UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION

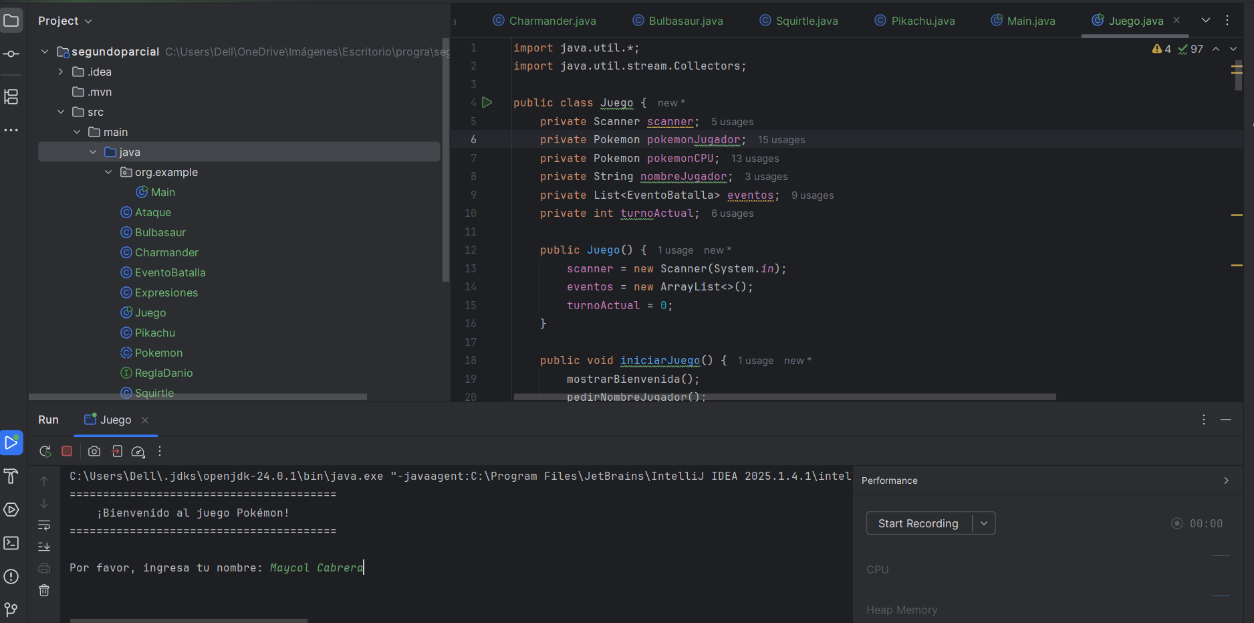
CURSO: LOGICA DE SISTEMAS SECCION C

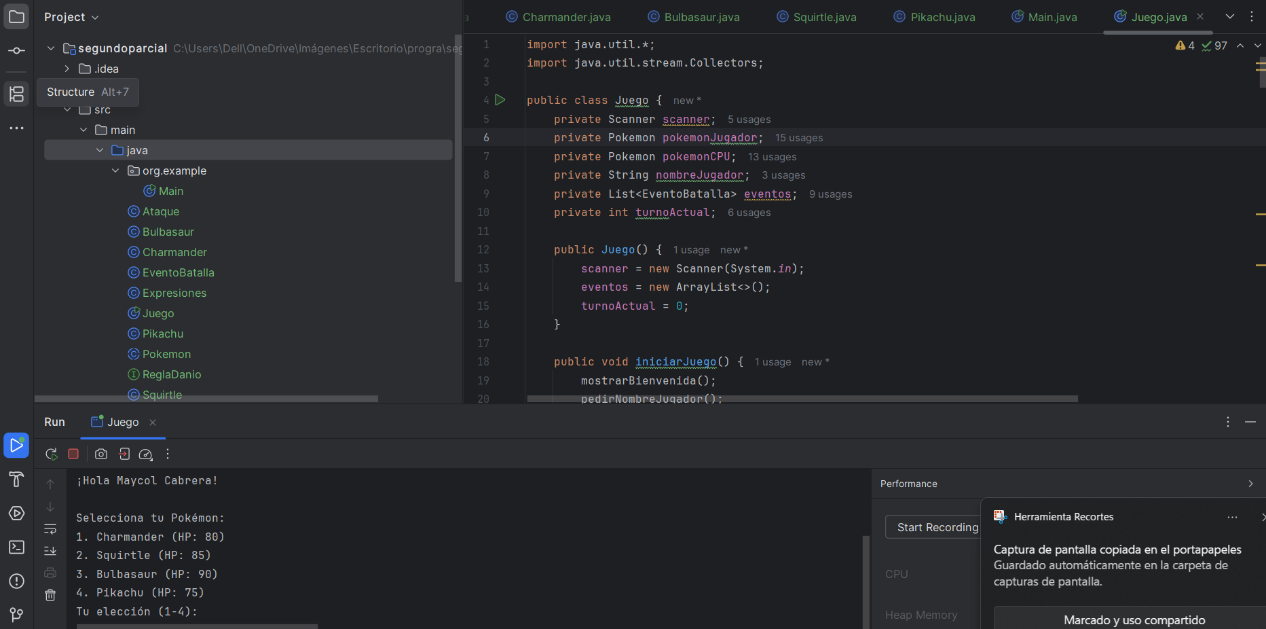
**NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Maycol Gerardo Cabrera Cruz**

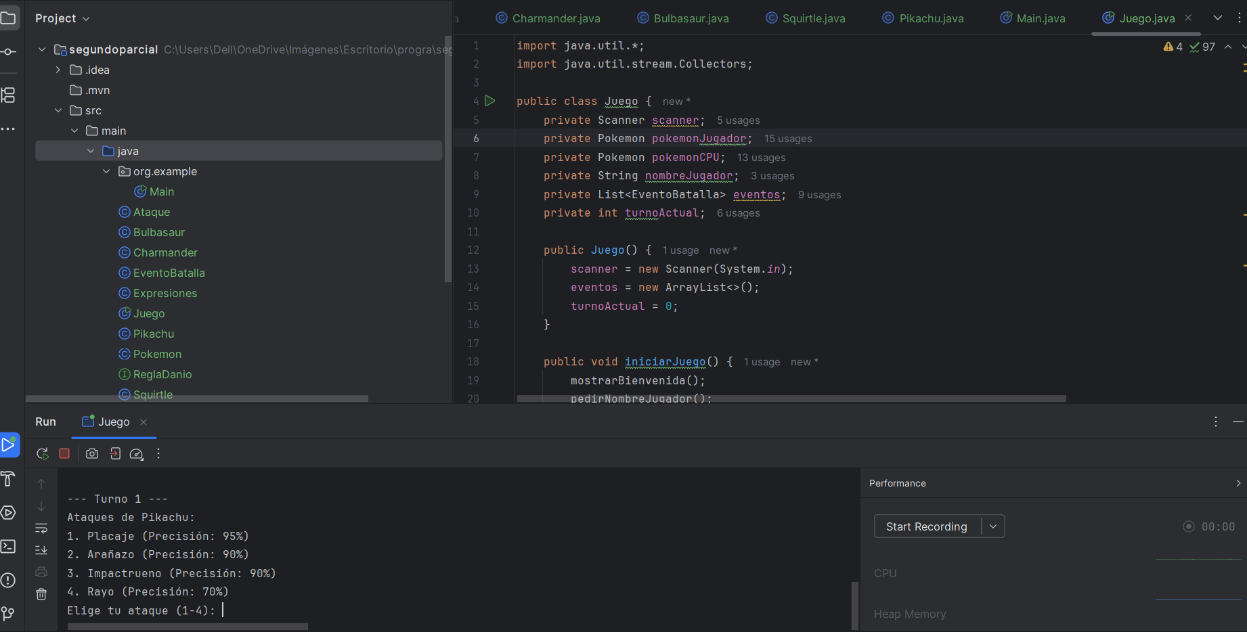


**PARCIAL II PROGRAMACION**

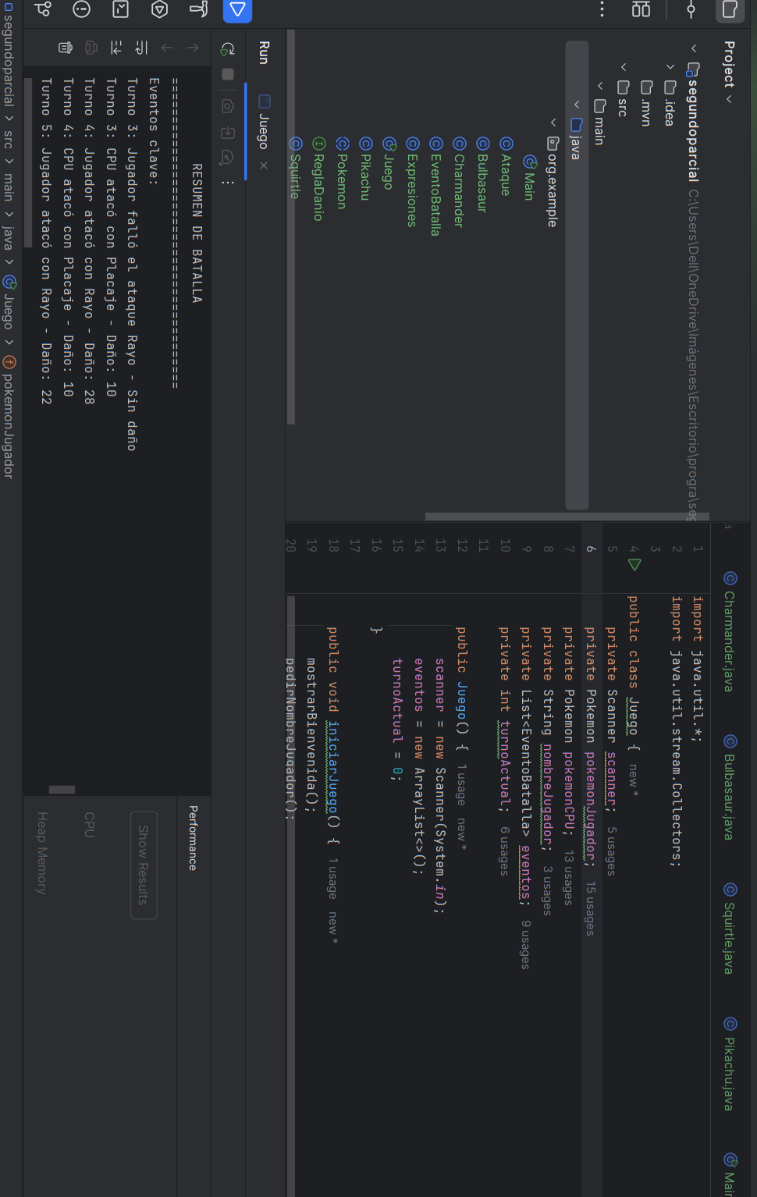
**FECHA: GUATEMALA, 15 DE FEBRERO DE 2025**

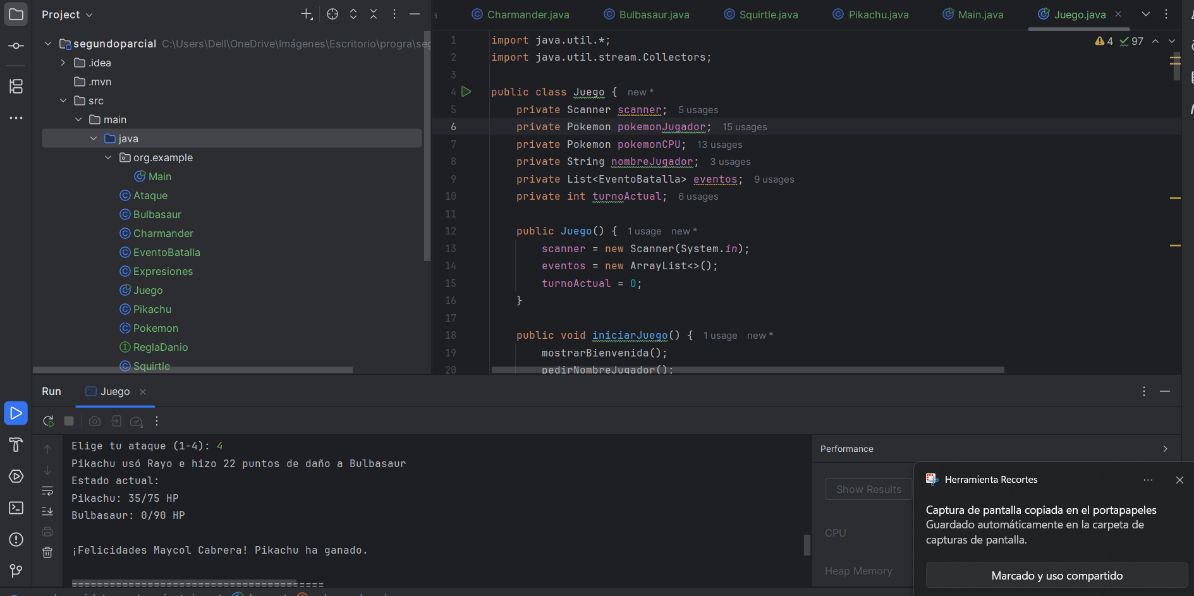
Acá se inicializa el programa colocando mi nombre para iniciar con la partida

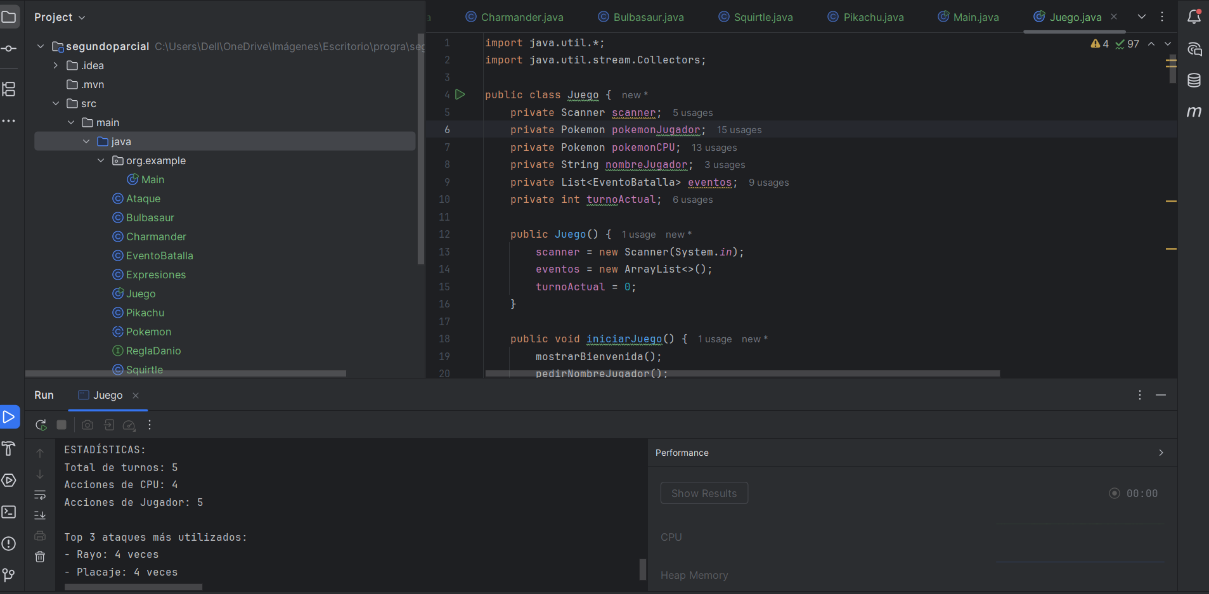
Acá tenemos las opciones de pokemon a elegir

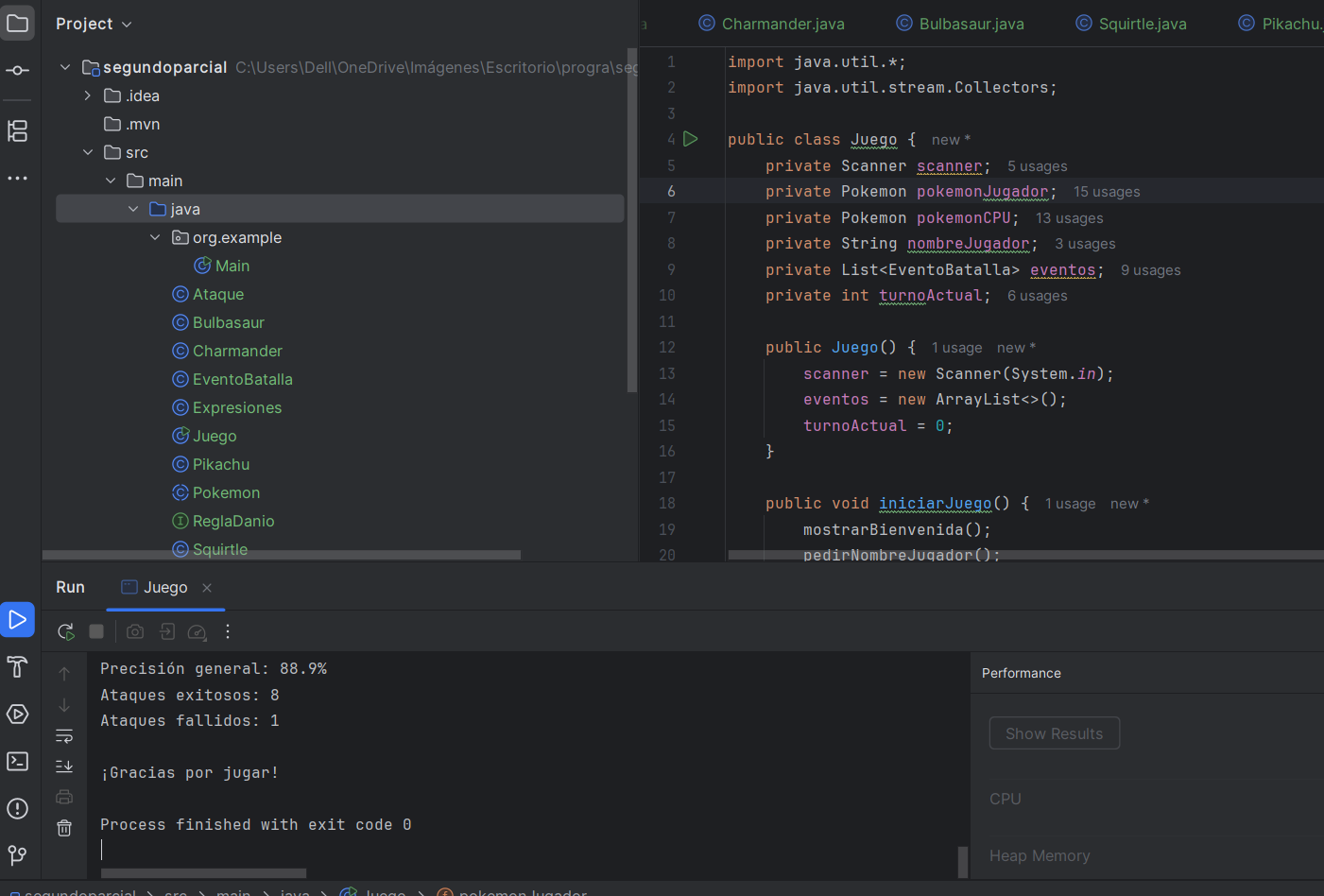


Acá tenemos la opción multiple de ataques de 7 rondas donde recomienda efectivdad en daño

Acá tenemos el resumen de la batalla en donde podemos ver la cantidad de ataques y total de hp

Resultado de la partida en donde el usuario gano con el pokemon pikachu

Acá tenemos las estadísticas de la partida



Y acá finaliza el programa