

**package** TP2 – versão inicial;

**public class** Loja de Brinquedos {

Scanner ler = new Scanner (ID: “T5.2 ”);

System.out.println (“ ----- TP2 INICIANDO -----”);}

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **CLIENTE:**

- **Atributos:** nome do cliente, data de nascimento, número da identidade, número do CPF, vinculada ao endereço e telefone.
- **Métodos:** cadastrar novo cliente, procurar cliente já existente, alterar dados do cliente e deletar cliente.

- **ENDEREÇO:**

- **Atributos:** país, estado, CEP, cidade, bairro, rua, lote, complemento.
- **Métodos:** cadastrar novo endereço, alterar endereço e deletar endereço.

- **TELEFONE:**

- **Atributos:** DDD, telefone.
- **Métodos:** cadastrar telefone, alterar telefone e deletar telefone.

- **PRODUTO:**

- **Atributos:** nome do produto, especificação (vinculado a boneca, boneco, carrinho e cia, brinquedo educativo, jogo, bola esportiva, brinquedo para bebê).
- **Métodos:** cadastrar novo produto, alterar produto e deletar produto, procurar produto já existente.

- **BONECA:**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (acessórios para bonecas, bonecas bebês, bonecas fashion, bonecas de panoplaysets e casas de bonecas), preço, acessórios (casa, roupa ...), pelúcia.
- **Métodos:** cadastrar nova boneca, filtrar bonecas por faixa etária recomendada, filtrar bonecas por categoria, alterar dados da boneca e deletar.

- **BONECO:**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (bonecos colecionáveis, réplicas ,bonecos e figuras de ação), preço, material (articulável, não articulável).
- **Métodos:** cadastrar novo boneco, filtrar boneco por faixa etária recomendada, filtrar bonecos por categoria, alterar dados do boneco e deletar.

- **CARRINHO E CIA:**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (aviões em miniaturas, motos em miniaturas, carros em miniaturas, réplicas, carros e motos de controle remoto, pistas e autoramas), interatividade (controle remoto, comando de voz ...), funções, preço.
- **Métodos:** cadastrar novo carrinho, filtrar carrinho por faixa etária recomendada, filtrar carrinho por categoria, alterar dados do carrinho e deletar.

- **BRINQUEDO EDUCATIVO:**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (fantoques e marionetes, kit de artesanato, massa de modelar, interativos), desenvolvimento atípico ( deficiência auditiva, deficiência física, deficiência intelectual, deficiência visual, transtorno de espectro autista), preço.
- **Métodos:** cadastrar novo brinquedo educativo, filtrar brinquedo educativo por faixa etária recomendada, filtrar brinquedo educativo por categoria, alterar dados do brinquedo educativo e deletar.

- **JOGO:**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (jogos clássicos, jogos eletrônicos, jogos educativos, jogos de cartas, jogos de tabuleiro), tipo (Cartas e

Cards, clássicos, educativos, eletrônicos interativos, habilidades), gênero (ação e aventura, puzzle, estratégia, raciocínio lógico ...), preço.

- **Métodos:** cadastrar novo jogo, filtrar jogo por faixa etária recomendada, filtrar jogo por categoria, alterar dados do jogo e deletar.

- **BOLA ESPORTIVA**

- **Atributos:** marca, modelo, categoria (basquete, futebol, futebol americano, futsal, vôlei), preço.
- **Métodos:** cadastrar nova bola esportiva, filtrar bola esportiva por categoria, alterar dados da bola esportiva e deletar.

- **BRINQUEDO PARA BEBÊ**

- **Atributos:** descrição, faixa etária recomendada, categoria (andadores e primeiros passos, cadeirinhas de descanso e bouncers, carrinhos a pedal, chocalhos e mordedores, jumper, livros, praia e piscina, tapetes de atividades e ginásios, triciclos para bebês), desenvolvimento atípico ( deficiência auditiva, deficiência física, deficiência intelectual, deficiência visual, transtorno de espectro autista), preço.
- **Métodos:** cadastrar novo brinquedo para bebê, filtrar brinquedo para bebê por faixa etária, filtrar brinquedo para bebê por categoria, alterar dados do brinquedo para bebê e deletar.

- **LOCAL DE RETIRADA DO PRODUTO:**

- **Atributos:** país, estado, CEP, código da loja, cidade.
- **Métodos:** cadastrar novo local de retirada, alterar local de retirada e deletar o local de retirada.

- **VENDEDOR:**

- **Atributos:** nome do vendedor, número de identidade, número do CPF, data de nascimento, filial que trabalha, cargo, data de contratação, vinculado ao telefone.
- **Métodos:** cadastrar novo vendedor, procurar vendedor já cadastrado, alterar dados do vendedor e deletar vendedor.

- **LOJA FÍSICA:**
  - **Atributos:** horário de funcionamento, código da loja, vinculado ao telefone, endereço e vendedor.
  - **Métodos:** cadastrar loja física, alterar dados da loja física, filtrar loja por estado, e deletar loja.
- **VENDA:**
  - **Atributos:** data da venda, valor total, forma de pagamento, vinculado ao nome do cliente, nome do produto, local de retirada, vendedor.
  - **Métodos:** cadastrar nova comprar, procurar compra já existente.
- **ESTOQUE:**
  - **Atributos:** quantidade em estoque, vinculado ao nome do produto, Código da loja, endereço.
  - **Métodos:** cadastrar produto em estoque, procurar produto em estoque, editar dados do estoque e deletar.

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

- ✓ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Cliente.
- ✓ **RF2:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do cliente na lista de Cliente existente no software.
- ✓ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Endereço.
- ✓ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Telefone.
- ✓ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de Produto.
- ✓ **RF6:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do produto na lista de Produto existente no software.
- ✓ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de Boneca.
- ✓ **RF8:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Boneca existente no software.
- ✓ **RF9:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Boneca existente no software.
- ✓ **RF10:** Deve ser possível realizar CRUD de Boneco.

- ✓ **RF11:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Boneco existente no software.
- ✓ **RF12:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Boneco existente no software.
- ✓ **RF13:** Deve ser possível realizar CRUD de Carrinho e Cia.
- ✓ **RF14:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Carrinho e Cia existente no software.
- ✓ **RF15:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Carrinho e Cia existente no software.
- ✓ **RF16:** Deve ser possível realizar CRUD de Brinquedo educativo.
- ✓ **RF17:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Brinquedo educativo existente no software.
- ✓ **RF18:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Brinquedo educativo existente no software.
- ✓ **RF19:** Deve ser possível realizar CRUD de Jogo.
- ✓ **RF20:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Jogo existente no software.
- ✓ **RF21:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Jogo existente no software.
- ✓ **RF22:** Deve ser possível realizar CRUD de Bola esportiva.
- ✓ **RF23:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Bola esportiva existente no software.
- ✓ **RF24:** Deve ser possível realizar CRUD de Brinquedo para bebê.
- ✓ **RF25:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Brinquedo para bebê existente no software.
- ✓ **RF26:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Brinquedo para bebê existente no software.
- ✓ **RF27:** Deve ser possível realizar CRUD de Locais de retirada de produto.
- ✓ **RF28:** Deve ser possível realizar CRUD de Vendedor.
- ✓ **RF29:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do vendedor na lista de Vendedor existente no software.
- ✓ **RF30:** Deve ser possível realizar CRUD de Lojas físicas.
- ✓ **RF31:** Deve ser possível realizar uma filtragem por código da loja na lista de Loja Física existente no software.

- ✓ **RF32:** Deve ser possível realizar cadastro de uma nova venda.
- ✓ **RF33:** Deve ser possível realizar uma busca por data de venda na lista de venda existente no software.
- ✓ **RF34:** Deve ser possível realizar CRUD de Estoque.
- ✓ **RF35:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do produto na lista de Estoque existente no software.
- ✓ **RF36:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

## 2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- ✓ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ✓ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ✓ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ✓ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- ✓ **RNF5:** Os usuários devem ser capazes de utilizarem as funções do sistema sem dificuldade.

## 2.3 PRIORIDADE DOS REQUISITOS

PRIORIDADE	REQUISITO(S)
1	RNF1 – RNF2 – RNF3 – RNF4 – RNF5 – RF1 – RF2 – RF3 – RF4 – RF5 – RF6 – RF7 – RF10 – RF13 – RF16 – RF19 – RF22 – RF24 – RF27 – RF28 – RF30 – RF34 - RF36
2	RF29 – RF31 - RF32 – RF33 – RF35
3	RF8 – RF9 - RF11 – RF12 – RF14 – RF15 – RF17 – RF18 – RF20 – RF21- RF23 – RF25 – RF26

---

<sup>1</sup> **CRUD:** Create, read, update and delete