程, 节省开发成本

设想2： 以某个形象（百度熊）为主角，设计一个系列的交互动画和小游戏，以节日彩蛋形式推出，增加用户友好度，提升品牌效应

设想3： 所见即所得，收集各种 成品动画效果，使用效果库快速实现，天下武功为我所用

设想4: 创意收集和技术创新，让用户感觉到新鲜，原来Web可以这么炫

人员支持： 2D 动画美术

#### 效果库设计结构图

Game

Interactive Animation

Render Component

Third Party Lib

Support Component

Animation

box2d

excanvas

…

Ticker

Filter

Ease

jQuery

Text

Bitmap

Shape

DOM

Graphics 2D

Graphics 3D

IE Filter

CSS 3

Canvas

Silverlight

WebGL

CSS 3D

PC

Pad / Mobile

Android Browser

IE6-8

…

Chromium

Safari

…

FF

Chrome

IE9-11

#### 基本 显示对象/动画组件 API 结构

Rect

Circle

Graphics

Shape

Lines

Ploygon

Filter

Bitmap

Matrix2D

Ease

Tween

SpriteSheet

Sprite

Timeline

MovieClip

Ticker

ParticleSystem

BoneAnimation

DisplayObject

Animation

BitmapText

Text

Panel , ListView , ScrollView …

GUI

#### 其他组件

3D Effect

Sound

PhysicsSystem

Preloader

#### 工具支持

SpriteMaker

MovieEditor

#### 效果库开发计划

计划一期：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 起始时间 | 结束时间 | 完成目标 |
| 8 . 1 | 8 . 31 | 确定效果库的目标开发及计划，完成一期的框架结构设计和API 设计，完成开发流程及环境搭建，完成alpha 0.0.1 版本及效果示例 |
| 9 . 1 | 9 . 30 | 完成一期API的基础功能 并提够可扩展的机制(类似jq.extend)，完成API相关效果展示，及其功能的兼容性测试，形成说明文档，  完成 一些简单应用效果(天气，时钟，抽奖) |
| 10 . 1 | 10 . 30 | 收集需求，完善框架结构和功能，性能优化，发布alpha 0.1.1及相关文档，并应用到实际项目开发中 |

计划二期：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 起始时间 | 结束时间 | 完成目标 |
| 11 . 1 | 11 . 30 | 扩展组件开发(Preload, Sound, PhysicsSystem, 3D Effect等), 确保各种高级效果的 基础实现，并努力实现技术创新 |
| 12 . 1 | 12 . 30 | 基础工具的支持，加速构建 各类型动画的流程，如帧动画创建编辑导出和资源压缩优化工具SpriteMaker，基于时间轴的的动画和影片剪辑工具MovieEditor |
| 1 . 1 | 1 . 31 | 工具功能完善，优化编辑流程，完善导出功能 |

计划三期：

Todo …

Class: http://ejohn.org/blog/simple-javascript-inheritance/

Matrix2D:

Event, EventDispatcher

DisplayObject

Shape:

Graphics:

Tween:

Ease:

Sprite