API Schnittstellenbeschreibung - Vollständig

Grundkonfiguration

• Base URL: http://<hostname>:3010

• **Protokolle**: HTTP/HTTPS

Content-Type: application/json

Endpunkte

1. Laden der GCode-Dateien

URL: /loadGCodeFiles

Methode: GET

• **Beschreibung**: Lädt alle GCode-Dateien aus einem spezifizierten Verzeichnis.

• Antworten:

• 200 OK: Erfolgreich geladene Dateien.

- Beispiel: [{"fileName": "example.gcode", "content": "GCode content here..."}]
- 500 Internal Server Error: Fehler beim Lesen der Dateien.
 - Beispiel: {"error": "Fehler beim Lesen der Datei."}

2. Löschen einer GCode-Datei

URL: /deleteGCode

Methode: DELETE

• Query-Parameter:

• name: Name der zu löschenden GCode-Datei.

- **Beschreibung**: Löscht eine spezifizierte GCode-Datei.
- Antworten:
 - 200 OK: Datei erfolgreich gelöscht.
 - Beispiel: {"message": "Datei 'example.gcode' erfolgreich gelöscht."}
 - 400 Bad Request: Kein Dateiname angegeben.
 - Beispiel: {"error": "Dateiname nicht angegeben"}
 - 404 Not Found: Datei nicht gefunden.
 - Beispiel: {"error": "Datei 'example.gcode' nicht gefunden"}

3. Speichern eines GCode-Programms

URL: /gcode

Methode: POST

• Body:

• name: Name der Datei.

• content: Inhalt des GCode.

- **Beschreibung**: Speichert ein neues GCode-Programm.
- Antworten:
 - 200 OK: Programm erfolgreich gespeichert.
 - Beispiel: {"message": "Programm 'example.gcode'
 erfolgreich gespeichert."}
 - 400 Bad Request: Ungültige Daten im Request.
 - Beispiel: {"error": "Ungültige Daten"}

4. Update von Einstellungen

• URL: /updateSettings

• Methode: POST

• Body:

- Beispiel: {"gripperMode": "parallelGripper", "motorSpeed":75}
- **Beschreibung**: Aktualisiert die Einstellungen des Roboters über MQTT.
- Antworten:
 - 200 OK: Einstellungen erfolgreich aktualisiert und publiziert.
 - Beispiel: {"message": "Einstellungen erfolgreich aktualisiert und publiziert"}
 - 400 Bad Request: Keine Einstellungen gesendet.
 - Beispiel: {"error": "Keine Einstellungen gesendet"}
 - 500 Internal Server Error: Fehler beim Publizieren der Einstellungen.
 - Beispiel: {"error": "Fehler beim Publizieren der Einstellungen"}

5. Motorstop

URL: /motors/stop

Methode: POST

Body:

• stop: Boolean-Wert, der angibt, ob die Motoren gestoppt werden sollen.

• **Beschreibung**: Sendet ein Signal, um alle Motoren zu stoppen.

• Antworten:

• 200 OK: Motorstopp signalisiert.

• Beispiel: {"message": "Motorstopp signalisiert."}

• 400 Bad Request: Ungültige Daten, erwartet true.

• Beispiel: {"error": "Ungültige Daten, erwartet true"}

6. Homing

• URL: /homing

Methode: POST

• Body:

- active: Boolean-Wert, der das Homing aktiviert.
- **Beschreibung**: Aktiviert die Homing-Funktion des Roboters.
- Antworten:
 - 200 **OK**: Homing signalisiert.
 - Beispiel: {"message": "Homing signalisiert."}
 - 400 Bad Request: Ungültige Daten, erwartet einen Boolean.
 - Beispiel: {"error": "Ungültige Daten, erwartet einen Boolean"}

7. Manuelle Steuerung der Koordinaten

• URL:/manual/control/coordinates

Methode: POST

Body:

- coordinates: Array von 4 Elementen, die die Koordinaten darstellen.
- Beschreibung: Aktualisiert die Koordinaten für den manuellen Modus.
- Antworten:
 - 200 OK: Koordinaten erfolgreich aktualisiert.
 - Beispiel: {"message": "Koordinaten erfolgreich aktualisiert."}
 - `400 Bad Request**: Ungültige Koordinaten, erwartet ein Array von 4 Elementen.
 - Beispiel: {"error": "Ungültige Koordinaten, erwartet ein Array von 4 Elementen"}

8. Manuelle Steuerung der Greiferstärke

URL: /manual/control/gripper

Methode: POST

Body:

- gripper: Numerischer Wert, der die Stärke des Greifers angibt.
- **Beschreibung**: Aktualisiert die Greiferstärke für den manuellen Modus.
- Antworten:
 - 200 OK: Greifersteuerung erfolgreich aktualisiert.
 - Beispiel: {"message": "Greifersteuerung erfolgreich aktualisiert."}
 - 400 Bad Request: Ungültige Greiferstärke, erwartet eine Zahl.
 - Beispiel: {"error": "Ungültige Greiferstärke, erwartet eine Zahl"}

9. Ausführen eines Pick-and-Place-Programms

• URL:/pickandplace/program

Methode: POST

• Body:

- program: Zeichenkette, die den Namen des auszuführenden Programms angibt.
- **Beschreibung**: Übermittelt den Namen eines auszuführenden Programms an den Roboter.
- Antworten:
 - 200 OK: Programm erfolgreich übermittelt.
 - Beispiel: {"message": "Programm erfolgreich übermittelt."}
 - 400 Bad Request: Ungültiger Programmwert, erwartet eine Zeichenkette.
 - Beispiel: {"error": "Ungültiger Programmwert, erwartet eine Zeichenkette"}

WebSockets

- **Verbindung aufbauen**: WebSockets verbinden sich auf demselben Port, auf dem der Server lauscht. Der WebSocket-Client empfängt Zustandsaktualisierungen des Roboters via MQTT.
- Events:
 - connection: Ein Client verbindet sich.
 - message: Nachrichten von MQTT, z.B. robot/state, werden an verbundene Clients gesendet.
 - close: Ein Client trennt die Verbindung.
 - error: Fehlerbehandlung für WebSocket-Verbindungen.