



# Python语言与数据科学（二）

## 数值计算模块NumPy

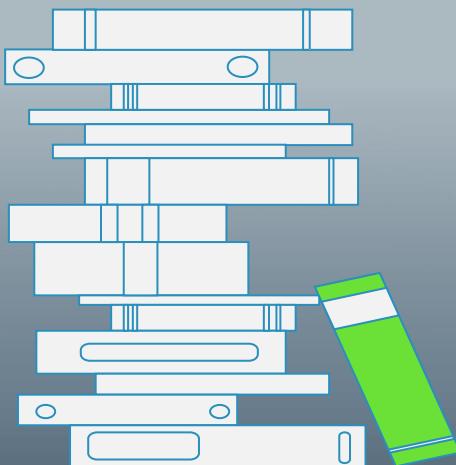
---

东南大学 生物科学与医学工程学院 夏小俊  
13913915329



01

# Numpy简介



- NumPy(**N**umerical **P**ython)是一个开源的Python科学计算库
- NumPy是Python进行科学计算的基础软件包，是数据分析、机器学习、科学计算领域的底层核心
- NumPy极大简化了对数组和矩阵的操作，并包含了很多高效实用的数学函数，涉及线性代数、随机数等
- NumPy的底层算法代码使用C语言编写，运行效率很高

## Review

# Array programming with NumPy

---

<https://doi.org/10.1038/s41586-020-2649-2>

---

Received: 21 February 2020

---

Accepted: 17 June 2020

---

Published online: 16 September 2020

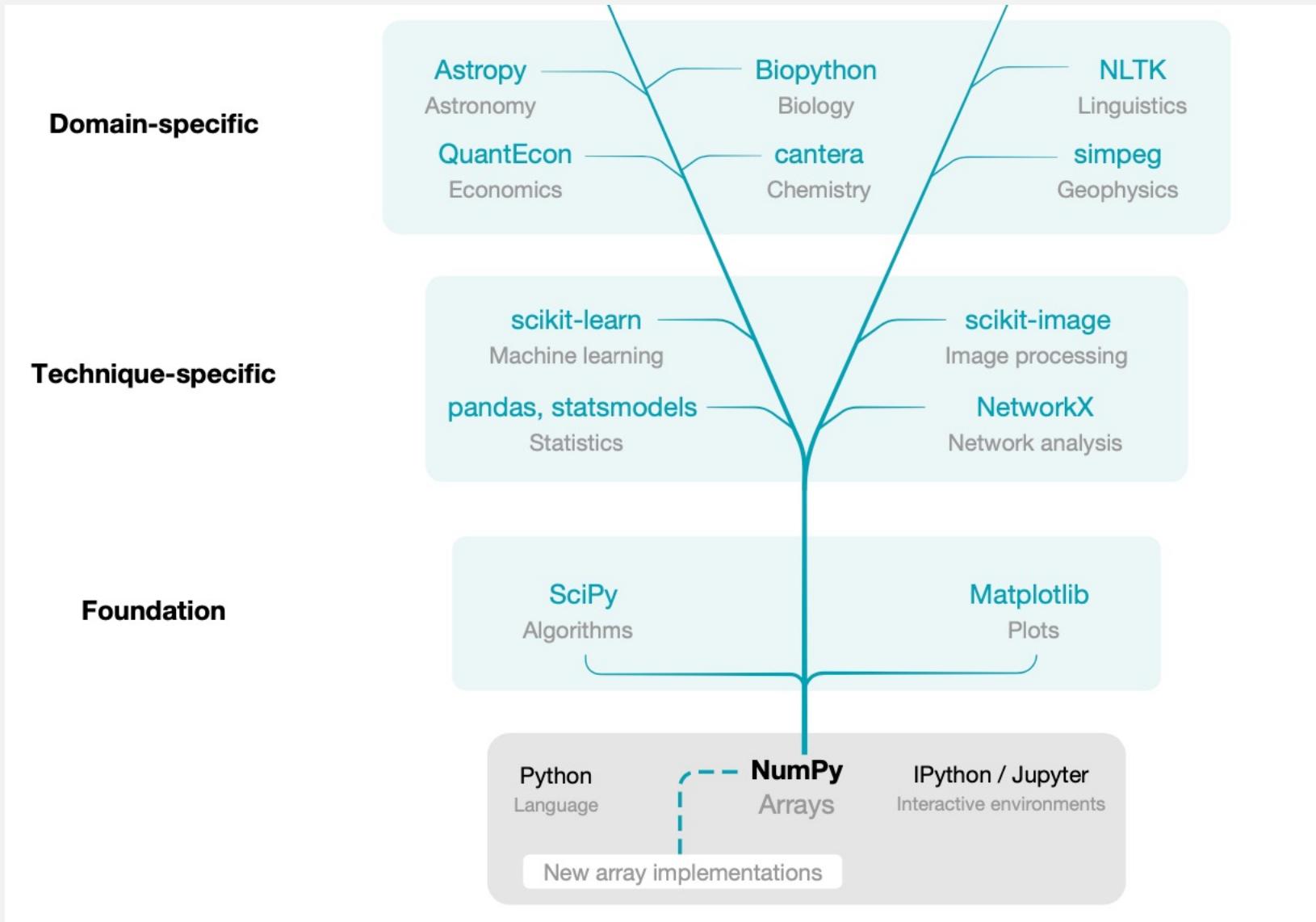
---

Open access

Charles R. Harris<sup>1</sup>, K. Jarrod Millman<sup>2,3,4</sup>✉, Stéfan J. van der Walt<sup>2,4,5</sup>✉, Ralf Gommers<sup>6</sup>✉,  
Pauli Virtanen<sup>7,8</sup>, David Cournapeau<sup>9</sup>, Eric Wieser<sup>10</sup>, Julian Taylor<sup>11</sup>, Sebastian Berg<sup>4</sup>,  
Nathaniel J. Smith<sup>12</sup>, Robert Kern<sup>13</sup>, Matti Picus<sup>4</sup>, Stephan Hoyer<sup>14</sup>, Marten H. van Kerkwijk<sup>15</sup>,  
Matthew Brett<sup>2,16</sup>, Allan Haldane<sup>17</sup>, Jaime Fernández del Río<sup>18</sup>, Mark Wiebe<sup>19,20</sup>,  
Pearu Peterson<sup>6,21,22</sup>, Pierre Gérard-Marchant<sup>23,24</sup>, Kevin Sheppard<sup>25</sup>, Tyler Reddy<sup>26</sup>,  
Warren Weckesser<sup>4</sup>, Hameer Abbasi<sup>6</sup>, Christoph Gohlke<sup>27</sup> & Travis E. Oliphant<sup>6</sup>

- 2020年NumPy团队在Nature正刊发表论文，详细介绍了Numpy的历史、特性，并对其现状和未来进行了总结和展望

# NumPy是Python科学计算生态的基础





## NumPy的下载安装

- NumPy不是Python内置的标准库，需要单独下载安装

pip install numpy

或 conda install numpy

- 国内使用pip或conda自身服务器比较慢，建议使用镜像服务器（清华、阿里云、豆瓣、中科大等）
- Anaconda自带了Numpy等科学计算模块，可直接使用



## pip镜像服务器设置

### ■ 临时使用：

```
pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple  
some-package
```

### ■ 长久使用：

```
pip config set global.index-url  
https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
```



## conda镜像服务器设置

### ■ 添加镜像：

```
conda config --add channels
```

```
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/free/
```

### ■ 查看配置：

```
conda config --show
```



# numpy官网和文档



User Guide [API reference](#) Development

 Search the docs ...

Array objects

Constants

Universal functions ([ufunc](#) )

Routines

Typing ([numpy.typing](#) )

Global State

## NumPy Reference

Release: 1.21

Date: June 22, 2021

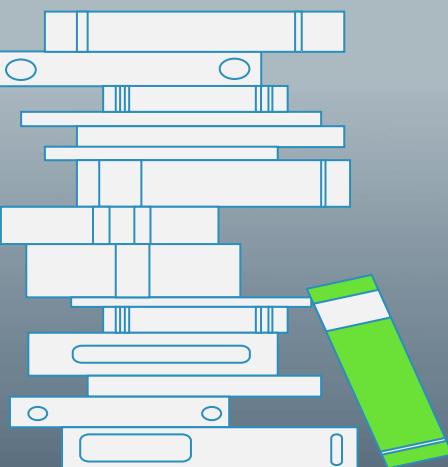
This reference manual details functions, modules, and objects included in NumPy, describing what they are and what they do. For learning how to use NumPy, see the [complete documentation](#).

- [Array objects](#)
  - [The N-dimensional array \(ndarray\)](#)

<https://numpy.org/doc/stable/>

02

# 多维数组



## 创建多维数组

```
import numpy as np

arr1 = np.array([1, 2, 3]) # 一维数组

arr2 = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]]) # 二维数组
```

- 在Jupyter Notebook下，可以通过对象名来直接查看对象，其显示效果和print语句有所不同



## 多维数组的属性

属性名	意义	备注
ndim	数组维度	
shape	数组形状	包含各维度大小的元组
dtype	元素数据类型	int64等

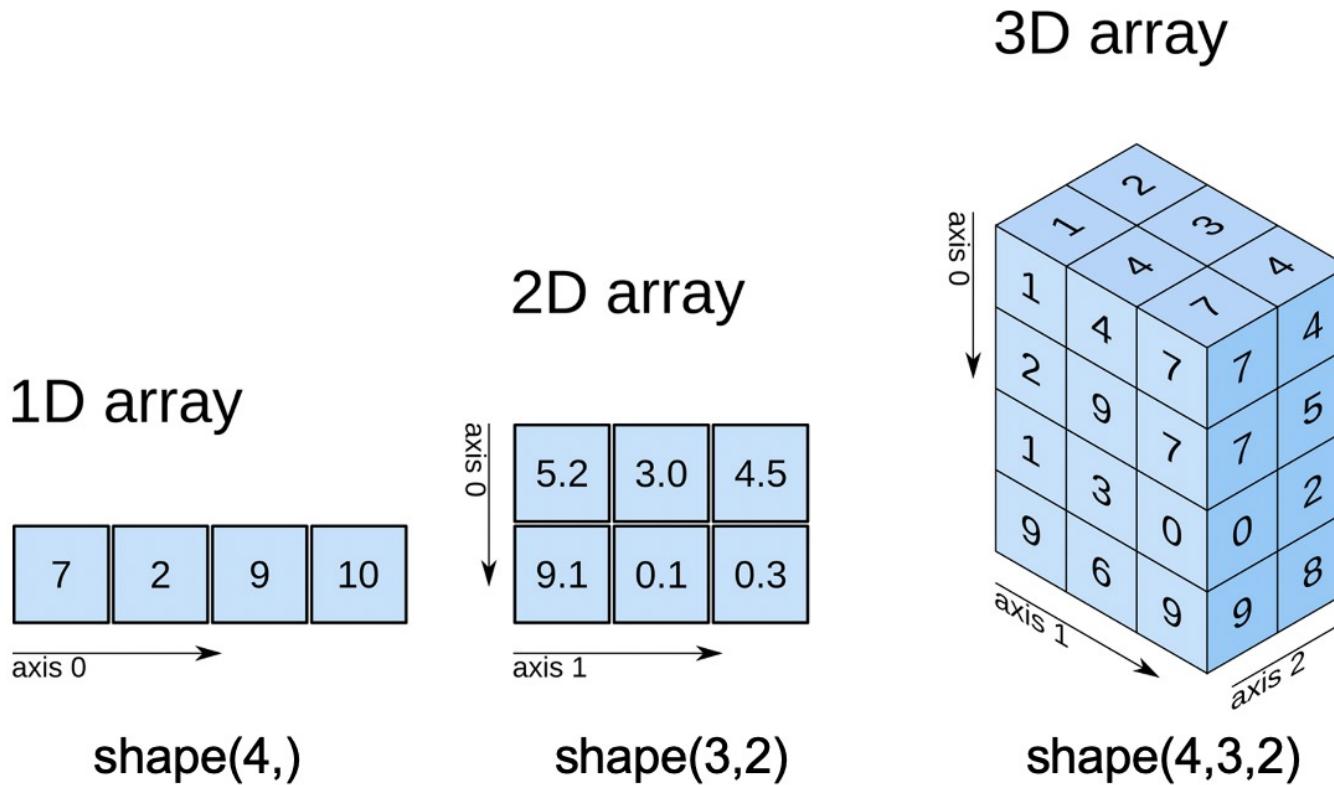
■ 尽管多维数组元素的类型可以不同，但**强烈建议不要这样做**



## 多维数组的属性

属性名	意义	备注
size	元素数量	
itemsize	元素内存大小	和 <code>dtype</code> 对应
flags	内存信息描述	默认C风格的数组保存方法
strides	跨度	从当前维度到下一维度所需要“跨过”的字节数

# 多维数组的轴



可以理解为：设 $axis = i$ ，则沿着第*i*个下标变化的方向进行操作



## 多维数组的创建

方法名	参数	备注
<code>np.array</code>	原生列表或元组	将原生列表或元组等转换为数组
<code>np.arange</code>	起点/终点/步长	可以使用实数
<code>np.zeros</code>	<code>shape</code>	全零实数数组
<code>np.ones</code>	<code>shape</code>	全一实数数组
<code>np.full</code>	<code>shape/数值</code>	指定数值填充
<code>np.eye</code>	长度	单位矩阵

## 多维数组的创建

方法名	参数	备注
<code>np.linspace</code>	等差数列起点/终点/ 项数	<code>endpoint</code> 参数设置0是1否取到终点

```
import numpy as np

x = np.linspace(10, 20, 5)

print(x)

y = np.linspace(10, 20, 5, endpoint=False)

print(y)
```

## 多维数组的创建

方法名	参数	备注
<code>np.logspace</code>	等比数列起点/终点/ 项数/底	底默认为10

```
import numpy as np

x = np.logspace(1, 5, num=3, base=2)

print(x)

y = np.logspace(2, 3, num=4, base=10)

print(y)
```

## NumPy中的随机数函数

函数名	功能	函数名	功能
rand	0和1之间的随机实数	normal	正态分布的随机数
randint	指定范围内的随机整数	uniform	均匀分布
randn	标准正态的随机数	poisson	泊松分布
choice	随机抽取样本	shuffle	随机打乱顺序

NumPy中包含了random模块，提供了实用的随机数功能

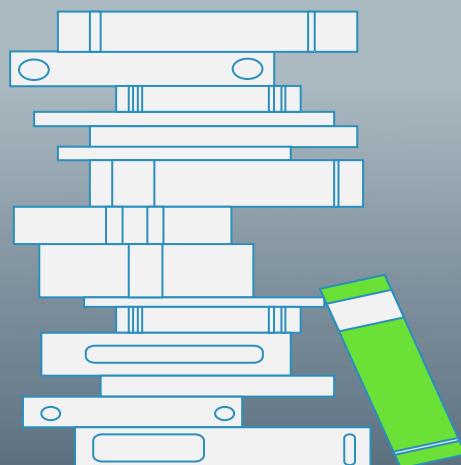


## NumPy中的随机数函数

```
import numpy as np  
  
x = np.random.randint(0, 100, (3, 5))  
  
print(x)  
  
y = np.random.normal(0, 1, (3, 4))  
  
print(y)
```

03

## 形状与重构



## 修改多维数组的形状

- 多维数组的形状可以自由灵活转变，但需要注意两个问题
  - ◆ 改变是否就地改变
  - ◆ 得到的新数组空间是否独立
- 设计轴变换的重构比较抽象，需要重点掌握

## 修改多维数组的形状

```
import numpy as np
a = np.arange(1, 7)
a.reshape(2, 3) # 不是就地修改
print(a)
b = a.reshape(2, 3) # a和b共享内存
print(b)
b[0][0] = 100
print(a)
```

## 修改多维数组的形状

```
import numpy as np  
a = np.arange(1, 7)  
a.resize(2, 3)  # 就地修改  
print(a)  
a.resize(2, 4)  # 不足就补0或空  
print(a)  
a.resize(2, 2)  # 超过则丢弃  
print(a)
```



## 轴的交换

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 7)

a.resize(2, 3)

b = a.swapaxes(0, 1)

print(a, a.strides)

print(b, b.strides)
```



## 轴的交换

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 9).reshape(2, 2, 2)

b = a.swapaxes(2, 0)  # 仍然共享同一片区域, 存储细节变化

print(b)
```

## 轴的交换

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)

b = a.T

c = np.transpose(a) # 这里都是行列互换

print(b)

print(c)
```

## 轴的滚动

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 9).reshape(2, 2, 2)

b = np.rollaxis(a, 2)  # 下标顺序由012改成201

c = np.rollaxis(a, 2, 1)  # 下标顺序由012改成021

print(a, b, c, sep='\n\n')
```

类似轴和维度的操作都不改变数据本身，而是修改了strides



## 折叠与转换

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)

b = a.flatten()

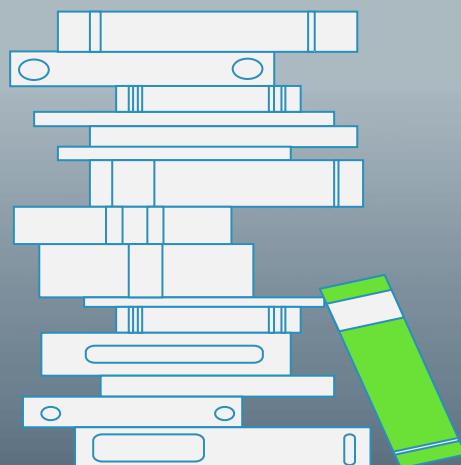
print(b)

c = a.tolist()

print(c)
```

04

# 切片与读取



## 多维数组的切片

- Numpy中的切片与列表等基本相同，但用法更灵活多变
- 切片的结果产生新的数组，但默认和原数组同一区域
- Numpy切片支持使用省略号来代表所有索引

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 7)

b = a[2:4]

b[0] = 100

print(a)
```

## 多维数组的切片

- 多维数组的每个维度可以分别进行切片

```
import numpy as np

a = np.arange(1, 17).reshape(4, 4)

print(a)

print(a[0, 2:4])

print(a[2:, 2:])

print(a[0::2, ::2])
```

## 花式索引

- 在索引时可提供指定的位置列表，打破规律限制
- 花式索引的结果是新的数组

```
import numpy as np
a = np.arange(1, 17).reshape(4, 4)
print(a)
b = a[[0, 1, 3], 1:]
print(b)
b[0] = 100
print(a)
```

## 布尔索引

- 在索引时可提供指定的逻辑表达式，数组会进行**广播**运算

```
import numpy as np

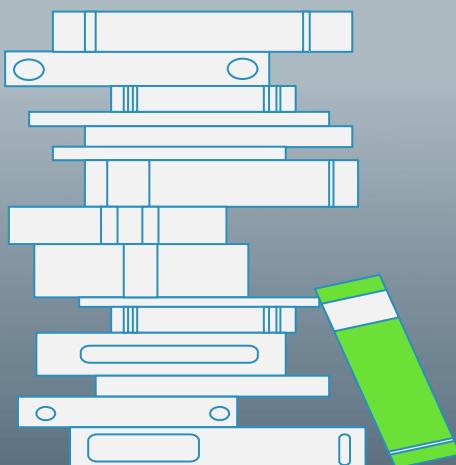
a = np.arange(1, 17).reshape(4, 4)

b = a[a > 10]

print(b)
```

05

# 数学运算与广播



- 当操作两个数组时，NumPy会逐个比较它们的shape
- 满足以下条件则称两个数组兼容
  - ◆ 相等
  - ◆ 其中一个为1
- 如果两个数组兼容，则可以对其进行广播运算，也就是将两个数组的维度**拉平**

## 广播示例

```
import numpy as np  
  
a = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)  
  
b = a + 1  
  
print(b)
```

本例当中，将数字1广播为和a相同形状的数组

## 广播示例

```
import numpy as np

arr1 = np.arange(1, 13).reshape(4, 3)

arr2 = np.array([10, 10, 10])

print(arr1 + arr2)
```

本例当中，将arr2的形状由(3,)广播为(4, 3)

## 数学运算

■ 除了支持运算符之外，NumPy本身还提供了大量的数学函数，如

`arr1 + arr2`可以写成`np.add(arr1, arr2)`

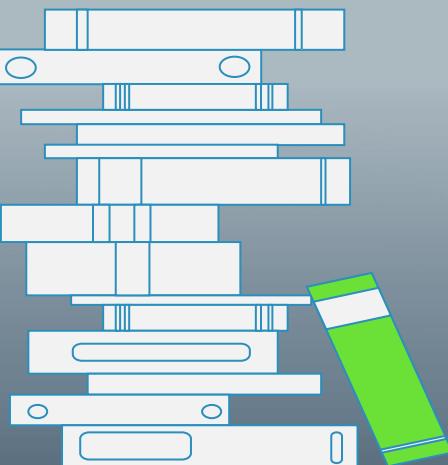
二元函数名	功能	二元函数名	功能
<code>add</code>	加法	<code>power</code>	幂运算
<code>subtract</code>	减法	<code>fmax</code>	更大值
<code>multiply</code>	乘法	<code>fmin</code>	更小值
<code>divide</code>	除法	<code>greater,</code> <code>greater_equal</code>	大于，大于等于
<code>less, less_equal</code>	小于，小于等于	<code>equal, not_equal</code>	相等，不等
<code>logical_and</code>	逻辑与	<code>logical_or</code>	逻辑或
<code>logical_xor</code>	逻辑异或		

# 数学运算

一元函数名	功能	一元函数名	功能
abs, fabs	绝对值	sqrt, square, exp	根号/平方/e的指数
log, log10, log2	对数	sign, ceil , floor	符号/向上取整/向下取整
around/rint	四舍五入/四舍五入到整数	modf	拆分为小数和整数数组
sin, cos, tan	三角函数	sinh, cosh, tanh	双曲型三角函数
logical_not	逻辑非	isnan	是否为非数字类型

06

# 切割、堆叠与操纵



## 切割

```
import numpy as np

x = np.arange(11, 19)

x1, x2, x3 = np.split(x, [3, 5]) # 按列表的顺序切割

print(x1, x2, x3)
```



## 切割

```
import numpy as np

x = np.arange(1, 49).reshape(6, 8)

y = np.vsplit(x, 3) # 分成3份

print(y)

z = np.vsplit(x, [2, 4]) # 试试hspilt

print(z)
```



## 切割

```
import numpy as np

x = np.arange(1, 25).reshape(2, 3, 4)

upper, lower = np.split(x, [1], axis=0) # 试试axis = 1

print(upper, lower)
```



## 堆疊

```
import numpy as np
x = np.arange(1, 25).reshape(2, 3, 4)
upper, lower = np.split(x, [1], axis=0)
a = np.concatenate((upper, lower), axis=0)
b = np.vstack([upper, lower])
c = np.hstack([upper, lower])
print(a, b, c, sep='\n\n')
print(b.shape, c.shape)
```



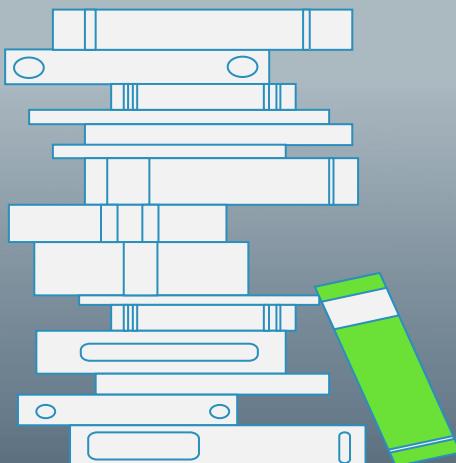
## 操纵

---

```
import numpy as np
x = np.arange(8)
print(np.delete(x, 2))
y = np.arange(9).reshape(3, 3)
print(np.delete(y, [1], axis=0))
print(np.insert(x, 0, -1))
print(np.insert(y, 1, [0, 0, 0], axis=0))
```

07

# 排序、统计与迭代





## 排序

---

```
import numpy as np
my_array = np.array([11, 18, 13, 12, 19, 15, 14, 17, 16])
print(my_array)
print(np.sort(my_array))
print(my_array)
print(np.argsort(my_array)) # 排序后的索引
```



## 按轴排序

```
import numpy as np  
  
my_array2 = np.array([[21, 22, 23, 24, 25],  
                      [35, 34, 33, 32, 31],  
                      [1, 2, 3, 100, 4]])  
  
print(np.sort(my_array2, axis=0))  
# np.sort(MyArray, axis=1)
```

- NumPy中有很多有用的统计函数，用于从数组中给定的元素/轴中查找最小，最大，百分标准差和方差等
- 配合统计条件可以很简便地抽取所需数据



## 统计函数——最大值

```
import numpy as np
a = np.array( [[3, 7, 5], [8, 4, 3], [2, 4, 9]] )
print(np.amax(a))
print(np.amax(a, 0))
print(np.amax(a, 1))
```

## 统计函数——argmax

```
import numpy as np
a = np.array( [[30, 40, 70], [80, 20, 10], [50, 90, 60]] )
print(np.argmax(a))
print(np.argmax(a, axis=0))
print(np.argmax(a, axis=1))
```



## 统计函数——百分位数

```
import numpy as np
a = np.array([[3, 7, 5], [8, 4, 3], [2, 4, 9]])
print(np.percentile(a, 50))
print(np.percentile(a, 50, axis=0))
print(np.percentile(a, 50, axis=1))
```

## 统计函数——中位数

```
import numpy as np
a = np.array([[3, 7, 5], [8, 4, 3], [2, 4, 9]])
print(np.median(a))
print(np.median(a, axis=0))
print(np.median(a, axis=1))
```



## 统计函数——平均值

```
import numpy as np
a = np.array( [[3, 7, 5], [8, 4, 3], [2, 4, 9]] )
print(np.mean(a))
print(np.mean(a, axis=0))
print(np.mean(a, axis=1))
```



## 统计函数——加权平均

```
import numpy as np  
a = np.array([1, 2, 3, 4])  
b = np.average(a)  
wts = np.array([4, 3, 2, 1])  
c = np.average(a, weights=wts)  
print(c)
```

## 统计函数——方差与标准差

```
import numpy as np  
  
print(np.std([1, 2, 3, 4])) # 标准差  
  
print(np.var([1, 2, 3, 4])) # 方差
```

## 统计函数——`nan`、`any`和`all`

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3, np.nan])
print(np.isnan(a))
print(np.any(np.isnan(a)))
print(np.all(np.isnan(a)))
print(np.sum(a))
print(np.nansum(a))
```

## 统计函数——where和extract

```
import numpy as np
a = np.array([[30, 40, 0], [0, 20, 10], [50, 0, 60]])
print(np.nonzero(a))
b = np.where(a > 40)
print(b)
print(a[b]) # array索引
c = np.extract(np.mod(a, 3) == 0, a)
print(c)
```

## 统计函数——`bincount`与众数

```
import numpy as np  
  
nums = [1, 2, 3, 6, 5, 6, 6]  
  
a = np.bincount(nums) # 返回0~最大值出现的次数  
  
np.argmax(a) # 非负整数的众数
```

## 数组上的迭代

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
for x in np.nditer(a):
    print(x)
    print(type(x)) # x也是ndarray
```

NumPy包含一个迭代器对象numpy.nditer，可使用Python的标准Iterator接口来访问

## 数组上的迭代

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
b = a.T
for x in np.nditer(b):
    print(x)
    print(type(x))
```

迭代匹配的是数组内容上的顺序，转置函数等操作不影响数组内容排序

## 数组上的迭代

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
c = a.copy(order='F')  # fortran风格
for x in np.nditer(c):
    print(x)  # 输出和前面不同
```

理解strides属性对理解Numpy内存管理很关键

## 数组上的迭代

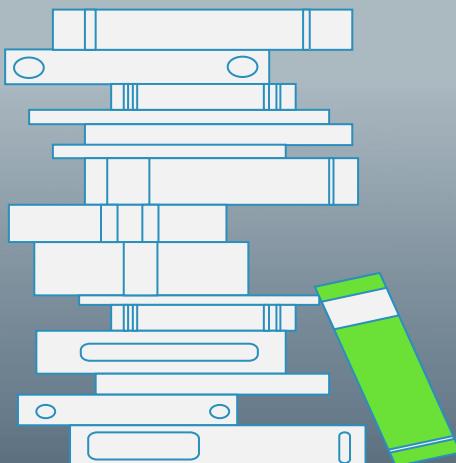
```
import numpy as np
x = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
for a in np.nditer(x, op_flags=['readwrite']):
    a[...] = a * 2  # 这里很神奇!
print(x)
```

## 数组上的迭代

```
import numpy as np
a = np.arange(12).reshape(3, 4)
b = np.arange(4)
for x, y in np.nditer([a, b]): # 类似广播的效果
    print(f'{x}:{y}')
```

08

# 字符串



## NumPy中的字符串操作

```
import numpy as np

a = np.char.add(['hello'], [' seu'])
b = np.char.add(['hello', 'hi'], [' seu', ' baby'])

print(a)
print(b)
```

对dtype为numpy.string\_或numpy.unicode\_的数组执行向量化字符串操作，在numpy.char类当中定义

## NumPy中的字符串操作

```
import numpy as np

a = np.char.multiply('Hello', 3)

b = np.char.center('hello', 20, fillchar='*')

c = np.char.capitalize('hello world')

d = np.char.title('hello how are you?')

e = np.char.lower(['HELLO', 'WORLD'])

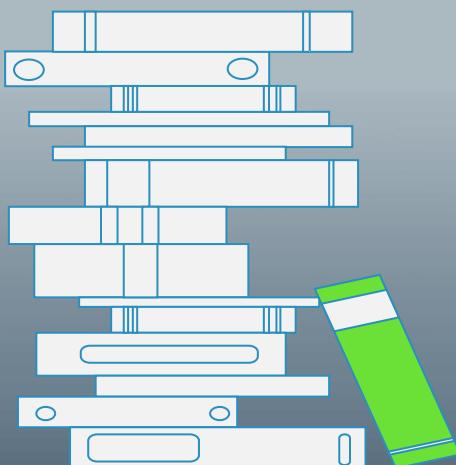
f = np.char.upper(['hello', 'world'])
```

## Numpy中的字符串操作

```
import numpy as np
a = np.char.split('TutorialsPoint,Hyderabad,Telangana',
sep=',')
b = np.char.splitlines('hello\rhow are you?') # \n\r 都是
分行符
c = np.char.strip(['arora', 'admin', 'java'], 'a')
d = np.char.join(':', 'dmy')
e = np.char.join([':', '-'], ['dmy', 'ymd'])
f = np.char.replace('He is a good boy', 'is', 'was')
g = np.char.encode('我', 'utf8')
h = np.char.decode(g, 'utf8')
```

09

# 视图、复制与文件IO





## 引用

---

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
b = a
b.resize(3, 2)
print(a.shape)
print(a)
```

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
b = a.view()
b.resize(3, 2)
print(a.shape)
print(a)
b[0][0] = 7
print(a)
```



## 复制

```
import numpy as np
a = np.arange(6).reshape(2, 3)
b = a.copy()
b.resize(3, 2)
print(a.shape)
print(a)
b[0][0] = 7
print(a)
```



## 文件IO

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
np.save('outfile', a) # 默认使用python序列化生成一个npy文件
b = np.load('outfile.npy')
print(b)
```



## 文件IO

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
np.savetxt('out.txt', a)
b = np.loadtxt('out.txt')
print(b)
```



# Numpy实战案例

