게임개발기획

이사이 의림 → →

게임개발기획

시간이 얼마 없다.

빠르게 만들 수 있는 게임이 뭐지?

ㅇㅎ 슈팅게임

ㅇㅋ 슈팅게임 만들어야지

그럼 비교적 쉬운 탄막슈팅게임 ㄱㄱ

컨셉은 우주로 잡고 운석 피하기 하면 되겠다.

간단히 업그레이드랑 수리 시스템 구축하고

재료모으기도 하면 되겠네.

끝

게임개발기획

이식이 쉬름 -

뭘로 만들까

빠르게 만들려면 뭘로 하지?

간단하게 만들려면 OpenGL ㄱㄱ

기본 스켈레톤은 예전 코드에서 복붙

C++ 11 표준으로 작성하면되겠군

Visual Studio를 쓰자

깃허브에 커밋해서 일정도 파악할 수 있겠군

0 = 0 =

게임개발 기획 정리

5-6 스테이지로 구성 적이 아닌 구간별 운석의 수로 난이도 조절 데이터 세이브정도는 가능하도록, UI는 최대한 간단하게.

C/C++ , OpenGL @ visual studio

게임개발기획



