



PUC Minas

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Nosso site foi criado para auxiliar os jogadores que não tem noção de onde procurar bons jogos ou que tipo de gênero que eles preferem, além de informar ao jogador os requisitos para o jogo rode da melhor forma, para uma melhor experiência.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontece.

Membros da Equipe

- Heitor Freitas Fernandes
- Leonardo Araujo de Oliveira
- Maria Luiza Couto Fernandes
- Matheus Gabriel Gonçalves Cunha de Oliveira
- Mayara Aya Kimuta
- Victor Henrique Cutrim Silva

Liste todos os integrantes da equipe.

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela [Design Thinkers Group](https://www.designthinkersgroup.com/).

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>



Matriz de Alinhamento CSD

Certezas	Suposições	Dúvidas
Nosso site oferecerá recomendações de jogos	O site será fluido e dinâmico	Apenas as pessoas que usam PC para jogar vão ter interesse no nosso site?
Nosso site oferecerá recomendações de peças para computador de acordo com cada jogo ofertado	Os usuários vão querer se cadastrar	Será possível implementarmos uma função que leve o usuário até as lojas que vendem os jogos/peças?
Nosso público alvo principal será composto de jovens (12-25 anos)	Todos que entrarem no site tem interesse em jogos eletrônicos e peças para aprimorar suas experiências enquanto usufruem deles	Será que vão entrar no site apenas em busca das recomendações?
Nossos usuários poderão se cadastrar no site, com o intuito de receber benefícios	A maioria dos nossos usuários utilizam um Personal Computer (PC) para jogar	Os usuários vão se sentir seguros dentro do site?
Os usuários poderão filtrar os jogos por categorias	+ Adicionar um cartão	Implementaremos uma função para os usuários solicitarem novos jogos ou peças específicas?
+ Adicionar um cartão		Adicionaremos jogos mobile ou de console nas categorias do nosso site?
		+ Adicionar um cartão

Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Jogadores que não sabem o que jogar, e o necessário para que aquele jogo funcione no seu computador

Pessoas Importantes

Sites de venda online de jogos ex: Steam, Epic Games e Ubisoft

Pessoas Influenciadoras

Sites de crítica e opiniões de jogos sobre seu funcionamento, mecânica, história de jogabilidade.

Entrevista Qualitativa

Pergunta	Quando foi seu primeiro contato com jogos?	Pergunta	O que mais te marcou nos jogos?
Resposta	A idade eu não sei ao certo, mas lembro de meu pai me dar um console antigo dele e depois ter me dado um PS2.	Resposta	A experiência no geral.
Pergunta	Quanto tempo em média você joga?	Pergunta	Quanto você gasta por mês em jogos?
Resposta	Toda noite se for possível eu jogo um pouco.	Resposta	No máximo 300 reais ao mês.
Pergunta	Qual categoria de jogos você mais gosta?	Pergunta	Qual plataforma você utiliza para jogar?
Resposta	Ação, aventura, terror, FPS e hack and slash.	Resposta	Steam e Epic Games.

Highlights de Pesquisa

Nome	Daniel Lourenço	Data	26/03/2022	Local	Rede social Discord
O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falas mais significativas.	Aspectos que importaram mais para os participantes				
A idade do entrevistado, já que muitos tiveram suas primeiras experiência com jogos ainda muito novos.	A categoria de jogo que ele mais gosta.				
Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista	Novos tópicos ou questões para explorar no futuro				
O principal tema se volta para variedade de gêneros que os participantes jogam mais.	Qual a plataforma mais utilizada pelos jogadores hoje em dia.				



PERSONA

NOME Bluwie

IDADE 19 anos

HOBBY Dançar e Cantar

TRABALHO Desenvolvedor full-stack

PERSONALIDADE

Possui personalidade tranquila, todavia se frustra facilmente com jogos.

SONHOS

Tem o sonho de se parecer mais com seu personagem principal

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Utiliza em suas jogatinas e também em seu trabalho os melhores aparelhos e programas da atualidade, em sua casa tendo um computador de última geração, e periféricos de ponta e recém lançados no mercado.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ajudar os usuários do site a conseguir encontrar bons jogos, e informar o que é necessário na hora de rodar os mesmos da melhor maneira possível.

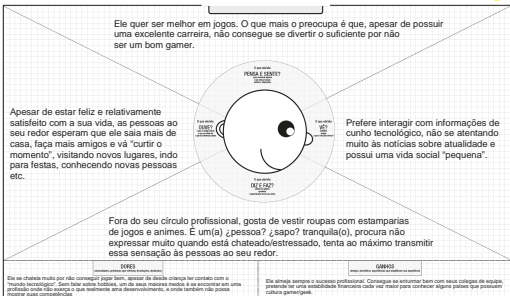
COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Ao conversar sobre jogos.

MAPA DE EMPATIA



Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES



#1

Apresentar e Recomendar os principais jogos em alta de diversas plataformas (*Steam, Epic, Blizzard, Riot, etc.*)

#2

Recomendar as especificações mínimas e ideais de cada jogo presente no site

#3

Dividir os jogos recomendados por categorias

#4

Apresentar o que é o RPG de mesa ao usuário

#5

Apresentar os principais títulos de livros de auxílio para o RPG de mesa

#6

Discorrer sobre a ambientação, estilo e desafios que cada livro propõe

Priorização de Ideias

MAPA DE PRIORIZAÇÃO



OBJETIVOS ESTRATÉGICOS

Nosso objetivo principal é criar uma aplicação web que reúna os principais títulos em alta presentes nas diversas plataformas de jogos que estão no mercado.

Além disso, gostaríamos de apresentar aos nossos usuários o que é o RPG de mesa, além de informar os principais livros e discorrer sobre suas respectivas características, para que, caso interessado, o usuário possa saber por onde começar.

Custo

Impacto

Ideia #5

Ideia #6

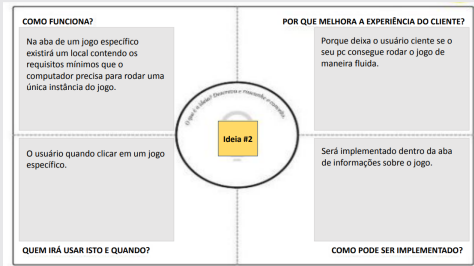
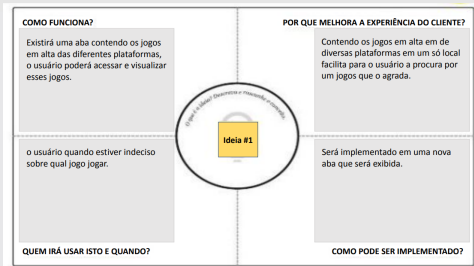
Ideia #4

Ideia #1

Ideia #3

Ideia #2

Detalhamento das Ideias



Detalhamento das Ideias

COMO FUNCIONA?

Cada jogo terá categorias específicas, portanto o usuário poderá procurar seus jogos indo diretamente na categoria desejada.

O usuário quando procurar por um jogo por uma categoria específica.

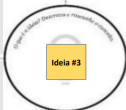
QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO?

POR QUE MELHORA A EXPERIÊNCIA DO CLIENTE?

Porque facilita o usuário procurar um jogo caso ele já tenha em mente qual categoria mais o agrada.

Será implementada na página de jogos, terá botões com as categorias específicas.

COMO PODE SER IMPLEMENTADO?



COMO FUNCIONA?

Por ser um tema que é atrativo para grande parte da comunidade gamer existirá uma aba para apresentar o que é o RPG de mesa aos usuários.

O usuário caso ele se interesse em aprender a jogar RPG de mesa.

QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO?

POR QUE MELHORA A EXPERIÊNCIA DO CLIENTE?

Porque junta em apenas um local as informações sobre o RPG de mesa.

Será implementada no header da página, onde o usuário clicaria e seria redirecionado a uma nova aba.

COMO PODE SER IMPLEMENTADO?



Detalhamento das Ideias

COMO FUNCIONA?

Apresenta os principais livros de auxílio para o RPG de mesa em apenas um local.

O usuário quando não souber qual o livro de auxílio desejado.

QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO?

POR QUE MELHORA A EXPERIÊNCIA DO CLIENTE?

Faz com o que o usuário ganhe tempo juntando os principais livros de auxílio em um só local.

Será implementado dentro da aba de guia de RPG.

COMO PODE SER IMPLEMENTADO?



COMO FUNCIONA?

Faz um breve resumo do conteúdo do livro específico.

O usuário quando escolher o livro e estiver procurando por informações sobre seu conteúdo.

QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO?

POR QUE MELHORA A EXPERIÊNCIA DO CLIENTE?

Porque contextualiza o usuário sobre o tema do livro, permitindo que ele tenha uma maior certeza do livro escolhido.

Será implementado dentro da aba de um livro específico, onde teria uma explicação mais detalhada sobre o tema livro.

COMO PODE SER IMPLEMENTADO?

