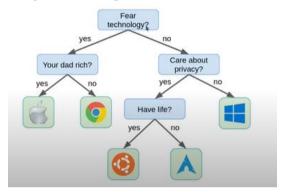
TUGAS PERTEMUAN 3

NAMA : MAYA NURROHMAH

NPM : 41155050210019

KELAS : INF_A1

- 1. Lakukan praktik dari https://youtu.be/5wwXKtLkyqs?si=fn88eveu_qbCC6b3 , buat screenshot dengan nama kalian pada coding, kumpulkan dalam bentuk pdf, dari kegiatan ini:
 - 1) Pengenalan komponen Decision Tree: root, node, leaf

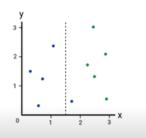


Gambar diatas merupakan semacam struktur yang dikenal dengan sebagai sebagai tree atau lebih tepatnya binary tree karena tiap notnya akan memiliki dua cabang.

Gambar diatas juga bisa disebut dengan struktur pohon terbalik, disini setidaknya ada 3 komponen yang perlu diketahui :

- Root node atau bisa atau akar Karena struktur pohonnya terbalik maka root akan menempati posisi paling atas (fear technology merupakan root node nya)
- Leaf node (daun)
 Adalah sejumlah not yang posisinya diujung bawah, pada gambar diatas kita memilki 5 buah leaf, setiap leaf dari decision tree akan merepresentasikan prediksi kelas yang akan dihasilkan oleh struktur tree tersebut
- Internal node
 Sejumlah node yang bearada diantara root dan leaf, pada gambar diatas node nya ada 3 (you dad rich?, Care about privacy, Have life)
- 2) Pengenalan Gini Impurity
 Gini Impurity memiliki jangkauan nilai antara nol dan satu, dimana nilai nol
 mengindikasikan nilai murni yang sempurna sedangkan nilai satu
 mengindikasikan nilai impur atau paling tidak murni

Gini Impurity



Dalam kasus ini terdapat 10 data point yang terbagi dalam 2 kelas ad akelas biru dan ad akelas hijau, selanjutnya pisahkan ke dalam dua bagian, sehingga dihasilkan dua buah ruas, sebut saja ruas kira dan ruas kanan, garis putus putus berperan sebagai splitter atau pemisahnya

Cara melakukan pengukuran pada ruas kiri dan ruas kanan

Ruas Kiri:

$$G = 1 - \sum_{i}^{n} P_{i}^{2}$$
$$= 1 - P(biru)^{2}$$
$$= 1 - (\frac{4}{4})^{2} = 0$$

Ruas Kanan:

$$G = 1 - \sum_{i}^{n} P_{i}^{2}$$

$$= 1 - (P(biru)^{2} + P(hijau)^{2})$$

$$= 1 - ((\frac{1}{6})^{2} + (\frac{5}{6})^{2}) = 0.278$$

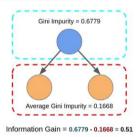
Cara Kalkulasinya

Average Gini Impurity:

$$G = \frac{4}{4+6} \times 0 + \frac{6}{4+6} \times 0.278$$
$$= 0.1668$$

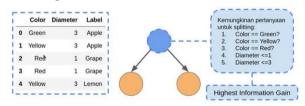
3) Pengenalan Information Gain

Information Gain



Information gain bisa kita peroleh dengan menselisihkan nilai gini impurity sebelum proses splitting dengan nilai rata rata nilai gini impurity setelah proses splitting

4) Membangun Decision Tree



$$G = 1 - (P(apple)^{2} + P(grape)^{2} + P(lemon)^{2})$$

$$= 1 - ((\frac{2}{5})^{2} + (\frac{2}{5})^{2} + (\frac{1}{5})^{2})$$

$$= 0.63$$

5) Persiapan dataset: Iris Dataset

6) Training model Decision Tree Classifier

```
[6]: from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier

model = DecisionTreeClassifier(max_depth=4)

model.fit(X_train, y_train)
```

[6]:

DecisionTreeClassifier

DecisionTreeClassifier(max_depth=4)

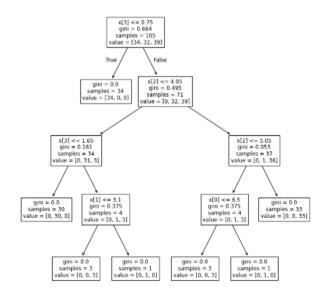
```
[7]: nama = "Maya Nurrohmah"
print(f"Nama : {nama}")
```

Nama : Maya Nurrohmah

7) Visualisasi model Decision Tree

```
[9]: import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import tree

plt.rcParams['figure.dpi'] = 85
plt. subplots(figsize=(10, 10))
tree.plot_tree(model, fontsize=10)
plt.show()
```

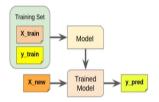


8) Evaluasi model Decision Tree

```
from sklearn.metrics import classification_report
       y_pred = model.predict(X_test)
       print(classification_report(y_test, y_pred))
                     precision
                                  recall fl-score
                                                     support
                          1 00
                                    1.00
                          1.00
                                    0.94
                                              0.97
                          0.92
                                    1.00
                                              0.96
                                                          11
           accuracy
          macro avg
                          0.97
                                    0.98
                                              0.98
                                                          45
                                              0.98
       weighted avg
                          0.98
[13]: nama = "Maya Nurrohmah"
       print(f"Nama : {nama}")
       Nama : Maya Nurrohmah
```

- 2. Lakukan praktik dari https://youtu.be/yKovaQ6tyV8?si=HnHG6kcoCsDwvo_0, buat screenshot dengan nama kalian pada coding, kumpulkan dalam bentuk pdf, dari kegiatan ini:
 - 1) Proses training model Machine Learning secara umum

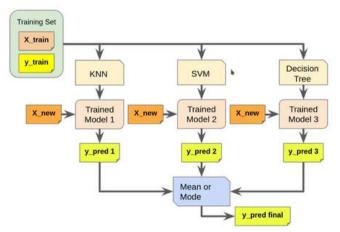
General ML Model Training



Training set digunakan untuk melakukan training model machine learning, dan model yang sudah ditraining ini akan dikenal dengan istilah trained model, trained model ini akan digunakan untuk melakukan predikasi terhadap sekumpulanuntuk nilai yang baru

2) Pengenalan Ensemble Learning

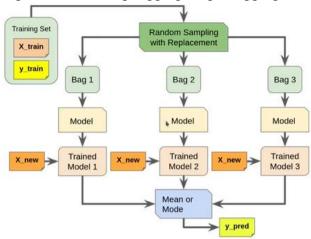
Ensemble learning merupakan suatu Teknik yang dikenal dalam machine learning dimana kita menggabungkan beberapa model untuk melakukan prediksi.



Pada gambar diatas kita memadukan sejumlah model machine learning yang berbeda maka seringkali juga dikenal sebagai heterogeneous ensamble learning atau model ensemble learning yang heterogen.

Sedangkan untuk kasus dimana kita memadukan sejumlah model machine learning yang sejenis akan dikenal dengan istilah homogeneous ensamble learning atau model ensemble learnin yang homogen.

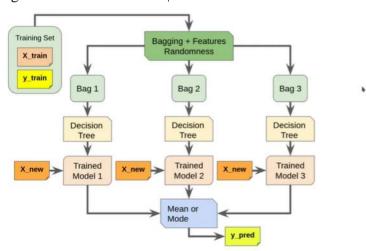
3) Pengenalan Bootstrap Aggregating | Bagging



Pada gambar diatas merupakan contoh homogeneous ensamble learning. Karena pada kasus diatas menerapkan model yg sejenis maka melakukan trained terhadap setiap model menggunakan trained set yang sama bisa dibilang sia sia, karena akan menghasilkan trained model yang sama persis.

Nah disini kita akan berkenlan dengan suatu Teknik yang dikenal dengan istilah Bootstrap Aggregating atau disingkat dengan (Bagging). Mekanisme Bagging pada dasarnya menerapkan proses random sampling with replacement terhadap trained set yang kita miliki dan akan menghasilkan beberapa trained set baru sejumlah model yang akan kita trained. Trained set baru yang dihasilkan dari random sampling with replacement dikenal dengan istilah Bag.

4) Pengenalan Random Forest | Hutan Acak



Random Forest merupakan implementasi dari homogeneous ensamble learning yang menerapkan decision tree.

Random Forest terbentuk dari sekumpulan decision tree atau pohon keputusan. Selain bagging random forest juga menerapkan features randomness dimana untuk setiap bag yang dihasilkan akan mengadopsi sejumlah features yang dipilih secara acak dari trained set sumbernya.

5) Persiapan dataset | Iris Flower Dataset

6) Implementasi Random Forest Classifier dengan Scikit Learn

7) Evaluasi model dengan Classification Report

```
[6]: nama = "Maya Nurrohmah"
     print(f"Nama : {nama}")
     Nama : Maya Nurrohmah
[7]: from sklearn.metrics import classification_report
     y_pred = model.predict(X_test)
     print(classification_report(y_test, y_pred))
                    precision recall f1-score support
                       1.00 1.00
1.00 0.94
0.92 1.00
                                          1.00
0.97
0.96
                 0
                       1.00
                                                        18
11
                 2
                                                         45
     accuracy 0.98 macro avg 0.97 0.98 0.98 weighted avg 0.98 0.98 0.98
                                                         45
                                                      45
```