

תרגיל 12 - איקס עיגול

1. יש ליצור את הלוח באמצעות HTML ו-CSS.
2. בלחיצה על משבצת (ריקה) זה יסמן את המשבצת עם X או עם O בהתאם לתור.
3. עם סימון המשבצת התור עובר לשחקן השני.
4. יש לסמן את הטור המנצח.
5. יש להציג של מי התור הנוכחי.

אתגר!

1. יש לאפשר להתחיל משחק חדש.
2. יש להציג את הניקוד של כל שחקן.

בהצלחה!

דוגמא למשחק:

איקס עיגול

X	O	X
	X	O
	O	X

O

X

משחק חדש

ניקוד : 1