Titre Développeur

REACT (Référentiel Emploi Activités / Compétences)

Le REAC est un document public à caractère règlementaire (visé par l'arrêté du titre professionnel) qui s'applique aux titres professionnels du ministère chargé de l'emploi. Il décrit les repères pour une représentation concrète du métier et des compétences qui sont regroupées en activités dans un but de certification.

Le titre

- → Diplôme d'état enregistré au répertoire national des certifications professionnelles (RNCP).
- → Couvre tous les secteurs d'activités sur différents niveaux de qualification,
- → Reconnu sur l'ensemble du territoire français.
- → Contribue à favoriser l'insertion dans l'emploi et la sécurisation des parcours professionnels
- → Atteste que son titulaire maîtrise les compétences, aptitudes et connaissances permettant l'exercice d'activités professionnelles qualifiées.
- → Pour acquérir une qualification professionnelle ou de nouvelles compétences, se spécialiser, se reconvertir.
- → Pour l'obtenir, le candidat doit satisfaire aux épreuves prévues selon le titre visé conformément à un référentiel de certification.
- → Les évaluations sont centrées sur la maîtrise des gestes professionnels.
- → Un jury se prononce après un entretien avec le candidat et peut accorder tout ou partie du titre professionnel.

Référentiel de certification

Il garantit l'objectivité de l'évaluation.

Dossier professionnel

Ce dossier est un élément obligatoire du système de validation du titre professionnel, au même titre que l'épreuve, le résultat des évaluations passées en cours de formation et l'entretien final.

Ce document présente au jury des exemples de votre pratique professionnelle issus de la formation en centre, ou de périodes en entreprise.

Épreuve

- → Mise en situation professionnelle : présentation d'un projet réalisé en amont de la session
- → Entretien technique
- → Entretien final

Organisation de la formation

Pédagogie active : on apprend à coder en codant, c'est le seul moyen de développer des réflexes et d'appréhender vraiment de quoi il s'agit.

Travaux dirigés: il s'agit du cours : les notions techniques sont amenées au travers de petits exercices réalisés ensemble : 90 % du cours est donc une mise en pratique.

Travaux pratiques: Réaliser un projet (ou une partie) en autonomie (chacun à son rythme). Accompagnement du formateur et entraide dans le groupe à privilégier.

Évaluations : un TP à réaliser pour chaque module, regroupant les activités types concernées et devant respecter les critères d'évaluations. Il s'accompagnera de la rédaction du Dossier Professionnel concernant ces activités, afin de s'entraîner à le rédiger et de clarifier les notions abordées.

Chaque TP est fourni avec l'objectif du développement à réaliser et les compétences concernées.

Les modules décrits dans le plan de formation suivant ne s'enchaîneront pas forcément les uns à la suite des autres de manière à faciliter l'assimilation des notions abordées.

Plan de formation

Développer la partie front-end (374h)

Environnement

Mise en place de l'environnement de travail et repérage technologique

- Serveur web local
- Éditeur de code
- ✔ Navigateur et inspecteur de code
- Nommage des fichiers
- Organisation des dossiers
- Convention de nommage
- ✓ Langages et frameworks
- ✔ Utiliser un outil de gestion de version (git)

Concevoir une application

- ✔ Les bases de la gestion de projet : démarche de développement, communication, approche Agile.
- ✓ UX/UI Design, ergonomie
- Sécurité des interfaces
- Maquetter une application : les outils
- Méthode MERISE
- Langage UML

Réaliser une interface responsive

HTML5

- ✔ Finalité du langage
- ✓ Syntaxe des balises
- ✔ Sémantique, respect de la logique documentaire
- ✔ Les balises principales
- ✓ Structure sémantique d'un document
- ✓ Insérer des médias, images, sons, vidéos
- ✔ Optimisation des ressources
- ✔ Formulaires
- ✓ Microformats et métadonnées
- ✔ Accessibilité & introduction à ARIA
- ✔ Référencement naturel

CSS3

- ✔ Insérer une feuille de styles dans le code HTML
- ✓ Syntaxe CSS : règles, sélecteurs, propriétés
- ✔ Les sélecteurs
- ✔ Les propriétés de texte
- ✔ La notion de flux et types de comportements (block, inline)
- ✔ Les propriétés de boite Modèle de boite
- ✔ Les polices non-standards, les polices d'icônes
- ✔ Ombrages, dégradés
- ✔ Techniques et propriétés de mise en page
- ✔ Transformations, transitions & animations
- ✔ L'effet d'habillage
- ✓ Les positions
- ✓ Module flexbox
- ✓ Module Grid (modèle de grille)
- ✔ Adaptation aux différents appareils de restitution (Mode Responsive)
- ✔ Introduction au pré-processeur CSS : initiation à SASS

Dynamiser une interface

javascript

- ✔ Variables
- ✔ Concaténation, littéraux de gabarits
- ✓ Structures conditionnelles
- ✔ Boucles
- ✔ Tableaux
- Objets
- ✔ Fonctions
- ✔ DOM : Document Object Model
- ✔ Méthodes de sélection
- ✓ Manipuler les attributs HTML
- ✓ Manipuler les éléments
- ✔ Les événements
- ✔ L'attribut data et la méthode dataset
- ✔ Webstorage
- ✔ Le format JSON
- ✔ Le principe AJAX
- ✔ API REST
- ✔ Découverte de jQuery

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

- Découverte de Wordpress : périmètres et fonctionnalités de l'application
- Anatomie et création d'un thème personnalisé (marqueurs, boucle, hiérarchie des modèles, fichier de fonctions, menus et widgets, ...)

Développer la partie back-end (375h)

- 1. Créer une base de données (Outils et méthodes de conception, langage MySQL)
- 2. Développer les composants d'accès aux données (langage PHP)
- 3. Développer la partie back-end (langage PHP : procédural puis objet)
- 4. Développer des plugins sur un CMS (Wordpress avancé)