Nro. Activida d	Actividad	Semana 1					Semana 2					Semana 3				
		7	8	9	10	11	14	15	16	17	18	21	22	23	24	25
1	Analisis de los objetivos y los temas.															
2	Requisitos de la aplicación.															
3	Modelado de la aplicación.															
4	Busquejo de la aplicación (Diseño de la aplicación).															
5	Recopilación y organización de la información contenida en la app.															
6	Crear un diagrama de clases.															
7	Se codifican las clases en un lenguaje de programación.															
8	Verificacion y validación del programa.															
9	Analisis de vialidad del proyecto, si no es correcto, regresar al paso 2. Si es															
	correcto se continua con el siguiente paso.															
10	Elaboracion del manual tecnico en javadoc.															
11	Elaboracion del manual del usuario.															
12	Empaquetar la aplicación para su distribución.															