



SNAKE-SPIEL

- Gruppe 05 Donnerstag
- Marika Singer
- Sarah Guy

Worum geht's?

- Spiel
- Schlange, die durch Aufsammeln von Essen wächst
- Highscores, je nach Anzahl des aufgesammelten Essens
- Gameover wenn Schlange mit Hindernis oder sich selbst kollidiert

Wie funktioniert das System?

- Schlange liegt in einem Array der Position und Bild miteinander verknüpft
- Futter wird per Randoms (Positionen) generiert
- sobald Futter aufgesammelt wurde wird ein neues Futter erzeugt
- Aufsammeln wird durch Abgleichen der Koordinaten des Kopfes und des Essens bewirkt
- Array der Schlangenlänge wird beim Aufsammeln des Essens verlängert



